



Benutzerhandbuch

1. Benutzerhandbuch. Einleitung	9
2. Beschreibung des Software-Pakets	10
2.1 Grundlegende Prinzipien der Bildung eines Sicherheitssystems, das auf dem Axxon Next Software-Paket basiert	10
2.2 Grundlegende Subsysteme des Axxon Next Software-Pakets und ihre Funktionen	11
2.2.1 Video-Subsystem	11
2.2.2 Das Audio-Subsystem	12
2.2.3 Das Analytik-Subsystem	13
2.2.4 Das PTZ-Subsystem	14
2.2.5 Das Subsystem zur Registrierung von Ereignissen	14
2.2.6 Das Benachrichtigungs-Subsystem	15
2.2.7 Das Relais-Subsystem	15
2.2.8 Subsystem für die forensische Suche im Archiv	15
2.2.9 Funktionen des verteilten Sicherheitssystems	16
2.3 Spezifikationen des Axxon Next Software-Pakets	17
2.4 Umsetzung der Anforderungen für das Axxon Next Software-Paket	18
2.4.1 Beschränkungen des Axxon Next Software-Pakets	18
2.4.2 Anforderungen an das Betriebssystem	20
2.4.3 Anforderungen an Anzahl und Qualifikationen des Personals	24
2.5 Schnittstelle des Axxon Next Software-Pakets	25
3. Installation des Axxon Next Software-Paket	26
3.1 Installation der Geräte	26
3.1.1 Art der verwendeten Geräte	26
3.1.2 Anschließen von IP-Geräten	26
3.1.3 Konfiguration von IP-Geräten in Windows OS	27
3.1.4 Besonderheiten der Geräteeinrichtung	27
3.2 Installation und Entfernung der Softwareplattform Axxon Next	31
3.2.1 Konfigurationstypen	31
3.2.2 Installation	32
3.2.3 Wiederherstellung	40
3.2.4 Entfernung	42
3.2.5 Aktualisierung	44
4. Lizenzierung des Softwareprodukts Axxon Next	45
4.1 Lizenzarten der Softwareplattform Axxon Next	45
4.2 Verknüpfung der Lizenzdatei mit der Computer ausrüstung	46
4.3 Produkt aktivierungstool	46
4.4 Aktivierungstool	48
5. Start und Beenden des Softwareplattform Axxon Next	49
5.1 Inbetriebnahme	49
5.1.1 Einen Server in Betrieb nehmen	49
5.1.2 Einen Axxon Next Client starten	49
5.1.3 Benachrichtigung des Demomodus	51
5.2 Abschalten	53
5.2.1 Einen Axxon Next Client abschalten	53
5.2.2 Einen Server abschalten	53
5.3 Schnellumschaltung von Benutzern	53
5.4 Schnellverbindung mit einem anderen Server	54
6. Einrichtung des Axxon Next Software-Paket	54
6.1 Allgemeine Informationen zur Einrichtung von Systemobjekten	54
6.1.1 Verfahren zur Einrichtung von Systemobjekten	54
6.1.2 Liste der Axxon-Server	56
6.1.3 Suche nach nicht zugewiesenen Servern und Geräte	57
6.1.4 Manuelle Erstellung von Geräteobjekten	59
6.1.5 Suche nach Objekten	60
6.2 Axxon-Domains konfigurieren	61
6.2.1 Axxon-Domain-Vorgänge	62
6.2.1.1 Erstellung der neuen Axxon-Domain	62
6.2.1.2 Hinzufügen des Servers zu einer bestehenden Axxon-Domain	63

6.2.1.3 Entfernen des Servers aus der Axxon-Domain	65
6.2.2 Fälle der Axxon-Domain-Einrichtung	66
6.3 Voreinstellung der Geräte	67
6.4 Einrichtung von Systemobjekten der Geräte	71
6.4.1 Das Objekt Server	71
6.4.2 Das Objekt Kamera	72
6.4.2.1 Einrichtung von Panoramakameras	76
6.4.2.2 Virtuelle Kameras konfigurieren	76
6.4.2.3 Einrichtung des Kameraanschlusses nach RTSP-Protokoll	77
6.4.3 Das Objekt IP-Server	79
6.4.4 Das Objekt Mikrophon	80
6.4.5 Objekt Telemetrie	81
6.4.6 Das Objekt Sensor	83
6.4.7 Das Objekt Relais	84
6.4.8 Das Objekt E-Mail	85
6.4.9 Das Objekt Lautsprecher	88
6.4.10 Objekt SMS	90
6.5 Einrichtung des Webservers	93
6.6 Konfiguration von Kameragruppen	94
6.6.1 Verfahren zur Konfiguration von Kameragruppen	95
6.6.2 Erstellen eines Objektes Gruppe	95
6.6.3 Im System erstellte Kameras zu den Objekten Gruppe hinzufügen	96
6.6.4 Erzeugung eines Systems aus Gruppen und Untergruppen	97
6.6.5 Steuerung der Objekte Gruppe und Kamera	99
6.7 Konfiguration von Detektoren	101
6.7.1 Detektorarten	101
6.7.2 Situationsanalysedetektoren	102
6.7.2.1 Arten von Situationsanalysedetektoren	102
6.7.2.2 Verfahren zur Einrichtung von Situationsanalysedetektoren	103
6.7.2.3 Aktivierung der Situationsanalyse	103
6.7.2.4 Eingabe allgemeiner Parameter	104
6.7.2.5 Definition allgemeiner Erfassungszonen	106
6.7.2.6 Erstellung eines Detektorobjekts	108
6.7.2.7 Erstellung eines visuellen Elements	108
6.7.2.8 Besonderheiten der Einrichtung des Detektors für langen Aufenthalt (Herumlungen)	111
6.7.3 Videodetektoren	111
6.7.3.1 Videodetektortypen	111
6.7.3.2 Verfahren zur Einrichtung von Videodetektoren	112
6.7.3.3 Aktivierung der Videoerfassung	112
6.7.3.4 Eingabe allgemeiner Parameter der Videodetektoren	113
6.7.3.5 Besonderheiten der Einrichtung des Bewegungsdetektors	114
6.7.4 Audiodetektoren	115
6.7.4.1 Audiodetektortypen	115
6.7.4.2 Verfahren zur Einrichtung von Audiodetektoren	115
6.7.4.3 Eingabe allgemeiner Parameter der Audiodetektoren	116
6.7.4.4 Audiodetektoren einschalten	116
6.7.4.5 Besonderheiten der Einrichtung der Audiosignal- und Geräuschdetektoren	116
6.7.5 Integrierte Detektoren	117
6.7.5.1 Verfahren zur Einrichtung der integrierten Detektoren Sony Ipela	117
6.7.5.2 Erstellung des Detektorobjekts Sony Ipela	117
6.7.5.3 Einrichtung des Detektors Sony Ipela	118
6.7.6 Sensoren	119
6.7.7 Kontrolle der Detektorauslösung	119
6.7.8 Einrichtung automatischer Regeln	120
6.7.8.1 Arten von automatischen Regeln	121
6.7.8.2 Ausführungsmodi für automatische Regeln	121
6.7.8.3 Hinzufügen einer automatischen Regel	122

6.7.8.4 Bedingungen für die Definition automatischer Regeln	122
6.7.8.5 Aufzeichnung ins Archiv und Alarmmeldung	123
6.7.8.6 Übergang zum Layout mit der minimalen Anzahl von Zellen für die Anzeige der gewählten Videokamera	125
6.7.8.7 Start eines externen Programms auf Clients	126
6.7.8.8 Schaltrelais	127
6.7.8.9 Umschaltung auf die Voreinstellung des Telemetriegeräts	127
6.7.8.10 Warnton	128
6.7.8.11 E-Mail-Nachricht	128
6.7.8.12 SMS-Nachricht	129
6.8 Archiveinrichtung	129
6.8.1 Allgemeine Informationen zur Archiven	129
6.8.2 Archiverstellung	130
6.8.2.1 Erstellung eines neuen Archivs in Dateiform	130
6.8.2.2 Erstellung eines neuen Archivs in Partitionsform	131
6.8.2.3 Archiverstellung auf der Grundlage einer bestehenden Datei oder Partition	134
6.8.3 Einrichtung der Aufzeichnung des Videostreams der Videokamera in die Archive	135
6.8.4 Vorschau der Archivgröße	137
6.8.5 Archiventfernung	138
6.9 Einrichtung von Layouts	138
6.9.1 Layouttypen	139
6.9.2 Umschaltung zwischen Layouttypen	139
6.9.3 Erstellen und Entfernen von Layouts	140
6.9.4 Layout zu kopieren	140
6.9.5 Bearbeiten von Layouts	141
6.9.5.1 Umschaltung in den Layout-Bearbeitungsmodus	141
6.9.5.2 Im Layout-Bearbeitungsmodus verfügbare Aktionen	142
6.9.5.2.1 Layoutauswahl für die Bearbeitung	142
6.9.5.2.2 Hinzufügen neuer Videoüberwachungsfenster zum Layout	143
6.9.5.2.3 Änderung der Abmessung des Videoüberwachungsfensters	144
6.9.5.2.4 Verschieben von Videoüberwachungsfenstern	145
6.9.5.2.5 Kameraauswahl im Videoüberwachungsfenster	145
6.9.5.2.6 Auswahl der Videostreamqualität im Videoüberwachungsfenster	148
6.9.5.2.7 Entfernen einer Kamera aus dem Videoüberwachungsfenster	149
6.9.5.2.8 Verschieben der Sensor- und Relaisymbole im Videoüberwachungsfenster	149
6.9.5.2.9 Auswahl des Standard-Videoüberwachungsmodus für eine Kamera	149
6.9.5.3 Beenden des Layout-Bearbeitungsmodus	150
6.10 Konfiguration von Karten	150
6.10.1 Erstellen einer neuen Karte	151
6.10.2 Hinzufügen von Objekten in die Karte	152
6.10.2.1 Hinzufügen der Videokamera	152
6.10.2.2 Hinzufügen der Sensoren und Relais	154
6.10.2.3 Hinzufügen von Übergängen zu einer anderen Karte	155
6.10.3 Verknüpfen der Karte mit dem ausgewählten Layout	156
6.10.4 Objekte aus der Karte entfernen	156
6.10.5 Kartenabbildung ändern	157
6.10.6 Umbenennung der Karte	157
6.10.7 Entfernung von einer Karte	157
6.11 Einrichtung der forensischen Suche im Archiv	157
6.11.1 Einrichtungsvarianten für die Videostream-Aufzeichnung im Archiv	158
6.11.2 Aktivierung der Aufzeichnung der Objektbahnen	158
6.11.3 Einstellung der Berechtigungen für die forensische Suche im Archiv	159
6.12 Einrichtung der Benutzeroberfläche	159
6.12.1 Die Sprache der Benutzeroberfläche auswählen	159
6.12.2 Auswahl des Kalendertyps	159

6.12.3	Einstellung der Parameter des Diashowsmodus	160
6.12.4	Ausblenden von Hinweisen	161
6.12.5	Einrichtung der automatischen Fensterausblendung	161
6.12.6	Einrichtung von Smooth Motion	162
6.12.7	Einrichtung der Anzeige von Videostream-Parametern	163
6.12.8	Einrichtung der Anzeige von Fehlermeldungen	163
6.12.9	Vorschau von Alarmereignissen konfigurieren	164
6.12.10	Einrichtung der Zeitleiste	165
6.12.10.1	Einstellung des Stils Tag/Nacht	165
6.12.10.2	Einstellung des Stils Schichtarbeit	167
6.12.11	Benutzeroberflächeneinrichtung auf einem Computer mit mehreren Monitoren	170
6.13	Den Start von Axxon Next konfigurieren	171
6.13.1	Axxon Next unabhängig vom standardmäßigen Windows-Shell zum Autorun konfigurieren	171
6.13.2	Automatisches Laden konfigurieren	172
6.14	Speicherung des Systemprotokolls und der Metadaten konfigurieren	173
6.15	Konfiguration von Exporteinstellungen	174
6.16	Einstellungen von Alarmquittierungsmodus	175
6.17	Der Zeitpläne konfigurieren	176
6.17.1	Erstellung von Zeitplänen	176
6.17.2	Einen Zeitplan löschen	178
6.18	Erstellung und Einrichtung der Systemobjekte Rolle und Benutzer	178
6.18.1	Das Objekt Rolle	178
6.18.2	Das Objekt Benutzer	181
7.	Betrieb des Softwareplattform Axxon Next	182
7.1	Hauptelemente der Benutzeroberfläche	182
7.1.1	Kamerafenster	182
7.1.1.1	Farbanzeige des Rahmens	183
7.1.1.2	Kontextmenü des Kamerafensters	183
7.1.1.3	Zeitanzeige	184
7.1.1.4	Anzeige von Videostream-Parametern	185
7.1.1.5	Registerkarten zur Auswahl des Videoüberwachungsmodus	186
7.1.2	Layouts	186
7.1.2.1	Diashow	187
7.1.2.2	Auswahl des anzuzeigenden Layouts	187
7.1.3	Interaktive Karte	187
7.1.4	Archivnavigationsleiste	188
7.1.4.1	Struktur und Funktion der Archivnavigationsleiste	188
7.1.4.2	Alarmmeldungsfilter	189
7.1.4.3	Zeitleiste	190
7.1.4.4	Positionsauswahlleiste	196
7.1.4.5	Liste der Alarmmeldungen	198
7.1.4.6	Wiedergabeleiste	200
7.1.5	Erweitertes Archiv-Navigationsfeld	202
7.1.6	PTZ-Steuerleiste	203
7.1.6.1	Liste der Voreinstellungen	204
7.1.6.2	Nummerneingabeleiste	207
7.2	Videoüberwachung	207
7.2.1	Videoüberwachungsmodi	207
7.2.2	In allen Videoüberwachungsmodi verfügbare Funktionen	208
7.2.2.1	Kameraauswahl	208
7.2.2.1.1	Wahl einer Videokamera mithilfe des Kontextmenüs des Kamerafensters	209
7.2.2.1.2	Wahl einer Videokamera mithilfe der Kamerafenster-Vorschau-Schleife	210
7.2.2.2	Zoomen des Kamerafensters	211
7.2.2.3	Digitale Vergrößerung des Videobilds	212
7.2.2.3.1	Vergrößerung des Videobildes mithilfe der Skala zur digitalen	

Vergrößerung	212
7.2.2.3.2 Vergrößerung eines Videobilds durch Bereichsauswahl	214
7.2.2.3.3 Vergrößerung eines Videobildes mithilfe des Maus-Scrollrads	216
7.2.2.4 Bearbeitung des Videobilds	216
7.2.2.4.1 Änderung des Kontrastgrads	217
7.2.2.4.2 Einstellung des Schärfegrads	218
7.2.2.4.3 Verwendung von Deinterlacing	219
7.2.2.5 Objektverfolgung	220
7.2.2.6 Den aktuellen Sensorstatus anzeigen	221
7.2.3 Echtzeit-Videoüberwachung	222
7.2.3.1 Umschalten auf den Echtzeit-Videoüberwachungsmodus	222
7.2.3.2 Videoüberwachungsfunktionen, die im Live-Video-Modus zur Verfügung stehen	223
7.2.3.3 Scharfschaltung einer Videokamera	224
7.2.3.4 Auto-Zoom	224
7.2.3.5 Steuerung einer PTZ-Kamera	225
7.2.3.5.1 Steuerung mithilfe der Liste der Voreinstellungen	226
7.2.3.5.2 Steuerung mithilfe des Dialer-Feldes	227
7.2.3.5.3 Steuerung mithilfe eines virtuelle Joysticks	228
7.2.3.5.4 Kontrolle	228
7.2.3.5.5 Fernsteuerung von Fokus, Irisblende und optischem Zoom	229
7.2.3.5.6 Den Objektivfokus der Kamera ändern (Point & Click)	229
7.2.3.6 Relaissteuerung	229
7.2.3.7 Verwendung der Schnappschussfunktion	230
7.2.4 Videoüberwachung im Archiv-Modus	232
7.2.4.1 Umschalten auf den Archiv-Modus	232
7.2.4.2 Videoüberwachungsfunktionen, die im Archiv-Modus zur Verfügung stehen	233
7.2.4.3 Wahl eines Archivs	234
7.2.4.4 Synchronisierte Archivwiedergabe	235
7.2.4.5 Komprimierte Wiedergabe von Archiven (Zeitkomprimierung)	237
7.2.4.5.1 Umschalten in den Modus Zeitkomprimierung	237
7.2.4.5.2 Wiedergabesteuerung	238
7.2.4.5.3 Wieder zur ursprünglichen Aufnahme eines Objekts umschalten	239
7.2.4.6 Navigieren im Archiv	240
7.2.4.6.1 Navigieren mithilfe der Zeitleiste	240
7.2.4.6.2 Navigieren mithilfe des erweiterten Felds	242
7.2.4.6.3 Navigieren mithilfe des Feldes zur Wahl der Archiv-Position	243
7.2.4.6.4 Navigieren mithilfe der Alarme-Liste	243
7.2.4.6.5 Navigieren mithilfe des Wiedergabe-Feldes	244
7.2.4.6.6 Navigation über die Zeitanzeige	245
7.2.4.6.7 Navigieren mithilfe der Tastatur	246
7.2.4.6.8 Navigation mit Durchblättern von Aufnahmen	246
7.2.4.7 Anzeige der Ursachen der Auslösung von Detektoren für die Situationsanalyse	247
7.2.5 Videoüberwachung im Alarmquittierungsmodus	247
7.2.5.1 Verfügbare Videoüberwachungsfunktionen im Alarmquittierungsmodus	247
7.2.5.2 Auslösen eines Alarms	248
7.2.5.2.1 Manuelle Initiierung	248
7.2.5.2.2 Automatische Initiierung	249
7.2.5.3 Alarmquittierung starten	250
7.2.5.4 Videoüberwachung im Modus Alarmquittierung	251
7.2.5.5 Arbeiten mit dem Alarm-Alarmquittierungsfenster	253
7.2.5.5.1 Benutzeroberflächen-Elemente des Alarm-Alarmquittierungsfensters	253
7.2.5.5.2 Wiedergabe von der Alarmaufnahme	253
7.2.5.5.3 Quittieren eines Alarms	256
7.2.5.6 Beschränkungen bei der Arbeit mit Alarm-Ereignissen im Falle der	

Alarmquittierung durch mehrere Benutzer	257
7.2.6 Videoüberwachung im Modus Archivanalyse	259
7.2.6.1 Zum Modus Archivanalyse wechseln	259
7.2.6.2 Benutzeroberfläche der Archivanalyse	260
7.2.6.3 Verfügbare Videoüberwachungsfunktionen im Modus Archivanalyse	262
7.2.6.4 Die Angabe eines Suchintervalls	263
7.2.6.5 Ereignissuche	263
7.2.6.6 Forensische Suche nach Fragmenten	265
7.2.6.6.1 Schritte der forensischen Suche	265
7.2.6.6.2 Auswahl eines Suchkriteriums	265
7.2.6.6.3 Visuelle Elemente bearbeiten	266
7.2.6.6.4 Suchkriterien konfigurieren	271
7.2.6.6.5 Festlegung des Zeitraums	280
7.2.6.6.6 Eine Suche starten	280
7.2.6.7 Zeitsuche für Videofragmente	281
7.2.6.8 Wechsel zwischen Suchergebnissen	282
7.2.6.9 Betrieb mit den gefundenen Momenten entsprechenden Fragmenten	282
7.2.6.9.1 Wiedergabe von Fragmenten	282
7.2.6.9.2 Export von Fragmenten und erneute Suche	283
7.2.7 Besonderheiten der Arbeit mit Panoramakameras	284
7.2.7.1 Ansichtsmodi des Videobilds von Panoramakameras	284
7.2.7.2 Panoramakamera in der interaktiven Karte	285
7.2.7.2.1 Ansicht des Videobilds und Steuerung der Panoramakamera aus der Karte	285
7.2.7.2.2 Panoramakameras im Absenkmodus	286
7.3 Audioüberwachung	286
7.3.1 Allgemeine Informationen zur audioüberwachung	286
7.3.2 Audioüberwachung aktivieren	287
7.3.3 Einstellung der Lautstärke	287
7.4 Betrieb der interaktiven Karte	287
7.4.1 Anzeigen und Ausblenden der Karte	287
7.4.2 Änderung der Neigungsebene der Karte	288
7.4.3 Die Maßstabänderung und Verschiebung der Karte	289
7.4.4 Absenkmodus	290
7.4.5 Umschaltung zwischen Karten	291
7.4.6 Steuerung der Geräte aus der Karte	292
7.4.7 Den aktuellen Gerätestatus anzeigen	293
7.5 Exportieren von Einzelbildern und Videoaufzeichnungen	294
7.5.1 Exportieren von Einzelbildern	294
7.5.2 Exportieren von Videoaufzeichnungen	294
7.6 Ereigniskontrolle	296
7.6.1 Kontrolle im Live-Video-Modus	296
7.6.2 Systemprotokoll	297
7.6.2.1 Einstellen der Ereignis-Suchfilter	297
7.6.2.2 Ereignis-Suchverfahren	298
7.6.2.3 Aktualisieren der Ereignis-Suchergebnisse	299
7.6.2.4 Ansehen der Ereignis-Suchergebnisse	299
7.6.2.5 Exportieren der Ereignis-Suchergebnisse	300
7.6.2.6 Zum Archivvideo spezifischer Ereignisse wechseln	301
7.7 Betrieb der Softwareplattform Axxon Next über einen Web-Client	301
7.7.1 Start des Web-Clients	301
7.7.2 Kamerasuche im Web-Client	303
7.7.3 Videoüberwachung in Echtzeit über Web-Client	303
7.7.4 Vorschau des Videoaufzeichnungsarchives über Web-Client	304
7.7.5 Auswahlleiste für die Position im Archiv für Web-Client	305
7.7.6 Digitale Vergrößerung des Videobilds im Web-Client	306
7.7.7 PTZ-Steuerung über Web-Client	307
7.7.7.1 PTZ-Steuerung über Web-Client und unter Verwendung von Voreinstellungen	307

7.7.7.2	Änderung des optischen Zooms der PTZ-Kamera im Web-Client	308
7.7.7.3	Änderung der Positioniergeschwindigkeit der PTZ-Kamera im Web-Client	308
7.7.7.4	Änderung des Drehwinkels der PTZ-Kamera im Web-Client	308
7.7.8	Mitteilungsfenster des Web-Clients	309
7.8	Betrieb der Software Plattform Axxon Next über einen mobiler Clients	309
8.	Beschreibung des Tools	310
8.1	Aktivierung der Lizenz	310
8.2	Datenerfassungstool zum System	310
8.2.1	Zweck des Tools Support.exe	310
8.2.2	Start und Beenden	310
8.2.3	Beschreibung der Benutzeroberfläche des Tools Support.exe	311
8.2.4	Service Prozesse	311
8.2.5	Erfassung von Informationen zur Konfiguration der Server und Clients mit dem Tool Support.exe	314
8.3	Log Management-Tool	316
8.3.1	Start und Beenden des Log Management-Tool	317
8.3.2	Einrichtung des Journalarchivs	318
8.3.3	Einrichtung der Log Levels	319
8.4	Tool zur Kontrolle der digitalen Signatur	320
9.	Anhänge	322
9.1	Anhang 1. Glossar	322
9.2	Anhang 2. Mögliche Probleme bei der Anwendung der Softwareplattform Axxon Next	325
9.2.1	Mögliche Probleme bei der Installation	325
9.2.2	Mögliche Probleme beim Start	326
9.2.3	Mögliche Probleme im Betrieb	326
9.3	Anhang 3. Bei Installation der Softwareplattform zum Windows-Betriebssystem hinzugefügte Konten	328
9.4	Anhang 4. Betrieb der Softwareplattform Axxon Next mit Virenschutzprogrammen	328

# Benutzerhandbuch. Einleitung

## Auf Seite

- [Allgemeine Informationen](#)
- [Zweck des Dokuments](#)
- [Ziel des Axxon Next Software-Pakets](#)

## Allgemeine Informationen

Das vorliegende Dokument darf ohne vorherige schriftliche Genehmigung von *AxxonSoft* weder vollständig noch auszugsweise reproduziert oder über Kanäle jeglicher Art übertragen werden, auf welche Weise und in welcher Form auch immer.

*Axxon Next* ist ein Warenzeichen von AxxonSoft, Inc. Die übrigen im Dokument aufgeführten Handelsmarken sind Eigentum der jeweiligen Anbieter.

Das Dokument enthält zum Zeitpunkt seiner Veröffentlichung aktuelle Informationen. Es kann jederzeit ohne vorherige Ankündigung von *AxxonSoft* verändert werden.

## Zweck des Dokuments

Das Dokument [Softwareplattform Axxon Next. Das Benutzerhandbuch für das Axxon Next Software-Paket](#) enthält Informationen, die zur Bildung, Einführung und Bedienung eines Sicherheitssystems erforderlich sind, welches auf dem Axxon Next Software-Paket basiert.

Die Struktur dieses Dokuments ermöglicht es dem Benutzer, sich mit dem Software-Paket vertraut zu machen und dann, je nach dem Ausbildungsgrad des Benutzers, die Abschnitte zu wählen, mit denen sich der Benutzer genauer befassen möchte. Die Kapitel in diesem Handbuch weisen ihre eigene innere Struktur auf, egal ob es sie für Informations- oder für Bezugszwecke dienen.

Die Kapitel [Einleitung](#) und [Beschreibung des Software-Pakets](#) machen den Benutzer mit den technischen Merkmalen und der Funktionalität des Axxon Next-Software-Pakets vertraut und beschreiben auch die wichtigsten Stufen bei der Bildung des Sicherheitssystems, basierend auf dem Software-Paket.

Empfehlungen an den Benutzer/Administrator für die Installation der Software und die Konfiguration des Geräts sind ausführlicher im Kapitel [Installation der Softwareplattform Axxon Next](#) beschrieben. Das Kapitel [Lizenzierung des Softwareprodukts](#) enthält Anweisungen zur Registrierung einer Lizenz, um das Axxon Next Software-Paket verwenden zu können.

Starten und Beenden des Software-Pakets sind im Kapitel [Start und Beenden der Softwareplattform Axxon Next](#) beschrieben.

Das Kapitel [Einrichtung des Axxon Next Software-Paket](#) enthält Schritt-für-Schritt-Anweisungen zur Konfiguration der benutzerspezifischen Einstellungen und zur Aktivierung der erforderlichen Funktionalität. Diese Informationen sind praktisch sowohl für die Systemadministratoren als auch für die Betreiber mit der Genehmigung, Systemeinstellungen zu verwalten.

Empfehlungen zur Konfiguration der Benutzerschnittstelle, zur Arbeit in den verschiedenen Videoüberwachungsmodi und zur Verwendung der Funktionalitäten des Axxon Next Software-Pakets sind im Kapitel [Betrieb der Softwareplattform Axxon Next](#).

Das Kapitel [Beschreibung des Tools](#) enthält eine Beschreibung der zusätzlichen Software-Dienstprogramme, die beim Arbeiten mit dem Software-Paket verwendet werden.

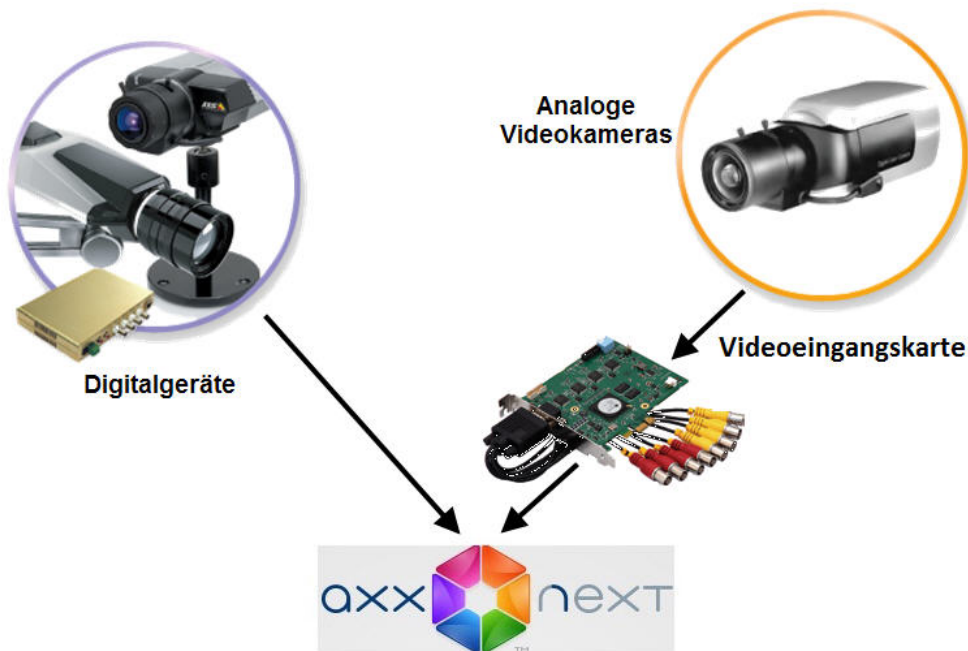
Der Anhang enthält ein Glossar der grundlegenden Begriffe und Definitionen der Software, sowie eine Liste möglicher Probleme bei der Anwendung der Softwareplattform Axxon Next.

## Ziel des Axxon Next Software-Pakets

Die Softwareplattform *Axxon Next* ist ein Produkt der Einsteigerklasse in der von der Firma AxxonSoft entwickelten Axxon-Produktlinie. Sicherheitssysteme auf ihrer Basis reichen von Schutzsystemen für die Heimanwendung (Wohnung, Ferienhaus) bis hin zu professionellen Sicherheitssystemen für kleine und mittlere Unternehmen (Hotels, Autoservicezentren, Geschäfte, Parkhäuser usw.).

Videoüberwachung und Audiokontrolle der zu schützenden Objekte, Videoanalyse und zeitnahe Reaktionen auf verdächtige Situationen ohne Zutun des Bedieners, Speicherung und Export der empfangenen Daten – das sind einige Funktionen der Softwareplattform *Axxon Next*, aber bei weitem noch nicht alle.

Die Softwareplattform *Axxon Next* ermöglicht die Lösung eines breiten Spektrums von Aufgaben, da sie sowohl mit digitalen Gerätschaften als auch mit analogen Videokameras arbeitet (über Videoeingangskarte) und die Erstellung hybrider Sicherheitssysteme mit beiden Gerätetypen gestattet.



Die Softwareplattform Axxon Next unterstützt den Betrieb mit berührungsempfindlichen Bildschirmen.

## Beschreibung des Software-Pakets

### Grundlegende Prinzipien der Bildung eines Sicherheitssystems, das auf dem Axxon Next Software-Paket basiert

Die Bildung eines Sicherheitssystems, das auf dem Axxon Next Software-Paket basiert, umfasst die folgenden empfohlenen Stufen:

1. Wahl einer Konfiguration für das Sicherheitssystem (mit Hilfe von Profis).
2. Bildung eines getrennten lokalen Netzwerks mit eingeschränktem Zugriff.
3. Berechnen der ausreichenden erforderlichen Bandbreite für jedes Segment des lokalen Netzwerks.

4. Wahl und Konfiguration der Software- und Hardware-Plattform, auf der die gewählte Sicherheitssystem-Konfiguration umgesetzt wird (Wahl und Konfiguration von PCs, die in Übereinstimmung mit den Anforderungen (siehe den Abschnitt [Umsetzung der Anforderungen für das Axxon Next Software-Paket](#), [Anforderungen an das Betriebssystem](#)) als Server und Clients fungieren).
5. Wahl und Anschluss von zuverlässigen Geräten, die optimal für ein bestimmtes Sicherheitssystem geeignet sind (mit Hilfe von Profis).
6. Ausbildung des Personals für das Arbeiten mit dem Axxon Next Software-Paket, in Übereinstimmung mit den Anforderungen (siehe den Abschnitt [Anforderungen an Anzahl und Qualifikationen des Personals](#)).

## Grundlegende Subsysteme des Axxon Next Software-Pakets und ihre Funktionen

Um die erforderliche Konfiguration für ein Sicherheitssystem zu ermitteln, müssen Sie sich mit den Funktionalitäten des Axxon Next Software-Pakets vertraut machen. Die folgenden Subsysteme bieten diese Möglichkeiten:

1. Videosubsystem.
2. Audiosubsystem.
3. Das Analytik-Subsystem.
4. Das PTZ-Subsystem.
5. Das Subsystem zur Registrierung von Ereignissen.
6. Das Benachrichtigungs-Subsystem.
7. Das Sensor/Relais-Subsystem.

Diese Subsysteme können entweder in einem Einzel-Server- oder einem Multi-Server-System (verteilt System) interagieren.

Dieser Abschnitt bietet Informationen zu den Hauptfunktionen der Axxon Next Subsysteme.

### Video-Subsystem

Das Video-Subsystem umfasst alle Tools, die für die Erfassung von Videodaten, ihre Verarbeitung und ihre Speicherung auf einem Datenträger erforderlich sind.

Die Videodaten werden von IP-Geräten, die über TCP/IP angeschlossen sind, oder von analogen Videokameras, die über eine videoeingangskarte angeschlossen sind, erfasst.

Die Videodaten im Axxon Next Software-Paket werden automatisch vom Analytik-Subsystem oder manuell von einem Bearbeiter verarbeitet. Je nach Aufgabe werden die Ergebnisse der Videodatenverarbeitung zu anderen Subsystemen des Software-Pakets, wie das Subsystem zur Registrierung von Ereignissen, Benachrichtigungs-Subsystem und anderen, übertragen und von diesen verwendet.

Die folgenden System-Objekte aktivieren die Funktionen des Video-Subsystems:

1. Kamera;
2. IP-Server.

Die Funktionen des Video-Subsystems finden über die folgenden Benutzerschnittstellen statt:

1. Videoüberwachungsmonitor;
2. Kamerafenster;
3. Bedienelemente, die dem mit **Layouts** arbeitenden Benutzer zur Verfügung stehen.

Dank des Axxon Next Video-Subsystems kann der Benutzer die folgenden Funktionen verwenden:

1. Ansehen von Videobildern von einer Videokamera in einer unterstützten Auflösung, bei

- gleichzeitigem Anhören von Tonaufnahmen von einem mit der Kamera verbundenen Mikrofon (entweder unmittelbar oder durch IP-Server).
2. Anzeigen von Informationen im Kamerafenster:
    - 2.1. Aktuelle Uhrzeit;
    - 2.2. ID-Nummer und Bezeichnung der Videokamera;
    - 2.3. Tonlautstärke;
    - 2.4. Aufnahmeanzeige für Kamerabilder;
    - 2.5. Videostream-Parameter (bei entsprechenden Einstellungen – vgl. Abschnitt [Einrichtung der Anzeige von Videostream-Parametern](#)).
  3. Videobildverarbeitung:
    - 3.1. Digitalzoom;
    - 3.2. Kontrasteinstellung;
    - 3.3. Deinterlacing;
    - 3.4. Scharfeinstellung.
  4. Verändern von Layouts, einschließlich Veränderung der Größe der Kamerafenster.
  5. Anzeigen eines vergrößerten Videobilds von einer gewählten Videokamera (Kamerafenster).
  6. Von einem Bearbeiter initiiertes Anzeigen eines Schnappschusses, ohne die Videoaufnahme zu unterbrechen.
  7. Farbcodierung eines Kamerafensters (Videokamera), um ihren Status anzuzeigen: **Alarm, K ein Alarm, Schnappschuss** usw.
  8. Die Videoaufnahme kann in den folgenden Modi erfolgen:
    - 8.1. kontinuierliche Aufnahme;
    - 8.2. von einem Detektor oder einem Bearbeiter initiierte Videoaufnahme, mit einer Option zur Aufnahme vor dem Event;
    - 8.3. aufzeichnung nach Zeitplan.
  9. Aufnahme für die Archivierung (Video- und Audio-Streams werden in eine Datei geschrieben).
  10. Speicherung und Export von Einzelbildern und Videosequenzen
  11. Wiedergabe der ins Archiv aufgezeichneten Videobilder einer oder mehrerer Kameras (in letzterem Fall synchrone Wiedergabe) mit gleichzeitiger Wiedergabe des zusammen mit den Videosignalen aufgezeichneten Tons.

#### **Hinweis**

Bei synchroner Videowiedergabe von mehreren Kameras wird der Ton nur über das Mikrofon der aktiven Videokamera wiedergegeben.

12. Arbeit mit von einer oder mehreren Videokameras aufgezeichneten Alarmmeldungen:
  - 12.1. Navigation in den archivierten Alarmmeldungsaufnahmen;
  - 12.2. Vorschau kurzer Informationen zur Alarmmeldung und zur Archivaufnahme;
  - 12.3. Filtern von Alarmmeldungen.
13. Vorschau der Videodaten aller zum System gehörender Server auf allen Clients unter Verwendung des TCP/IP-Protokolls.

## Das Audio-Subsystem

Das Audio-Subsystem umfasst alle Tools, die für die Erfassung von Audiodaten, ihre Verarbeitung und ihre Speicherung auf einem Datenträger erforderlich sind.

Die Audiodaten kommen von Mikrofonen, die entweder Videokameras zugeordnet (nur bei an IP-Server angeschlossenen Videokameras) oder physisch an Videokameras angeschlossen sind (integrierte und externe Mikrophone).

#### **Hinweis**

Anzeichen für die Zuweisung/den physischen Anschluss eines Mikrophons an eine Videokamera ist seine Kindbeziehung zum Videokameraobjekt.

Die Audiodaten im Axxon Next Software-Paket werden automatisch vom Analytik-Subsystem oder manuell von einem Bearbeiter verarbeitet. Je nach Aufgabe werden die Ergebnisse der Audiodatenverarbeitung zu anderen Subsystemen des Software-Pakets, wie das Subsystem zur Registrierung von Ereignissen, Benachrichtigungs-Subsystem und anderen, übertragen und von diesen verwendet.

Das **Mikrofon**-Systemobjekt aktiviert die Funktionen des Audio-Subsystems. Sie können diese Funktionen durch das Kamerafenster-Kontextmenü aufrufen.

Dank des Axxon Next Audio-Subsystems kann der Benutzer die folgenden Funktionen verwenden:

1. Anhören von Tonaufnahmen von einem mit der Videokamera verbundenen Mikrofon, bei gleichzeitigem Ansehen von Videobildern von dieser Kamera.
2. Aufnahme für die Archivierung (Video- und Audio-Streams werden in eine Datei geschrieben).
3. Gleichzeitige Wiedergabe der Video- und Audioaufnahmen eines Events.
4. Verwendung eines Clients für die Audiowiedergabe von allen Servern über TCP/IP.

## Das Analytik-Subsystem

Analyse-Subsystem – die Gesamtheit der Vorrichtungen, die eine automatische Analyse der eingehenden Video- und Audiodaten ermöglichen.

### Hinweis

Der Bediener hat auch die Möglichkeit, die Video- und Audiodaten manuell zu analysieren.

Je nach Aufgabe werden die Ergebnisse der Datenanalyse zu anderen Subsystemen des Software-Pakets, wie Subsystem zur Registrierung von Ereignissen, Benachrichtigung-Subsystem, dem Relais-Subsystem und anderen, übertragen und von diesen verwendet.

Der integrierte Gebrauch der folgenden Arten von Detektoren aktiviert die Funktionen des Analytik-Subsystems:

1. Situationsanalysedetektoren;
2. Elementare Videodetektoren;
3. Elementare Audiodetektoren;
4. In Videokameras eingebaute Detektoren (Verarbeitung von Videostreams);
5. Eingebaute Detektoren (Verarbeitung von Signalen von einem Sensor eines „potentialfreien Kontakts“ einer Videokamera).

Die Ergebnisse der Videodatenverarbeitung werden auf dem Videoüberwachungsmonitor angezeigt.

Dank des Axxon Next Analytik-Subsystems kann der Benutzer die folgenden Funktionen verwenden:

1. Einstellung der Erfassungsbereiche und/oder Masken;
2. Erfassung der Bewegung und/oder Aufhören der Bewegung eines Objekts in einem bestimmen Bereich des Sichtfeldes einer Videokamera;
3. Erfassung eines Objekts, das eine gegebene Linie im Sichtfeld einer Videokamera überschreitet;
4. Erfassung des Erscheinens und/oder Verschwindens eines Objekts in einem bestimmen Bereich des Sichtfeldes einer Videokamera;
5. Erfassung von herrenlosen Gegenständen in einem bestimmen Bereich des Sichtfeldes einer Videokamera;
6. Erfassung der Situation, dass sich ein Objekt über lange Zeit in einem bestimmen Bereich

- des Sichtfeldes einer Videokamera befindet;
- 7. Erfassung von Veränderungen in der Position der Videokamera;
- 8. Erfassung der Verschlechterung der Bildqualität;
- 9. Erfassung der Abwesenheit/Anwesenheit eines Audiosignal von einem Mikrofon;
- 10. Erfassung von Lärm;
- 11. Die Analyse-Funktionen der in die Videokameras eingebauten Detektoren sind im Axxon Next Software-Paket integriert;
- 12. Bearbeitung von Signalen (Schließen/Öffnen) der integrierten Kamerasensoren vom Typ "Trockenkontakt" durch Einrichtung einer bestimmten bei ihrem Erhalt auszuführenden Aktion (siehe Folgepunkt);
- 13. Die eingestellten automatischen Reaktionen werden ausgeführt, wenn ein Detektor ausgelöst wird (getrennt für jeden Detektor);
- 14. Gleichzeitiger Gebrauch von verschiedenen Arten von Detektoren.

## Das PTZ-Subsystem

PTZ-Subsystem – die Gesamtheit der Vorrichtungen, die die PTZ-Fernsteuerung einer Neige- und Schwenkvorrichtung und eines Kameraobjektivs ermöglichen.

Im Axxon Next Software-Paket aktiviert das *Telemetrie*-Systemobjekt die Funktionen des PTZ-Subsystems. Sie können diese Funktionen über das Bedienfeld des PTZ-Geräts aufrufen.

### Hinweis

Sie können ein PTZ-Gerät auch mit einem physikalischen USB-Joystick steuern (das System ermittelt automatisch, wann ein solches Gerät an einen Computer angeschlossen ist, auf dem Axxon Next installiert ist).

Dank des Axxon Next PTZ-Subsystems kann der Benutzer die folgenden Funktionen verwenden:

1. Einstellung und Verwendung von voreingestellten Presets (Voreinstellungen).
2. Automatische Modifizierung der Videokameraposition entlang einer Route, die in der Liste der Kamera-Voreinstellungen angezeigt ist (die PTZ-Überwachungstour).
3. Steuerung des Videokameraobjektivs Modifizierung der Parameter für Irisblende, Fokus und optisches Zoom.
4. Manuelle Modifizierung des horizontalen und vertikalen Drehwinkels einer Videokamera mithilfe eines virtuellen Joysticks.

## Das Subsystem zur Registrierung von Ereignissen

Das Subsystem zur Registrierung von Ereignissen umfasst alle Tools, die für die Erfassung von Daten zu System-Events, ihre Verarbeitung und ihre Speicherung auf einem Datenträger erforderlich sind.

Im Axxon Next Software-Paket aktiviert und implementiert das (interne) Systemprotokoll, das standardmäßig geführt wird, zusammen mit dem Dienstprogramm für die Verwaltung von optionalen externen Protokollen die Funktionen für das Subsystem zur Registrierung von Ereignissen.

Dank des Axxon Next Subsystem zur Registrierung von Ereignissen kann der Benutzer die folgenden Funktionen verwenden:

1. Anzeige von Fehlerdaten in Echtzeit;
2. Speicherung von System-Eventdaten in einer örtlichen Datenbank auf dem Server;
3. Ansehen der im Systemprotokoll gespeicherten System-Eventdaten;
4. Suchen nach Daten zu System-Events, die innerhalb einer gewissen Zeitperiode aufgetreten sind;
5. Filtern nach Event-Typ, wenn eine Suche im Systemprotokoll durchgeführt wird;

6. Filtern nach Schlüsselbegriffen, die in der Systembeschreibung eines Events anzufinden sind, wenn eine Suche im Systemprotokoll durchgeführt wird;
7. Export von System-Eventdaten im erforderlichen Format;
8. Protokollieren von Daten zu den erforderlichen Events in externen Protokollen, sowie Archivierung und Speicherung dieser Daten auf Datenträger.

## Das Benachrichtigungs-Subsystem

Meldungssystem – die Gesamtheit der Vorrichtungen, die die Benachrichtigung des Benutzers über im System vorgefallene Ereignisse ermöglichen.

Im Axxon Next Software-Paket aktivieren die folgenden Systemobjekte die Funktionen des Benachrichtigungs-Subsystems.

1. Lautsprecher.
2. SMS.
3. E-Mail.

Das Benachrichtigungs-Subsystem erfordert keine Benutzeroberfläche.

Dank des Axxon Next Benachrichtigungs-Subsystems kann der Benutzer die folgenden Funktionen verwenden, wenn Detektoren ausgelöst werden:

1. Audio-Benachrichtigung.
2. SMS-Benachrichtigung.
3. E-Mail-Benachrichtigung

## Das Relais-Subsystem

Das Relais-Subsystem umfasst alle Tools, die für die Auslösung einer Ausführungsvorrichtung, die an den eingebauten Relais-Port einer Videokamera oder eines IP-Servers angeschlossen ist, erforderlich sind, wenn ein Detektor (einschließlich eines Detektor, der den eingebauten Sensor einer Videokamera oder eines IP-Servers verarbeitet) ausgelöst wird.

Im Axxon Next Software-Paket aktiviert das **Relais**-Systemobjekt die Funktionen des Relais-Subsystems. Dieses-Subsystem erfordert keine Benutzeroberfläche.

Dank des Axxon Next Relais-Subsystems kann der Benutzer die Auslösung des eingebauten Relais einer Videokamera oder eines IP-Servers für den Fall konfigurieren, dass ein Detektor ausgelöst wird.

## Subsystem für die forensische Suche im Archiv

Das Subsystem für die forensische Suche im Archiv ist ein Instrumentarium, das die Suche nach Videodateien im Archiv durch die Metadaten des Bildes ermöglicht. Die Metadaten des Bildes enthalten Informationen über die Vorlauflinien der Objekte, die sich im Sichtfeld der Kamera befinden, genauso wie deren Farbe u.s.w. (abhängig vom Verlauf der Bearbeitung).

Bei der Softwareplattform Axxon Next beinhalten die Funktionen des Subsystems für die forensische Suche im Archiv eine Vorlaufdatenbank für alle Objekte (die Datenbank wird bei Installation der Softwareplattform angelegt). Der Zugriff zu den verfügbaren Funktionen erfolgt über den Monitor des Videoüberwachungssystems.

Dank dieses Subsystems für die forensische Suche im Archiv bei der Softwareplattform Axxon Next sind folgende Funktionen für den Benutzer verfügbar:

1. Auswahl der Kameras, deren Bildmetadaten in der Vorlaufdatenbank der Objekte zu speichern sind.
2. Einmalige Suche nach einer der Kriterien der Objekte, die sich im Sichtfeld der Kamera befinden:

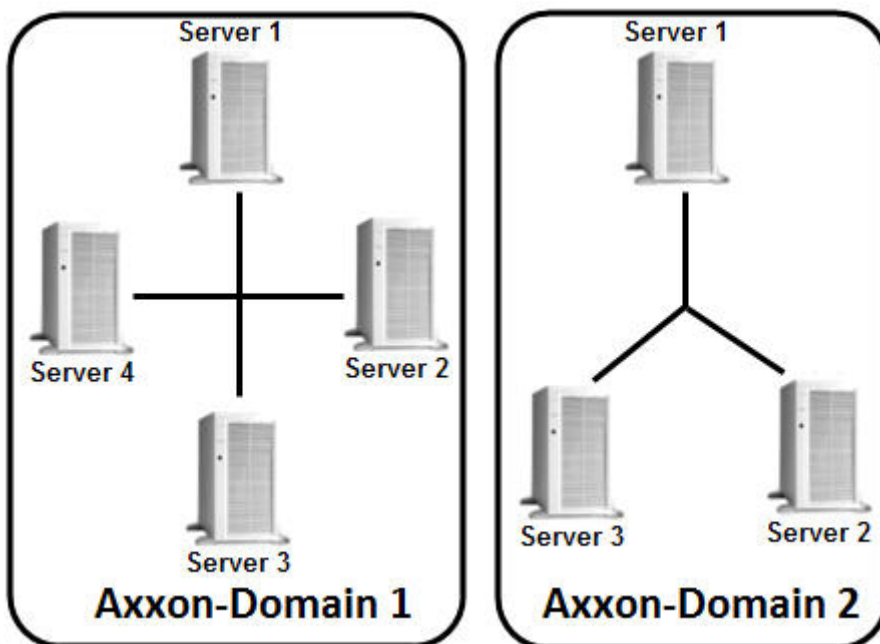
- 2.1. Bewegung in einem bestimmten Bereich;
- 2.2. Linienüberquerung;
- 2.3. Herumlungen (lange Objektaufenthalt in der ausgewählten Zone);
- 2.4. Gleichzeitige Präsenz einer großen Anzahl an Objekten in einem bestimmten Bereich;
- 2.5. Bewegung von einem Bereich in den anderen.
3. Suche unter Berücksichtigung der folgenden Eigenschaften (optional):
  - 3.1. Minimale Objektgröße;
  - 3.2. Maximale Objektgröße;
  - 3.3. Objektfarbe;
  - 3.4. Minimale Geschwindigkeit eines Objektes;
  - 3.5. Maximale Objektgeschwindigkeit;
  - 3.6. Bewegungsrichtung eines sich bewegenden Objektes;
  - 3.7. Maximale Anzahl von Objekten im Bereich;
  - 3.8. Aufenthaltsdauer eines Objekts im Bereich.

## Funktionen des verteilten Sicherheitsystems

Sie können innerhalb der Axxon-Domain ein verteiltes System einrichten.

Die Axxon-Domain ist eine ausgewählte Gruppe von Computern, auf denen die Server-Konfiguration des Axxon Next Software-Pakets installiert ist. Die Verknüpfung von Servern in einer Gruppe ermöglicht ihre Zusammenarbeit im weiteren Verlauf, so dass sich ein verteiltes System organisieren lässt.

Nur Server, die zu derselben Axxon-Domain gehören, können interagieren.



Ein verteiltes Sicherheitssystem, das auf dem Axxon Next Software-Paket basiert, bietet dem Benutzer die folgenden Funktionalitäten:

1. Ansehen und manuelle Verarbeitung von Video- und Audiodaten von mehreren Servern auf einem Client
2. Steuerung der Videokameras, die mit mehreren Servern von einem Client verbunden sind
3. Konfiguration aller Server des verteilten Systems auf einem Client
4. Durchführung der automatischen Antworten, wenn Detektoren im verteilten System ausgelöst werden (Audio-Benachrichtigung, Auslösung von Relais, Benachrichtigung per SMS oder E-Mail usw.).

### **i Hinweis**

Die Softwareplattform *Axxon Next* erlaubt die Realisierung eines verteilten Sicherheitssystems in einem virtuellen privaten Netz (VPN) auf Basis des Programms OpenVPN. Der technische Support von AxxonSoft stellt auf Anfrage ein Tool zur automatischen VPN-Einrichtung bereit.

Die Einrichtung von Axxon-Domains ist näher beschrieben im Abschnitt [Axxon-Domains konfigurieren](#).

## **Spezifikationen des Axxon Next Software-Pakets**

Die auf dem Axxon Next Software-Paket basierten Sicherheitssysteme weisen die folgenden Spezifikationen auf:

<b>Spezifikationen</b>	<b>Wert</b>
Anzahl der Server im verteilten System	Unbegrenzt
Anzahl der Clients, die den gleichzeitigen Anschluss an den Server unterstützen	Unbegrenzt
Anzahl der Server, die gleichzeitig Videobilder zum Client übertragen	Unbegrenzt
Anzahl der Videoerfassungskanäle für die Live-Videobearbeitung auf einem Server	Unbegrenzt
Anzahl der gleichzeitig verarbeiteten Mikrophonsignale	Unbegrenzt
Anzahl der Audioausgangskanäle (zu Lautsprechern, Kopfhörer usw.)	hängt von der für die Wiedergabe verwendeten Soundkarte ab
Anzahl der verwendeten Neige- und Schwenkvorrichtungen	Unbegrenzt
Anzahl der Paletten, die gleichzeitig auf dem Client-Bildschirm angezeigt werden	bis zu 25
Support für die analoge Videokamera	ja (über eine videoeingangskarte)
Unterstützung von IP-Geräten	IP-Kameras und IP-Video-Server. Die List wächst ständig; Sie können dem System den Support für eines Gerät hinzufügen, indem Sie die Software für das Axxon Treiberpaket (Drivers Pack) aktualisieren.
Anzahl der Archive im System	Unbegrenzt
Videokompressionsalgorithmen	MJPEG, MPEG-2, MPEG-4, MxPEG, H.264, Motion Wavelet

Zulässige Videobildaufösungen	von den Videokameras unterstützte Auflösungen
Support für die eingebaute Videokamera-Analytik	ja
Unterstützung von Touchscreens	ja

## Umsetzung der Anforderungen für das Axxon Next Software-Paket

### Beschränkungen des Axxon Next Software-Pakets

Bei der Arbeit mit der Softwareplattform *Axxon Next* sind eine Reihe von Einschränkungen zu beachten, die der Entwickler dem System zur Sicherstellung der Funktionsfähigkeit auferlegt hat.

Nr.	Beschränkung
1	<p>Zum Einrichten der interaktiven Karte müssen Sie den Kartenvorschaumodus wählen. Für den Betrieb der Softwareplattform Axxon Next gelten die folgenden Mindestanforderungen an OpenGL:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Version 1.3</li> <li>2. Erweiterung <b>ARB_vertex_program</b>.</li> </ol> <p>Folgende Voraussetzungen für OpenGL werden empfohlen:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>3. Version 2.0 oder höher</li> <li>4. Erweiterungen <b>ARB_vertex_program, GL_EXT_blend_func_separate, GL_ARB_framebuffer_object</b></li> </ol> <p>Ob die Erweiterungen vorhanden sind, lässt sich mit dem Programm <i>OpenGL Extension Viewer</i> (<a href="#">Download</a>) feststellen. Dieses Programm enthält auch eine große Datenbank zur OpenGL-Unterstützung von Videokarten verschiedener Hersteller.</p>
2	Die Softwareplattform Axxon Next muss auf jeden Fall mit Administratorrechten für das Windows-Betriebssystem installiert werden.
3	Der Name des Computers darf nur lateinische Buchstaben, arabische Ziffern und ein Minuszeichen («-») enthalten.
4	Für die korrekte Installation von Axxon Next darf keine Leerstelle am Anfang des Verzeichnisnamens stehen, welches das Installationsprogramm enthält.

5	Nachdem Axxon Next installiert wurde, kann der Computernamen nicht mehr geändert werden.
6	Für eine korrekte und vollständige Funktion der Softwareplattform Axxon Next darf es keine Einschränkung der Netzaktivität im System geben, alle Ports mit TCP- und UDP-Protokoll müssen offen zugänglich sein
7	Eine Lizenz kann nicht von einem Computer auf einen anderen übertragen werden
8	Eine Änderung der Basiskonfiguration der Komponenten (Motherboard, Prozessor, Festplatte, Videoadapter, Arbeitsspeicher, Netzkarte) des Computers, der den Server der Softwareplattform Axxon Next enthält, führt zum Lizenzverlust. So führt zum Beispiel der gleichzeitige Austausch von Motherboard und Prozessor zum Verlust der Lizenz. Ein Wechsel des Videoadapters oder die Erweiterung des Arbeitsspeichers wirkt sich hingegen nicht auf die Lizenz aus.
9	Die Zeit muss zwischen allen Computern im System (das vom Benutzer einzustellen ist) synchronisiert werden.
10	Vergewissern Sie sich vor der Installation von Axxon Next, dass die Videokartentreiber auf dem Computer auf dem neuesten Stand sind.
11	Der Fernzugriff auf den Computer muss über den NetBiosName erfolgen, dabei muss zwischen Client und Server ein Ping für IP und NetBiosName in beide Richtungen gesendet werden.
12	Die Namen der NetBiosName-Recher dürfen eine Länge von bis zu jeweils 40 Zeichen nicht überschreiten.
13	Bei der Konfiguration der Firewall ist die Beschränkung der Netzwerkaktivität nach Ports nicht erlaubt, da Axxon Next von allen TCP-Ports Gebrauch macht.
14	Der Client-Start auf einem Remotecomputer mithilfe des standardmäßigen Windows OS Dienstprogramms <i>Remotedesktopverbindung</i> ist nicht möglich.

15	<p>Ist der Computer mit einem Active Directory-Domänendienst verbunden, muss eine der folgenden Bedingungen erfüllt sein, um den Zugriff auf die Festplatte zu gewährleisten:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Die Zugriffskontrolllisten dürfen nur lokale oder integrierte Gruppen und Benutzer beinhalten.</li> <li>2. Erstellen Sie einen <b>AxxonFileBrowser</b> in der Benutzer-Domain und fügen Sie ihn der <b>Benutzergruppe</b> hinzu. Dieses Verhalten ist nur typisch für Dateisysteme mit Zugriffsberechtigungen (z. B. NTFS).</li> </ol>
----	--

## Anforderungen an das Betriebssystem

Die Softwareplattform *Axxon Next* ist kompatibel mit 32 Bit- und 64 Bit-Lizenzversionen des Betriebssystems Microsoft Windows.

Windows-Version	Unterstützte Ausgaben	Anmerkung
Windows XP SP2 (x64)	Windows XP Professional	Ausgabe des Betriebssystems, die die Nutzung aller implementierten Produktfunktionen zulässt
Windows XP SP3 (x86)	Windows XP Home Edition	Beschränkungen durch die Ausgabe des Betriebssystems (1 physikalischer Prozessor, 5 SMB-Verbindungen) – vgl. <a href="http://www.microsoft.com">http://www.microsoft.com</a>
	Windows XP Professional	Ausgabe des Betriebssystems, die die Nutzung aller implementierten Produktfunktionen zulässt
	Windows XP Tablet PC Edition	Ausgabe des Betriebssystems, die die Nutzung aller implementierten Produktfunktionen zulässt
	Windows XP Media Center Edition	Ausgabe des Betriebssystems, die die Nutzung aller implementierten Produktfunktionen zulässt
Windows Server 2003 R2 SP2 (x86, x64)	Standard Edition	Ausgabe des Betriebssystems, die die Nutzung aller implementierten Produktfunktionen zulässt
	Enterprise Edition	Ausgabe des Betriebssystems, die die Nutzung aller implementierten Produktfunktionen zulässt

	Datacenter Edition	Ausgabe des Betriebssystems, die die Nutzung aller implementierten Produktfunktionen zulässt	
	Web Edition (x86)	Beschränkungen durch die Ausgabe des Betriebssystems (2 GB Arbeitsspeicher, 2 physikalische Prozessoren) – vgl. <a href="http://www.microsoft.com">http://www.microsoft.com</a>	
Windows Vista SP2 (x86, x64)	Home Basic	Beschränkungen durch die Ausgabe des Betriebssystems (1 physikalischer Prozessor, 5 SMB-Verbindungen) – vgl. <a href="http://www.microsoft.com">http://www.microsoft.com</a>	
	Home Premium	Beschränkungen durch die Ausgabe des Betriebssystems (1 physikalischer Prozessor) – vgl. <a href="http://www.microsoft.com">http://www.microsoft.com</a>	
	Business	Ausgabe des Betriebssystems, die die Nutzung aller implementierten Produktfunktionen zulässt	
	Enterprise	Ausgabe des Betriebssystems, die die Nutzung aller implementierten Produktfunktionen zulässt	
	Ultimate	Ausgabe des Betriebssystems, die die Nutzung aller implementierten Produktfunktionen zulässt	
Windows Server 2008 SP2 (x86, x64)	Enterprise	Ausgabe des Betriebssystems, die die Nutzung aller implementierten Produktfunktionen zulässt	Die Konfigurationsart Full Installation wird unterstützt. Die Konfigurationsart Server Core Installation wird nicht unterstützt.
	Datacenter	Ausgabe des Betriebssystems, die die Nutzung aller implementierten Produktfunktionen zulässt	
	Standard	Ausgabe des Betriebssystems, die die Nutzung aller implementierten Produktfunktionen zulässt	

	Web	Ausgabe des Betriebssystems, die die Nutzung aller implementierten Produktfunktionen zulässt	
	HPC	Ausgabe des Betriebssystems, die die Nutzung aller implementierten Produktfunktionen zulässt	
Windows Server 2008 R2 SP1 (x64)	Enterprise	Ausgabe des Betriebssystems, die die Nutzung aller implementierten Produktfunktionen zulässt	Die Konfigurationsart Full Installation wird unterstützt. Die Konfigurationsart Server Core Installation wird nicht unterstützt.
	Datacenter	Ausgabe des Betriebssystems, die die Nutzung aller implementierten Produktfunktionen zulässt	
	Standard	Ausgabe des Betriebssystems, die die Nutzung aller implementierten Produktfunktionen zulässt	
	Web	Ausgabe des Betriebssystems, die die Nutzung aller implementierten Produktfunktionen zulässt	
	HPC	Ausgabe des Betriebssystems, die die Nutzung aller implementierten Produktfunktionen zulässt	

	Foundation	Ausgabe des Betriebssystems, die die Nutzung aller implementierten Produktfunktionen zulässt
Windows 7 SP1 (x86, x64)	Starter (x86)	Beschränkungen durch die Ausgabe des Betriebssystems (2 GB Arbeitsspeicher, 1 physikalischer Prozessor, 1 Monitor) – vgl. <a href="http://www.microsoft.com">http://www.microsoft.com</a> .
	Home Basic	Beschränkungen durch die Ausgabe des Betriebssystems (1 physikalischer Prozessor) – vgl. <a href="http://www.microsoft.com">http://www.microsoft.com</a> .
	Home Premium	Beschränkungen durch die Ausgabe des Betriebssystems (1 physikalischer Prozessor) – vgl. <a href="http://www.microsoft.com">http://www.microsoft.com</a> .
	Professional	Ausgabe des Betriebssystems, die die Nutzung aller implementierten Produktfunktionen zulässt
	Enterprise	Ausgabe des Betriebssystems, die die Nutzung aller implementierten Produktfunktionen zulässt
	Ultimate	Ausgabe des Betriebssystems, die die Nutzung aller implementierten Produktfunktionen zulässt
Windows 8 (x86, x64)	Core	Der vom standardmäßigen Shell des Windows-Betriebssystems unabhängige Programmlauf von Axxon Next ist nicht möglich.
	Pro	Der vom standardmäßigen Shell des Windows-Betriebssystems unabhängige Programmlauf von Axxon Next ist nicht möglich.
	Enterprise	Der vom standardmäßigen Shell des Windows-Betriebssystems unabhängige Programmlauf von Axxon Next ist nicht möglich.

Windows Server 2012 (x64)	Foundation	<p>Beschränkungen durch die Ausgabe des Betriebssystems (1 physikalischer Prozessor) – vgl. <a href="http://www.microsoft.com">http://www.microsoft.com</a>.</p> <p>Der vom standardmäßigen Shell des Windows-Betriebssystems unabhängige Programmlauf von Axxon Next ist nicht möglich.</p>	<p>Die Konfigurationsart Full Installation wird unterstützt. Die Konfigurationsart Server Core Installation wird nicht unterstützt.</p>
	Essentials	<p>Beschränkungen durch die Ausgabe des Betriebssystems (2 physikalische Prozessoren) – vgl. <a href="http://www.microsoft.com">http://www.microsoft.com</a>.</p> <p>Der vom standardmäßigen Shell des Windows-Betriebssystems unabhängige Programmlauf von Axxon Next ist nicht möglich.</p>	
	Standard	<p>Der vom standardmäßigen Shell des Windows-Betriebssystems unabhängige Programmlauf von Axxon Next ist nicht möglich.</p>	
	Datacenter	<p>Der vom standardmäßigen Shell des Windows-Betriebssystems unabhängige Programmlauf von Axxon Next ist nicht möglich.</p>	

## Anforderungen an Anzahl und Qualifikationen des Personals

Für den Betrieb des Axxon Next Software-Pakets wurden die folgenden Rollen festgelegt:

1. Sicherheitssystem-Administrator;

## 2. Sicherheitssystem-Betreiber.

In Sonderfällen könnte eine einzige Person die sowohl die Funktion des Administrators als auch die des Betreibers erfüllen.

Die Hauptaufgaben des Administrators sind:

1. Aktualisierung, Konfiguration und Überwachung der Funktionsfähigkeit der Sicherheitssystem-Hardware;
2. Installation, Aktualisierung, Konfiguration und Überwachung der Funktionsfähigkeit der grundlegenden Software und der System-Software;
3. Installation, Konfiguration und Überwachung der Software-Anwendungen;
4. Steuerung der Benutzer-Konten (diese Aufgabe kann auch von einem Benutzer erfüllt werden, der Administrator-Zugriffsrechte hat).

Der Administrator muss über die erforderlichen Netzeinrichtungskennnisse verfügen. Dies betrifft Routing und Firewalls wie auch die Netzdienste NetBIOS, DNS und NTP.

Auch, der Administrator muss hoch qualifiziert sein und praktische Erfahrungen bei der Installation, Konfiguration und Steuerung der im Software-Paket verwendeten Software und Hardware aufweisen.

Das Software-Paket ist so strukturiert, dass alle zugängliche Funktionalität entweder von einem einzigen Administrator gehandhabt wird oder die Steuerungsaufgaben unteren mehreren Benutzern aufgeteilt werden.

Die Hauptaufgaben eines Betreibers sind:

1. Arbeit mit der grafischen Benutzeroberfläche der Software;
2. Optimierung der Leistung des Personalcomputers, um Aufgaben mithilfe der vom Software-Paket angebotenen Funktionalität durchzuführen;
3. Erstellung der Rollen und Benutzer des Systems (falls der Betreiber die erforderlichen Autorisierungen erhalten hat).

Ein System-Operator muss über Erfahrung und Ausbildung für den Betrieb von PCs mit dem Betriebssystem Microsoft Windows verfügen und in der Lage sein, die grundlegenden Arbeitsvorgänge leicht durchzuführen.

## Schnittstelle des Axxon Next Software-Pakets

Die Schnittstelle des Axxon Next Software-Pakets besteht aus drei sich erweiternden Menüs (s.g. Multifunktionsleiste aus dem Englischen "Ribbon"):

1. Layouts 
2. Alarme 
3. Einstellungen 

Ein Menü wird geöffnet, wenn Sie auf das entsprechende Symbol klicken, während ein erweitertes Menü durch diese Handlung geschlossen wird. Eines der Menüs ist immer geöffnet.

Der Zugriff zu einem gegebenen Menü wird für jeder Rolle im System getrennt konfiguriert (siehe den Abschnitt [Erstellung und Einrichtung der Systemobjekte Rolle und Benutzer](#))

Wenn die entsprechenden Einstellungen aktiviert sind (vgl. Abschnitt [Einrichtung der automatischen Fensterausblendung](#)), werden bei fehlender Aktivität im System die

Umschaltleisten zwischen den Registerkarten, also die Steuerleisten, komprimiert und schließlich vollständig ausgeblendet.

# Installation des Axxon Next Software-Paket

## Installation der Geräte

### Art der verwendeten Geräte

Ein IP-Gerät ist die Quelle des Videosignals (Videodaten) für die Axxon Next Software.

#### **i Hinweis**

Sie können analoge Videokameras über videoeingangskarte an Axxon Next anschließen, die von der Software als IP-Geräte definiert werden.

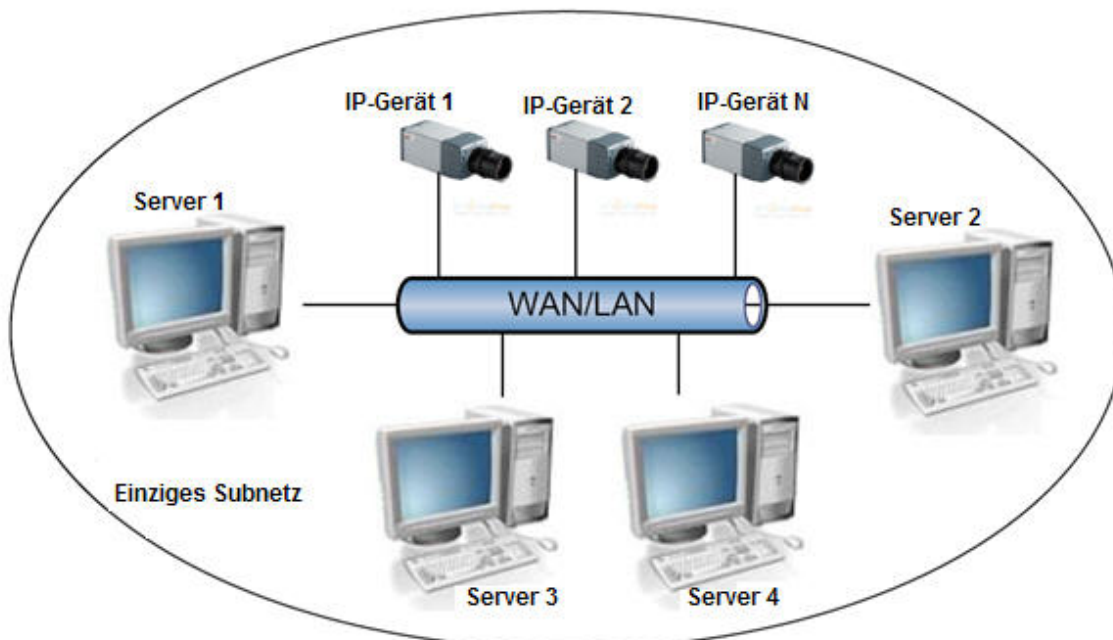
Die folgenden Arten von Geräten sind IP-Video- und IP-Audio-Überwachungsgeräte:

1. IP-Videokameras.
2. Verschiedene Arten von IP-Videoservern.

IP-Videoserver, an die analoge Videokameras direkt angeschlossen sind, digitalisieren das analoge Videosignal und übertragen es dann über TCP/IP an die Benutzer. Beim Arbeiten mit analogen Videokameras, die an IP-Videoserver angeschlossen sind, können die Benutzer dieselben Funktionen für die Wiedergabe und die Übertragung des Videobildes wie bei IP-Videokameras verwenden.

### Anschließen von IP-Geräten

Um mit IP-Geräten zu arbeiten, müssen Sie den Axxon Next Server an das örtliche Netzwerk, in dem die erforderlichen IP-Geräte aktiviert sind, anschließen.



Je nach dem Videosignal vom IP-Gerät wird eine Beurteilung des geschützten Ortes durchgeführt, und das System reagiert auf Events, die für diesen Ort registriert sind. Inhalt und Qualität der erzielten Videoinformationen hängen von der Art ab, wie das IP-Gerät installiert und konfiguriert ist. Es gibt eine Anzahl von Regeln, die befolgt werden müssen, um ein hochwertiges Videosignal zu erhalten. Insbesondere sind hochwertige Peripheriegeräte (Hubs/Router) zu verwenden, d. h. Home/Office-Geräte, die nicht für diese Arten von Sicherheitssystemen vorgesehen sind, sind inakzeptabel.

### Hinweis

IP-Geräte, die an Home/Office-Geräte angeschlossen sind, übertragen einen Videostream mit inakzeptabel langer Verzögerung (von 1,5 bis 3 Sekunden pro Einzelbild).

Detaillierte Informationen zur Erstellung eines örtlichen Netzwerks und zum Anschließen von IP-Gerät an dieses Netzwerk sind in den entsprechenden Referenzdokumenten zu finden.

## Konfiguration von IP-Geräten in Windows OS

IP-Geräte können in Windows OS mithilfe der folgenden Software konfiguriert werden:

1. Mit dem IP-Gerät mitgelieferte Software. Diese Software wird verwendet, um die folgenden Aufgaben durchzuführen:
  - 1.1. Suche nach Netzwerk-Geräten, die an das örtliche Netzwerk angeschlossen sind.
  - 1.2. Zuordnung einer temporären IP-Adresse (ohne Rücksicht auf Routing).

### Wichtig!

Wenn den Geräten keine temporären IP-Adressen zugeordnet werden, können ihre Web-Schnittstellen nicht aufgerufen werden.

2. Web-Schnittstelle für das IP-Gerät. Diese Schnittstelle wird verwendet, um die folgenden Aufgaben durchzuführen:
  - 2.1. Konfiguration des IP-Geräts unter Berücksichtigung des Routing.
  - 2.2. Konfiguration der Modi für die IP-Geräte, um Video- und Audiosignale verwenden zu können.
  - 2.3. Ansehen von Videobildern, die von IP-Geräten kommen, im standardmäßigen Webbrowser-Modus.

Die Konfiguration von IP-Geräten in Windows OS wird ausführlich in der offiziellen Referenz-Dokumentation für die in Frage kommenden Geräte beschrieben.

## Besonderheiten der Geräteeinrichtung

### Auf Seite

- [IP-Geräte von Axis](#)
- [Stretch-Karten](#)
- [Videoeingangskarten WS-216](#)
- [IP-Geräte, die die Protokolle ONVIF teilweise unterstützen](#)
- [IP-Geräte von Sony](#)

## IP-Geräte von Axis

Bei IP-Geräten von Axis, für die die Funktion *Bonjour* unterstützt wird und aktiviert ist, wird unbedingt davon abgeraten, den voreingestellten Wert des Parameters **Friendly name** zu verändern. Wird bei einem IP-Gerät von Axis ein willkürlicher Wert für **Friendly name** eingegeben, führt die Durchsuchung der angeschlossenen Geräte in der Softwareplattform Axxon Next zu falschen Ergebnissen für dieses IP-Gerät.

### Hinweis

Der Parameter Friendly name wird über die Webschnittstelle des IP-Geräts eingestellt: Setup -> System options -> Network -> Bonjour.

## **i Hinweis**

Der Parameter Friendly name hat in der Voreinstellung folgenden Wert: AXIS <model name> - <mac address>, dabei ist <model name> – das Modell des IP-Geräts von Axis, <mac address> – seine MAC-Adresse (z.B. AXIS 214 - 00408C7D2610).

## **Stretch-Karten**

Bei Verwendung der Karten Stretch VRC6004, VRC6008, VRC6404HD, VRC6416, VRC7008L und VRC7016LX erfolgt die Auswahl des Videoeingangssignals (PAL oder NSTC) automatisch in Abhängigkeit von den an die Karte angeschlossenen Videokameras. Eine Änderung dieses Parameters hat keine Auswirkungen auf die Kartenfunktion.

## **⚠ Wichtig!**

Für Kameras, die über Stretch-Karten angeschlossen sind, kann keine Objektverfolgung über integrierte Detektoren im Kamerafenster von Axxon Next angezeigt werden.

## **Videoeingangskarten WS-216**

In der Softwareplattform *Axxon Next* sind jedem Kanal der Karte WS-216 2 Geräte zugeordnet: Das Modell **TW5864 PCI** von **ITV** (Treiber **Yuan, 2**) und das Modell **CaptureDevice** des gleichnamigen Herstellers (Treiber **DShow, 1**).



Für eine korrekte Abbildung des Videobilds der an die Karte WS-216 angeschlossenen Kameras in der Softwareplattform *Axxon Next* müssen in der Konfiguration die Geräte **ITV TW5864 PCI (2)** hinzugefügt werden.

**i Hinweis**

In der Softwareplattform *Axxon Next* ist es nicht möglich, ein unkomprimiertes Videobild von Karten des Typs WS-216 zu erhalten.

Für über die Karte WS-216 angeschlossene Videokameras lassen sich zwei Komprimierung-Protokolle des Videostreams wählen:

1. H.264 mit Möglichkeit der Parameterbearbeitung.
2. H.264 in Mindestauflösung ohne Einstellmöglichkeit.

## **IP-Geräte, die die Protokolle ONVIF teilweise unterstützen**

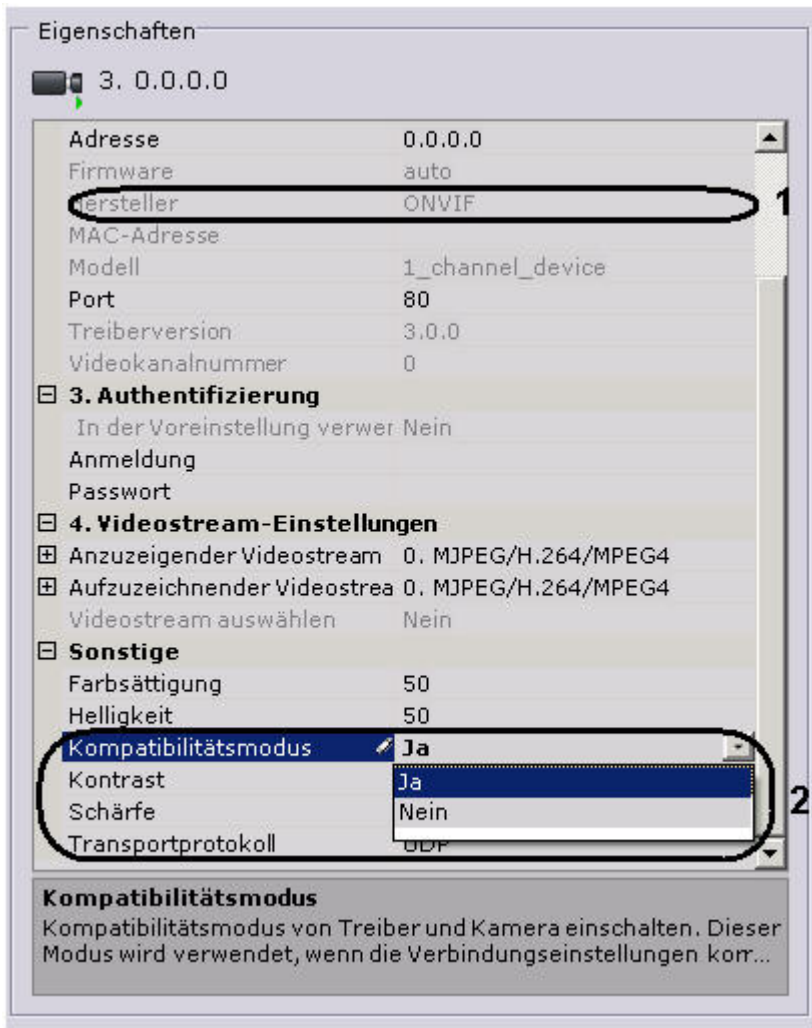
Um IP-Geräte, die ONVIF-Funktionen nur teilweise unterstützen, an die Softwareplattform *Axxon Next* anzuschließen, nutzen Sie den ONVIF-Treiber (**1**) im Kompatibilitätsmodus.

**i Hinweis**

Zur solchen Kameratypen gehören die Modelle von Hikvision, ältere Firmware von Sony, Samsung usw.

Der Kompatibilitätsmodus ermöglicht zwar die Bildübertragung von diesen Kameras, aber manche Funktionen werden auf der Softwareplattform *Axxon Next* nicht verfügbar sein.

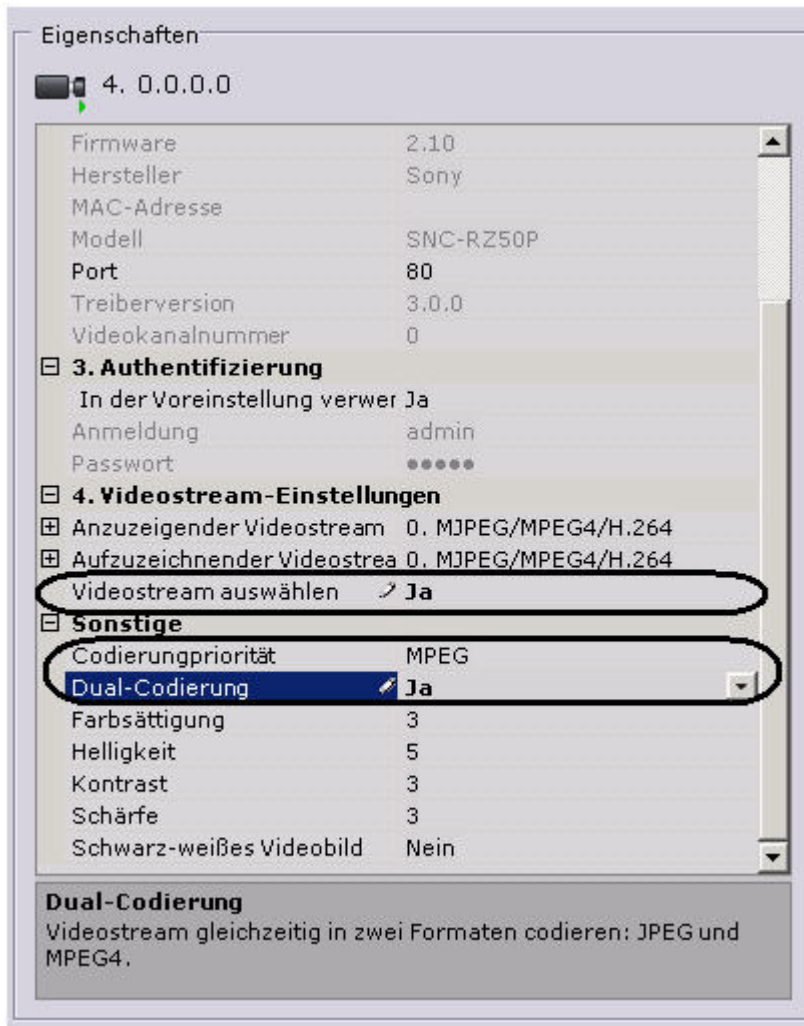
Die Aktivierung des Kompatibilitätsmodus einerr Kamera (**2**), die nach ONVIF-Protokoll angeschlossen ist (**1**), wird nur dann empfohlen, wenn die Einstellungen zwar richtig sind, aber trotzdem keine Bildübertragung erfolgt.



## IP-Geräte von Sony

Manche Modelle von Sony können das Videosignal gleichzeitig in zwei Formaten codieren. Zur Nutzung dieser Möglichkeit sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Den Wert **Ja** für die Einstellungen **Videostream auswählen** und **Doppelte Codierung** einstellen.
2. Ein Format aus der Liste **Codierung-Priorität** wählen, das bei der Dual-Codierung des Videostreams Priorität hat.



## Installation und Entfernung der Softwareplattform Axxon Next Konfigurationstypen

Bei der Installation der Softwareplattform Axxon Next auf einem PC sind zwei Konfigurationstypen möglich:

1. **Server und Client**— ein Konfigurationstyp zur Lösung folgender Aufgaben:
  - 1.1. Physischer Anschluss an den PC und Softwareeinrichtung der Geräte zur Erfassung von Video- und Audiosignalen (Videokamera, Mikrophon), der Geräte zur Ereignisgenerierung (Sensoren, Relais usw.) und der Festplatten zur Organisation der Datenarchive.
  - 1.2. Konfiguration der Architektur des Sicherheitssystems (Erstellung der erforderlichen Systemobjekte und Bestimmung der Verbindungen zwischen ihnen).
  - 1.3. Installation der Benutzeroberflächen der Softwareplattform, die es einem beliebigen Benutzer gestatten, eine Verbindung zu einem beliebigen Server im Rahmen eines einzigen Sicherheitssystems herzustellen und die Administration/Steuerung/Beobachtung für ein zu überwachendes Objekt im Umfang der durch den Administrator erteilten Berechtigungen zu übernehmen.
2. **Client** — ein Konfigurationstyp zur Installation der Benutzeroberflächen der Softwareplattform, die es einem beliebigen Benutzer gestatten, eine Verbindung zu einem beliebigen Server im Rahmen eines einzigen Sicherheitssystems herzustellen und die Administration/Steuerung/Beobachtung für ein zu überwachendes Objekt im Umfang der durch den Administrator erteilten Berechtigungen zu übernehmen.

Die Abhängigkeit der Basiseigenschaften eines Computers im Sicherheitssystem vom

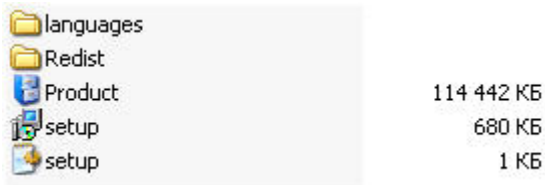
Installationstyp der Softwareplattform Axxon Next ist unten dargestellt.

Eigenschaften \ Installationstyp	Client	Server und Client
Notwendigkeit des permanenten Anschlusses an eine andere Maschine	+	-
Lokaler Geräteanschluss	-	+
Vorhandensein einer lokalen Benutzeroberfläche	+	+

## Installation

Zur Installation der Softwareplattform Axxon Next mit einem beliebigen Konfigurationstyp sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Installations-CD mit der Software Axxon Next in das CD-ROM-Laufwerk einlegen. Im Dialogfenster wird der Inhalt der CD angezeigt.



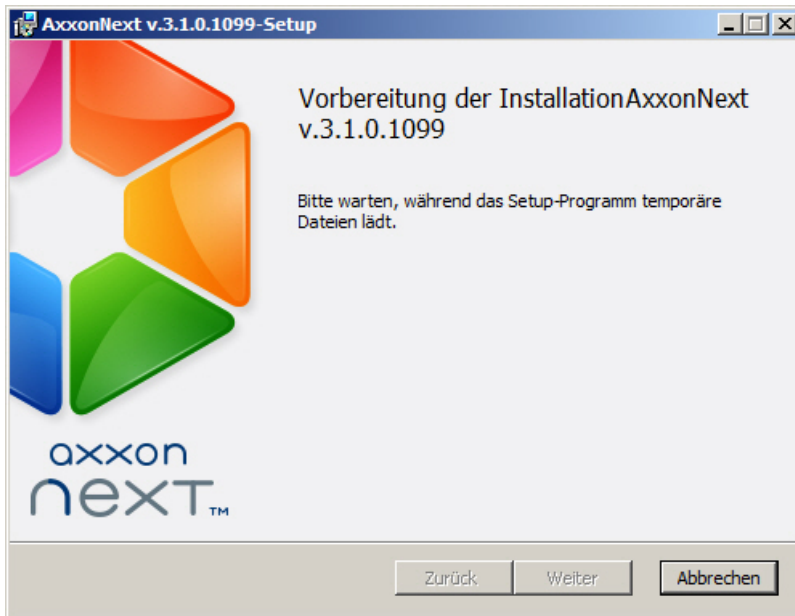
### **i** Hinweis

Auf der Webseite der Firma AxxonSoft ist eine reduzierte Version der Softwareplattform *Axxon Next* verfügbar, bei der die Programmpakete der Software *.NET Framework 2.0* und *.NET Framework 3.5 SP1* fehlen. In diesem Fall müssen diese Installationspakete vor der Installation des Axxon Next-Softwarepaketes manuell installiert werden.

2. Starten Sie die Ausführungsdatei Setup.exe.
3. Wählen Sie die Sprache für die Software aus der Liste im Dialogfenster, und klicken Sie auf **OK**.



Der Installationsvorgang wird daraufhin vorbereitet.



Ist im Betriebssystem nicht die Software *.NET Framework 3.5 SP1* installiert, wird dessen Installation empfohlen. Dazu müssen Sie der Lizenzvereinbarung der Software *.NET Framework 3.5 SP1* zustimmen und anschließend den interaktiven Anweisungen folgen.

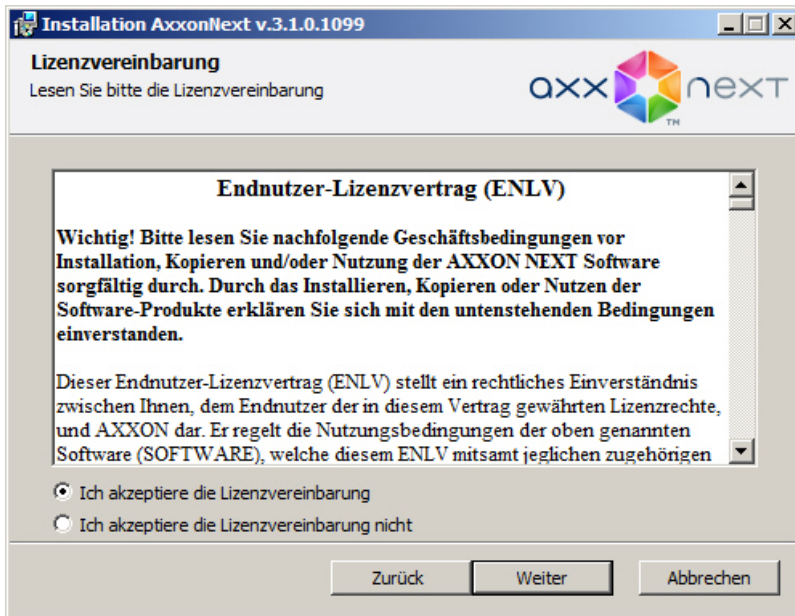
**Hinweis**

NET Framework 3.5 SP1 wird standardmäßig nur mit dem Betriebssystem Windows 7 mitgeliefert .

4. Klicken Sie im Begrüßungsfenster des Installationsprogramms auf **Weiter**.



5. Akzeptieren Sie die Bedingungen der Lizenzvereinbarung, indem Sie das Optionsfeld **Ich akzeptiere die Lizenzvereinbarung** aktivieren und dann zur Fortsetzung der Software-Installation auf Ihrem Computer auf Weiter klicken.



6. Wählen Sie den Konfigurationstyp der Software Axxon Next im Dialogfenster aus, indem Sie das entsprechende Optionsfeld aktivieren und dann auf Weiter klicken.



7. Geben Sie das Verzeichnis zur Installation der Software Axxon Next auf Ihrem Computer an, und klicken Sie auf Weiter. Unter den Komponenten der Software werden die Softwareplattform Axxon Next selbst sowie die für ihren Betrieb verwendeten Datenbanken verstanden: die Journaldatenbank und die Datenbank der Objektbahnen.

### **Wichtig!**

Wir raten Ihnen, die Protokolldatenbank sowie die Vorlaufdatenbank auf einer Festplatte mit ausreichend Speicherplatz zu speichern. Wenn Sie nur eine Protokolldatenbank verwenden, muss die Festplattenkapazität mindestens 5% größer sein als die Archivgröße. Wenn Sie ebenfalls eine Vorlaufdatenbank verwenden, muss die Festplattenkapazität mindestens 15% größer sein als die Archivgröße.

Zur Kalkulation der erforderlichen Festplattengröße kann die Größe der Datenbank für die Objektbahnen nach folgenden Formeln berechnet werden:

**Größe der Vorlaufdatenbank** =  $N * T * (0,5 \text{ Gb / tag})$  – ausreichende Festplattengröße;

**Größe der Vorlaufdatenbank** =  $N * T * (1 \text{ Gb / tag})$  – ausreichende Festplattengröße + Speicherplatzreserve;

**Größe der Vorlaufdatenbank** =  $N * T * (5 \text{ Gb / tag})$  – ausreichende Festplattengröße + große Speicherplatzreserve;

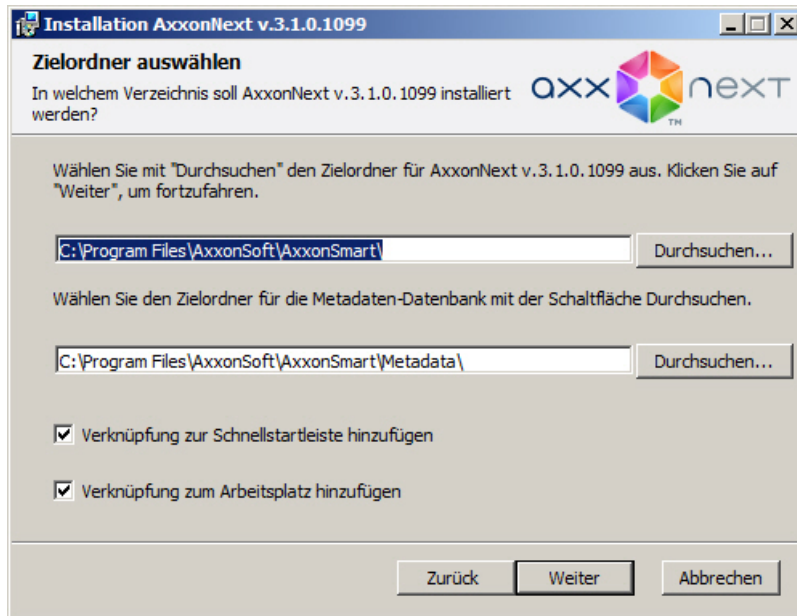
**N** steht für die Anzahl der Videokameras innerhalb des Systems, die Metadaten aufzeichnen; **T** steht für den Zeitraum (Anzahl der Tage), in dem Metadaten gespeichert werden. Standardmäßig sind  $T = 30$  Tage.

### **Hinweis**

In der Voreinstellung wird die Software im Ordner C:\Program Files\AxxonSoft\Axxon Smart\ installiert. Die Journaldatenbank und die Datenbank der Objektbahnen befinden sich im Ordner C:\Program Files\AxxonSoft\Axxon Smart\Metadata (in den entsprechenden Unterordnern pg\_tablespace und vmda\_db)

### **Hinweis**

Ist es erforderlich, Verknüpfungen zur Schnellstartleiste oder zum Arbeitsplatz hinzuzufügen, müssen die entsprechenden Häkchen gesetzt werden.



8. Wählen Sie das Benutzerkonto des Dateibrowsers:

**Hinweis**

Der Dateibrowser dient zur Navigation im Dateisystem des Servers (z.B. bei der Auswahl von Laufwerken für die Archivpartition). Ein Benutzerkonto des Dateibrowsers wird unter Windows mit Administratorrechten eingerichtet

**Wichtig!**

Nach Installation der Softwareplattform *Axxon Next* empfiehlt es sich, die Erstellung des Dateibrowser-Benutzerkontos unter Windows zu prüfen und dessen Zugehörigkeit zur Administratorengruppe.

- a. Erstellen Sie ein neues Konto, der voreingestellte Name dafür lautet AxxonFileBrowser.
- b. Verwenden Sie das Konto des aktuellen Benutzers.
- c. Erstellen Sie ein neues Konto, Benutzername und Passwort werden selbst eingegeben.



9. Erzeugen Sie eine neue Axxon-Domain mit der Bezeichnung **Default** (zur Definition einer Axxon-Domain vgl. [Anhang 1. Glossar](#)). Wenn der Computer später zur Axxon-Domain hinzugefügt werden soll, aktivieren Sie das Optionsfeld **Server wird später manuell zum bereits existierenden Axxon-Domain hinzugefügt**. Klicken Sie auf **Weiter**.

**Hinweis**

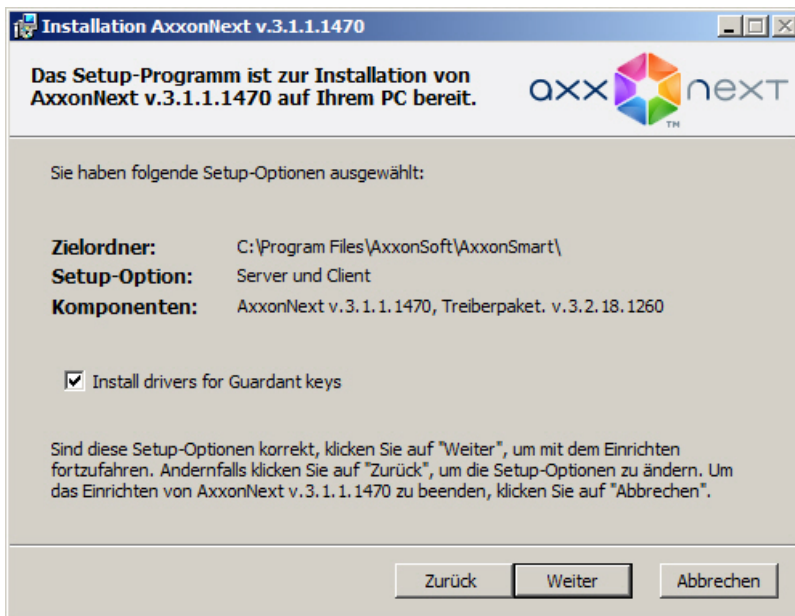
Bei einer Neueinstellung der Softwareplattform *Axxon Next* besteht die Möglichkeit, eine vorherige Domain zu verwenden (Optionsfeld **Voreinstellungen benutzen**)

**Hinweis**

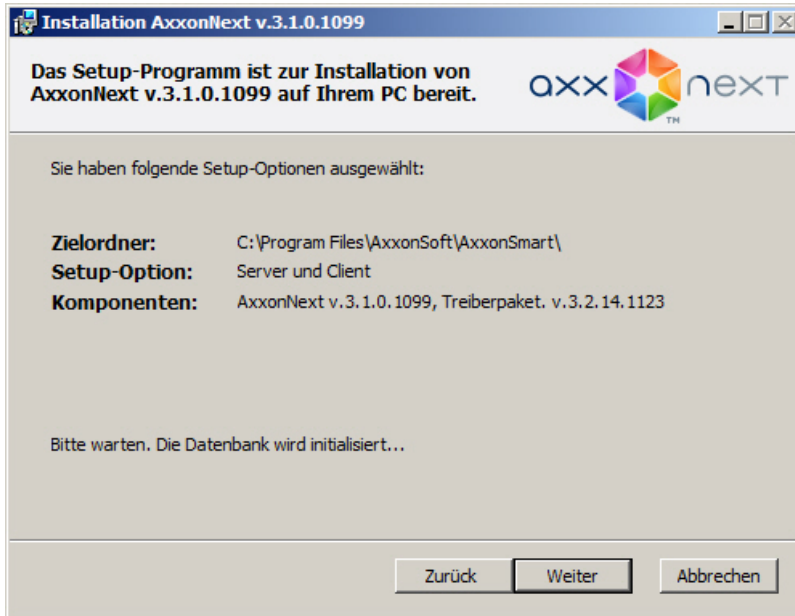
Die Verwendung ein und desselben Axxon-Domainnamens garantiert nicht, dass sich die Server in einer einzigen Axxon-Domain befinden. Damit sich alle Server in einer Axxon-Domain befinden, müssen Sie die Benutzeroberfläche von Axxon Next verwenden, um jeden Server zu der entsprechenden Axxon-Domain hinzuzufügen., Die Einrichtung von Axxon-Domains ist näher beschrieben im Abschnitt [Axxon-Domains konfigurieren](#).



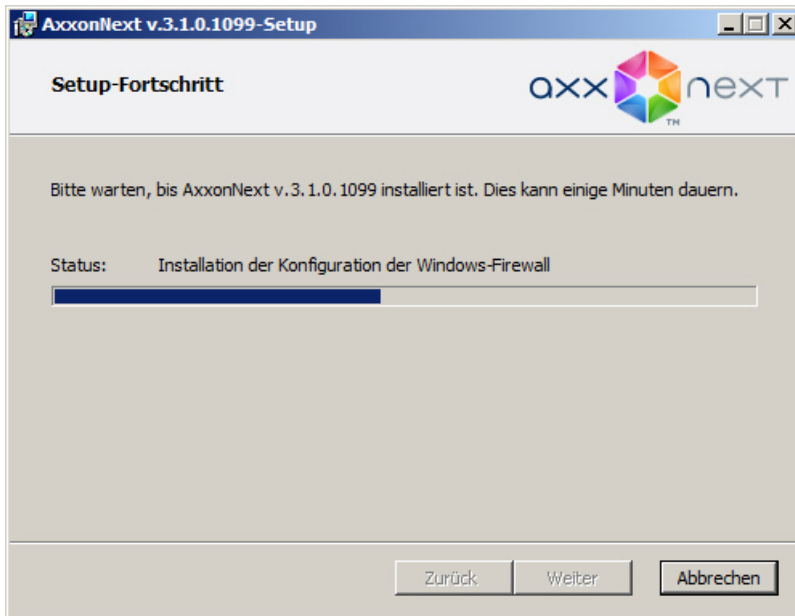
Des Weiteren erscheint ein Dialogfenster mit den Installationsparametern der Software *Axxon Next* in Übereinstimmung mit dem ausgewählten Konfigurationstyp.



10. Zur Installation des Treibers der Guardant-Hardwareschutzschlüssel aktivieren Sie das entsprechende Optionsfeld. Überprüfen Sie die ausgewählten Installationsparameter, und klicken Sie auf **Weiter**, um den Installationsvorgang für die Software *Axxon Next* zu starten. Zu Beginn werden die erforderlichen Voraussetzungen installiert, darunter der Datenbankserver Postgre. Daraufhin startet der Prozess der Suche und Installation des Datenbankservers PostgreSQL 9.2.2. Ist auf dem Computer eine frühere Version von PostgreSQL vorhanden, wird diese im Hintergrund auf die Version 9.2.2 aktualisiert. Es wird automatisch eine neue Journaldatenbank mit der Bezeichnung - ngp, dem Benutzernamen - ngp und dem Passwort - ngp erstellt.



Im weiteren Verlauf wird die unmittelbare Softwareplattform *Axxon Next* installiert.



Eine Mitteilung über den Abschluss der Installation der Software Axxon Next erscheint in einem neuen Dialogfenster.



11. Klicken Sie auf Fertigstellen, um die Beendigung des Installationsprogramms zu bestätigen.

Damit ist die Installation der Software Axxon Next abgeschlossen.

## Wiederherstellung

Der Wiederherstellungsmodus ist erforderlich für die Neueinstellung aller Komponenten der Softwareplattform Axxon Next.

Zum Start des Wiederherstellungsmodus muss erneut mit der Installation der Softwareplattform Axxon Next von der Installations-CD begonnen werden, ohne jedoch die vorherige Programmversion zu entfernen.

### **i Hinweis**

Damit der Wiederherstellungsprozess der Softwareplattform Axxon Next korrekt durchgeführt werden kann, müssen alle Anwendungen auf dem Computer beendet werden, die in keinem Zusammenhang dazu stehen.

Zur Wiederherstellung der Software Axxon Next sind folgende Schritte durchzuführen:

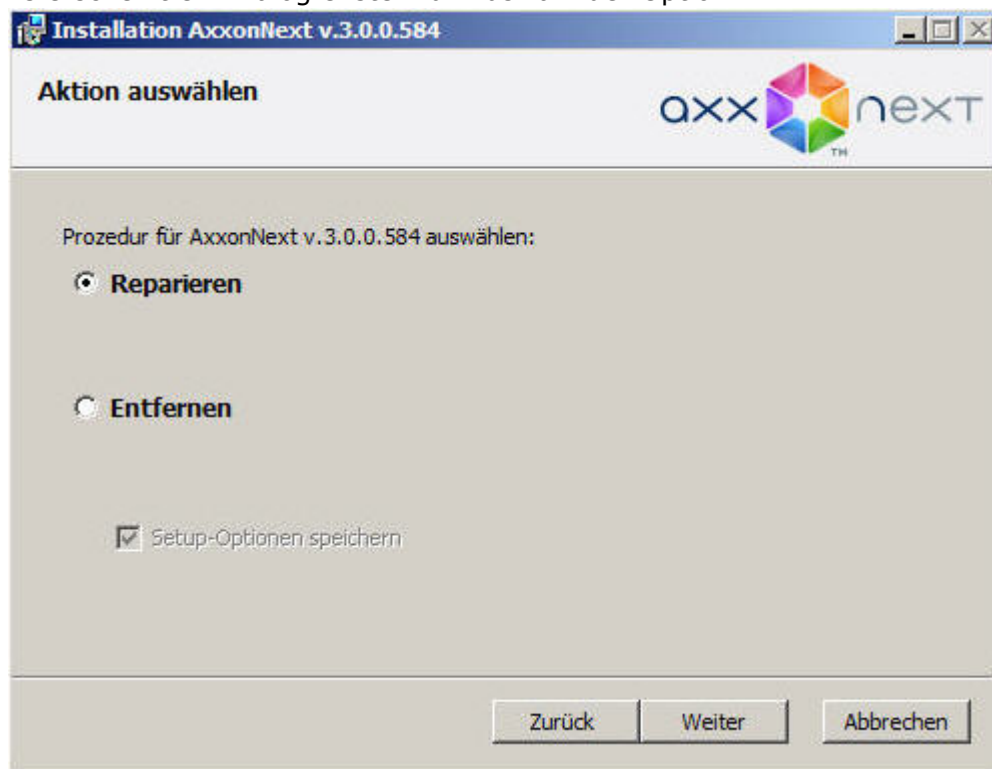
1. Legen Sie die Installations-CD mit der Software Axxon Next in das CD-ROM-Laufwerk ein. Im Dialogfenster wird der Inhalt der CD angezeigt.

languages	
Redist	
Product	114 442 KБ
setup	680 KБ
setup	1 KБ

2. Starten Sie die Ausführungsdatei Setup.exe.
3. Klicken Sie im Begrüßungsfenster des Installationsprogramms auf Weiter.



Es erscheint ein Dialogfenster zur Auswahl der Option.



4. Wählen Sie die Aktion **Reparieren**, und klicken Sie auf Weiter.

Es erscheint ein Dialogfenster, das den Fortschritt des Wiederherstellungsprozesses der Software Axxon Next anzeigt.



Es erscheint ein Dialogfenster über den Abschluss des Wiederherstellungsvorgangs, in dem Sie auf Fertigstellen klicken müssen. Damit ist der Reparaturvorgang der Softwareplattform Axxon Next abgeschlossen.

## Entfernung

Das Installationsprogramm von Axxon Next verfügt auch über einen Entfernungsmodus. Dieser Modus wird benötigt, wenn alle Komponenten der Software Axxon Next von Ihrem Computer entfernt werden müssen.

### Hinweis

Vor Beginn des Entfernungsprozesses der Software Axxon Next müssen alle Anwendungen auf dem Computer beendet werden, die in einem Zusammenhang dazu stehen.

Der Entfernungsprozess für das Programm Axxon Next kann auf eine der folgenden Arten gestartet werden:

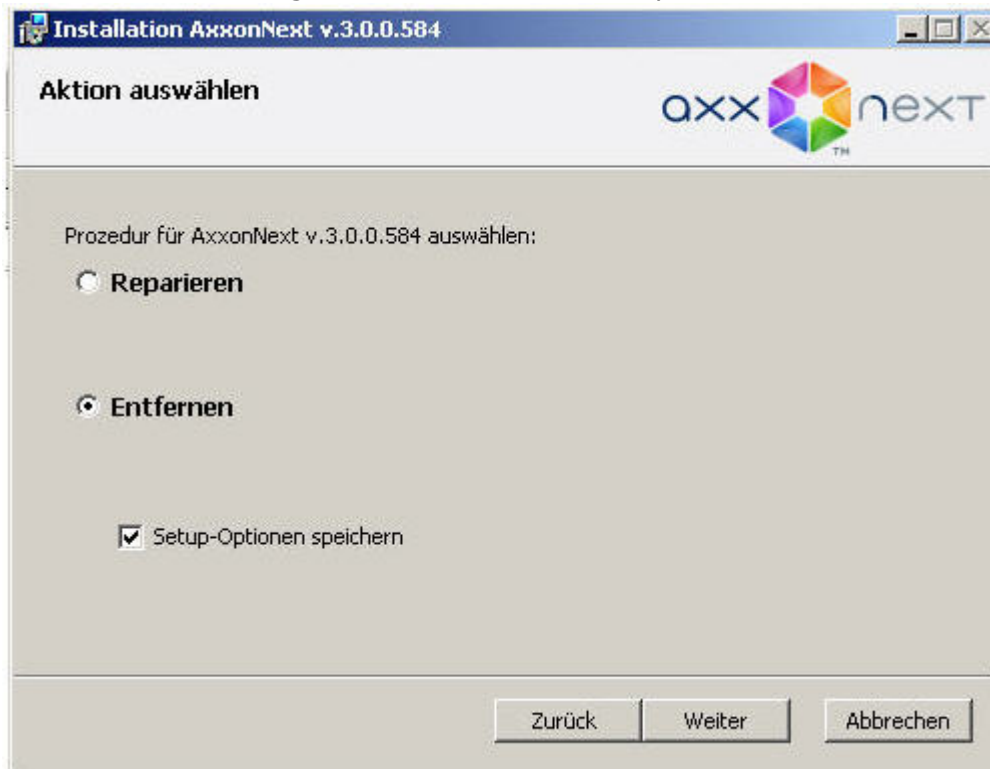
1. aus dem Menü **Start**;
2. mit Hilfe des Assistenten zum *Installieren und Entfernen* von Programmen in der Windows-Systemsteuerung;
3. unter Verwendung des Installations-Programmpakets (Start der Ausführungsdatei setup.exe).

Daraufhin erscheint das Begrüßungsfenster des Installationsprogramms. Zum Entfernen der Softwareplattform Axxon Next ist folgende Prozedur zu befolgen:

1. Klicken Sie im Begrüßungsfenster des Installationsprogramms auf Weiter.

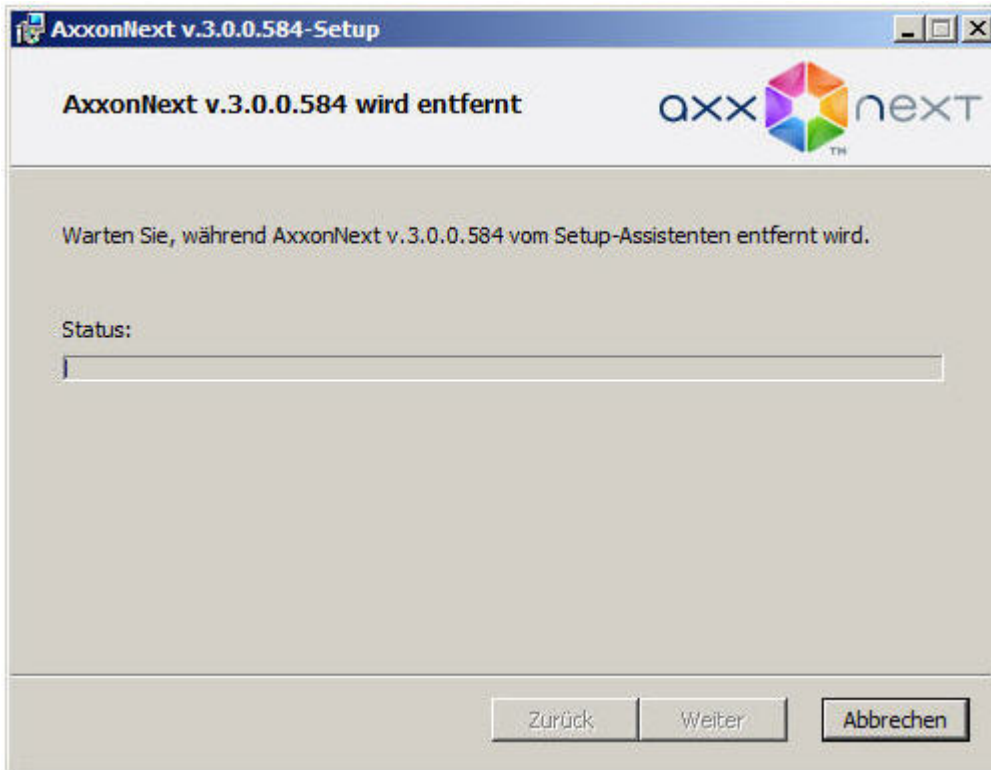


Es erscheint ein Dialogfenster zur Auswahl der Option.



2. Wählen Sie die Option **Entfernen**.
3. Um die Einstellungen der Softwareplattform Axxon Next in der Datenbank zu speichern, markieren Sie die Option **Setup-Optionen speichern**. Diese Option kann bei der Aktualisierung des Produkts nützlich sein.
4. Klicken Sie auf Weiter.

Es erscheint ein Dialogfenster, das den Fortschritt des Entfernungsprozesses der Software Axxon Next anzeigt.



Es erscheint ein Dialogfenster über den Abschluss des Entfernungsvorgangs, in dem Sie auf Fertigstellen klicken müssen. Damit ist der Entfernungsvorgang der Softwareplattform Axxon Next abgeschlossen.

#### **i Hinweis**

Um die Softwareplattform *Axxon Next* vollständig zu entfernen, müssen folgende Programme mit der Windows-Steuerleiste gelöscht werden:

1. PostgreSQL.
2. AxxonSoft Situation detectors. ItvDetectorPack.
3. Axxon Driver Pack.

## **Aktualisierung**

Wenn eine neue Version der Softwareplattform *Axxon Next* installiert werden muss, aber die bestehende Konfiguration und die Datenbanken weiter verwendet werden sollen, sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Entfernen Sie die installierte Version der Softwareplattform Axxon Next (vgl. Abschnitt [Entfernung](#)).

#### **i Hinweis**

Bei einem Update der Softwareplattform *AxxonNext* ist es nicht erforderlich, ihre Komponenten (PostgreSQL, AxxonSoft Situation detectors, ItvDetectorPack, Axxon Driver Pack) zu entfernen. Wenn die neue Produktversion aktuellere Versionen dieser Komponenten enthält, werden sie automatisch aktualisiert.

2. Installieren Sie die neue Version der Softwareplattform *Axxon Next* im gleichen Ordner wie die alte (entfernte) Produktversion, die Datenbanken können dabei in einem beliebigen Ordner abgelegt werden. Bei der Installation der neuen Version ist das Optionsfeld **Aktuelle**

**Datenbank verwenden** (für die Journaldatenbank und die Datenbank der Objektbahnen) im Fenster **Datenbank wählen** zu aktivieren.



**i Hinweis**

Möchten Sie die bestehenden Datenbanken nicht aufbewahren, wählen Sie das Optionsfeld **Aktuelle Datenbank überschreiben**.

## Lizenzierung des Softwareprodukts Axxon Next

### Lizenzarten der Softwareplattform Axxon Next

Sofort nach der Installation wird die Softwareplattform Axxon Next im Demomodus gestartet. Das System läuft im Demomodus von 8 Uhr bis 18 Uhr. Die Software unterliegt keinen weiteren Einschränkungen - wie Funktionseinschränkungen - im Demomodus.

Für einen vollfunktionellen Betrieb des Sicherheitssystems muss die Softwareplattform *Axxon Next* aktiviert werden. Die Aktivierung des Softwareprodukts erfolgt durch Verbreitung der Lizenzdatei im System.

Die Angaben zu allen Lizenztypen der Softwareplattform *Axxon Next* sind unten aufgeführt.

Lizenzart	Anzahl der Server im System	Anzahl der Videokanäle pro Server	Archivgröße	Forensische Suche aktiviert	Kosten
Demomodus (Betriebszeit 08.00 - 18.00)	Unbegrenzt	Unbegrenzt	Unbegrenzt (nur durch verfügbaren Speicherplatz begrenzt)	Ja	Kostenlos

<i>Axxon Next Free Version</i>	1 (festgelegt)	16 (festgelegt)	1 Terabyte	Nein	Kostenlos
<i>Axxon Next</i>	Unbegrenzt	Unbegrenzt	Unbegrenzt (nur durch verfügbaren Speicherplatz begrenzt)	Ja (nach Bedarf)	Bitte kontaktieren Sie AxxonSoft für Kostenanfragen

Die Lizenz *Axxon Next Free Version* kann durch ein Update auf *Axxon Next* erweitert werden. Das Lizenz-Update ist kostenpflichtig. Nach dem Update kann ein unbegrenzter Archivumfang genutzt werden. Außerdem können beim Update zusätzliche Videokanäle und Server erworben und die forensische Suchfunktion hinzugefügt werden.

Im Fall der Lizenz *Axxon Next* bezieht sich das Update auf die Erweiterung der Anzahl von Servern und Videokanälen im System wie auch auf die zusätzliche forensische Suchfunktion.

**i Hinweis**

Bei einem Update der Lizenz *Axxon Next* darf die Anzahl der Videokanäle auf dem Server nicht verringert werden.

Informationen zur Art der verwendeten Lizenz werden in den Servereigenschaften im Feld **Produkttyp** angezeigt: **Axxon Next Free Version** oder **Axxon Next**.

## Verknüpfung der Lizenzdatei mit der Computerausrüstung

Die Lizenzdatei enthält Daten zu den Komponenten (Motherboard, Prozessor, Festplatte, Videoadapter, Arbeitsspeicher, Netzkarte) aller Server. Eine Änderung der Basiskonfiguration der Serverkomponenten führt zum Lizenzverlust. So führt zum Beispiel der gleichzeitige Austausch von Motherboard und Prozessor zum Verlust der Lizenz. Ein Wechsel des Videoadapters oder die Erweiterung des Arbeitsspeichers wirkt sich hingegen nicht auf die Lizenz aus.

**i Hinweis**

Software, die virtuelle Geräte erzeugt (VirtualBox, VmWare u.a.), kann zum Verlust der Lizenz führen. Tritt ein solches Problem auf, empfiehlt es sich, alle virtuellen Geräte aus dem Gerätebaum des Computers zu entfernen oder eine neue Lizenzdatei anzufordern.

Aus diesem Grund sind bei der Arbeit mit der Softwareplattform *Axxon Next* folgende Besonderheiten zu beachten:

1. Die Aktivierungsanforderung ist von dem Computer aus zu stellen, der als Server für die Softwareplattform *Axxon Next* dient.
2. Ein Lizenz-Update ist nur möglich, wenn die Basiskonfiguration der Komponenten aller Server aufrechterhalten bleibt.
3. Eine Lizenz kann nicht von einem Computer auf einen anderen übertragen werden.

## Produkt aktivierungstool

Die Aktivierung der Lizenz für die Softwareplattform *Axxon Next* erfolgt mit Hilfe eines Produktaktivierungstools.

Das Produktaktivierungstool wird aus dem Menü **Start** von *Windows* aufgerufen: **Start ->Programme ->Axxon Next ->Tools ->Produktaktivierung.**

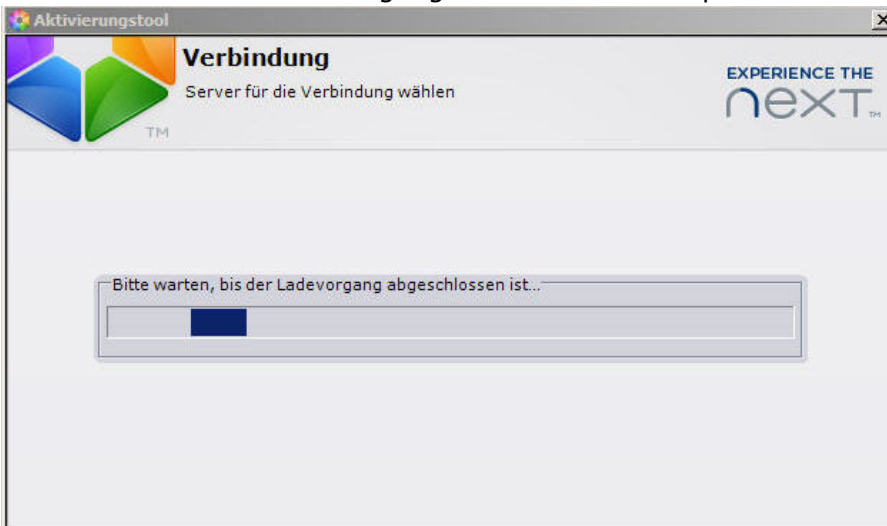
**i Hinweis**

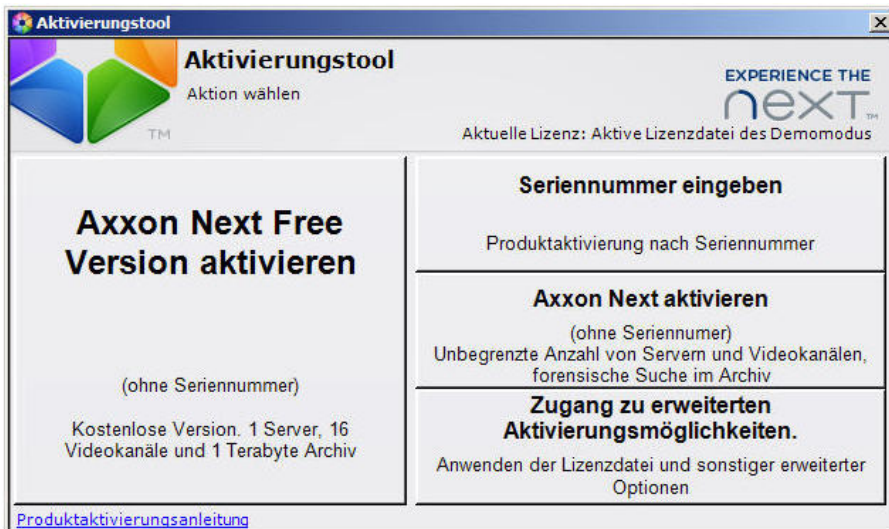
Die Ausführungsdatei des Produktaktivierungstools LicenseTool.exe befindet sich im Ordner <Installationsverzeichnis der Softwareplattform Axxon Next>\Axxon Next\bin\.

Anschließend muss der Name einer der Server der Axxon-Domain gewählt werden, auf dem die Lizenzdatei verbreitet wird (die Datei wird auf alle im Moment der Aktivierung dieser Axxon-Domain gestartete Server verteilt), und zur Fortsetzung des Aktivierungsprozesses unter Verwendung des Namens und Passworts des Administrators der Softwareplattform *Axxon Next* ein e Verbindung zum System hergestellt werden.



Nach Abschluss des Ladevorgangs erscheint die Hauptseite des Aktivierungstools.





## Aktivierungstool

Die Aktivierung der Lizenz für die Softwareplattform *Axxon Next* erfolgt mit Hilfe eines Produktaktivierungstools.

Das Produktaktivierungstool wird aus dem Menü **Start** von *Windows* aufgerufen: **Start ->Programme ->Axxon Next ->Tools ->Produktaktivierung.**

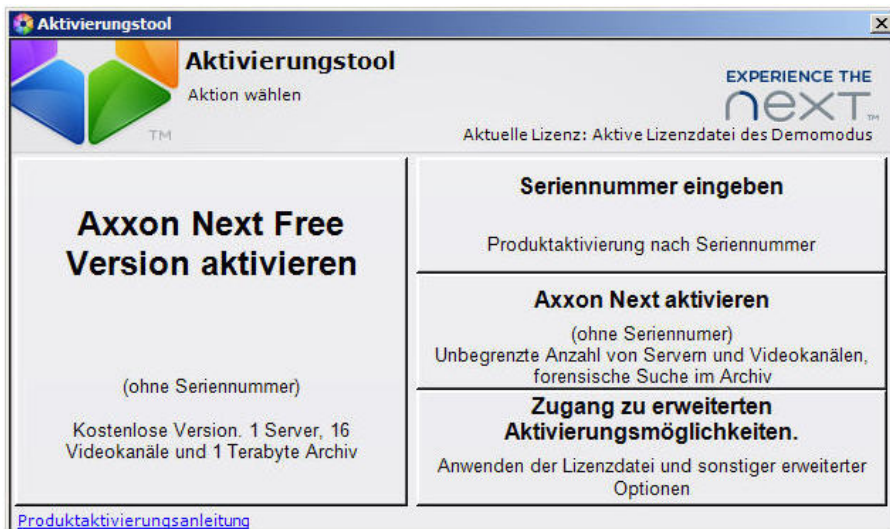
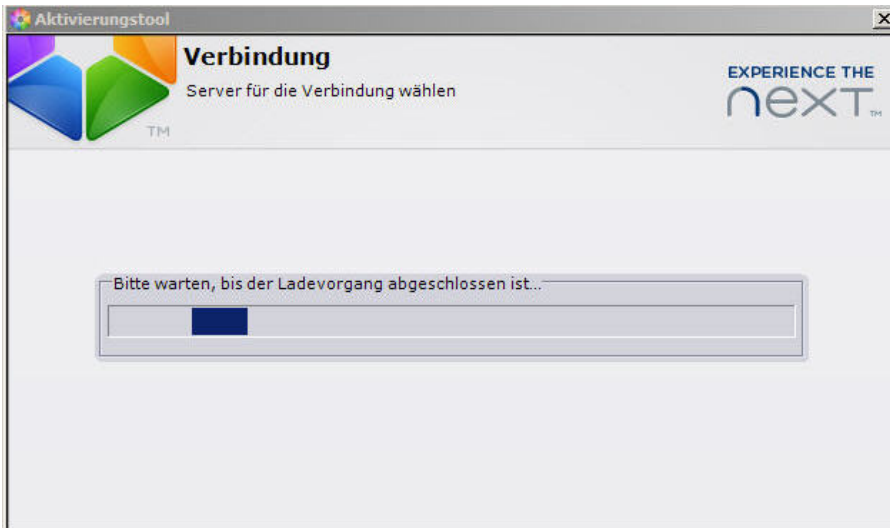
### **i** Hinweis

Die Ausführungsdatei des Produktaktivierungstools LicenseTool.exe befindet sich im Ordner <Installationsverzeichnis der Softwareplattform Axxon Next>\Axxon Next\bin\.

Anschließend muss der Name einer der Server der Axxon-Domain gewählt werden, auf dem die Lizenzdatei verbreitet wird (die Datei wird auf alle im Moment der Aktivierung dieser Axxon-Domain gestartete Server verteilt), und zur Fortsetzung des Aktivierungsprozesses unter Verwendung des Namens und Passworts des Administrators der Softwareplattform *Axxon Next* eine Verbindung zum System hergestellt werden.



Nach Abschluss des Ladevorgangs erscheint die Hauptseite des Aktivierungstools.



Bei der Aktivierung holen Sie sich genauere Informationen über die Softwareplattform Axxon Next aus Dokumenten [Softwareplattform Axxon Next. Aktivierungsanleitung](#) enthält schrittweise Anweisungen zur Aktivierung und zum Update aller Lizenzarten.

An dieser Stelle und im weiteren Verlauf der Produktaktivierung empfiehlt sich die Befolgung der Hinweise, die in den Dialogfenstern des Tools angezeigt werden.

## Start und Beenden des Softwareplattform Axxon Next

### Inbetriebnahme

#### Einen Server in Betrieb nehmen

Der Server von Axxon Next wird beim Start des Betriebssystems automatisch gestartet. Wurde der Serverbetrieb gestoppt, müssen Sie eine der folgenden Aktionen durchführen, um den Server erneut zu starten:

1. Starten Sie das System neu;
2. Wählen Sie **Start** -> **Programme** -> **Axxon Next** -> **Server starten**;
3. Starten Sie den NGP Host Service.

## Einen Axxon Next Client starten

Der Start der Softwareplattform Axxon Next erfolgt manuell über das Menü *Start*, das in Windows zum Starten von Anwenderprogrammen vorgesehen ist. Um die Arbeit mit der Softwareplattform zu beginnen, sind folgende Aktionen durchzuführen:

1. Wählen Sie die Optionsfolge **Start -> Programme -> Axxon Next -> Axxon Next**.

### **i** Hinweis

Die Ausführungsdatei der Softwareplattform Axxon Next AxxonNext.exe befindet sich im Ordner <Installationsverzeichnis der Softwareplattform Axxon Next>\Axxon Next\bin\.

Die Softwareplattform Axxon Next wird daraufhin gestartet, und es erscheint das Autorisierungsfenster.



2. Geben Sie Benutzernamen und Passwort ein, und klicken Sie auf **Verbinden (1-3)**.

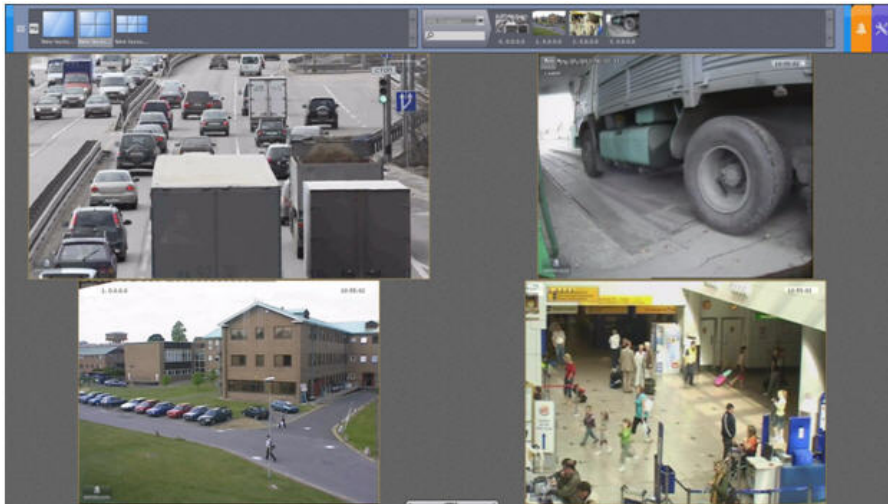
### **i** Hinweis

Erfolgt der Zugriff auf die Software durch einen Remote-Benutzer, wird im Feld Servername/IP-Adresse die Bezeichnung des Computers angezeigt, mit dem eine Verbindung hergestellt wird.

### **i** Hinweis

Der erste Zugriff auf das System erfolgt durch den Benutzer root, der über Administratorrechte verfügt. In den Feldern **Benutzername** und **Passwort** ist **root** einzugeben. Anschließend muss der Administrator das System auf Mehrbenutzerbetrieb umstellen (genauere Beschreibung vgl. Abschnitt [Erstellung und Einrichtung der Systemobjekte Rolle und Benutzer](#)).

Nach erfolgreichem Abschluss des Autorisierungsvorgangs erscheint am Bildschirm der Monitor der Videoüberwachung.



**i Hinweis**

Wird die Softwareplattform Axxon Next im Demomodus gestartet, erscheint nach Eingabe der Autorisierungsparameter eine entsprechende Mitteilung ( [Benachrichtigung des Demomodus](#)).

Wenn der Server, mit dem eine Verbindung hergestellt wird, zu keiner Axxon-Domain gehört, erscheint nach einem Klick auf die Schaltfläche **Verbinden** ein entsprechendes Mitteilungsfenster.



Um die Verbindung zum Server herzustellen, muss entweder eine neue Axxon-Domain auf dieser Basis erstellt werden oder der Server zu einer bestehenden Axxon-Domain hinzugefügt werden.

Im ersten Fall klicken Sie im Mitteilungsfenster auf **OK** und gehen Sie zur Ausführung der Anweisung im Abschnitt [Erstellung der neuen Axxon-Domain](#). Zur Durchführung der zweiten Möglichkeit klicken Sie auf die Schaltfläche **X** und gehen Sie zur Ausführung der Anweisung im Abschnitt [Hinzufügen des Servers zu einer bestehenden Axxon-Domain](#).

## Benachrichtigung des Demomodus

Wurde die Aktivierung nicht abgeschlossen, so startet Axxon Next im Demomodus.

Das System läuft im Demomodus von 8 Uhr bis 18 Uhr. Die Software unterliegt keinen weiteren Einschränkungen - wie Funktionseinschränkungen - im Demomodus.

Die unterschiedlichen Arten der Demomodi sind in Tabelle dargestellt.

Art des Demomodus	Bedingungen	Betrieb von Axxon Next
Aktiv	Axxon Next wird zwischen 8:00 und 18:00 Uhr gestartet	Axxon Next arbeitet ohne Einschränkungen

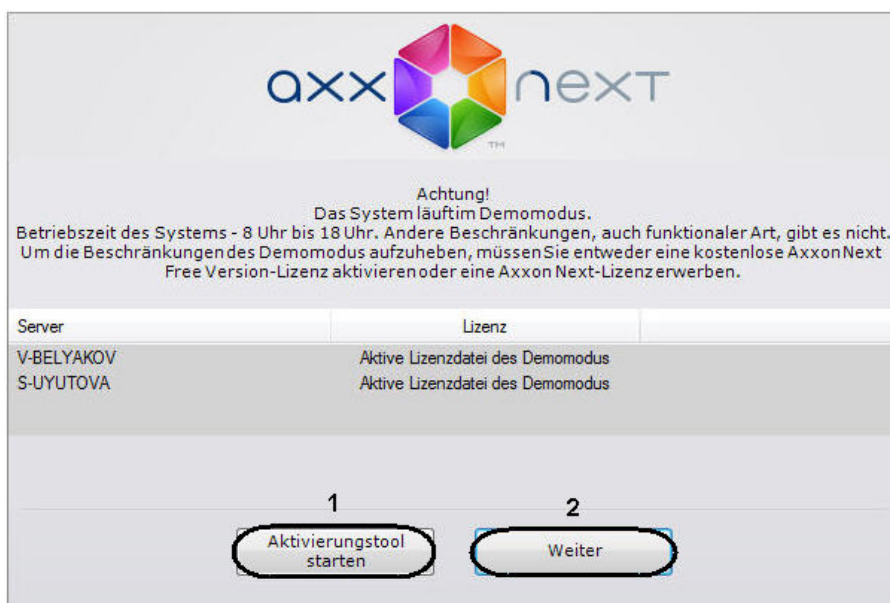
Inaktiv	Axxon Next wird außerhalb des Zeitraums zwischen 8:00 und 18:00 Uhr gestartet	Axxon Next funktioniert nicht
---------	---	-------------------------------

Ist ein Client mit einer Axxon-Domain verbunden, in der mindestens ein Server im Demomodus betrieben wird, so wird eine entsprechende Nachricht gemeinsam mit einer Serverliste der Axxon-Domain und deren Lizenzarten angezeigt.

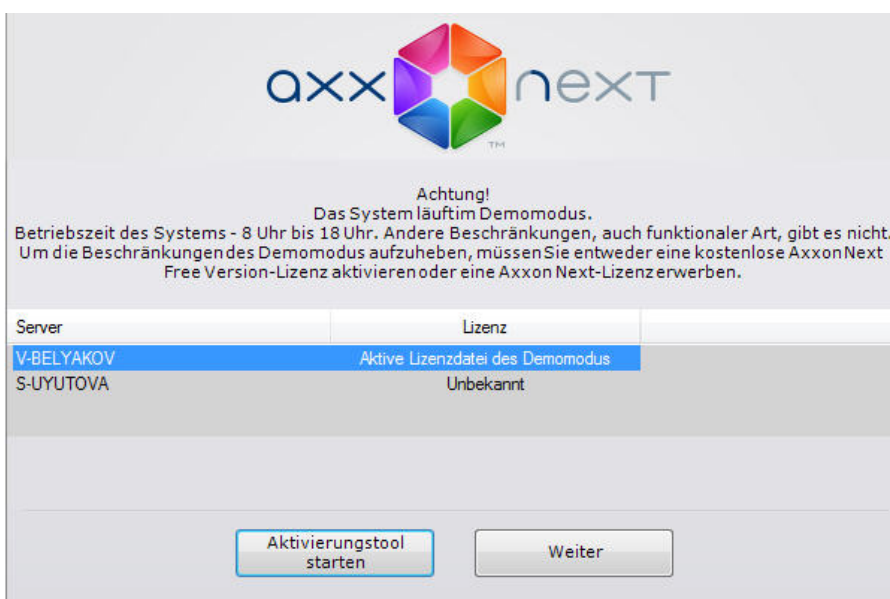
**Hinweis**

Die Benachrichtigung wird nach erfolgreicher Autorisierung angezeigt.

Beinhaltet eine Axxon-Domain mindestens einen Server, der im Demomodus betrieben wird, so erhalten Sie die Möglichkeit, den Betrieb fortzusetzen (**2**) oder das Produktaktivierungstool (**1**) zu starten.




Wenn alle Server in der Axxon-Domain in einem inaktiven oder abgelaufenen Demomodus betrieben werden, so können Sie das Produktaktivierungstool starten oder den Client beenden.




# Abschalten

## Einen Axxon Next Client abschalten



Vor Beenden der Softwareplattform Axxon Next müssen die Benutzeroberflächen heruntergefahren werden. Dazu ist eine der folgenden Aktionen durchzuführen:

1. Auf die Schaltfläche  in der rechten oberen Ecke des Dialogfensters der Softwareplattform klicken.

### Hinweis

Ist der Client im Vollbildmodus geladen (in der Voreinstellung aktiviert), wird die Schaltfläche  nicht angezeigt. Die Benutzeroberfläche kann in diesem Fall mit den Arbeitsschritten 2 und 3 heruntergefahren werden.



2. Klicken Sie auf die Schaltfläche  in der Registerkarte **Einstellungen**.
3. Wählen Sie die Option **enden** im Kontextmenü des Symbols *Axxon Next* - , das sich bei minimiertem Dialogfenster der Softwareplattform in der Task-Leiste von Windows befindet.

Nach Durchführung einer der oben genannten Aktionen erscheint das Autorisierungsfenster. Zum Beenden der Softwareplattform *Axxon Next* (vollständiges Herunterfahren des Client) müssen Sie auf **Schließen** klicken.

axxon next

Servername/IP-Adresse: LOCALHOST

Benutzername: root

Passwort:

Verbinden Schließen

## Einen Server abschalten

Befolgen Sie eine der folgenden Aktionen, um einen Axxon Next Server abzuschalten:

1. Wählen Sie **Start -> Programme -> Axxon Next -> Server abschalten**;
2. Stoppen Sie den NGP Host Service.

## Schnellumschaltung von Benutzern

Es besteht die Möglichkeit, Benutzer der Softwareplattform Axxon Next schnell umzuschalten, ohne den Client vollständig herunterzufahren zu müssen.

Gehen Sie dafür wie folgt vor:

1. Fahren Sie die Benutzeroberfläche der Softwareplattform Axxon Next herunter (vgl. Abschnitt [Abschalten](#)).



2. Geben Sie im Autorisierungsfenster den Benutzernamen ein, unter dem auf das System zugegriffen werden soll, sowie das dazugehörige Passwort, und klicken Sie auf **Verbinden**.

Die Schnellumschaltung der Benutzer ist damit abgeschlossen.

## Schnellverbindung mit einem anderen Server

Es besteht die Möglichkeit, eine Verbindung zu einem anderen Server herzustellen, ohne den Client vollständig herunterfahren zu müssen.

Gehen Sie dafür wie folgt vor:

1. Fahren Sie die Benutzeroberfläche der Softwareplattform Axxon Next herunter (vgl. Abschnitt [Abschalten](#)).
2. Wählen Sie im Feld **Servername/IP-Adresse** des Autorisierungsfensters den Server, mit dem der Client verbunden werden soll.
3. Geben Sie den Benutzernamen ein, unter dem auf das System zugegriffen werden soll, sowie das dazugehörige Passwort, und klicken Sie auf Verbinden.

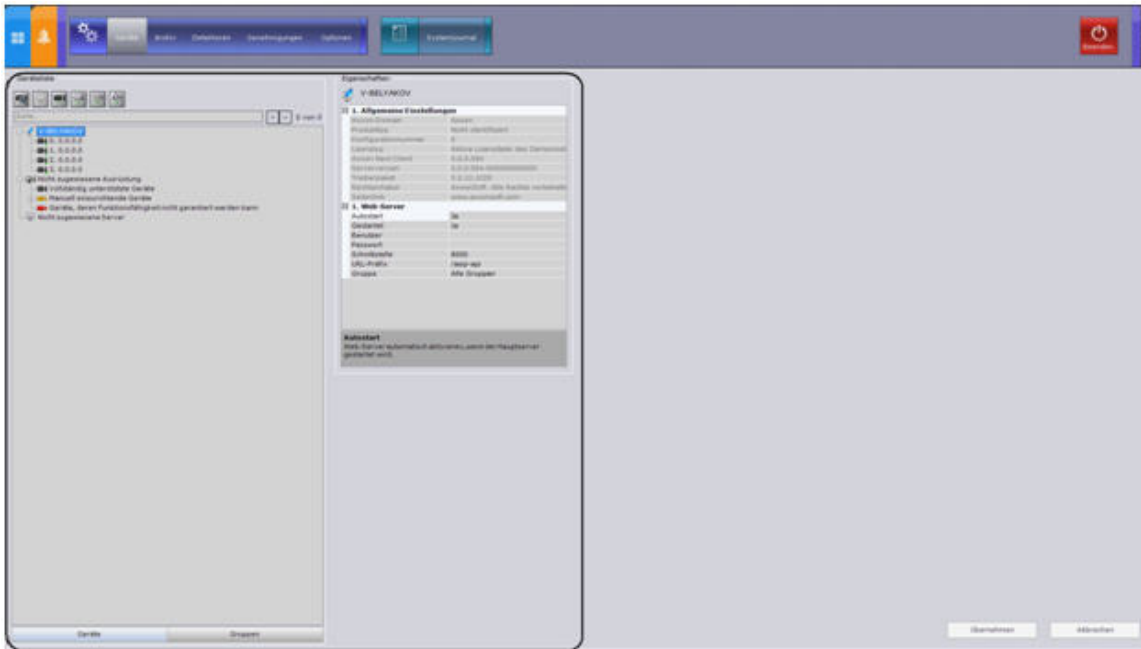
Die Schnellverbindung mit einem anderen Server ist damit abgeschlossen.

## Einrichtung des Axxon Next Software-Paket

### Allgemeine Informationen zur Einrichtung von Systemobjekten

#### Verfahren zur Einrichtung von Systemobjekten

Systemobjekte bilden die Grundlage für die Konfiguration der Softwareplattform AxxonNext und werden in der Registerkarte **Geräte** des Registers **Einstellungen** eingestellt.



Die Erkennung der physisch an den Server angeschlossenen Geräte durch die Software, die Steuerung des Betriebs dieser Geräte, die Erstellung von Benutzern mit unterschiedlichen Zugriffsrechten, die Definition von Vorschriften und automatischen Regeln - das sind nur einige der Funktionen, die der Anwender mit den Optionen zur Erstellung und Einrichtung von Systemobjekten realisieren kann.

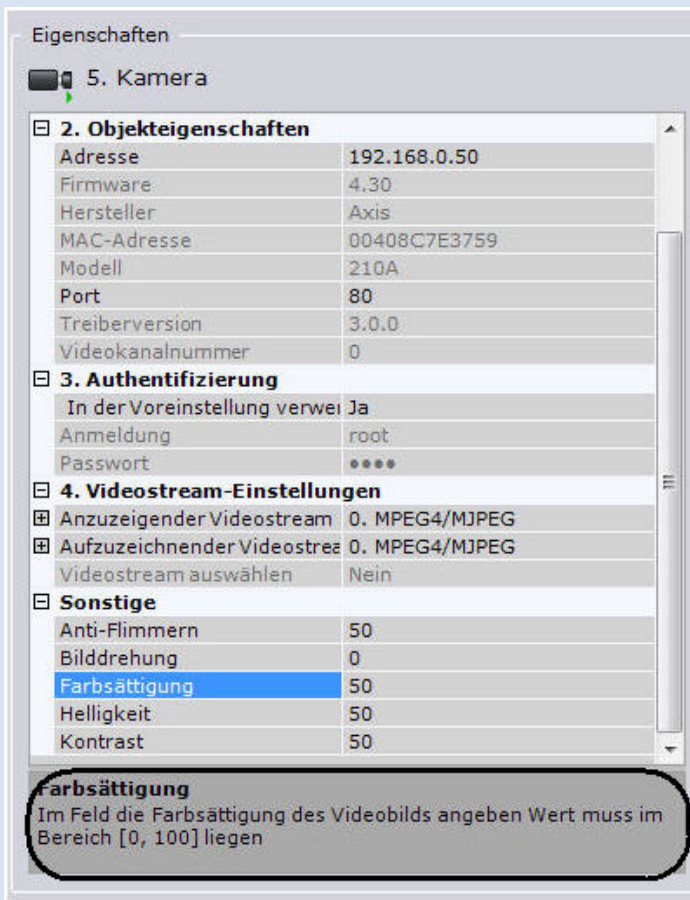
Die Arbeit mit Systemobjekten unterscheidet sich etwas je nach Objekttyp, aber im Allgemeinen ist folgende Prozedur zu befolgen:

1. Erstellen des Objekts
2. Einstellen seiner Parameter
3. Speichern von Änderungen
4. Bearbeiten der Parameterwerte
5. Speichern von Änderungen
6. Entfernen des Objekts

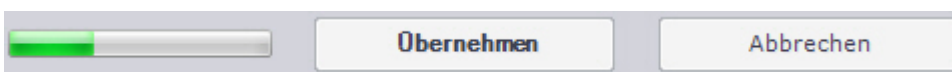
Einige Parameter der Systemobjekte haben einen vorgegebenen Bereich von Werten, in diesem Fall muss der passende Wert aus einer Liste gewählt werden. Andere Parameter dienen der Informationsdarstellung, wieder andere sind manuell einzugeben gemäß Empfehlungen in der Parameterbeschreibung.

## **i Hinweis**

In der Regel wird die Parameterbeschreibung in einem speziellen Bereich unter der Objekteigenschaftstabelle angezeigt, wenn es sich um einen separaten Parameter handelt.



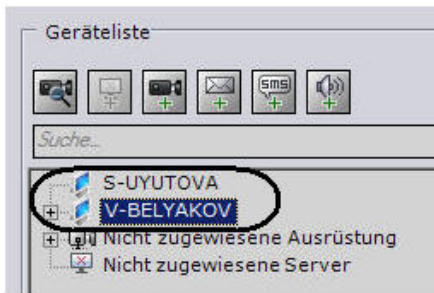
Wie aus der Prozedur hervorgeht, müssen alle Änderungen bei der Einrichtung mit der Option **Übernehmen** gespeichert werden. Nach einem Klick auf diese Schaltfläche wird der Übernahmeprozess der Einstellungen angezeigt. Bis zum Abschluss dieses Vorgangs kann nicht mit dem System gearbeitet werden.



Vor dem Klick auf diese Schaltfläche können Änderungen mit der Option **Abbrechen** verworfen werden, ansonsten werden sie ohne Neustart der Softwareplattform übernommen.


## **Liste der Axxon-Server**

Server, die zur gleichen Axxon-Domain gehören wie der Server, mit dem die Verbindung hergestellt wurde, werden in der Geräteliste angezeigt.



Alle Server der Axxon-Domain können bei entsprechenden Berechtigungen von einem beliebigen Client eingerichtet werden ([Erstellung und Einrichtung der Systemobjekte Rolle und Benutzer](#)).

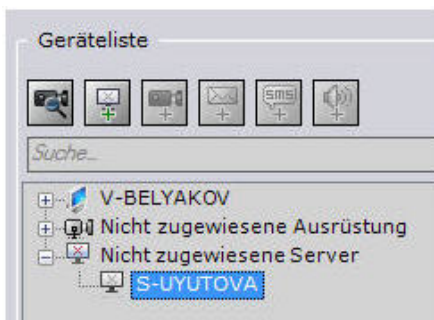
## Suche nach nicht zugewiesenen Servern und Geräte

Nicht zugewiesene Server (d.h. Server, die keiner Axxon-Domain angehören und IP-Geräte erscheinen im System als Ergebnis einer Gerätesuche. Klicken Sie zum Start der Suche auf die Schaltfläche .

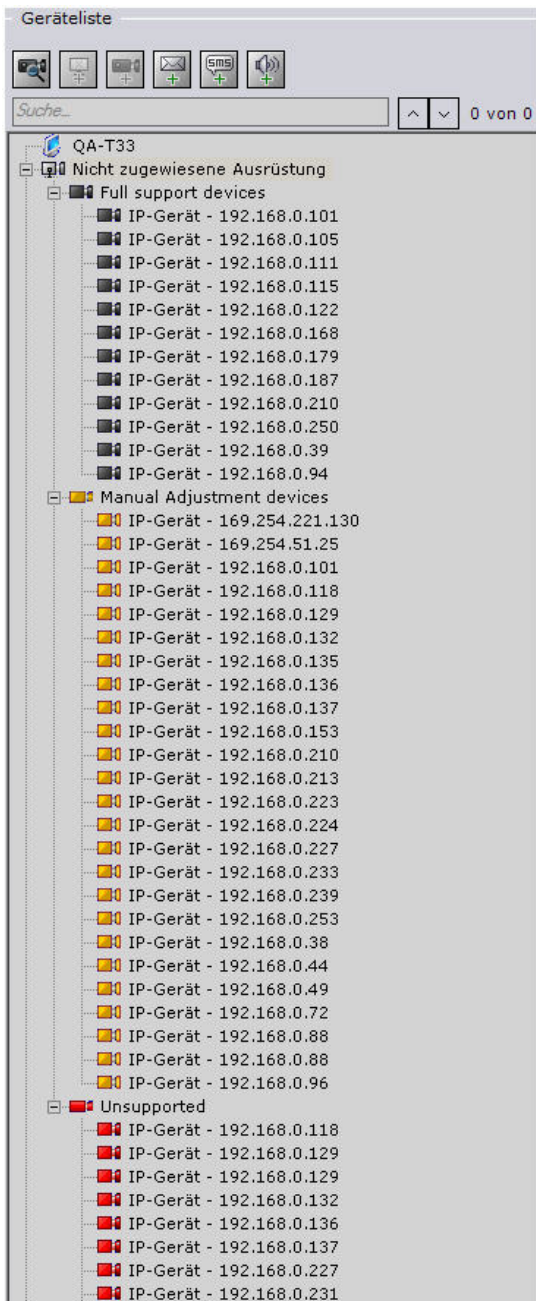
### **i Hinweis**

Da für die Gerätesuche Rundspruchpakete eingesetzt werden, können in den Suchergebnissen Server fehlen, die sich in einem anderen Subnetz befinden.

Die gefundenen nicht zugewiesenen Server werden in Listenform in der gleichnamigen Gruppe angezeigt. Das Hinzufügen der Server zu einer bestehenden Axxon-Domain laut Anweisung im Abschnitt [Hinzufügen des Servers zu einer bestehenden Axxon-Domain](#) erfolgt.




Die gefundenen Geräte sind nach Gruppen sortiert (in Abhängigkeit vom Status) in der Liste **Nicht zugewiesene Ausrüstung**.










**Hinweis**

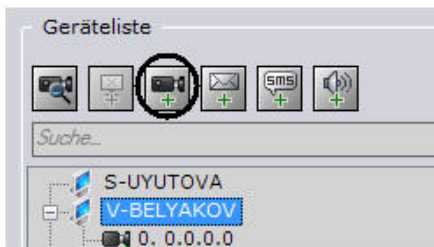
Um weitere Informationen zu dem Gerät angezeigt zu bekommen (Hersteller, Modell, Firmware usw.), wählen Sie die entsprechende Zeile aus der Liste.

Je nach Status der gefundenen Geräte werden die entsprechenden Symbole der Gruppen und Videokameras mit verschiedenen Farben dargestellt.


Farbe des Kamerasymbols	Beschreibung
Schwarz 	Hersteller, Modell und Firmware des Geräts sind eindeutig definiert, es kann im aktuellen Zustand zur Geräteliste des Servers hinzugefügt werden.

Gelb 	Beim Hinzufügen des Geräts zur Geräteliste des Servers sind Hersteller, Modell und verwendete Firmwareversion zu überprüfen.
Rot 	Hersteller, Modell und Firmware des Geräts sind nicht definiert. Die Videokamera lässt sich nur manuell zur Geräteliste des Servers hinzufügen (unter Verwendung des Tools  ).

Die gewünschte nicht zugewiesene Ausrüstung, die mit den Symbolen  und  versehen ist, muss mit dem Server verknüpft werden, woraufhin sie in der Geräteliste des Servers angezeigt wird und für weitere Einstellungen verfügbar ist. Mit dem Symbol  versehene Geräte können mit Hilfe des Tools  mit dem Server verknüpft werden, nachdem dieser Server im Objektbaum ausgewählt wurde.




### **Wichtig!**


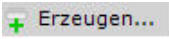
Die Funktionsfähigkeit von mit dem Symbol  versehenen Geräten mit der Softwareplattform Axxon Next kann nicht garantiert werden.

Bei Entfernung des Servers aus der Axxon-Domain gerät er automatisch in die Liste **Nicht zugewiesene Server**, wenn der aktuelle Client mit einem anderen Server verbunden war. War der aktuelle Client mit dem entfernten Server verbunden, werden die Benutzeroberflächen heruntergefahren.


Bei Entfernung des Geräts aus der Geräteliste des Servers gerät es automatisch in die Liste **Nicht zugewiesene Ausrüstung**.

Die Geräte werden in die Liste **Nicht zugewiesene Ausrüstung** übertragen, ohne Kontrolle der Existenz im Netzwerk. Um diese Liste zu aktualisieren, muss eine Gerätesuche gestartet werden (mit der Schaltfläche .

## Manuelle Erstellung von Geräteobjekten

Die Objekterstellung in Axxon Next erfolgt in Abhängigkeit vom Objekttyp entweder mit Hilfe der Tools  über dem Objektbaum oder über den Link . Anschließend werden die Einstellungen vorgenommen und die Änderungen gespeichert.

## **Hinweis**

Werden Einstellungen des erstellten Objekts nicht gespeichert, erscheint in der Registerkarte das Symbol , das darauf hinweist, dass Änderungen in der Registerarchitektur nicht abgespeichert wurden. Beim Verlassen des Programms erscheint eine Abfrage, mit der die Abmeldung zu bestätigen oder die Änderungen zu speichern sind.

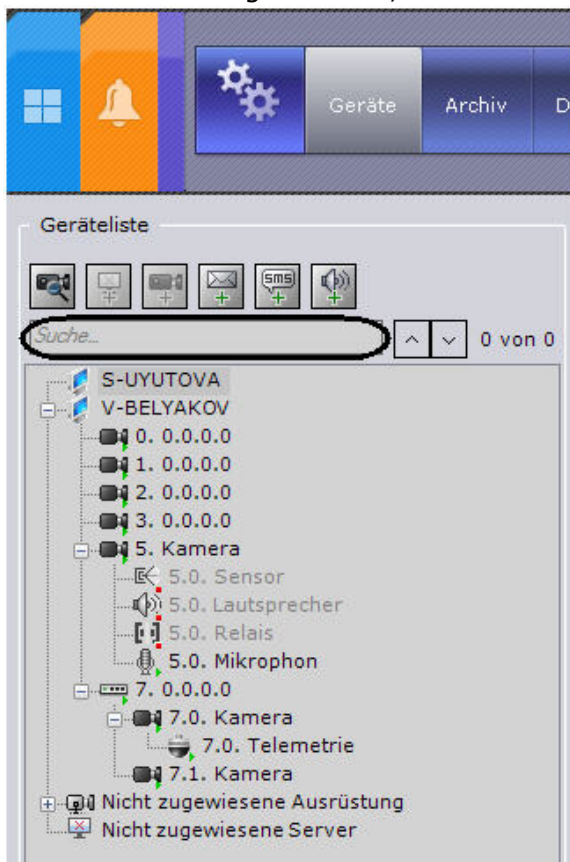


## **Suche nach Objekten**

Axxon Next bietet Ihnen die Möglichkeit, im Objektbaum nach Objekten zu suchen, wobei Sie nur einen Teil derer Namen eingeben müssen. Eine Objektsuche kann in allen Registerkarten unter **Geräte** durchgeführt werden.

Befolgen Sie die folgenden Schritte, um nach Objekten zu suchen:

1. Wählen Sie die Registerkarte, die den zu durchsuchenden Objektbaum beinhaltet.



2. Geben Sie den vollständigen Namen oder einen Teil davon in das Feld **Suche...** ein.

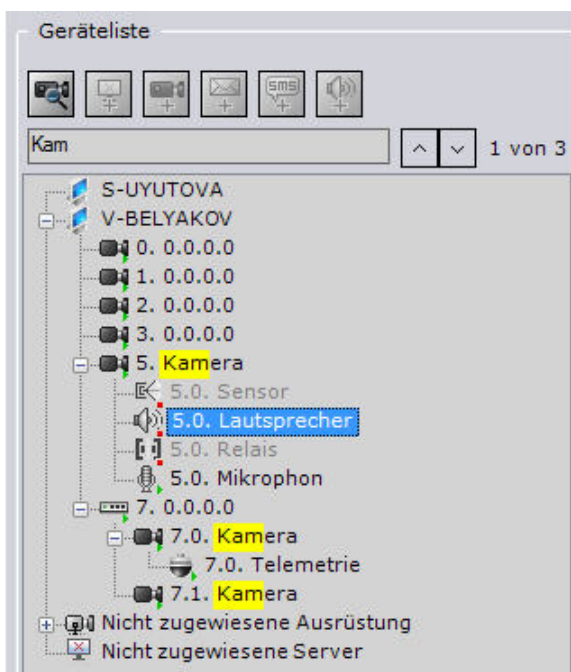
**Hinweis**

Groß- und Kleinschreibung werden bei der Suche nicht in Betracht gezogen.

**Hinweis**

Es kann auch eine Suche auf Grundlage einer Objekt-ID durchgeführt werden.


Die Suche startet nach der Eingabe im Feld automatisch. Nach abgeschlossener Suche wird die Anzahl der gefundenen Objekte im Baum angezeigt, gemeinsam mit den aktuell angezeigten Suchergebnissen, die beige hervorgehoben werden.



Die von Ihnen eingegebene Zeichenfolge wird gelb in den gefundenen Objekten hervorgehoben.

**Hinweis**

Befindet sich ein gefundenes Objekt in einem nicht geöffneten Bereich des Baums, so wird dieser Bereich gelb hervorgehoben.

Verwenden Sie die Schaltflächen , um die Suchergebnisse zu durchsuchen.

Die Suchergebnisse werden in Form einer Endlosschleife dargestellt; nach dem letzten Objekt werden Sie wieder zum ersten Objekt weitergeleitet.

**Hinweis**

Wählen Sie ein Objekt aus, das sich in einem geschlossenen Unterbereich des Baums befindet, so wird dieser Bereich automatisch geöffnet.

## Axxon-Domains konfigurieren

Die Erstellung eines verteilten Systems auf Basis der Softwareplattform *Axxon Next* wird innerhalb

der Axxon-Domain d.h. einer bedingt zugeordneten Servergruppe durchgeführt.

Bei der Einrichtung von Axxon-Domains werden folgende Vorgänge in den erforderlichen Kombinationen ausgeführt:

1. Erstellung der neuen Axxon-Domain.
2. Hinzufügen des Servers zu einer bestehenden Axxon-Domain.
3. Entfernung des Servers aus der aktuellen Axxon-Domain.

Zum Einrichten von Axxon-Domains sind entsprechende Berechtigungen erforderlich (vgl. Abschnitt [Erstellung und Einrichtung der Systemobjekte Rolle und Benutzer](#))

Dieser Abschnitt enthält Schritt-für-Schritt-Anweisungen zur Konfiguration von Axxon-Domains. Anschließend werden hier die typischen/einzelnen Fälle ihrer Verwendung beschrieben.

## Axxon-Domain-Vorgänge

### Erstellung der neuen Axxon-Domain

Eine neue Axxon-Domain kann auf zwei Weisen erstellt werden:

1. Bei der Installation der Softwareplattform *Axxon Next* mit Angabe des Konfigurationstyps Server oder Client (vgl. Schritt 8 der Anleitung im Abschnitt [Installation](#)).
2. Beim Verbindungsversuch mit einem Server, der keiner Axxon-Domain angehört.

Im zweiten Fall erscheint ein Dialogfenster, in dem Sie auf **OK** klicken müssen (vgl. auch Abschnitt [Inbetriebnahme](#)).



Es erscheint das Fenster **Namen der neuen Axxon-Domain eingeben**. Geben Sie im Feld **Name der neuen Axxon-Domain** den Namen der Axxon-Domain ein, um eine neue PC-Gruppe auf Basis des ausgewählten Servers zu erstellen, und klicken Sie auf **Übernehmen**.



#### **Wichtig!**

Der Server kann nicht mit den oben genannten Schritten einer bereits vorhandenen Axxon-Domain hinzugefügt werden. Das Zuweisen eines Axxon-Domainnamens für unterschiedliche Server garantiert nicht, dass sich diese Server in der gleichen Axxon-Domain befinden. Verschiedene Axxon-Domains können die gleichen Namen haben.

Damit ist die Erstellung der neuen Axxon-Domain auf dem Server abgeschlossen. Anschließend wird die Softwareplattform *Axxon Next* mit den eingegebenen Autorisierungsparametern gestartet

(vgl. Abschnitt [Inbetriebnahme](#)).

## Hinzufügen des Servers zu einer bestehenden Axxon-Domain

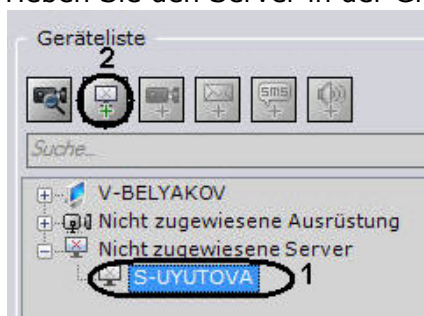
Die Hinzufügungen des Servers zu einer bestehenden Axxon-Domain kann von einem beliebigen Server aus dieser Axxon-Domain erfolgen.

### ⚠ Wichtig!

Zur Axxon-Domain können nur nicht zugewiesene Server hinzugefügt werden, also solche, die keiner anderen Axxon-Domain angehören.

Es gibt zwei Möglichkeiten, den Server zur Axxon-Domain hinzuzufügen, je nachdem, ob er unter den Suchergebnissen erscheint (in der Gruppe **Nicht zugewiesene Server**) oder nicht. Wenn der Server bei den Suchergebnissen erscheint, empfiehlt sich folgende Vorgehensweise, um ihn zur Axxon-Domain hinzuzufügen:

1. Heben Sie den Server in der Gruppe **Nicht zugewiesene Server** hervor (1).



2. Klicken Sie auf  oder wählen Sie **Zur Axxon-Domain hinzufügen** aus dem Kontextmenü, das sich nach einem rechten Mausklick auf den Server öffnet (2).

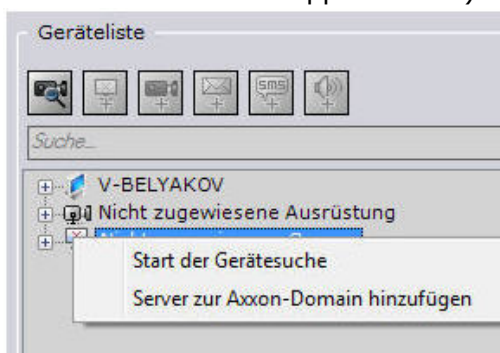
Damit ist die Hinzufügung des Servers zur Axxon-Domain aus der Gruppe **Nicht zugewiesene Server** abgeschlossen.

Da die Suche nach nicht zugewiesenen Servern mittels Multicast-Paketen erfolgt, können in den Suchergebnissen Server fehlen, die sich in einem anderen Subnetz befinden (z.B. über einen Router, der Multicast-Pakete blockiert).

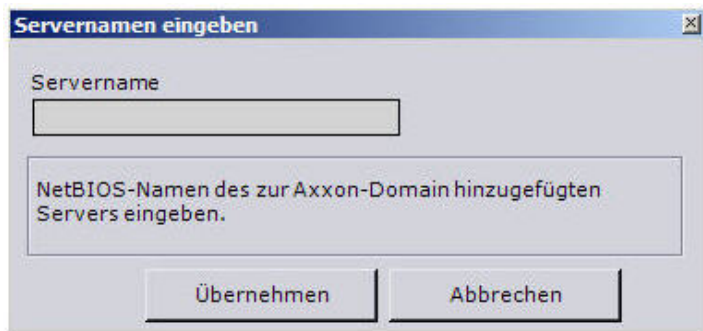
In diesem Fall erweist sich die Möglichkeit als nützlich, den Server manuell zur Axxon-Domain hinzuzufügen, die auf alle nicht zugewiesenen Server anwendbar ist, einschließlich derer in der Gruppe **Nicht zugewiesene Server**.

Die manuelle Hinzufügung des Servers zur Axxon-Domain wird wie folgt durchgeführt:

1. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Zur Axxon-Domain hinzufügen** im Kontextmenü der Gruppe **Nicht zugewiesene Server** (aufgerufen durch einen Klick mit der rechten Maustaste auf den Gruppennamen).



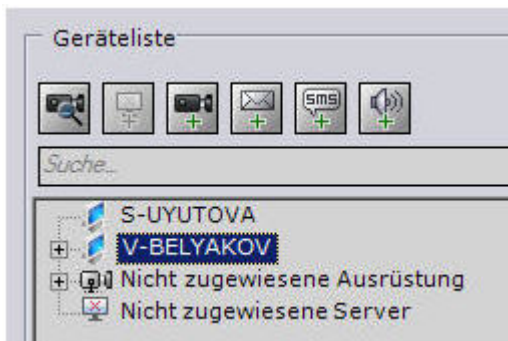
2. Daraufhin erscheint das Feld **Servernamen eingeben**.




3. Geben Sie im Feld **Servername** NetBIOS-Namen des zur Axxon-Domain hinzugefügten Servers ein.
4. Klicken Sie auf Übernehmen.

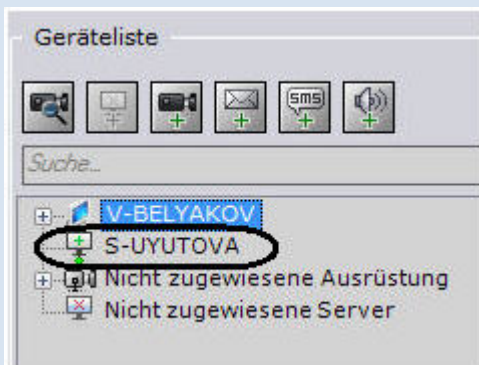
Damit ist die manuelle Hinzufügung des Servers zur Axxon-Domain abgeschlossen.

Nachdem der Server auf eine der beschriebenen Arten zur Axxon-Domain hinzugefügt ist, wird er im Objektbaum angezeigt.

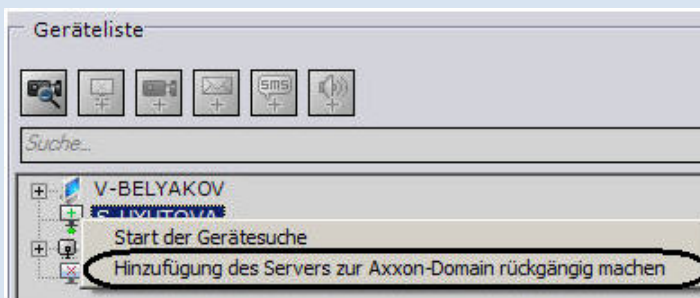


## **i Hinweis**

Wenn der Server im Moment der Hinzufügung zur Axxon-Domain nicht verfügbar ist, wird er im Objektbaum mit dem Symbol  angezeigt.



Sobald der Server zur Verfügung steht, wird er der Axxon-Domain hinzugefügt. Um die Hinzufügung des Servers zur Axxon-Domain zu beenden, müssen Sie im Kontextmenü (aufzurufen durch einen Klick mit der rechten Maustaste auf den Servernamen) die Option **Hinzufügung des Servers zur Axxon-Domain abbrechen** wählen.

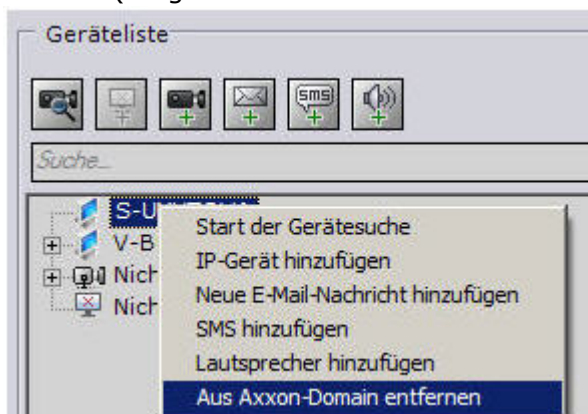


## **Entfernen des Servers aus der Axxon-Domain**

Die Entfernung des Servers aus der Axxon-Domain kann von einem beliebigen Server dieser Axxon-Domain aus erfolgen.

Zum Entfernen eines Servers aus der Axxon-Domain sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Aus der Axxon-Domain entfernen** im Kontextmenü des Servers (aufgerufen durch einen Klick mit der rechten Maustaste auf den Servernamen).



2. Bestätigen Sie die Entfernung aus der Axxon-Domain, indem Sie in dem erschienenen Fenster auf **Ja** klicken.



Damit ist die Entfernung des Servers aus der Axxon-Domain abgeschlossen. Wenn der aktuelle Client mit dem entfernten Server verbunden war, werden die Benutzeroberflächen heruntergefahren, und der Benutzer wird aufgefordert, sich bei der Softwareplattform *Axxon Next* neu anzumelden (vgl. [Inbetriebnahme](#)).

## Fälle der Axxon-Domain-Einrichtung

Alle möglichen Fälle der Einrichtung von Axxon-Domains stellen auf eine oder andere Weise eine Kombination zweier charakteristischer Situationen dar.

Im ersten Fall werden die Server der zukünftigen Axxon-Domain vor Installation der Softwareplattform *Axxon Next* ausgewählt. In diesem Fall werden folgende Aktionen durchgeführt:

1. Auswahl des Servers, auf dessen Basis die neue Axxon-Domain erstellt werden soll. Bei der Installation der Softwareplattform *Axxon Next* mit dem Konfigurationstyp **Server oder Client** mit Angabe des Namens der neuen Axxon-Domain, auch Schritt 8 der Anleitung im Abschnitt [Installation](#)).

### Hinweis

Als Ausgangsserver kann ein beliebiger Server der künftigen Axxon-Domain gewählt werden.



2. Installation der Softwareplattform *Axxon Next* mit dem Konfigurationstyps **Server oder Client** auf die anderen Server der künftigen Axxon-Domain ohne Hinzufügen dessen zur Axxon-Domain (schritt 8 der Anleitung im Abschnitt [Installation](#)).



3. Verbindung zum Ausgangsserver.
4. Das Hinzufügen der Server zu einer bestehenden Axxon-Domain von einem beliebigen Server aus dieser Domain laut Anweisung im Abschnitt [Hinzufügen des Servers zu einer bestehenden Axxon-Domain](#) erfolgt.

Im zweiten Fall sind zu einer anderen Axxon-Domain gehörende Server zur neuen Axxon-Domain hinzuzufügen. In diesem Fall werden folgende Aktionen durchgeführt:

1. Die Entfernung aller Server aus den Axxon-Domains, die zu einer neuen Axxon-Domain hinzuzufügen sind, erfolgt gemäß Anweisung im Abschnitt [Entfernen des Servers aus der Axxon-Domain](#).
2. Das Zuweisen eines neuen Axxon-Domain-Namens laut Anweisung im Abschnitt [Erstellung der neuen Axxon-Domain](#) beim Verbindungsversuch mit einem Server, der aus der Domain im Schritt 1 entfernt wurde.
3. Das Hinzufügen der Server zu einer bestehenden Axxon-Domain von einem beliebigen Server aus dieser Domain laut Anweisung im Abschnitt [Hinzufügen des Servers zu einer bestehenden Axxon-Domain](#) erfolgt.

## Voreinstellung der Geräte

Beim ersten Start der Softwareplattform *Axxon Next* besteht die Möglichkeit, die folgenden vorbereitenden Schritte durchzuführen:

1. IP-Geräte für die Registrierung als Objekte auswählen,
2. Standardarchiv für die ausgewählten IP-Geräte einrichten.

### **i Hinweis**

Ein Standardarchiv ist ein Archiv, in das bei einem vom Bediener veranlassten Alarm aufgezeichnet wird.

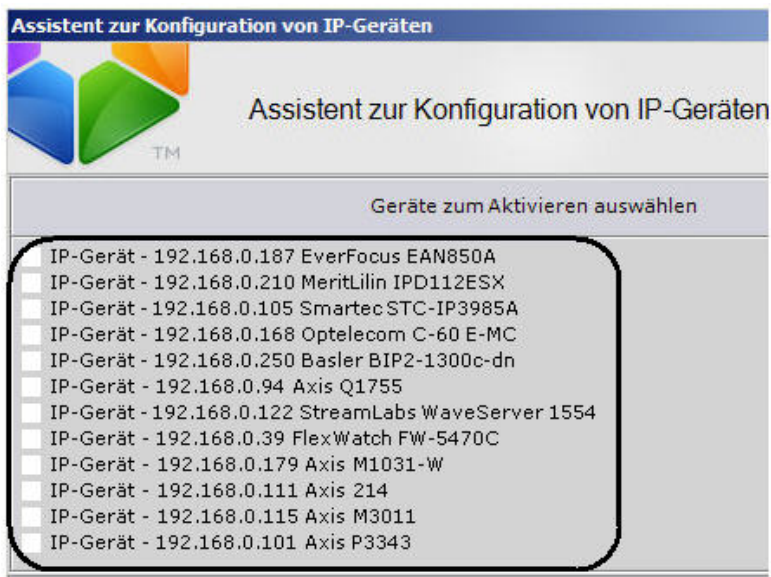
Zur Realisierung dieser Möglichkeit müssen Sie im Dialogfenster **Assistent zur Konfiguration von IP-Geräten (1)** auf die Schaltfläche **Ja** klicken.

**i Hinweis**

Um die Softwareplattform Axxon Next zu starten und dabei das Vorbereitungsstadium zu ignorieren, müssen Sie auf die Schaltfläche **Nein** klicken (2).



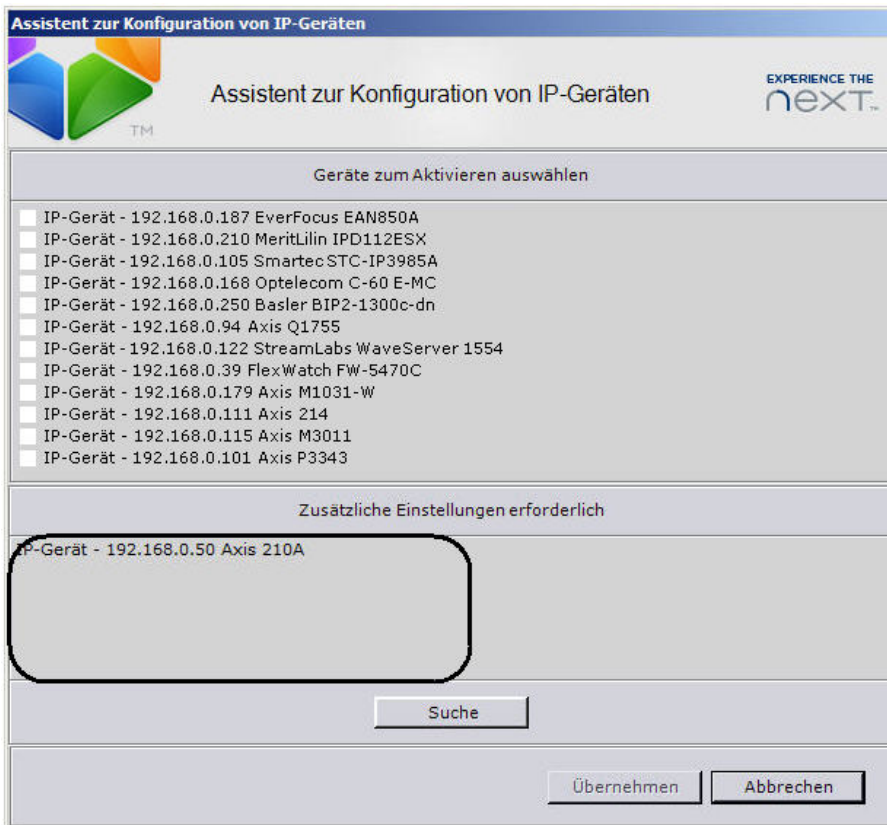
Ergebnis der Durchführung dieses Vorgangs ist der Start des Assistenten zur Konfiguration von IP-Geräten.



Beim Start dieses Assistenten werden die angeschlossenen IP-Geräte automatisch durchsucht. Die gefundenen Geräte werden im Listenfeld **Geräte zum Aktivieren auswählen** angezeigt.

**i Hinweis**

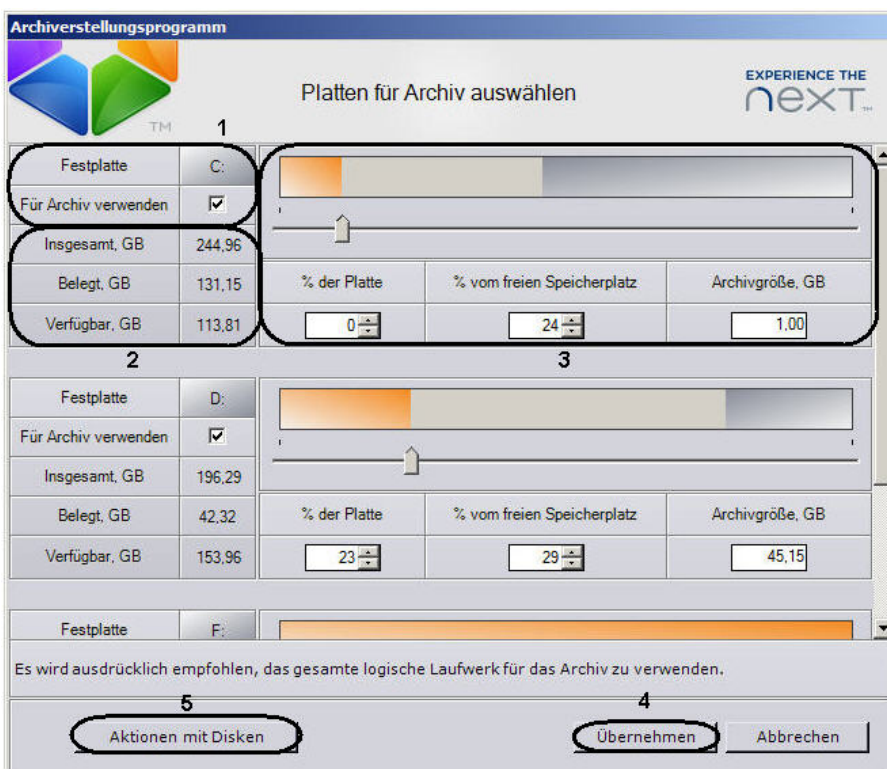
IP-Geräte, bei denen Hersteller, Modell und/oder Firmware unbestimmt sind, erscheinen in der Liste **Zusätzliche Einstellungen** erforderlich.



Im Listenfeld **Geräte zum Aktivieren auswählen** müssen Geräte, die eine Registrierung als Objekte der Softwareplattform *Axxon Next* erfordern, mit einem Häkchen markiert werden, anschließend klicken Sie auf **Übernehmen**.

Soll die Suche nach IP-Geräten erneut gestartet werden, klicken Sie auf **Suche**.

Nach Schließen des Assistenten zur Konfiguration von IP-Geräten (durch einen Klick auf die Schaltflächen **Übernehmen** oder **Abbrechen**) wird der Benutzer aufgefordert, das Standardarchiv für die im ersten Durchgang ausgewählten Videokameras (IP-Geräte) einzurichten.



Um die Softwareplattform *Axxon Next* zu starten und dabei das Stadium der Einrichtung eines Standardarchivs für die ausgewählten Videokameras zu ignorieren, klicken Sie auf die Schaltfläche **Abbrechen**.

Zur Einrichtung des Archivs sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Markieren Sie Laufwerke, die zur Speicherung des Standardarchivs zu verwenden sind, mit einem Häkchen **Für Archiv verwenden (1)**.

**i Hinweis**

Unten sind Informationen zum entsprechenden Laufwerk aufgeführt: Gesamtgröße, Umfang des belegten Speicherplatzes und Umfang des freien Speicherplatzes **(2)**.

2. Möchten Sie ein Archivvolumen benutzen, das sich bereits auf der Festplatte befindet, müssen Sie die Option **Aktuellen Datenträger verwenden (3)**.

**i Hinweis**

Die Größe des bestehenden Speichermediums wird im Feld **Aktuellen Datenträger verwenden** angezeigt.

3. Legen Sie für jede ausgewählte Festplatte die Archivgröße fest (min. 1 Gb) **(3)**. Sie können die Archivgröße anhand einer der folgenden 4 Methoden festlegen:
  - 3.1. Bewegen Sie den Schieber an die Position, die dem Speicherplatzumfang für das Archiv entspricht.
  - 3.2. Geben Sie die Archivgröße als Prozentsatz der Gesamtplattengröße ein (Feld **% von Platte**).
  - 3.3. Geben Sie die Archivgröße als Prozentsatz des freien Speicherplatzes auf der Platte ein (Feld **% vom freien Speicherplatz**).
  - 3.4. Geben Sie die Archivgröße in Gigabyte ein (Feld **Archivgröße, GB**).

**i Hinweis**

Die Felder für die Eingabe der Archivgröße und der Schieberegler sind dynamisch verbunden: Bei einer Verschiebung des Reglers ändern sich die Werte in den Feldern und umgekehrt.

**i Hinweis**

Das Diagramm unter dem Schieberegler dient zur grafischen Darstellung des genutzten Speicherplatzes: Die graue Farbe kennzeichnet den Umfang der bereits auf der Festplatte vorhandenen Dateien und die orange den dem zu erstellenden Archiv zugewiesenen Speicherplatz.

### **i Hinweis**

Um das gesamte logische Laufwerk dem Archiv zuzuweisen, muss zunächst das Dateisystem auf der Festplatte manuell entfernt werden. Gehen Sie dafür wie folgt vor:

- a. starten Sie das Laufwerksmanagement-Tool von Windows, indem Sie auf die Schaltfläche **Betrieb mit Platten** klicken (5);
- b. gewünschtes logisches Laufwerk entfernen;
- c. erstellen Sie eine neue Festplatte im sich ergebenden unmarkierten Bereich;
- d. geben Sie den Buchstaben der Festplatte ein, ohne sie jedoch zu formatieren.

Dabei ist zu beachten, dass im Laufwerksmanagement-Tool keine Partition von einer auswechselbaren Festplatte entfernt werden kann.

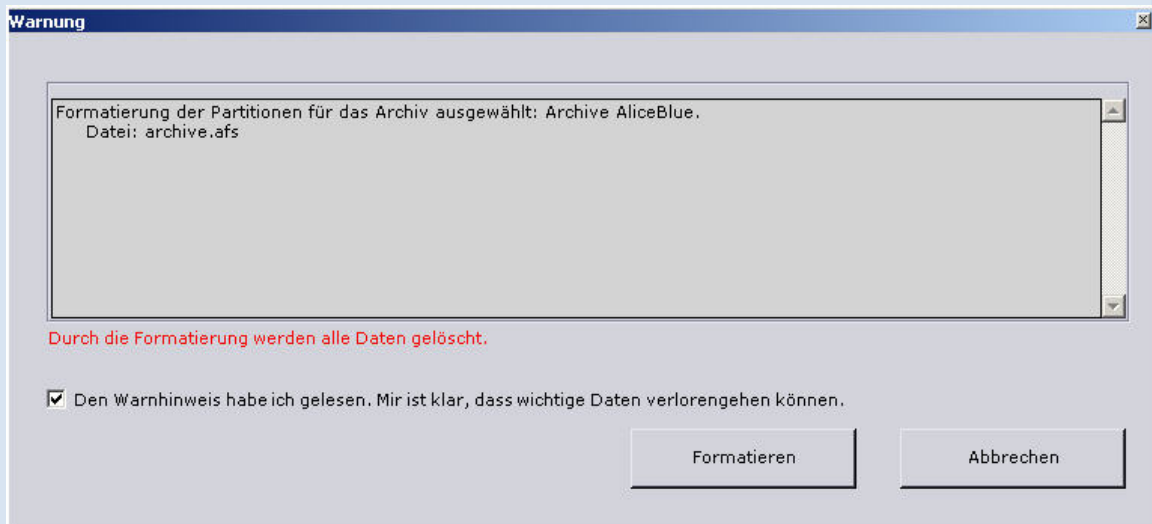
### **! Wichtig!**

Die Systemfestplatte kann nicht komplett für ein Archiv verwendet werden.

4. Klicken Sie auf **Übernehmen (4)**.

### **i Hinweis**

Wird ein Archiv auf einer Festplatte konfiguriert, die ein altes und unbenutztes Archivvolumen beinhaltet, so erscheint ein Dialogfeld, das Sie darüber in Kenntnis setzt, dass die Partition mit dem Archivvolumen formatiert wird.



Betrachten Sie die Liste der Partitionen, die formatiert werden. Ist sie korrekt, aktivieren Sie das Optionsfeld **Ich habe diesen Warnhinweis gelesen und bin mir des Risikos des Verlustes wichtiger Daten bewusst**, und klicken Sie auf **Formatieren**. Klicken Sie andernfalls auf **Abbrechen**, um zu den vorherigen Archiveinstellungen zurückzukehren.

Die Einrichtung des Standardarchivs ist damit abgeschlossen.

## **Einrichtung von Systemobjekten der Geräte**

## Das Objekt Server

In der Gruppe **Allgemeine Einstellungen** werden die Eigenschaften der Softwareplattform angezeigt (Lizenzen, Driverversion usw.). Diese Parameter können nicht bearbeitet werden.

Die Einrichtung des Webservers der Softwareplattform *Axxon Next* erfolgt in der Parametergruppe **Webserver** (vgl. Abschnitt [Einrichtung des Webservers](#)).

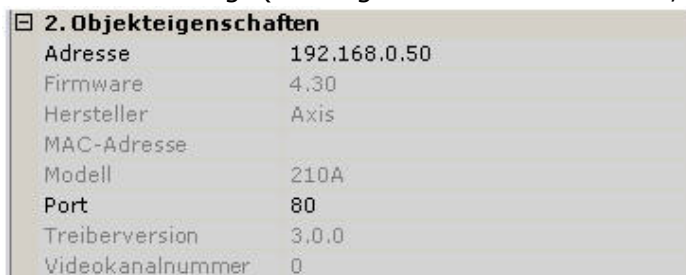
## Das Objekt Kamera

Die Erstellung und Einrichtung des Objekts **Kamera** erfolgt in der Registerkarte **Geräte**. Der Objektbaum der Videokamera wird automatisch entsprechend ihren Funktionen gebildet, die in die Softwareplattform *Axxon Next* integriert sind (Vorhandensein von Alarmeingängen, PTZ usw.).

Die im Netz festgestellten **Kamera** Objekte werden zunächst in der Liste **Nicht zugewiesene Ausrüstung** angezeigt. Nach Übernahme der Objektdaten in die Geräteliste des Servers können ihre Einstellungen bearbeitet werden.

In der Gruppe **Objekteigenschaften** erscheinen folgende Parameter der Videokamera:

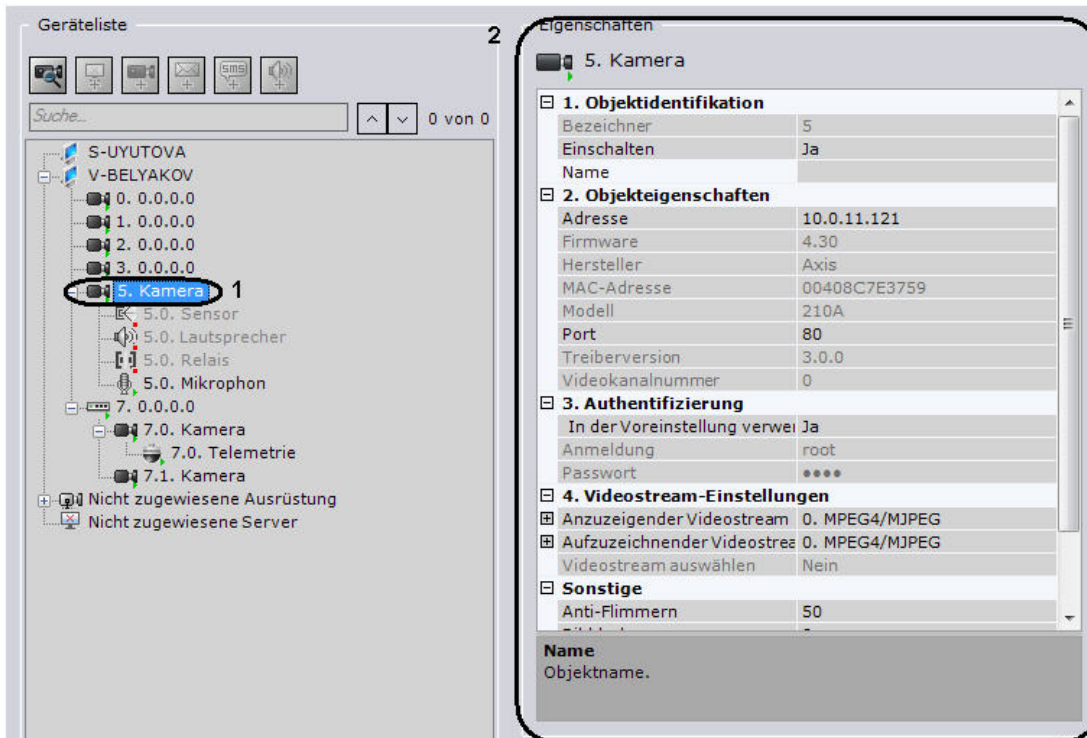
1. MAC-Adresse;
2. IP-Adresse (wird automatisch bestimmt, kann bei Bedarf verändert werden);
3. Hersteller, Modell, Firmware;
4. Informationen zum Treiber;
5. Port, über den der Datenaustausch zwischen der Videokamera und der Softwareplattform *Axxon Next* erfolgt (voreingestellt ist der Wert **80**, der bei Bedarf verändert werden kann).



2. Objekteigenschaften	
Adresse	192.168.0.50
Firmware	4.30
Hersteller	Axis
MAC-Adresse	
Modell	210A
Port	80
Treiberversion	3.0.0
Videokanalnummer	0

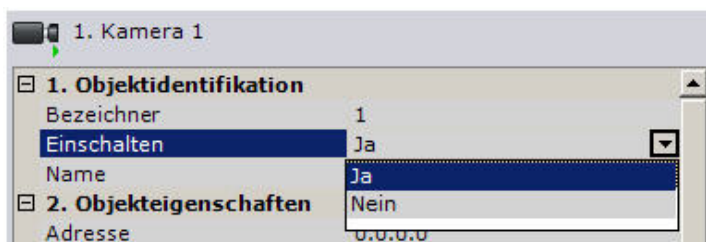
Zum Einrichten des Objekts **Kamera** sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Heben Sie das gewünschte Objekt in der Geräteliste des Servers hervor (**1**).



Im rechten Bereich wird das Einstellungsfeld des hervorgehobenen Objekts angezeigt (2).

- Wählen Sie in der Liste im Feld **Einschalten** die Option **Ja**, um die Videokamera einzuschalten.



- Geben Sie im Feld **Name** die Bezeichnung der Videokamera ein, die im Objektbaum und im Kamerafenster angezeigt wird.

Der **Objektbezeichner** d.h. ID der Videokamera wird bei der Erstellung automatisch eingetragen, kann aber im gleichnamigen Feld bearbeitet werden. Der Bezeichner stellt auch die Videokamera-ID dar: Im Schnittstellenfenster **Monitor** und im Gerätebaum des Servers sind die Kameras in der ansteigenden Reihenfolge der Bezeichner angeordnet.



- Geben Sie bei Bedarf die Nummer des Netzports ein, über den der Datenaustausch zwischen Videokamera und Software erfolgt. Voreingestellt ist der Wert 80.

### **Hinweis**

Anfangs wird die Nummer über die Webschnittstelle der Videokamera eingegeben.

Modell	STC-IP3988A/2
Port	80
Treiberbezeichnung	ACTi
Treiberversion	3.0.0

- Wenn sich Anmelde- und/oder Passwort zum Anschluss an die Videokamera von den Werkseinstellungen unterscheiden, müssen Sie in der Parametergruppe **Authentifizierung** i

Im Feld **In der Voreinstellung verwenden** die Option **Nein** wählen und die Anschlussparameter festlegen.

**Hinweis**

Anmeldename und Passwort lassen sich in der Webschnittstelle der jeweiligen Videokamera ändern.



Bei Auswahl dieser Authentifizierungsmethode wird die Softwareplattform unter Verwendung des angegebenen Anmeldenamens und Passworts mit der Videokamera verbunden.

6. Wenn die Videokamera die gleichzeitige Übertragung mehrerer Videostreams unterstützt, besteht die Möglichkeit, 2 Videostreams getrennt einzurichten: **mit hoher Qualität und mit geringer Qualität**. Dazu müssen Sie in der Liste **Videostream auswählen** die Option **Ja** wählen. Wird diese Funktion von der Videokamera nicht unterstützt, hat dieser Parameter keinen aktiven Wert.

4. Videostream-Einstellungen	
Videostream auswählen	Ja
Videostream hoher Qualität	0. H.264/MJPEG
Auflösung	640 x 512
Bildnorm	PAL
Bitrate	512000
Framerate	20
Keyframe Intervall	1/2
Kompressionsmethode	Variable Bitrate
Qualität	27
Transportprotokoll	TCP
Videocodec	H.264
Videostream niedriger Qualität	1. H.264/MJPEG
Auflösung	640 x 360
Bildnorm	PAL
Bitrate	512000
Framerate	20
Keyframe Intervall	1/2
Kompressionsmethode	Variable Bitrate
Qualität	27
Transportprotokoll	TCP
Videocodec	H.264

**Achtung!**

Für die Aufzeichnung ins Archiv wird der Videostream hoher Qualität verwendet, während für die Anzeige im Videoüberwachungsfenster ein beliebiger Videostream ausgewählt werden kann (vgl. [Auswahl der Videostreamqualität im Videoüberwachungsfenster](#)).

Wenn die Videokamera die gleichzeitige Übertragung mehrerer Videostreams nicht unterstützt, sind die Videostreamparameter gleich. Dabei sind nur die Videostreamparameter für die geringe Qualität bearbeitbar (die Parameter des Videostreams hoher Qualität werden automatisch geändert).

Videostream auswählen	Nein
☐ Videostream hoher Qualität	0. H.264/MJPEG
Auflösung	640 x 512
Bildnorm	PAL
Bitrate	512000
Framerate	20
Keyframe Intervall	1/2
Kompressionsmethode	Variable Bitrate
Qualität	27
Transportprotokoll	TCP
Videocodec	H.264
☐ Videostream niedriger Qualität	0. H.264/MJPEG
Auflösung	640 x 512
Bildnorm	PAL
Bitrate	512000
Framerate	20
Keyframe Intervall	1/2
Kompressionsmethode	Variable Bitrate
Qualität	27
Transportprotokoll	TCP
Videocodec	H.264

**Hinweis**

In der Regel werden folgende Videostreamparameter eingegeben: Bitrate, Kompressionsrate, Framerate, Auflösung. Nähere Informationen zu den einzustellenden Parametern finden sich in den offiziellen Auskunftsunterlagen zur Videokamera.

**Hinweis**

Bei Änderung mehrerer Videostreamparameter kann es zu einem automatischen Neustart der Kamera kommen, wodurch sie für eine gewisse Zeit nicht zugänglich ist (je nach Kameratyp).

7. Bei einer Panoramakamera werden die Parameter in der Gruppe **Panoramasicht** eingestellt

<b>5. Panomorph</b>	
Aktivieren	Nein
Kamera-Position	Wand
Objektiv-Typ	A0**V

8. Die Einstellung zusätzlicher Parameter der Videokamera (z.B. Kontrast, Helligkeit, Farbsättigung u.a.) in der Gruppe **Sonstige** erfolgt in Übereinstimmung mit ihrer Beschreibung in der Oberfläche der Softwareplattform Axxon Next oder detaillierter in den offiziellen Auskunftsunterlagen zur Kamera.

<b>Sonstige</b>	
Anti-Flimmern	50
Bilddrehung	0
Farbsättigung	50
Helligkeit	50
Kontrast	50

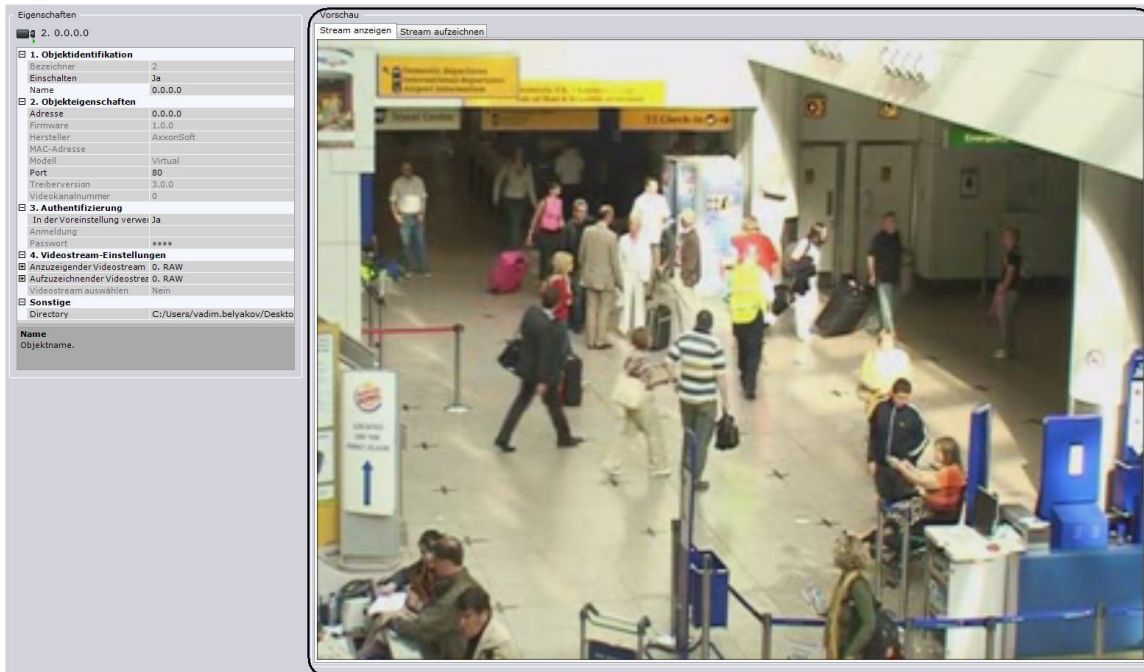
9. Klicken Sie in der rechten unteren Ecke des Programmfensters auf Übernehmen, um die Einstellungen zu übernehmen.

Übernehmen

Nach Übernahme der Einstellungen wird die Videokamera eingeschaltet und in den Betriebsmodus geschaltet, der den festgelegten Parametern entspricht. Das Anzeigesymbol **Kamera** wird grün,



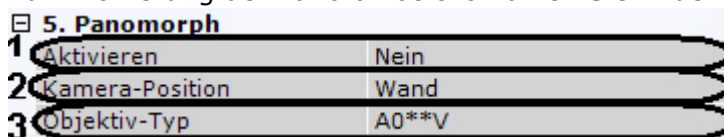
und im Vorschaufenster erscheint ein Bild aus der jeweiligen Videokamera.



## Einrichtung von Panoramakameras

Bei Verwendung einer Panoramakamera oder Kamera mit Panoramaobjektiv müssen Sie die folgenden Einstellungen in der Gruppe **Panoramasischt** des Kameraobjektivs vornehmen:

1. Zur Aktivierung der Panoramasischt wählen Sie in der Liste **ktivieren** (1) die Option **Ja**.



2. Wählen Sie in der Liste **Kameraposition** (2) die Deckenbefestigung der Videokamera.
3. Wählen Sie bei Verwendung einer Panoramakamera den Linsentyp **Standard-Panoramalinse** (3). Bei Verwendung einer Videokamera mit Panoramaobjektiv müssen Sie den Typ **A0\*\*V** (3) wählen.

### **Achtung!**

Von der gewählten Kameraposition hängen mehrere Funktionen und Möglichkeiten des Systems ab: der digitale Zoom, die Videodarstellung im Überwachungssektor auf der Karte, der Absenkmodus

4. Klicken Sie auf **Übernehmen**.

Damit ist die Einrichtung der Panoramakameras abgeschlossen.

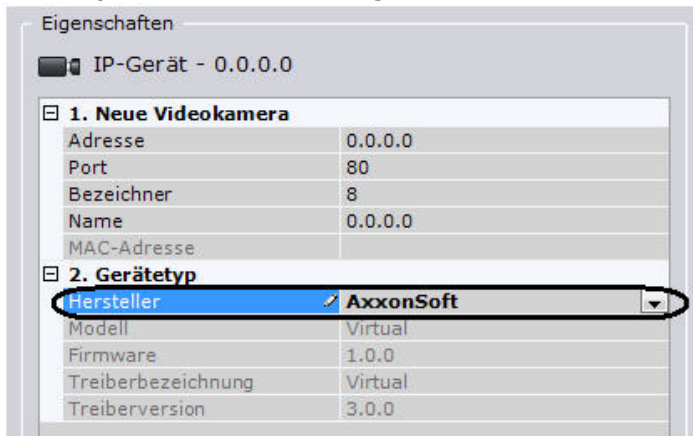
## Virtuelle Kameras konfigurieren

Das Softwarepaket Axxon Next bietet Ihnen die Möglichkeit, mit virtuellen Kameras zu arbeiten.

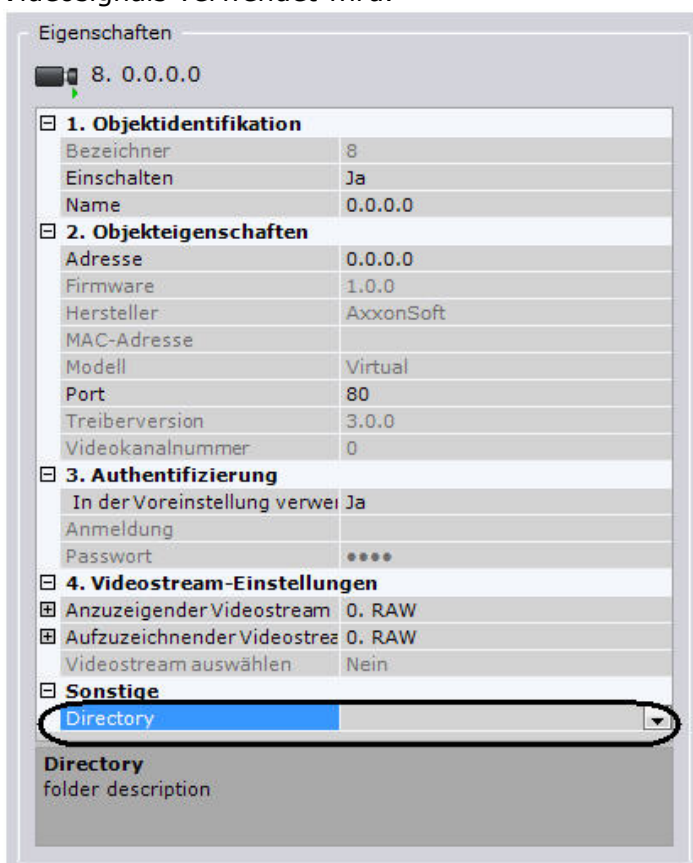
Dies setzt voraus, dass Axxon Next im Testmodus betrieben wird und bedeutet, dass ein Videodaten-Stream durch Wiedergabe eines verfügbaren Videoclips (Aufnahme) imitiert wird. Sie können Videoaufnahmen mit Komprimierungsalgorithmen wiedergeben, die von Axxon Next unterstützt werden (MJPEG, MPEG-2, MPEG-4, MxPEG, H.264 und Motion Wavelet).

Um eine virtuelle Kamera zu erstellen und zu konfigurieren, gehen Sie wie folgt vor:

1. Das Objekt Kamera hinzufügen.



2. Wählen Sie aus der Herstellerliste **AxxonSoft** und klicken Sie auf Übernehmen.
3. Legen Sie in dem Feld **Directory** den Speicherort des Videoclips fest, der zur Imitation eines Videosignals verwendet wird.



4. Klicken Sie auf **Übernehmen**.

Die Videodatei, die sich im ausgewählten Ordner befindet, wird wiedergegeben und ständig wiederholt. Enthält der Ordner mehrere Dateien, werden alle in zufälliger Reihenfolge wiedergegeben.

## Einrichtung des Kameraanschlusses nach RTSP-Protokoll

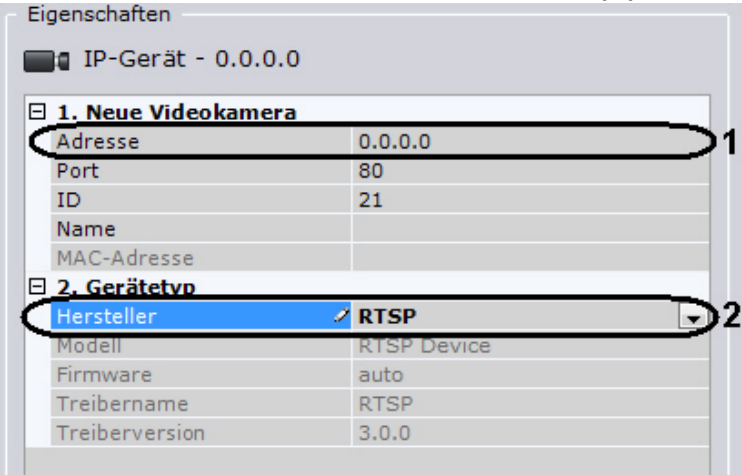
### ⚠ Wichtig!

Die Firma AxxonSoft kann den korrekten Betrieb von über RTSP-Protokoll angeschlossenen Videokameras nicht garantieren und bietet in einem solchen Fall keinen technischen Support für die Anwender an.

In der Softwareplattform Axxon Next werden Audio- und Videostreams nach RTSP-Protokoll übertragen.

Zum Anschluss einer Videokamera mittels RTSP-Protokoll sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Klicken Sie auf die Schaltfläche , um das Objekt **Kamera** hinzuzufügen.
2. Wählen Sie in der Liste der Hersteller **RTSP (1)**.



Eigenschaften	
IP-Gerät - 0.0.0.0	
1. Neue Videokamera	
Adresse	0.0.0.0
Port	80
ID	21
Name	
MAC-Adresse	
2. Gerätetyp	
Hersteller	RTSP
Modell	RTSP Device
Firmware	auto
Treibername	RTSP
Treiberversion	3.0.0

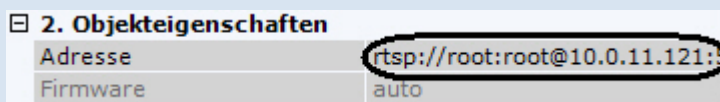
3. Geben Sie im Feld **dresse** die Adresse der RTSP-Übertragung ein (2). Im Allgemeinen hat die Adresse folgendes Format: **rtsp://<IP-Adresse des RTSP-Servers>:<Port des RTSP-Servers>/<Pfad>**.

### ⚠ Wichtig!

In der Regel werden die Parameter des RTSP-Servers (Port, Pfad) über die Web-Schnittstelle der Videokamera eingegeben. Es empfiehlt sich, zu diesem Zweck die offiziellen Auskunftsunterlagen der jeweiligen Kamera zur Hand zu nehmen.

### i Anmerkungen

In einigen Fällen kann sich das Adressenformat unterscheiden. Zum Beispiel kann die Adresse um einen Anmeldenamen und ein Passwort für die Verbindung zur Videokamera erweitert werden.



2. Objekteigenschaften	
Adresse	rtsp://root:root@10.0.11.121:80
Firmware	auto

Für nähere Informationen empfehlen sich die offiziellen Auskunftsunterlagen der jeweiligen Kamera.

4. Klicken Sie auf **Übernehmen**.

Das Objekt **Kamera** wird erstellt. Bei korrekter Eingabe der Adresse der RTSP-Übertragung erscheint im Vorschauenfenster ein Bild dieser Videokamera.

Ist das Videobild nicht verfügbar, empfiehlt sich ein Blick in die Protokolldatei *APP\_HOST.Ipint*, die sich im Ordner <Installationsverzeichnis der Softwareplattform Axxon Next>\AxxonNext\Log<sub>s</sub> befindet.

### **⚠ Wichtig!**

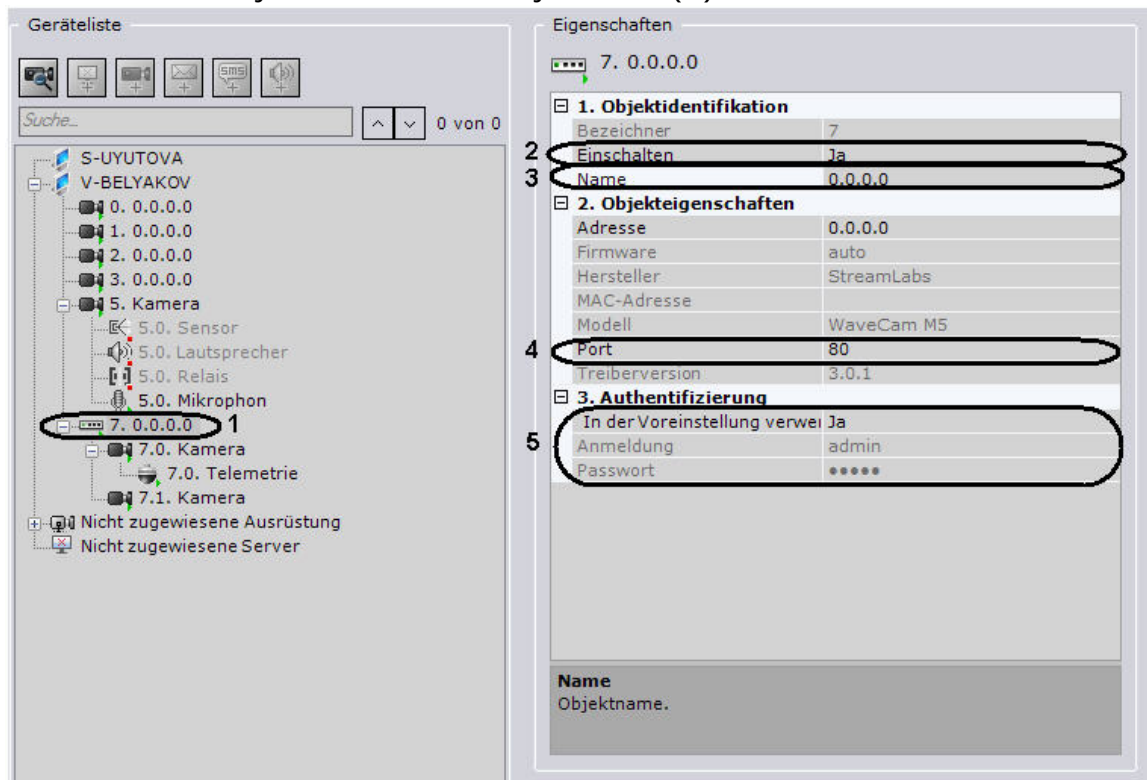
Ist die Protokolldatei *APP\_HOST.Ipint* leer, muss der Log Level des Servers *Axxon Next* im Log Management-Tool geprüft werden (vgl. [Einrichtung der Log Levels](#)). Der empfohlene Log Level ist **Debug**.

## Das Objekt IP-Server

Jedem Kanal zum Anschluss analoger Videokameras an den IP-Server entspricht ein zum Objekt IP-Server in einem Kindverhältnis stehendes Objekt Kamera. Die Einrichtung dieser Objekte bringt eine Einrichtung der Kanäle des IP-Servers mit sich.

Zum Einrichten des Elternobjekts **IP-Server** sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Wählen Sie das Objekt IP-Server im Objektbaum (1).



2. Wählen Sie in der Liste im Feld Einschalten die Option Ja, um das Objekt einzuschalten (2).
3. Geben Sie im Feld Name die Bezeichnung (ID) des IP-Servers ein (3).
4. Geben Sie die Nummer des Netzports an (4). Voreingestellt ist der Wert 80.

### **i Hinweis**

Anfangs wird die Nummer über die Webschnittstelle des IP-Servers eingegeben.

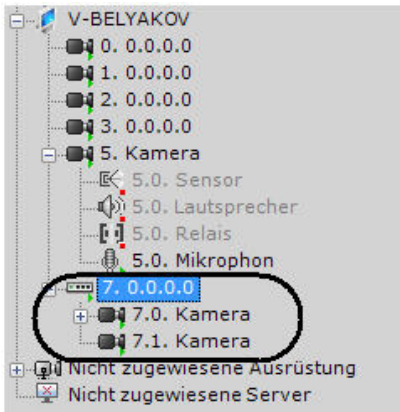
5. Geben Sie den Authentifizierungsmodus vor (5).

### **i Hinweis**

Anmeldename und Passwort für den Anschluss an den IP-Server werden über dessen Webschnittstelle eingegeben.

6. Klicken Sie auf **Übernehmen**.

Als Ergebnis werden der IP-Server und die zugehörigen Videokameras eingeschaltet, und die Anzeigesymbole des IP-Servers und der Kameras im Objektbaum werden grün.



Die Einrichtung der Kanäle des IP-Servers muss für jeden aktivierten Kanal getrennt erfolgen (mit Hilfe der Kindobjekte **Kamera**).

## Das Objekt Mikrophon

Wenn ein Mikrophon Teil eines IP-Servers ist, muss in den Parametern dieses Mikrophons eine Kamera angegeben werden, der es zugeordnet wird.

. Nach Durchführung dieses Vorgangs wird das Mikrophonobjekt zu einem Kindobjekt in Bezug auf das Objekt der erforderlichen Videokamera.

### **Hinweis**

Diese Einstellung wird verwendet bei synchroner Video- und Audioüberwachung der Situation sowie bei synchroner Video- und Audioaufzeichnung ins Archiv (vgl. Abschnitt [Audioüberwachung](#)).

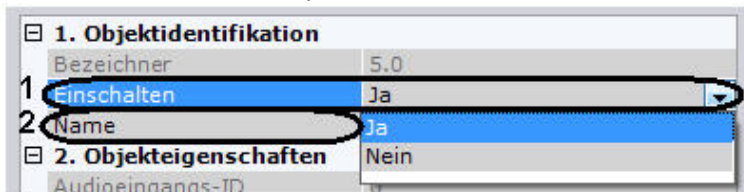
In allen anderen Fällen wird das Objekt **Mikrophon** automatisch im Objektbaum als Kindobjekt in Bezug auf die Videokamera selbst angezeigt.

Zum Einrichten des Objekts **Mikrophon** sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Wählen Sie das Objekt **Mikrophon** im Objektbaum.



2. Schalten Sie das Mikrophon ein, indem Sie im Feld **Einschalten** die Option **Ja** wählen.



3. Geben Sie im Feld Name die Bezeichnung des Mikrophons ein (**2**).
4. Die Einstellung zusätzlicher Parameter des Mikrophons (z.B. Audiocodec, Bitrate u.a.) in der Gruppe **Sonstige** erfolgt in Übereinstimmung mit ihrer Beschreibung in der Oberfläche der

Softwareplattform Axxon Next oder detaillierter in den offiziellen Auskunftsunterlagen zur Elternkamera.



5. Klicken Sie auf **Übernehmen**.

Als Ergebnis wird das Mikrofon in den vorgegeben Betriebsmodus geschaltet.

Um die Mikrofonfunktion zu testen, sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Aktivieren Sie das Optionsfeld **Ton an/aus** in der Gruppe **Zusammengefasste Daten**.



2. Geben Sie ein Audiosignal auf das Mikrofon.
3. Wenn das Mikrofon korrekt eingestellt ist, wird das Audiosignal auf die Lautsprecher des Servers übertragen. Die Stärke des eingehenden Audiosignals ist in der Anzeige rechts vom Optionsfeld **Ton an/aus** abzulesen.

Damit ist der Test der Mikrofonfunktion abgeschlossen.

## Objekt Telemetrie

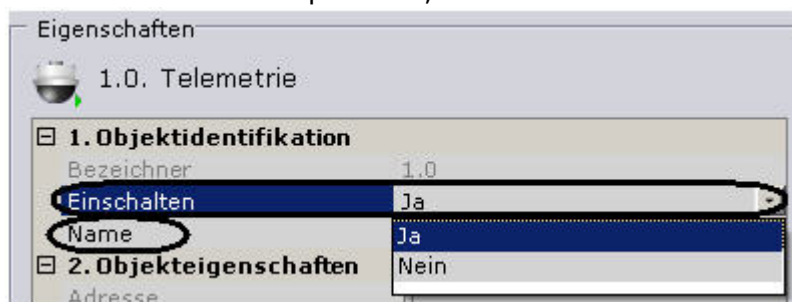
Das Objekt Telemetrie zeigt die Eigenschaften der Neige- und Schwenkvorrichtung an, die an das Telemetriegerät (s.g. PTZ-Kamera) anzuschließen ist.

Zum Einrichten des Objekts **Telemetrie** sind folgende Schritte durchzuführen:

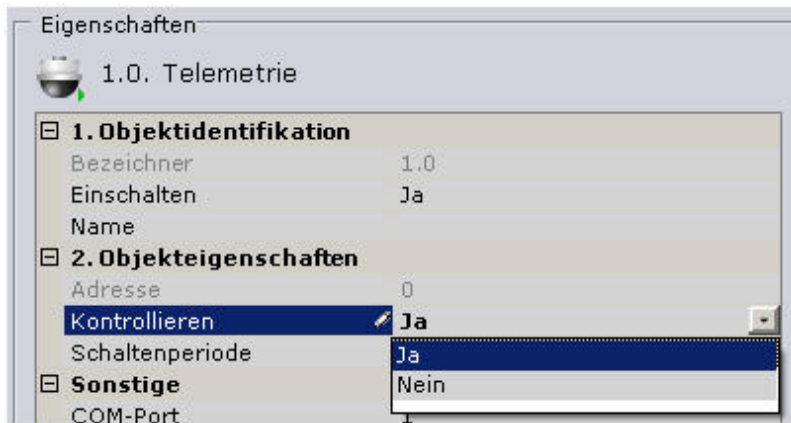
1. Wählen Sie das Objekt **Telemetrie** im Objektbaum.



2. Schalten Sie das Mikrofon ein, indem Sie im Feld Einschalten die Option Ja wählen (**1**).



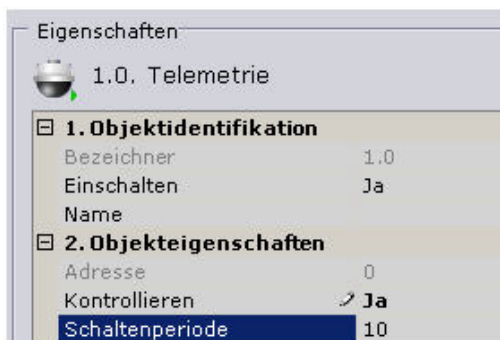
3. Geben Sie die PTZ-Bezeichnung ein (**2**).



4. Aktivieren Sie die Kontrollmöglichkeit. Bei eingeschalteter PTZ-Überwachungstour ändert die Videokamera automatisch ihre Position gemäß der durch die Liste ihrer Voreinstellungen (s.g. Presets) vorgegebenen Strecke.

**i Hinweis**

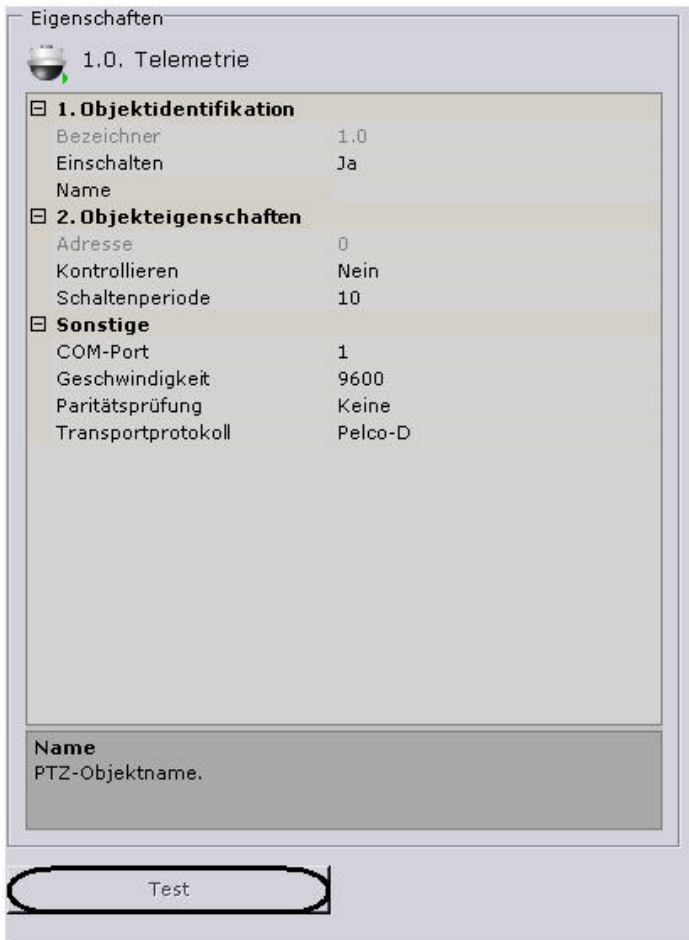
Die PTZ-Überwachungstour wird aktiviert mit der Schaltfläche PTZ-Überwachungstour der Steuerleiste des Telemetrieeräts (vgl. Abschnitt [Kontrolle](#)).



5. Geben Sie den Zeitraum in Sekunden der PTZ-Umschaltung zwischen den Voreinstellungen im Kontrollmodus ein.
6. Klicken Sie auf **Übernehmen**.

Als Ergebnis wird die Neige- und Schwenkvorrichtung in den vorgegeben Betriebsmodus geschaltet.

Um die Funktion der Neige- und Schwenkvorrichtung zu überprüfen, klicken Sie auf die Schaltfläche **Test**. Ist die Neige- und Schwenkvorrichtung korrekt eingestellt, dreht sie sich um einen Schritt und kehrt in die Ausgangsposition zurück.



## Das Objekt Sensor

Wenn ein Sensor Teil eines IP-Servers ist, muss in den Parametern dieses Sensors eine Kamera angegeben werden, der er zugeordnet wird. Nach Durchführung dieses Vorgangs wird das Sensorobjekt zu einem Kindobjekt in Bezug auf das Objekt der erforderlichen Videokamera.

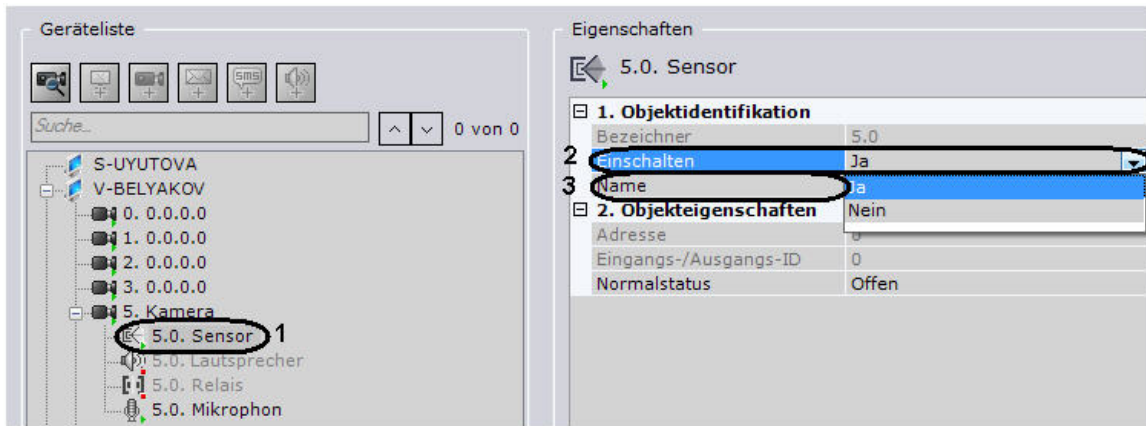
### **i Hinweis**

Diese Einstellung dient der Verknüpfung einer beim Ansprechen des Sensors ausgelösten Alarmmeldung mit der Kamera.

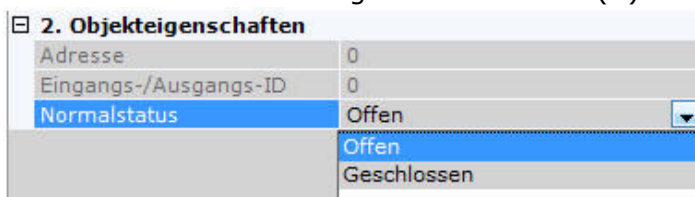
Ist der Sensor in die Videokamera integriert oder physisch mit ihr verbunden, wird das ihm entsprechende Objekt automatisch im Objektbaum als Kindobjekt in Bezug auf die Videokamera selbst angezeigt.

Zum Einrichten des Objekts **Sensor** sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Wählen Sie das Objekt **Sensor** im Objektbaum (**1**).



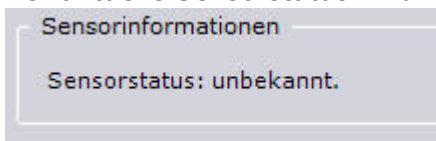
2. Schalten Sie das Gerät ein (2).
3. Geben Sie die Bezeichnung des Sensors ein (3).



4. Legen Sie den Status des Sensors fest, in dem er sich bei fehlendem Alarm befinden soll.
5. Klicken Sie auf **Übernehmen**.

Als Ergebnis wird der Sensor in den vorgegeben Betriebsmodus geschaltet.

Der aktuelle Sensorstatus wird in der Gruppe **Sensorinformationen** angezeigt.



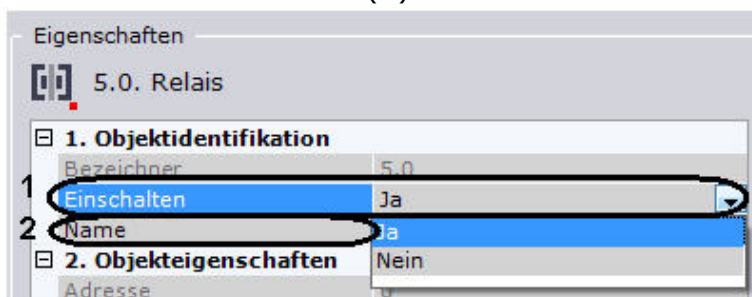
## Das Objekt Relais

Wenn ein Relais Teil eines IP-Servers ist, muss in den Parametern dieses Relais eine Kamera angegeben werden, der es zugeordnet wird. Nach Durchführung dieses Vorgangs wird das Relaisobjekt zu einem Kindobjekt in Bezug auf das Objekt der erforderlichen Videokamera.

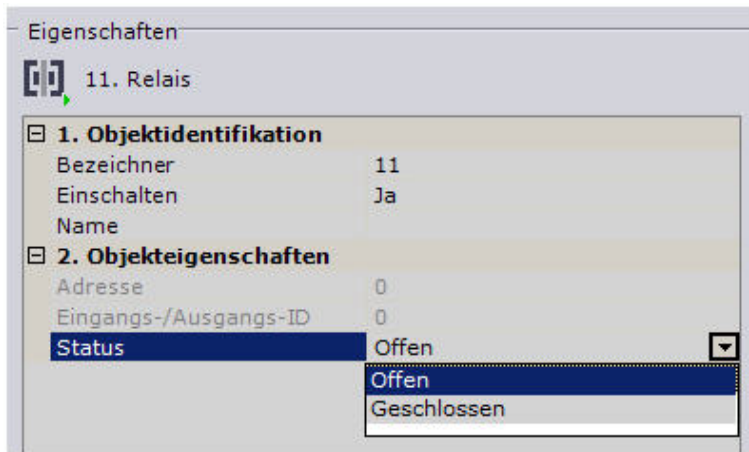
In allen anderen Fällen wird das Objekt **Relais** automatisch im Objektbaum als Kindobjekt in Bezug auf die Videokamera selbst angezeigt.

Zum Einrichten des **Objekts Relais** sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Wählen Sie das Objekt Relais im Objektbaum.
2. Schalten Sie das Gerät ein (1).

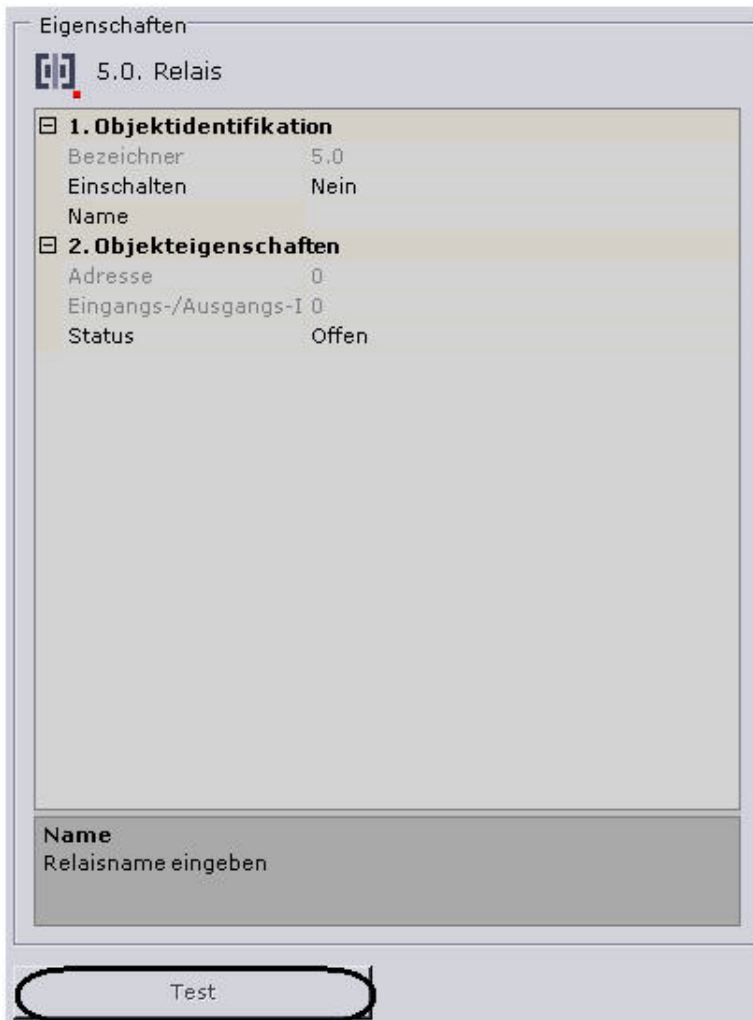


3. Geben Sie die Bezeichnung des Relais ein (2).
4. Legen Sie den Status des Relais fest, in dem es sich bei fehlendem Alarm befinden soll.



5. Klicken Sie auf **Übernehmen**.

Als Ergebnis wird das Relais in den vorgegeben Betriebsmodus geschaltet. Um die Relaisfunktion zu überprüfen, klicken Sie auf die Schaltfläche Tes. Ist das Relais korrekt eingestellt, erfolgt die Änderung seines Status kurzfristig.



## Das Objekt E-Mail

### Auf Seite

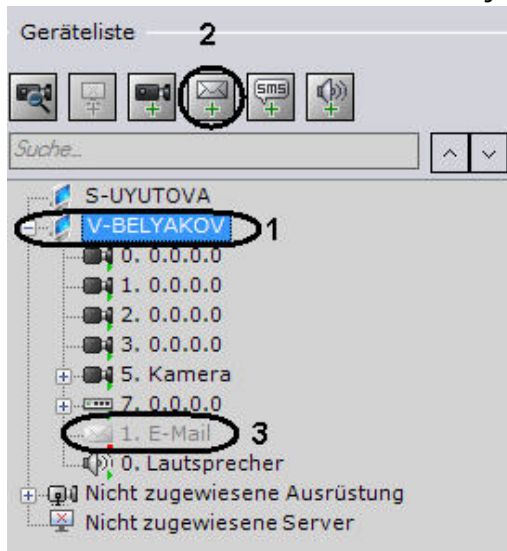
- [Erstellen des Objekts](#)
- [Einrichtung des Objekts](#)
- [Kontrolle von E-Mail-Nachrichten](#)


Das Objekt E-Mail dient der Einrichtung elektronischer Nachrichten, die dann dem Benutzer gemäß einer bei Auslösung des Detektors auszuführenden automatischen Regel zugestellt werden können.

## Erstellen des Objekts

Zur Erstellung des Objekts E-Mail sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Heben Sie in der Geräteliste das Objekt Server hervor (**1**).



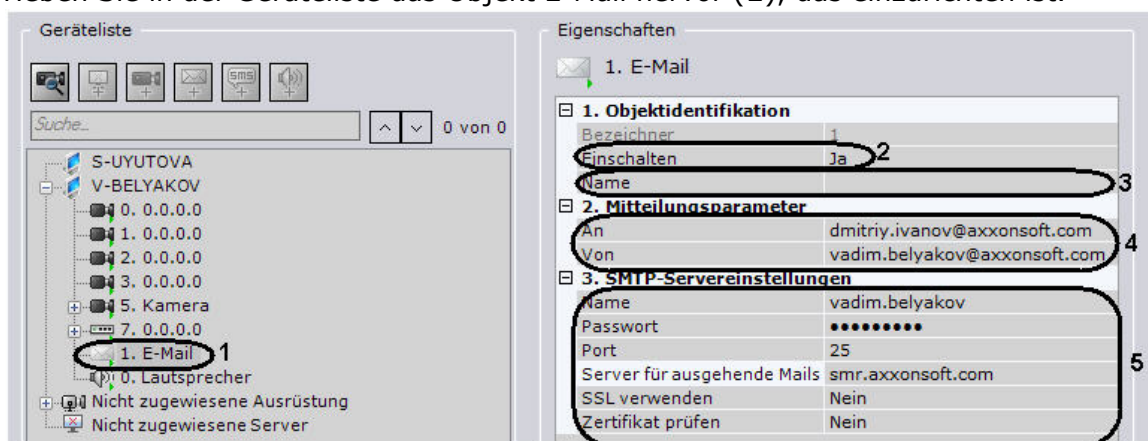
2. Klicken Sie auf Weiter  (**2**).
3. Klicken Sie auf **Übernehmen**.
4. Nach Durchführung dieses Vorgangs wird das Objekt E-Mail in der Geräteliste angezeigt (**3**).

Damit ist die Erstellung des Objekts E-Mail abgeschlossen.

## Einrichtung des Objekts

Zur Einrichtung des Objekts E-Mail sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Heben Sie in der Geräteliste das Objekt E-Mail hervor (**1**), das einzurichten ist.



2. Aktivieren Sie das Objekt E-Mail (**2**), indem Sie in der Liste Einschalten die Option Ja wählen.
3. Geben Sie im Feld Name (**3**) den gewünschten Namen des Objekts E-Mail ein.
4. Geben Sie in der Gruppe Mitteilungensparameter (**4**) die Adressen für die E-Mail-Nachrichten ein:
  - 4.1. Geben Sie im Feld **An** die E-Mail-Adresse an, an die die Nachrichten verschickt werden.
  - 4.2. Geben Sie im Feld **Von** die E-Mail-Adresse an, von der aus die Nachrichten verschickt werden.

5. Geben Sie in der Gruppe **SMTP-Servereinstellungen (5)** die Einstellungen des Servers für ausgehende Mails ein:
  - 5.1. Geben Sie im Feld Name den Namen des E-Mail-Kontos für den Versand von Nachrichten auf dem Server für ausgehende Mails ein.
  - 5.2. Ist bei Anschluss an den Server für ausgehende Mails eine verschlüsselte SSL-Verbindung erforderlich, wählen Sie in der Liste **SSL verwenden** die Option Ja.
  - 5.3. Geben Sie im Feld **Passwort** das Passwort für das E-Mail-Konto auf dem Server für ausgehende Mails ein.
  - 5.4. Geben Sie im Feld **Port** die Nummer des Ports ein, den der Server für ausgehende Mails verwendet.
  - 5.5. Ist es bei einer verschlüsselten Verbindung erforderlich, das SSL-Zertifikat auf Konformität zu überprüfen, wählen Sie in der Liste **Zertifikat prüfen** die Option Ja.
  - 5.6. Geben Sie im Feld **Server für ausgehende Mails** den Namen des SMTP-Servers für ausgehende Mails ein.
6. Klicken Sie auf **Übernehmen**.

Damit ist die Einrichtung des Objekts E-Mail abgeschlossen.

## Kontrolle von E-Mail-Nachrichten

Zur Kontrolle von mit dem Objekt E-Mail erstellten Textnachrichten müssen Sie eine Testnachricht versenden, indem Sie auf die gleichnamige Schaltfläche klicken.

The screenshot shows the 'Eigenschaften' dialog box for an E-Mail object. The dialog is titled 'Eigenschaften' and shows the configuration for '1. E-Mail'. It is divided into three sections: 1. Objektidentifikation, 2. Mitteilungsparemeter, and 3. SMTP-Servereinstellungen. At the bottom, there is a 'Server für ausgehende Mails' section and a 'Testnachricht' button.

1. Objektidentifikation	
Bezeichner	1
Einschalten	Ja
Name	

2. Mitteilungsparemeter	
An	dmitriy.ivanov@axxonsoft.com
Von	vadim.belyakov@axxonsoft.com

3. SMTP-Servereinstellungen	
Name	vadim.belyakov
Passwort	••••••••
Port	25
Server für ausgehende Mails	smr.axxonsoft.com
SSL verwenden	Nein
Zertifikat prüfen	Nein

**Server für ausgehende Mails**  
SMTP-Server für ausgehende Mails.

Testnachricht

Nach Durchführung dieses Vorgangs wird an die im Feld An angegebene E-Mail-Adresse (vgl. Abschnitt [#Einrichtung des Objekts](#)), eine Nachricht mit folgendem Inhalt gesendet: "Diese Mitteilung dient der Überprüfung der E-Mail-Funktionalität von Axxon Next."

### **i Hinweis**

Erhält der Adressat diese Mitteilung nicht, ist die korrekte Einrichtung des Objekts **E-Mail** zu überprüfen.

## Das Objekt Lautsprecher

### Auf Seite

- [Erstellen des Objekts](#)
- [Einrichtung des Objekts](#)
- [Kontrolle des Warntons](#)

Das Objekt **Lautsprecher** dient der Einrichtung des Warntons, die nach der automatischen Regel gestartet wird, die bei Auslösung des Detektors auszuführen ist.

In der Softwareplattform AxxonNext können folgende Typen von Lautsprecherobjekten erstellt werden:

1. **Lautsprecher des IP-Geräts.** Wird automatisch bei vorhandenem Audioausgang am IP-Gerät erstellt.

### **i Hinweis**

Einem Audioausgang des IP-Geräts entspricht ein Kindobjekt **Lautsprecher** in Bezug auf das Objekt Kamera.

2. **Systemlautsprecher.** Wird manuell erstellt. Die Tonwiedergabe über den Systemlautsprecher erfolgt unter Verwendung der Soundkarte des Servers.

Mit Hilfe des Objekts Lautsprecher können Audiodateien mit folgenden Erweiterungen wiedergegeben werden:

1. .wav;
2. .mp3;
3. .mkv;
4. .avi.

Es werden die folgenden Codierungsformate für Audiodateien unterstützt:

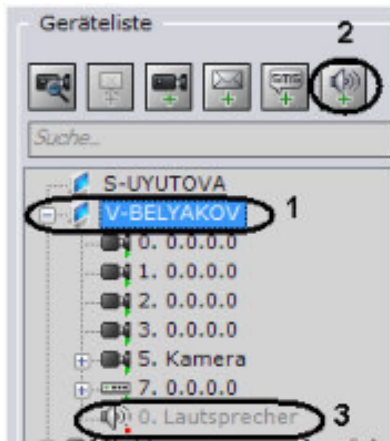
1. G.711;
2. G.726;
3. PCM.


Die Audiodatei muss auf dem Computer gespeichert werden, der demjenigen Serverobjekt entspricht, auf dessen Grundlage das Objekt Lautsprecher registriert wurde.

## Erstellen des Objekts

Zur Erstellung des Systemobjekts **Lautsprecher** sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Heben Sie in der Geräteliste das Objekt Server hervor (**1**).



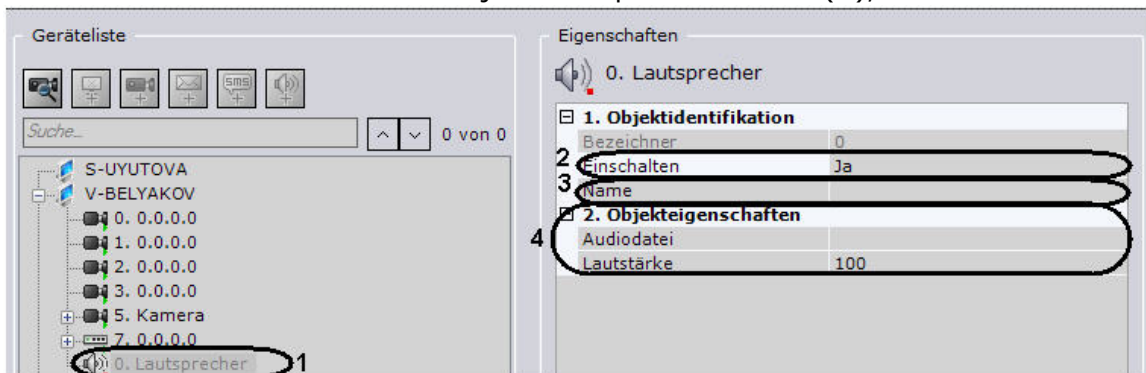
2. Klicken Sie auf Weiter  (2).
3. Klicken Sie auf **Übernehmen**.
4. Nach Durchführung dieses Vorgangs wird das Objekt Lautsprecher in der Geräteliste angezeigt.

Damit ist die Erstellung des Objekts Lautsprecher abgeschlossen.

## Einrichtung des Objekts

Zur Einrichtung des Objekts Lautsprecher sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Heben Sie in der Geräteliste das Objekt Lautsprecher hervor (1), das einzurichten ist.



2. Aktivieren Sie das Objekt Lautsprecher (2), indem Sie in der Liste **Einschalten** die Option Ja wählen.
3. Geben Sie im Feld Name (3) den gewünschten Namen des Objekts Lautsprecher ein.
4. Geben Sie im Feld Audiodatei (4) den vollständigen Pfad zur Sprachbenachrichtigungsdatei ein.
5. Geben Sie im Feld Lautstärke (4) das gewünschte Lautstärkeniveau des Lautsprechers ein.

### Hinweis

Bei der Einrichtung des Lautsprechers des IP-Geräts besteht die Möglichkeit, auch andere Parameter einzugeben, z.B. den Kompressionsalgorithmus des Audiosignals, der sich auf die Wiedergabe des Lautsprechers auswirkt. Die Liste der für die Einrichtung zugänglichen Lautsprecherparameter wird durch das Protokoll der Integration des IP-Geräts und der Softwareplattform Axxon Next definiert.

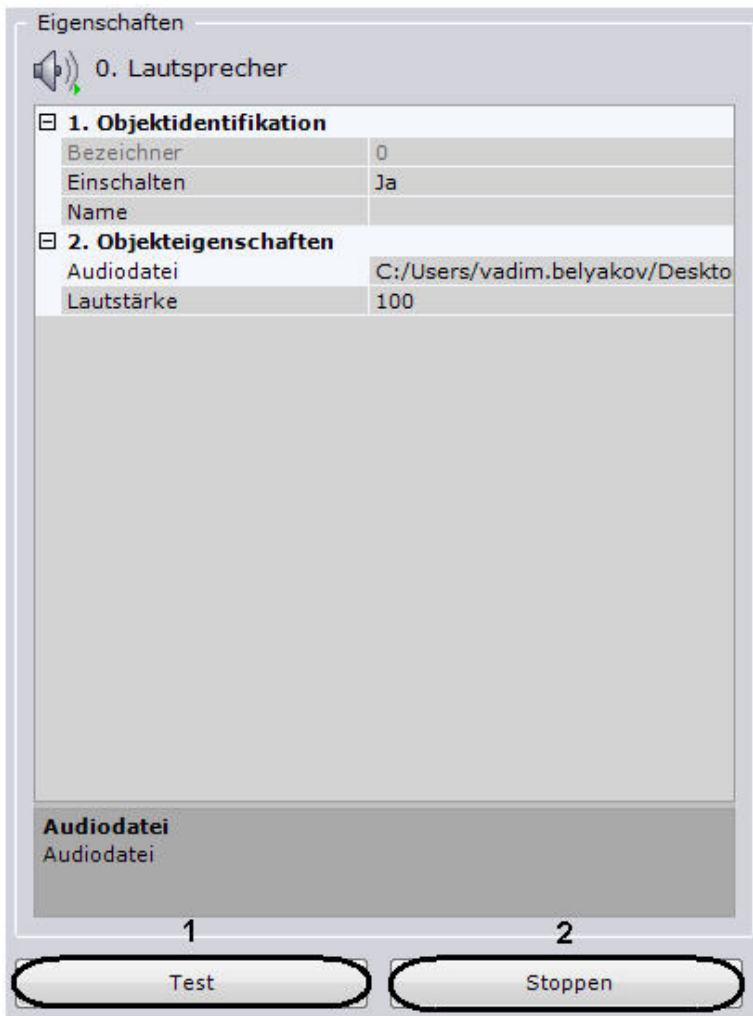
Sonstige	
Audiocodec	G.711
Bitrate	64
Kompressionsalgorithmus	μ-law

6. Klicken Sie auf **Übernehmen**.

Damit ist die Einrichtung des Objekts Lautsprecher abgeschlossen.

## Kontrolle des Warntons

Zur Kontrolle der mit dem Objekt Lautsprecher zu realisierenden Warntons müssen Sie auf **Test** klicken (1).



Nach Durchführung dieses Vorgangs startet die Wiedergabe der Audiodatei, deren Verzeichnispfad im gleichnamigen Feld angegeben ist (vgl. Abschnitt [#Einrichtung des Objekts](#)). Um die Testwiedergabe zu stoppen, müssen Sie auf Stoppen klicken (2).

## Objekt SMS

Auf Seite
<ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">Verfahren zur Einrichtung von SMS-Nachrichten</a></li><li>• <a href="#">Erstellen des Objekts</a></li><li>• <a href="#">Einrichtung des Objekts</a></li><li>• <a href="#">Kontrolle der SMS-Nachricht</a></li></ul>

Das Objekt SMS dient der Einrichtung von SMS-Nachrichten, die dann dem Benutzer gemäß einer bei Auslösung des Detektors auszuführenden automatischen Regel zugestellt werden können.

## **i Hinweis**

Bei der Verwendung moderner USB-Modems für das Versenden von SMS-Nachrichten wird empfohlen, gemeinsam mit der Softwareplattform Axxon Next das Hilfsprogramm zu verwenden, das mit dem Modem mitgeliefert wird. Das Hilfsprogramm sendet an das Modem automatisch den Freigabeschlüssel, der für die korrekte Funktion des Gerätes erforderlich ist.

## **Verfahren zur Einrichtung von SMS-Nachrichten**

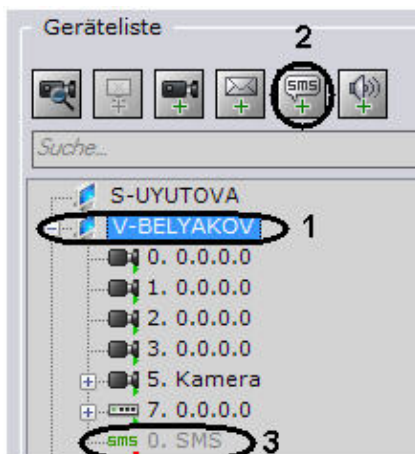
Zur Einrichtung von SMS-Nachrichten ist folgende Abfolge von Arbeitsschritten auszuführen:


1. Stoppen Sie den Server.
2. Schließen Sie ein Modem an, und warten Sie auf die Bestimmung der Signalstärke im mit dem Modem gelieferten Tool.
3. Stellen Sie sicher, dass die Nummer des SMS-Zentrums ermittelt wird. Stellen Sie dabei keine Verbindung zum Internet her.
4. Starten Sie Server und Client, erstellen Sie das Objekt **SMS**, und richten Sie es ein.

## **Erstellen des Objekts**

Zur Erstellung des Objekts SMS sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Heben Sie in der Geräteliste das Objekt Server hervor (**1**).



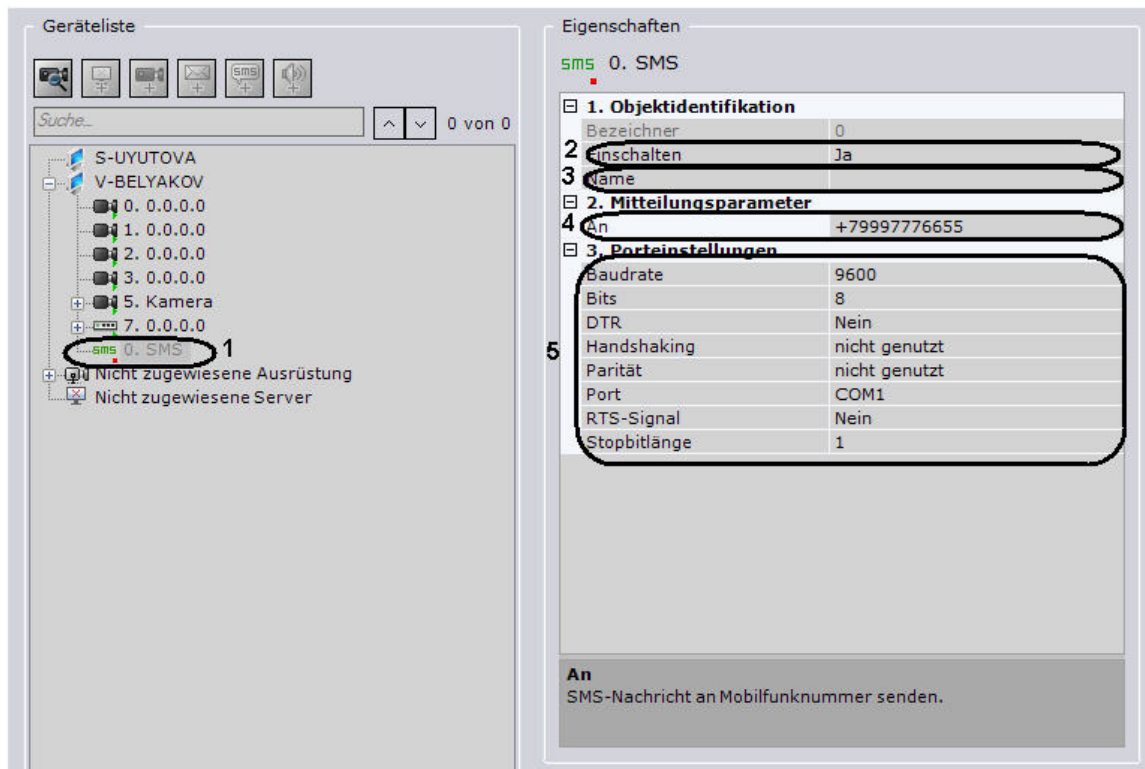
2. Klicken Sie auf  (**2**).
3. Klicken Sie auf **Übernehmen**.
4. Nach Durchführung dieses Vorgangs wird das Objekt SMS in der Geräteliste angezeigt (**3**).

Damit ist die Erstellung des Objekts SMS abgeschlossen.

## **Einrichtung des Objekts**

Zur Einrichtung des Objekts SMS sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Heben Sie in der Geräteliste das Objekt SMS hervor (**1**), das einzurichten ist.



2. Aktivieren Sie das Objekt SMS (2), indem Sie in der Liste Einschalten die Option Ja wählen.
3. Geben Sie im Feld Name (3) den gewünschten Namen des Objekts SMS ein.
4. Geben Sie im Feld An (4) die Mobilfunknummer im Format (+7<Landescode>x )ein, an die die Nachrichten verschickt werden.
5. Geben Sie in der Gruppe Porteinstellungen (5) die Einstellungen des Ports an, der für den Anschluss des GSM-Modems zu verwenden ist, über das die SMS-Nachrichten versendet werden:
  - 5.1. Muss das DTR-Steuersignal verwendet werden, wählen Sie in der Liste **DTR** die Option Ja.
  - 5.2. Geben Sie im Feld Bits die Bitanzahl im Byte des Datenpakets an.
  - 5.3. Geben Sie im Feld Stopbitlänge die Bitanzahl im Stopbit des Datenpakets an.
  - 5.4. Muss eine Paritätsprüfung bei der Datenübertragung angewendet werden, wählen Sie in der Liste Parität die gewünschte Prüfmethode.
  - 5.5. Wählen Sie in der Liste Port den seriellen Port zum Anschluss des GSM-Modems.
  - 5.6. Ist die Hardwaresteuerung des Datenprotokolls des seriellen Ports eingeschaltet (vgl. Schritt 5.8) und muss das RTS-Signal verwendet werden, wählen Sie in der Liste **RTS-Signal** die Option Ja.
  - 5.7. Wählen Sie in der Liste **Baudrate** die Datenübertragungsrate über das GSM-Modem (angegeben in Baud).
  - 5.8. Muss das Datenprotokoll des seriellen Ports gesteuert werden, wählen Sie in der Liste **Handshaking** die gewünschte Steuerungsmethode: per Hardware (RTS/CTS), per Software (XOnXOff) oder im Wechsel.
6. Klicken Sie auf **Übernehmen**.

Damit ist die Einrichtung des Objekts SMS abgeschlossen.

## Kontrolle der SMS-Nachricht

Zur Kontrolle von mit dem Objekt SMS erstellten SMS-Nachrichten müssen Sie eine Testnachricht versenden, indem Sie auf die gleichnamige Schaltfläche klicken.

Eigenschaften

SMS 0. SMS

<b>1. Objektidentifikation</b>	
Bezeichner	0
Einschalten	Ja
Name	
<b>2. Mitteilungparameter</b>	
An	+79997778881
<b>3. Porteinstellungen</b>	
Baudrate	9600
Bits	8
DTR	Nein
Handshaking	nicht genutzt
Parität	nicht genutzt
Port	COM1
RTS-Signal	Nein
Stopbitlänge	1

Name  
SMS-Objektname.

Testnachricht

Nach Durchführung dieses Vorgangs wird an die im Feld **An** angegebene Mobiltelefonnummer eine Nachricht mit folgendem Inhalt gesendet: „Diese Mitteilung dient der Überprüfung der SMS-Funktionalität von Axxon Next.“

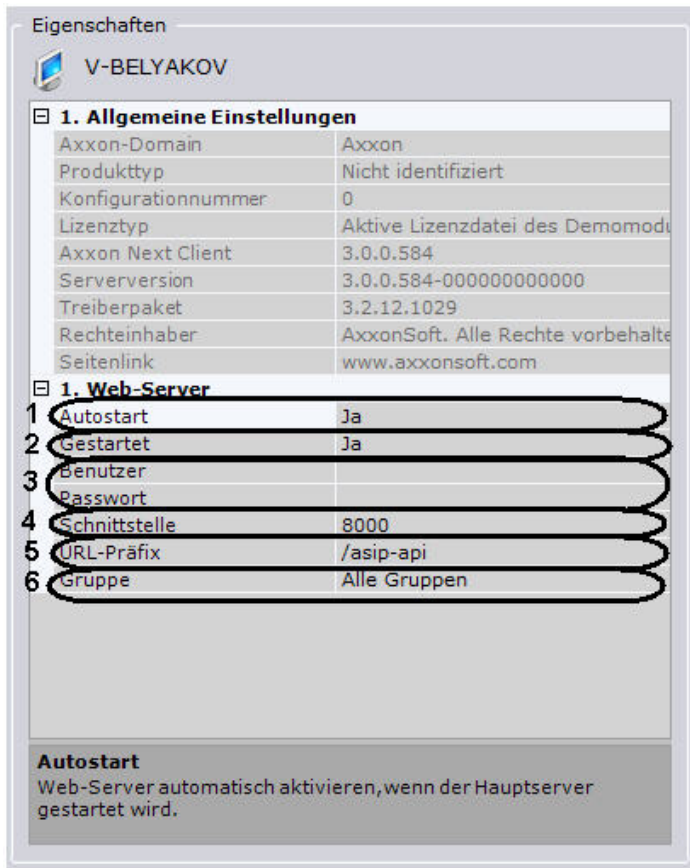
**i Hinweis**

Erhält der Adressat diese Mitteilung nicht, ist die korrekte Einrichtung des Objekts SMS zu überprüfen

## Einrichtung des Webservers

Zur Einrichtung des Webservers der Softwareplattform *Axxon Next* sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Wählen Sie das Objekt **Server**.



2. Wenn der Webserver zusammen mit dem Server der Softwareplattform *Axxon Next*, gestartet werden soll, muss der Parameter **Autostart** auf **Ja** gesetzt sein (1). Der Wert **Ja** entspricht der Voreinstellung.
3. Wenn der Webserver deaktiviert werden soll, muss der Wert **Nein** für den Parameter **Gestartet** eingestellt werden (2).
4. Legen Sie Anmeldenamen und Passwort für die Verbindung mit dem Webserver in den entsprechenden Feldern fest (3).

### ⚠ **Wichtig!**

Der Anmeldename für die Verbindung mit dem Webserver darf nur die ersten 128 Zeichen des ASCII-Codes enthalten (lateinische Zeichen, arabische Ziffern, Satzzeichen und einige Steuerzeichen)

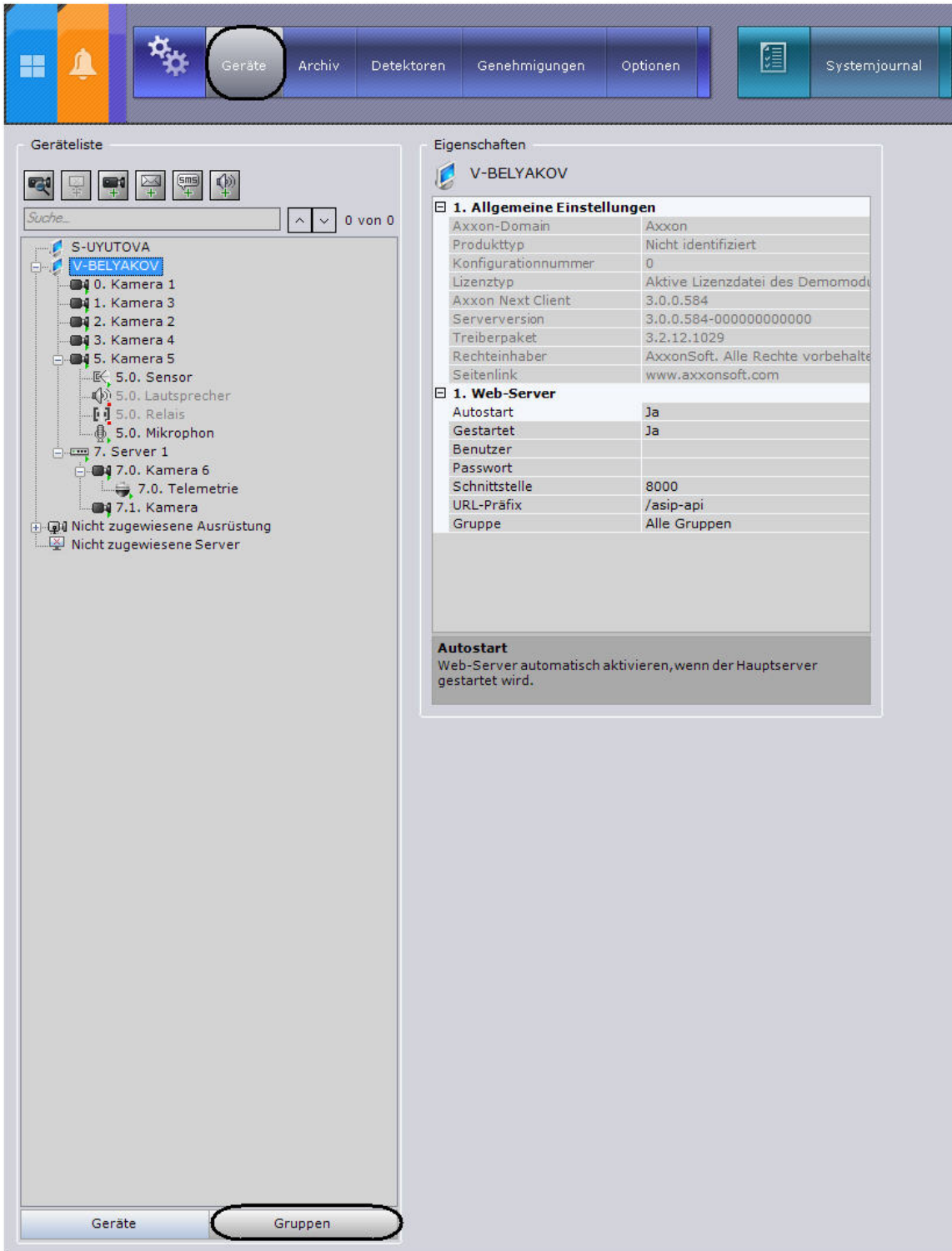
5. Geben Sie den Port für den Webserver im Feld **Port** ein (4).
6. Geben Sie das zur Serveradresse hinzuzufügende Präfix im Feld **Präfix** ein (5).
7. Wählen Sie die auf dem Webserver verfügbare Videokameragruppe in der Liste **Gruppe** (6).
8. Klicken Sie auf **Übernehmen**.

Damit ist die Einrichtung des Webserver abgeschlossen. Der Webserver ist im globalen Netz unter folgender Adresse zu erreichen – <http://<IP-Adresse des Servers der Softwareplattform Axxon Next>:<Port>/<Präfix>>. Wenn z.B. die IP-Adresse des Servers **10.0.11.1**, der Port **8000** und das Präfix **/asip-api** lautet, ist der Webserver unter folgender Adresse erreichbar – <http://10.0.11.1:8000/asip-api>.

## Konfiguration von Kameragruppen

Sie können Kameras manuell gruppieren, um spezielle Kameras schneller auswählen zu können. Die Kameragruppen werden über die Registerkarte Geräte (unter **Einstellungen**) konfiguriert. Sie

müssen über angemessene Berechtigungen zur Konfiguration von Geräten verfügen, um Gerätegruppen konfigurieren zu können.



## Verfahren zur Konfiguration von Kameragruppen

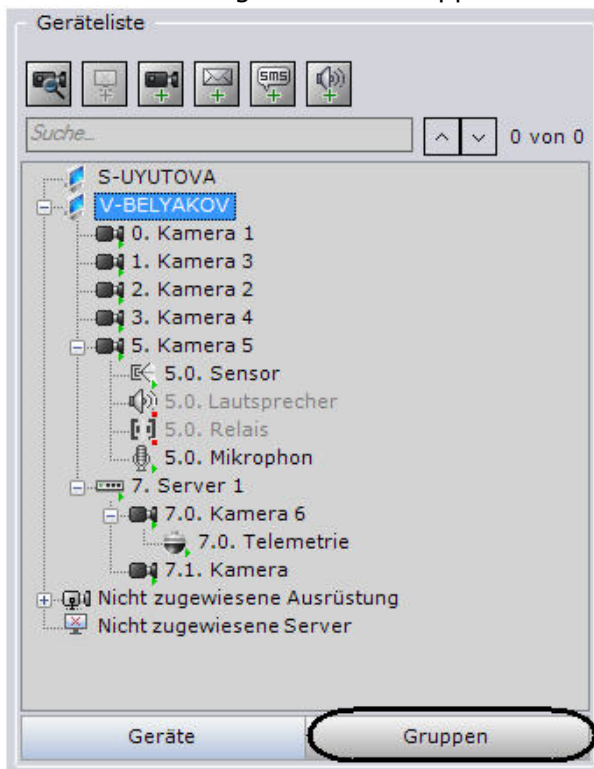
Gehen Sie wie folgt vor, um Kameragruppen zu konfigurieren:


1. Erstellen die Objekte **Gruppe**.
2. Fügen Sie im System erstellte Kameras zu den Objekten **Gruppe** hinzu.
3. Erzeugen Sie ein System aus Gruppen und Untergruppen.

## Erstellen eines Objektes Gruppe

Gehen Sie wie folgt vor, um ein Objekt Gruppe zu erstellen:

1. Öffnen Sie die Registerkarte Gruppe.

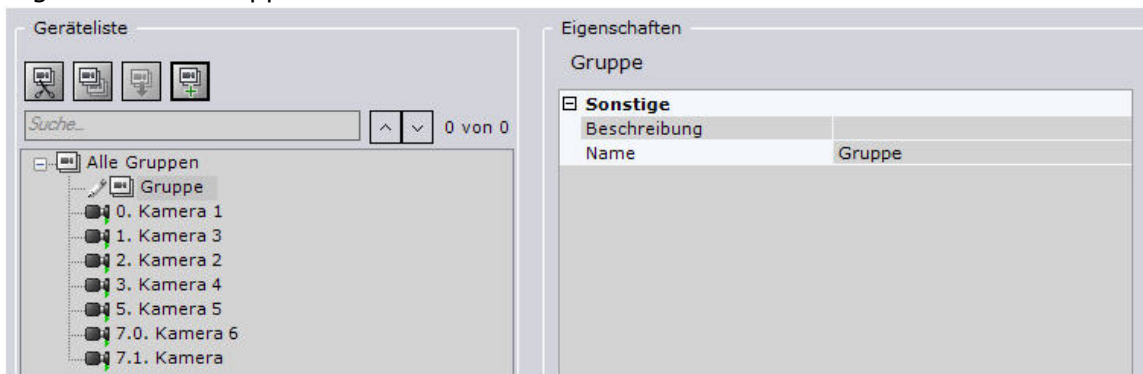


2. Klicken Sie auf die Schaltfläche  oder wählen Sie **Gruppe hinzufügen** aus dem Kontextmenü des Objekts **Alle Gruppen**, um ein Objekt Gruppe zu erstellen.

**Hinweis**

Auf das Objekt Alle Gruppen, das alle Kameras des Systems umfasst, kann standardmäßig zugegriffen werden. Dieses Objekt kann nicht gelöscht werden. Es können ebenfalls keine Kameras aus dieser Gruppe gelöscht werden.

3. Legen Sie den Gruppennamen in dem Feld Name fest.



4. Geben Sie eine Beschreibung der Gruppe in das entsprechende Feld ein.
5. Klicken Sie auf **Übernehmen**.

Das Objekt Gruppe wurde nun erstellt.

## Im System erstellte Kameras zu den Objekten Gruppe hinzufügen



Gehen Sie wie folgt vor, um Kameras zu Gruppen hinzuzufügen:

### **i Hinweis**

Kameras werden mithilfe von Steuerungsvorgängen zu Gruppen hinzugefügt (beachten Sie den Abschnitt [Steuerung der Objekte Gruppe und Kamera](#)). Die Standardmethode, um Kameras zu Gruppen hinzuzufügen, wird im Folgenden beschrieben.

1. Wählen Sie in der Gruppe **Alle Gruppen** die Kamera, die zu der ausgewählten Gruppe hinzugefügt werden soll.



2. Klicken Sie auf die Schaltfläche  oder wählen Sie **Kopieren** aus dem Kontextmenü der ausgewählten Kamera.
3. Wählen Sie das Objekt Gruppe, zu dem Sie die Kamera hinzufügen möchten.
4. Klicken Sie auf die Schaltfläche  oder wählen Sie **Einfügen** aus dem Kontextmenü der ausgewählten Gruppe.
5. Füllen Sie die Gruppen mit den gewünschten Kameras auf (siehe Schritte 1-4).

### **i Hinweis**

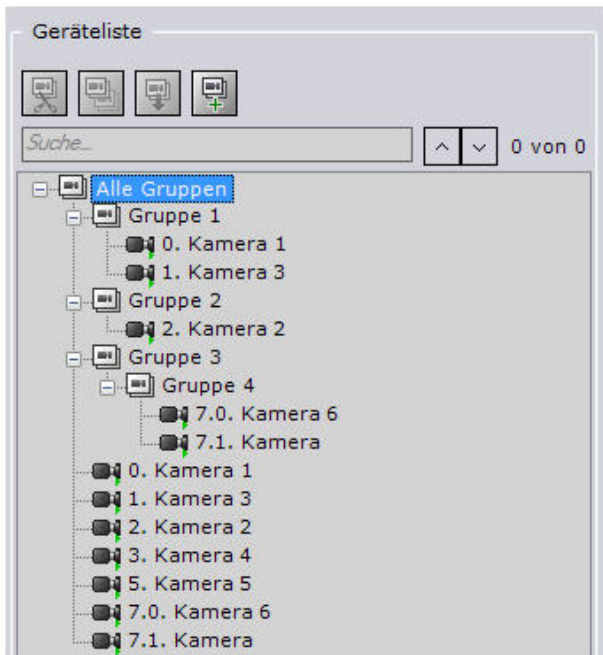
Eine Kamera kann verschiedenen unterschiedlichen Gruppen zugewiesen werden.

6. Klicken Sie auf Übernehmen.

Das Hinzufügen der Kameras zu Gruppen ist nun abgeschlossen.

## **Erzeugung eines Systems aus Gruppen und Untergruppen**

Gruppen können Bestandteil anderer Gruppen sein und somit ein System aus Gruppen und Untergruppen erzeugen.



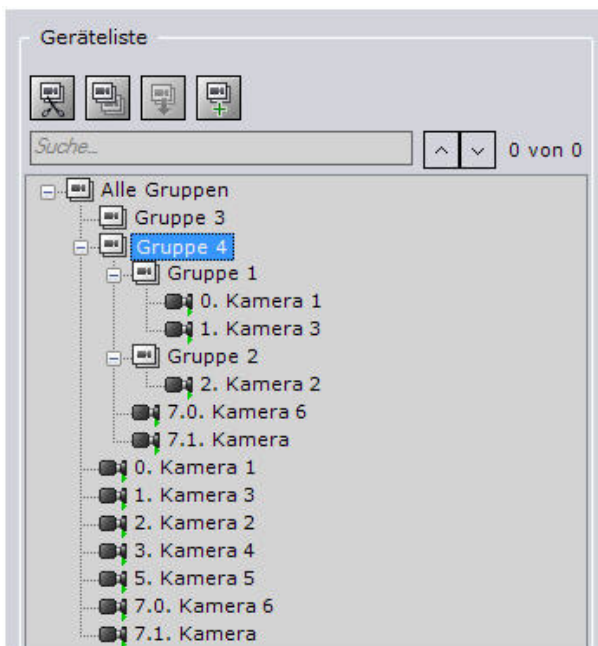
Ein System aus Gruppen und Untergruppen kann mithilfe von Gruppen- und KameraSteuerungsvorgängen erzeugt werden ([Steuerung der Objekte Gruppe und Kamera](#)).

Gruppen-Objekte können in andere Gruppen-Objekte oder in das Objekt Alle Gruppen verschoben oder kopiert werden.

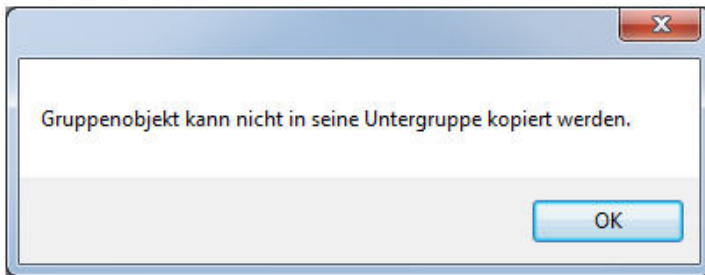
Doch können Gruppen-Objekte nicht in ihre eigenen Untergruppen eingefügt werden.

**Hinweis**

So kann in dem unten dargestellten Szenario das Objekt **Gruppe 4** nicht zu den Objekten **Gruppe 1** oder **Gruppe 2** hinzugefügt werden.





Sollten Sie dennoch versuchen, ein Objekt Gruppe zu seiner eigenen Untergruppe hinzuzufügen, so erhalten Sie eine Fehlermeldung.



## Steuerung der Objekte Gruppe und Kamera

Die wichtigsten Verfahrensweisen zur Steuerung von Gruppen und Kameras sind in Tabelle dargestellt.

Aktion	Ausführung
<p><b>Ausschneiden/Einfügen</b></p> <div style="border: 1px solid #0070C0; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p><b>i Hinweis</b></p> <p>Sie können ein Objekt Kamera nur aus einem Objekt Gruppe ausschneiden. Sie können ein Objekt Kamera nicht aus einem Objekt Alle Gruppen ausschneiden. Ebenso kann die Gruppe Alle Gruppen nicht ausgeschnitten werden.</p> </div>	<p><b>Mithilfe des Kontextmenüs:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Rufen Sie das Kontextmenü auf, indem Sie mit der rechten Maustaste auf das Objekt <b>Kamera/Gruppe</b> klicken.</li> <li>2. Wählen Sie <b>Ausschneiden</b>.</li> <li>3. Rufen Sie das Kontextmenü auf, indem Sie mit der rechten Maustaste auf das Objekt Gruppe klicken (oder das Objekt Alle Gruppen, wenn Sie eine der Gruppen verschieben möchten), in das Sie das Objekt Kamera/Gruppe verschieben möchten.</li> <li>4. Wählen Sie <b>Einfügen</b>.</li> </ol> <p><b>Mithilfe der Maus:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Klicken und halten Sie mit der linken Maustaste das Objekt Kamera/Gruppe.</li> <li>2. Ziehen Sie das Objekt in das Objekt Gruppe (oder Alle Gruppen, wenn es sich um ein Objekt Gruppe handelt)</li> <li>3. Lassen Sie die linke Maustaste los.</li> </ol> <p><b>Mithilfe der Werkzeugleiste:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf das Objekt Kamera/Gruppe, das Sie verschieben möchten.</li> <li>2. Klicken Sie in der Werkzeugleiste auf .</li> <li>3. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf das Objekt Gruppe (oder das Objekt Alle Gruppen, wenn Sie eine der Gruppen verschieben möchten), in das Sie das Objekt Kamera/Gruppe verschieben möchten.</li> <li>4. Klicken Sie in der Werkzeugleiste auf .</li> </ol>

**Mithilfe der Tastatur:**

1. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf das Objekt Kamera/Gruppe, das Sie verschieben möchten.
2. Betätigen Sie die Tastenkombination **Strg+V**.
3. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf das Objekt Gruppe (oder das Objekt Alle Gruppen, wenn Sie eine der Gruppen verschieben möchten), in das Sie das Objekt Kamera/Gruppe verschieben möchten.
4. Betätigen Sie die Tastenkombination **Strg+V**.



**Kopieren/Einfügen****Mithilfe des Kontextmenüs:**

1. Rufen Sie das Kontextmenü auf, indem Sie mit der rechten Maustaste auf das Objekt **Kamera/Gruppe** klicken.
2. Wählen Sie Kopieren.
3. Rufen Sie das Kontextmenü auf, indem Sie mit der rechten Maustaste auf das Objekt Gruppe klicken (oder das Objekt Alle Gruppen, wenn Sie eine der Gruppen kopieren möchten), in das Sie das Objekt Kamera/Gruppe kopieren möchten.
4. Wählen Sie **Einfügen**.

**Mithilfe der Maus:**

1. Klicken und halten Sie mit der linken Maustaste das Objekt Kamera/Gruppe und halten Sie gleichzeitig die **Strg**-Taste gedrückt.
2. Ziehen Sie das ausgewählte Objekt in das Objekt Gruppe (oder Alle Gruppen, wenn es sich um ein Objekt Gruppe handelt).
3. Lassen Sie die linke Maustaste los.

**Mithilfe der Werkzeugleiste:**

1. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf das Objekt Kamera/Gruppe, das Sie kopieren möchten.
2. Klicken Sie in der Werkzeugleiste auf .
3. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf das Objekt Gruppe (oder das Objekt Alle Gruppen, wenn Sie eine der Gruppen kopieren möchten), in das Sie das Objekt Kamera/Gruppe verschieben möchten.
4. Klicken Sie in der Werkzeugleiste auf .

	<p><b>Mithilfe der Tastatur:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf das Objekt Kamera/Gruppe, das Sie kopieren möchten.</li> <li>2. Betätigen Sie die Tastenkombination Strg+C.</li> <li>3. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf das Objekt Gruppe (oder das Objekt Alle Gruppen, wenn Sie eine der Gruppen kopieren möchten), in das Sie das Objekt Kamera/Gruppe verschieben möchten.</li> <li>4. Betätigen Sie die Tastenkombination <b>Strg+V</b>.</li> </ol>
<p><b>Löschen</b></p> <div data-bbox="183 705 742 1012" style="border: 1px solid #0070C0; padding: 10px; background-color: #D9E1F2;"> <p><b>i Hinweis</b></p> <p>Sie können ein Objekt Kamera nur aus einem Objekt Gruppe löschen. Sie können ein Objekt Kamera nicht aus einem Objekt Alle Gruppen löschen.</p> </div>	<p><b>Mithilfe des Kontextmenüs:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Rufen Sie das Kontextmenü auf, indem Sie mit der rechten Maustaste auf das zu löschende Objekt Kamera/Gruppe klicken.</li> <li>2. Wählen Sie Löschen.</li> </ol> <hr/> <p><b>Mithilfe der Tastatur:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf das Objekt Kamera/Gruppe, das Sie löschen möchten.</li> <li>2. Drücken Sie die Taste Entfernen.</li> </ol>

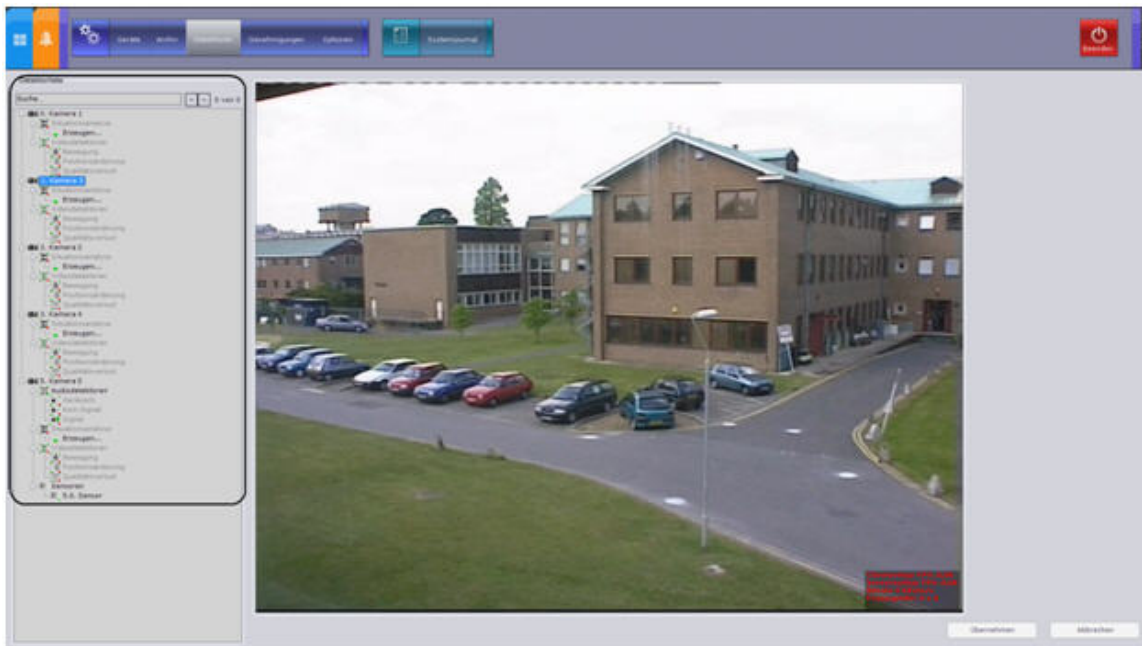
## Konfiguration von Detektoren

### Detektorarten

In der Softwareplattform *Axxon Next* erfolgt die Verarbeitung der eingehenden Daten mit mehreren Arten von Detektoren:

1. Situationsanalysedetektoren,
2. Basisdetektoren:
  - 2.1. Videodetektoren.
  - 2.2. Audiodetektoren.
3. Integrierte Detektoren der Videokamera:
  - 3.1. Detektoren zur Bearbeitung des Videostreams.
  - 3.2. Detektoren zur Bearbeitung von Signalen des Videokamerasensors.

Die Einrichtung von Detektoren erfolgt über die Registerkarte Detektoren (Register Einstellungen). Zum Einrichten von Detektoren sind entsprechende Berechtigungen erforderlich.



Die Struktur der Detektorliste besteht aus drei Ebenen:

1. Videokameras.
2. Detektorarten der Videokamera.
3. Detektoren der Videokamera.

**⚠ Wichtig!**

Zur Darstellung der Videokamera und des entsprechenden Zweigs in der Detektorliste muss die Kamera in der Softwareplattform Axxon Next eingeschaltet sein.

Jeder Detektorart entspricht ein Elternobjekt:

1. Situationsanalyse,
2. Videodetektoren,
3. Audiodetektoren,
4. Integrierte Detektoren,
5. Sensoren.

Elternobjekte für Detektoren, die für eine Videokamera eingerichtet werden können, werden automatisch in Abhängigkeit von deren Eigenschaften erstellt (vgl. offizielle Auskunftsunterlagen zum Gerät). Das Objekt Audiodetektoren wird z.B. nur erstellt, wenn die Kamera über einen Audioeingang verfügt und das Objekt Integrierte Detektoren bei vorhandenen integrierten Analysefunktionen.

## Situationsanalysedetektoren

### Arten von Situationsanalysedetektoren

Für die Situationsanalyse im Sichtfeld der Videokamera kommen die folgenden Detektoren zum Einsatz.

Name des Detektorobjekts	Beschreibung des Detektors
--------------------------	----------------------------

Bewegungsbeginn	Detektor, der anspricht, wenn sich ein Objekt im Bereich des Sichtfelds der Videokamera nicht mehr bewegt
Herumlungern	Detektor, der bei einem längeren Aufenthalt eines Objekts im Bereich des Sichtfelds der Videokamera anspricht
Objekt verschwindet	Detektor, der bei Austreten eines Objekts aus dem Sichtfeldbereich der Videokamera anspricht
Herrenloses Objekt	Detektor, der bei einem herrenlosen Objekts im Bereich des Sichtfelds der Videokamera anspricht
Linienüberquerung	Detektor, der bei Überquerung einer virtuellen Linie durch eine Objektbahn anspricht
Objekt erscheint	Detektor, der bei Eintritt eines Objekts in den Sichtfeldbereich der Videokamera anspricht
Bewegungsstopp	Detektor, der anspricht, wenn sich ein Objekt im Bereich des Sichtfelds der Videokamera nicht mehr bewegt

## Verfahren zur Einrichtung von Situationsanalysedetektoren

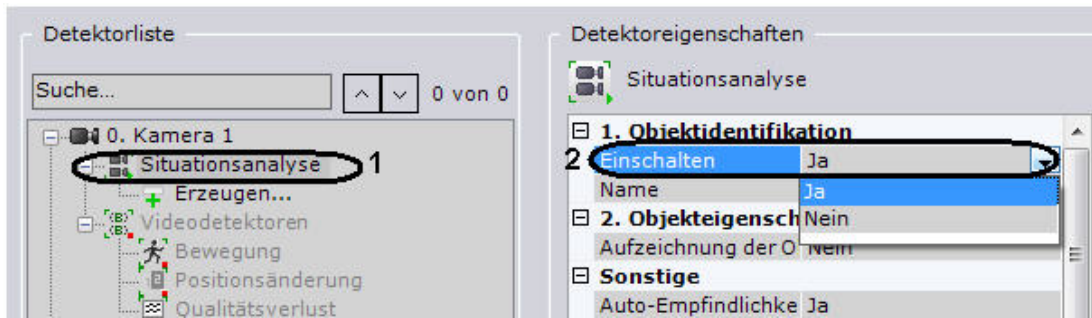
Situationsanalysedetektoren werden wie folgt eingerichtet:

1. Aktivieren Sie die Situationsanalyse (in der Voreinstellung deaktiviert).
2. Geben Sie die allgemeinen Parameter an.
3. Geben Sie die allgemeinen Zonen und/oder Masken für die Erfassung an.
4. Erstellen Sie die Objekte für die gewünschten Detektortypen.
5. Geben Sie für jeden Detektor ein visuelles Element an (Bereich oder Linie), das bei der Situationsanalyse zu verwenden ist
6. Geben Sie die Detektorparameter an (nur für den Detektor für langen Aufenthalt).
7. Prüfen Sie die Auslösung der Detektoren mit Hilfe des Auslösebands (optional) (vgl. Abschnitt [Kontrolle der Detektorauslösung](#)).
8. Richten Sie für jeden Detektor Regeln ein, die bei seiner Auslösung automatisch ausgeführt werden (vgl. Abschnitt [Einrichtung automatischer Regeln](#)).

## Aktivierung der Situationsanalyse

Zur Aktivierung der Situationsanalyse sind folgende Schritte durchzuführen:

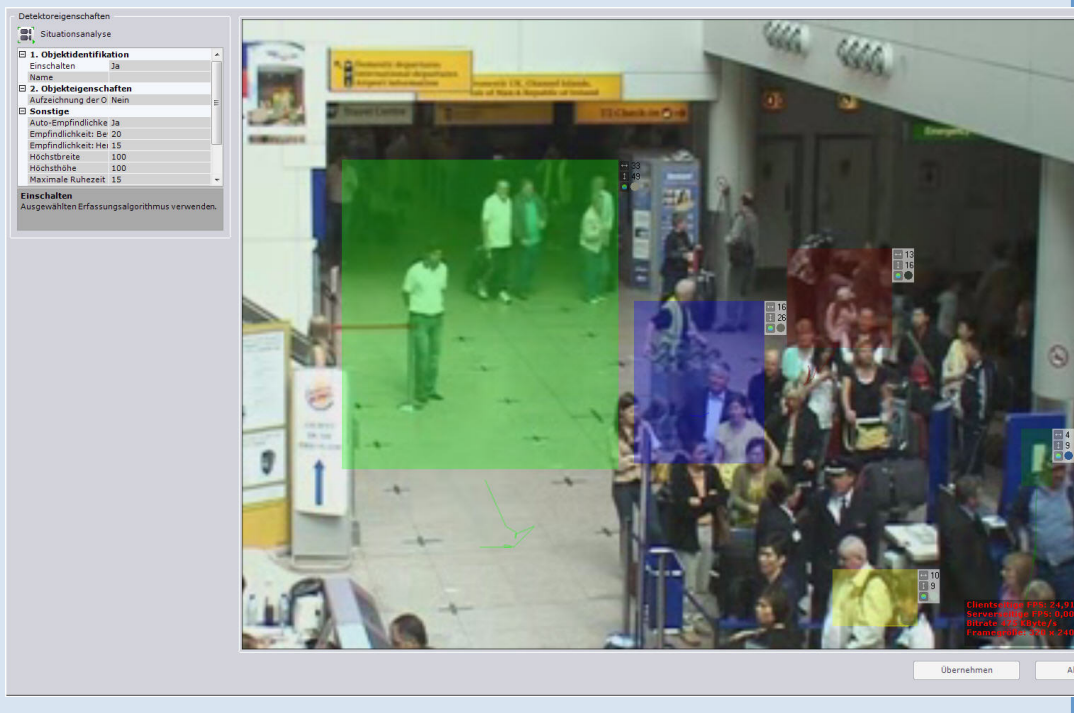
1. Heben Sie in der Detektorliste das Objekt **Situationsanalyse** hervor (**1**), das die Vorrichtungen zur Situationsanalyse im Sichtfeld der gewünschten Videokamera bereitstellt.



2. Wählen Sie in der Liste **Einschalten** die Option **Ja** (2).
3. Klicken Sie auf **Übernehmen**.

### **Hinweis**

Nach Aktivierung der Situationsanalyse zeigt das Kamerafenster die Eigenschaften (Breite und Höhe in Prozentangaben der Breite und Höhe des Bildes) der nachverfolgten Objekte an.

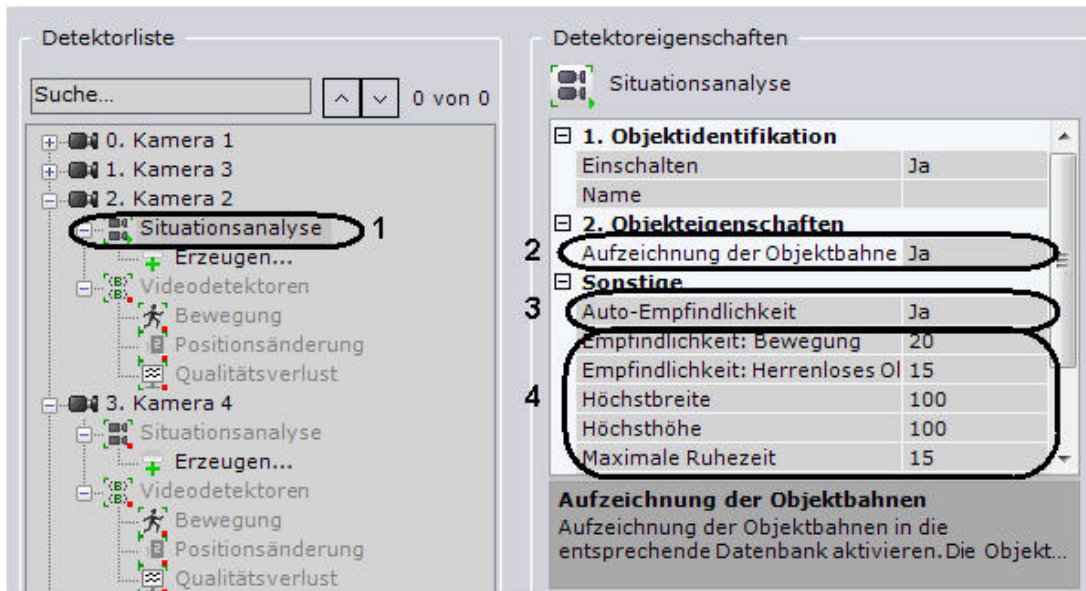


Damit ist die Situationsanalyse aktiviert.

## **Eingabe allgemeiner Parameter**

Um allgemeine Parameter der Situationsanalysedetektoren einzugeben, sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Heben Sie in der Detektorliste das Objekt **Situationsanalyse** hervor (1), das die Vorrichtungen zur Situationsanalyse im Sichtfeld der gewünschten Videokamera bereitstellt.



- Ist es erforderlich, die Aufzeichnung von Metadaten des Videostreams zu aktivieren, wählen Sie in der Liste **Aufnahme von Metadaten** die Option **Ja** (2).
- Ist eine automatische Empfindlichkeitsregelung von Situationsanalysedetektoren, wählen Sie in der Liste **Auto-Empfindlichkeitsregelung** die Option **Ja** (3).

**Hinweis**

Die Aktivierung dieser Option empfiehlt sich, wenn die Beleuchtungsverhältnisse während des Kamerabetriebs stark schwanken (z.B. beim Einsatz auf Straßen).

- Geben Sie in den Feldern Höchsthöhe und Höchstbreite (4) die maximale Höhe und Breite des zu erfassenden Objekts in Prozent der Höhe des Videobildframes an. Die Werte müssen im Bereich [2, 100] liegen.
- Geben Sie im Feld Maximale Ruhezeit (4) die maximale Ruhezeit eines Objekts in Sekunden an, bei deren Überschreitung es als herrenlos gilt. Dieser Wert sollte sich in dem Bereich [3, 1200] befinden.

**Hinweis**

Diese Einstellung ist aktuell für den Detektor für herrenlose Objekte.

**Hinweis**

Es empfiehlt sich, bei der Auswahl des Parameterwerts mit 10 zu beginnen.

- Geben Sie in den Feldern Mindesthöhe und Mindestbreite (4) die minimale Höhe und Breite des zu erfassenden Objekts in Prozent der Höhe des Videobildframes an. Die Werte müssen im Bereich [2, 100] liegen.
- Geben Sie in dem Feld Zeitraum (4) die Zeit in Millisekunden ein. Hierbei handelt es sich um den Zeitraum, nach dem das nächste Videobild analysiert wird. Dieser Wert sollte sich in dem Bereich [0, 65535] befinden. Ist dieser Wert **0**, so wird jedes Bild der Videoaufnahme analysiert.
- Geben Sie die Empfindlichkeit des Situationsanalysedetektors im Feld **Empfindlichkeit gegenüber der Bewegung** (4) im Bereich [1, 80] ein.
- Geben Sie die Empfindlichkeit des Situationsanalysedetektors im Feld **Empfindlichkeit gegenüber dem herrenlosen Objekt** (4) im Bereich [5, 30] ein.

### **Hinweis**

Die Empfindlichkeit gegenüber der Bewegung und dem herrenlosen Objekt hängt von den Beleuchtungsverhältnissen ab und ist empirisch zu bestimmen. Es empfiehlt sich, bei der Auswahl der Empfindlichkeit mit dem Wert 20 zu beginnen.

10. Klicken Sie auf **Übernehmen**.

Die allgemeinen Parameter der Situationsanalysedetektoren sind damit eingestellt.

### **Definition allgemeiner Erfassungszonen**

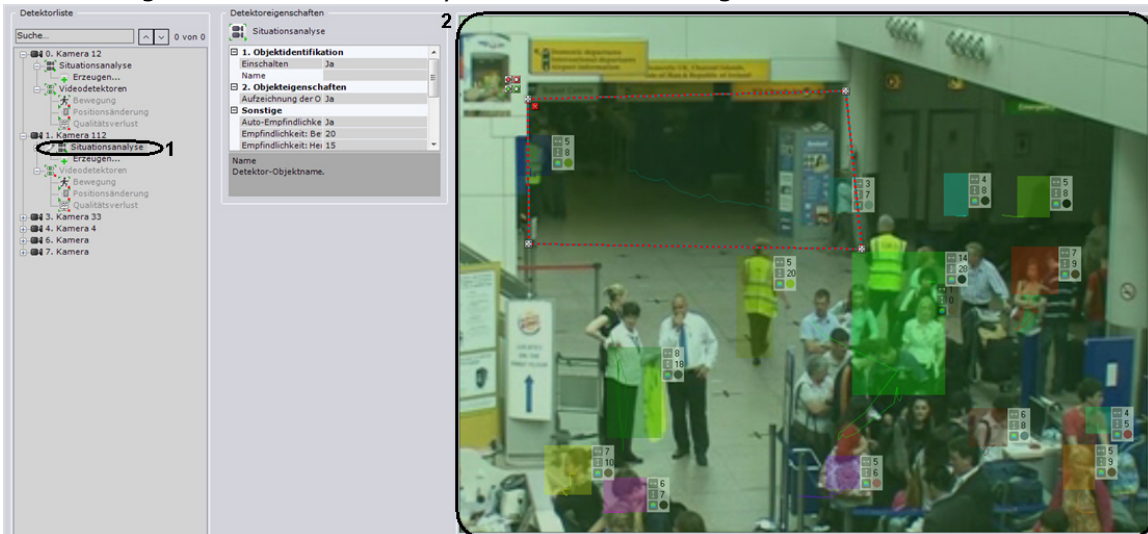
Es besteht die Möglichkeit, Zonen für die Erfassung zu definieren, die allen Situationsanalysedetektoren gemeinsam sind.

Die Erfassungszonen werden von allen Situationsanalysedetektoren analysiert.

In der Voreinstellung stellt jedes Einzelbild eine Erfassungszone dar. Eine Erfassungszone ist durch einen transparenten grünen Hintergrund gekennzeichnet.

Sollen bewusst komplizierte Bereiche im Sichtfeld der Videokamera (Laub, Wasser u.ä.) von der Analyse ausgeschlossen werden, muss die Erfassungszone in diesem Bereich entfernt werden. Dazu sind folgende Aktionen durchzuführen:

1. Heben Sie in der Detektorliste das Objekt **Situationsanalyse** hervor (1), das die Vorrichtungen zur Situationsanalyse im Sichtfeld der gewünschten Videokamera bereitstellt.




2. Geben Sie im Videoüberwachungsfenster (2) nacheinander Knotenpunkte eines geschlossenen Bereichs an, innerhalb oder außerhalb dessen die Erfassungszone zu entfernen ist.


### **Anmerkung**



Bei der Erstellung werden die Knotenpunkte durch eine zweifarbige punktierte Linie verbunden, die die Bereichsgrenze beschreibt

**Vorgang**

**Ergebnis des Vorgangs**

Mit der linken Maustaste in das Videoüberwachungsfenster klicken	Erzeugung eines neuen Bereichsknotenpunkts
Mit der rechten Maustaste auf die Linie klicken	
Mit der rechten Maustaste auf den erstellten Knotenpunkt klicken	Entfernung des Bereichsknotenpunkts
Den Mauszeiger auf den Knotenpunkt setzen und bei gedrückter linker Maustaste die Maus bewegen	Verschiebung des Bereichsknotenpunkts
Klicken Sie auf  .	Entfernung des Bereichs

3. Sobald der geschlossene Bereich eingestellt ist, erscheint ein Satz von Symbolen  zur Erstellung oder Entfernung der Erfassungszone innerhalb oder außerhalb der Grenzen dieses Bereichs. Um die Funktionen eines Symbols zu nutzen, klicken Sie mit der linken Maustaste darauf. Zum Entfernen der Erfassungszone werden die roten Symbole verwendet.



Symbol	Ausgeführte Funktion
	Entfernen einer Erfassungszone innerhalb des hervorgehobenen Bereichs
	Entfernen einer Erfassungszone außerhalb des hervorgehobenen Bereichs

Nach Entfernung der Erfassungszone erscheint der ausgewählte Bereich im Videoüberwachungsfenster als Bereich mit transparentem roten Hintergrund



Damit ist die Entfernung der Erfassungszone abgeschlossen. Zur Erstellung einer Erfassungszone sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Wählen Sie das Objekt **Situationsanalyse**, und geben Sie Knotenpunkte eines geschlossenen Bereichs an, innerhalb oder außerhalb dessen die Erfassungszone zu bilden ist (vgl. Pkt. 1-2 der vorherigen Anweisung).
2. Verwenden Sie zur Erstellung der Erfassungszone die grünen Symbole.

Symbol	Ausgeführte Funktion
	Erstellen einer Erfassungszone innerhalb des hervorgehobenen Bereichs
	Erstellen einer Erfassungszone außerhalb des hervorgehobenen Bereichs

3. Klicken Sie auf **Übernehmen**.

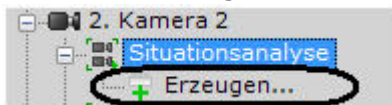
Damit ist die Erstellung der Erfassungszone abgeschlossen.

## Erstellung eines Detektorobjekts

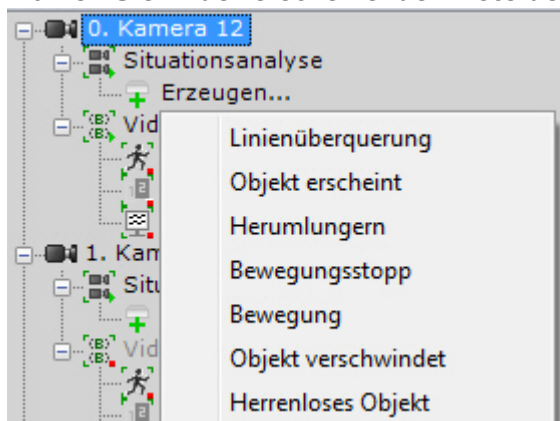
Zum Aktivieren des Situationsanalysedetektors des gewünschten Typs erstellen Sie ein entsprechendes Objekt (vgl. Abschnitt [Arten von Situationsanalysedetektoren](#)).

Zur Erstellung des Detektorobjekts sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Klicken Sie im Objektzweig **Situationsanalyse**, der die Vorrichtungen zur Situationsanalyse im Sichtfeld der gewünschten Videokamera bereitstellt, auf **Erzeugen**.



2. Wählen Sie in der erscheinenden Liste den Detektortyp.



3. Klicken Sie auf **Übernehmen**.

Damit ist die Erstellung des Detektorobjekts abgeschlossen.

## Erstellung eines visuellen Elements

Auf Seite
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Linie</a></li> <li>• <a href="#">Bereich</a></li> </ul>

Für jeden Situationsanalysedetektor muss ein visuelles Element definiert werden, das zu einem von zwei Typen gehört:

1. Linie,

## 2. Bereich.

**⚠** Ist kein visuelles Objekt definiert, funktioniert der Detektor nicht.

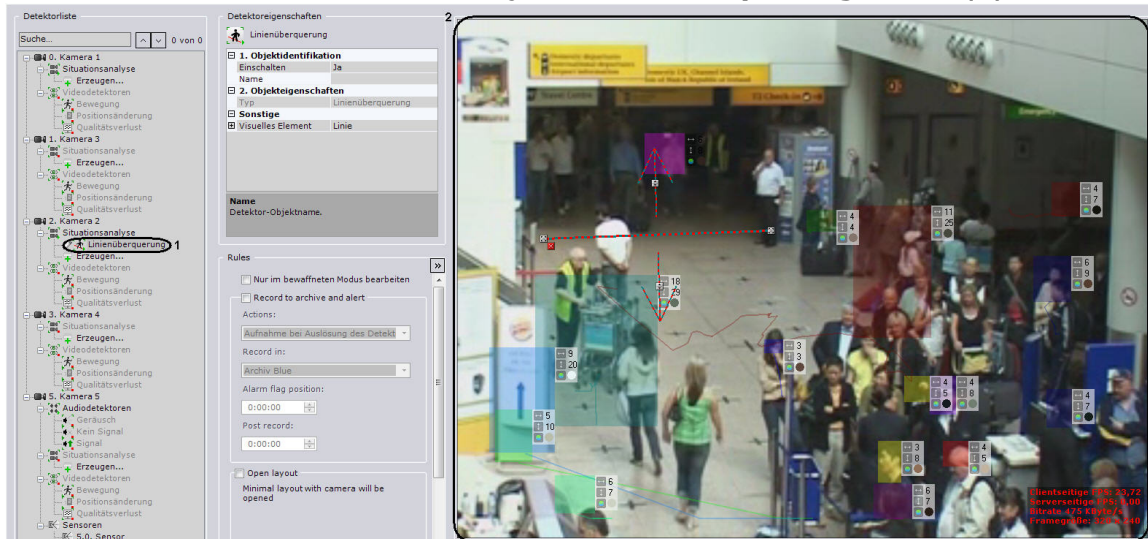
Der Typ des visuellen Elements wird durch den Detektortyp bestimmt. Das Element **Linie** wird nur für die Überwachungszonen-Einteilung verwendet. Für die übrigen Situationsanalysedetektoren ist jeweils ein Element des Typs **Bereich** zu definieren.

### Linie

Das visuelle Element **Linie** erzeugt eine virtuelle Linie im Sichtfeld der Videokamera, bei deren Überquerung der entsprechende Detektor anspricht.

Zum Erzeugen der Linie sind folgende Schritte durchzuführen:


1. Heben Sie in der Detektorliste das Objekt **Linienüberquerung** hervor (1).




2. Geben Sie im Kamerafenster (2) die Endpunkte der Linie an, bei deren Überquerung der entsprechende Detektor anspricht.

#### **Hinweis**

Bei der Erstellung werden die Endpunkte durch eine zweifarbige punktierte Linie verbunden. Die Bewegungsrichtungen eines Objekts über die Linie werden durch punktierte Pfeile angezeigt (2).

Aktion	Ergebnis
Mit der linken Maustaste in das Kamerafenster klicken	Erzeugung eines Linienendpunkts
Den Mauszeiger auf den Endpunkt setzen und bei gedrückter linker Maustaste die Maus bewegen	Verschiebung des Linienendpunkts
Klicken Sie auf 	Entfernung der Linie

3. In der Voreinstellung werden beide Bewegungsrichtungen eines Objekts über die Linie vom entsprechenden Detektor verfolgt. Um die Erfassung in einer Richtung auszusetzen, klicken Sie auf die Schaltfläche , die dieser Richtung entspricht.

### **Wichtig!**

Für die Erfassung muss mindestens eine Bewegungsrichtung ausgewählt sein.

### **Hinweis**

Die nicht verfolgte Bewegungsrichtung des Objekts wird durch einen Pfeil mit reduzierter Helligkeit angezeigt.

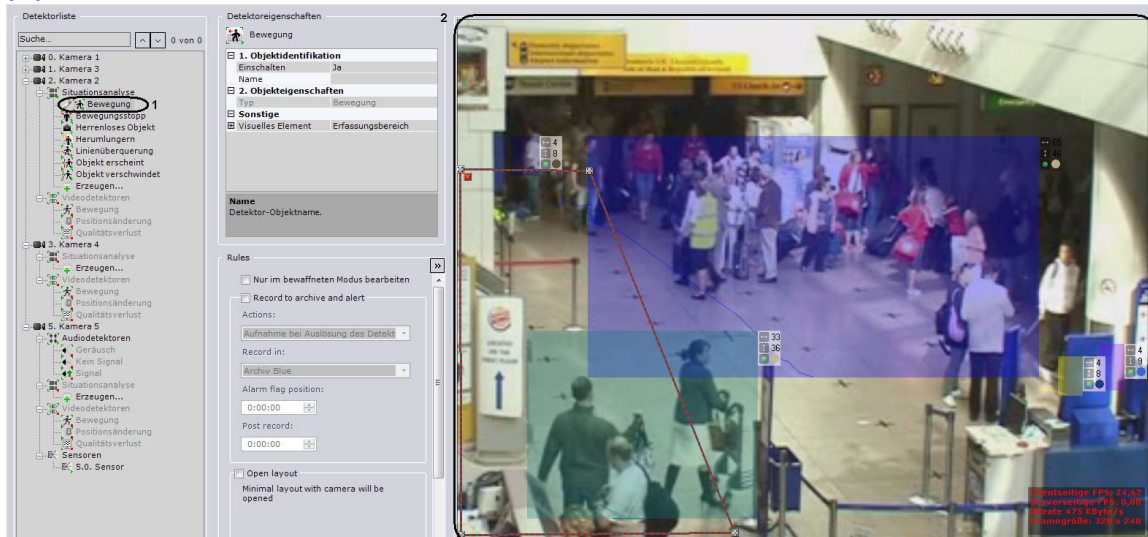
#### 4. Klicken Sie auf **Übernehmen**.

Damit ist die Erzeugung der Linie abgeschlossen.

### **Bereich**

Das visuelle Element Bereich definiert den Bereich des Sichtfelds der Videokamera, in dem die Situation von einem Detektor des ausgewählten Typs analysiert wird. Zum Erzeugen des Bereichs sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Heben Sie in der Detektorliste das Detektorobjekt hervor, für das ein Bereich zu schaffen ist **(1)**.




2. Geben Sie im Kamerafenster **(2)** nacheinander die Knotenpunkte des Bereichs an, in dem die Situation zu analysieren ist.

### **Hinweis**

Bei der Erstellung werden die Knotenpunkte durch eine zweifarbige punktierte Linie verbunden, die die Bereichsgrenze beschreibt.

Aktion	Ergebnis
Mit der linken Maustaste in das Kamerafenster klicken	Ein neuer Eckpunkt wird festgelegt
Rechter Mausklick auf einen festgelegten Eckpunkt	Der Eckpunkt wird gelöscht

Bewegen Sie den Mauszeiger auf einen Eckpunkt und halten Sie die linke Maustaste gedrückt, während Sie die Maus bewegen	Der Eckpunkt wird verschoben
Klicken Sie auf 	Entfernung des Bereichs

3. Klicken Sie auf **Übernehmen**.

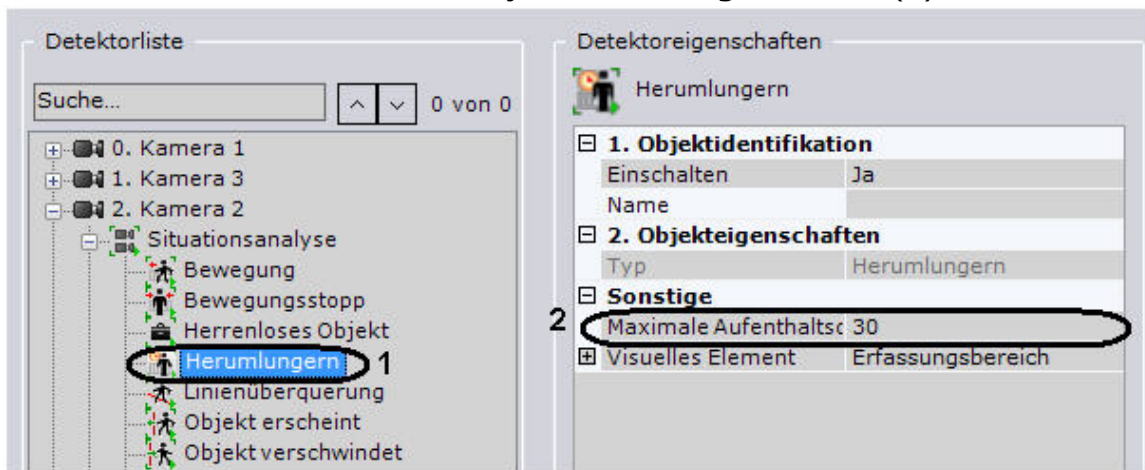
Damit ist die Erzeugung des Bereichs abgeschlossen.

## Besonderheiten der Einrichtung des Detektors für langen Aufenthalt (Herumlungen)

Bei der Einrichtung des Detektors für langen Aufenthalt müssen Sie eine Höchstzeit für den Aufenthalt eines Objekts im zu analysierenden Bereich angeben, bei deren Überschreitung der Detektor auslöst.

Zur Eingabe der maximalen Aufenthaltszeit sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Heben Sie in der Detektorliste das Objekt **Herumlungen** hervor (1).



2. Geben Sie im Feld Maximale Aufenthaltsdauer (2) die maximale Aufenthaltszeit in Sekunden ein. Dieser Wert sollte sich in dem Bereich [0, 3600] befinden.

3. Klicken Sie auf **Übernehmen**.

Damit ist die Festlegung der maximalen Aufenthaltsdauer abgeschlossen.

## Videodetektoren

### Videodetektortypen

Für die Analyse des von der Kamera gelieferten Videobilds kommen die folgenden Detektoren zum Einsatz.

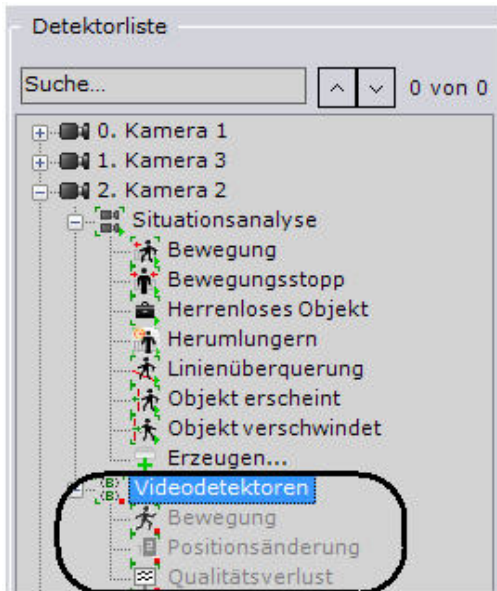
Name des Detektorobjekts	Beschreibung des Detektors
Qualitätsverlust	Detektor, der bei Qualitätsverlusten des von der Videokamera erhaltenen Videobilds anspricht
Bewegung	Detektor, der bei Bewegungen im Sichtfeld der Videokamera anspricht

Kamera verdrehen

Detektor, der bei einer Änderung des Videobildhintergrunds anspricht, der auf eine Positionsänderung der Kamera im Raum hinweist

## Verfahren zur Einrichtung von Videodetektoren

Für jede Kamera werden automatisch Videodetektoren aller drei Typen erstellt (vgl. Abschnitt [Videodetektortypen](#)).



Videodetektoren werden wie folgt eingerichtet:

1. Aktivieren Sie die Videoerfassung (in der Voreinstellung deaktiviert).
2. Geben Sie die allgemeinen Parameter der Videodetektoren an.
3. Aktivieren Sie die gewünschten Videodetektoren (in der Voreinstellung sind alle deaktiviert).
4. Stellen Sie den Bewegungsdetektor ein.

### **Hinweis**

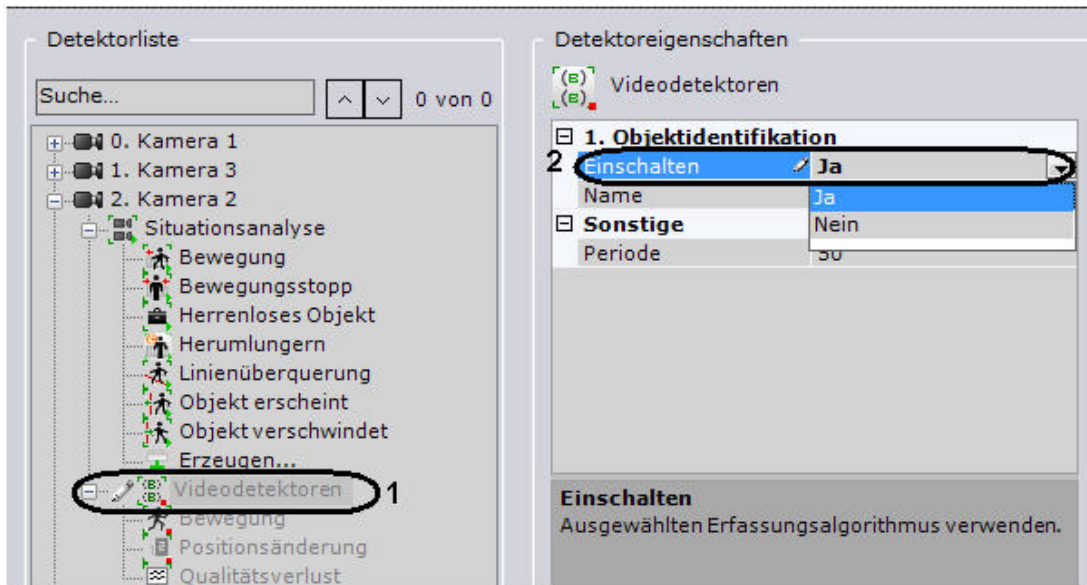
Bei den Detektoren für Qualitätsverluste des Videobilds und Positionsänderungen der Videokamera ist eine Einrichtung nicht erforderlich.

5. Prüfen Sie die Auslösung der Detektoren mit Hilfe des Auslösebands (optional) (vgl. Abschnitt [Kontrolle der Detektorauslösung](#)).
6. Richten Sie für jeden Detektor Regeln ein, die bei seiner Auslösung automatisch ausgeführt werden (vgl. Abschnitt [Einrichtung automatischer Regeln](#)).

## Aktivierung der Videoerfassung

Zur Aktivierung der Videoerfassung sind folgende Schritte durchzuführen:

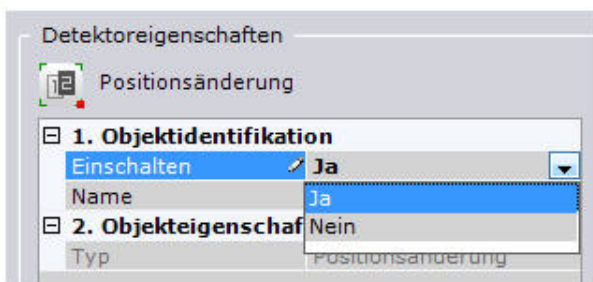
1. Heben Sie in der Detektorliste das Objekt **Videodetektoren** hervor, das die Vorrichtungen zur Analyse des Videobilds der gewünschten Videokamera bereitstellt.



2. Wählen Sie in der Liste **Einschalten** die Option **Ja**.
3. Klicken Sie auf **Übernehmen**.

Damit ist die Videoerfassung aktiviert.

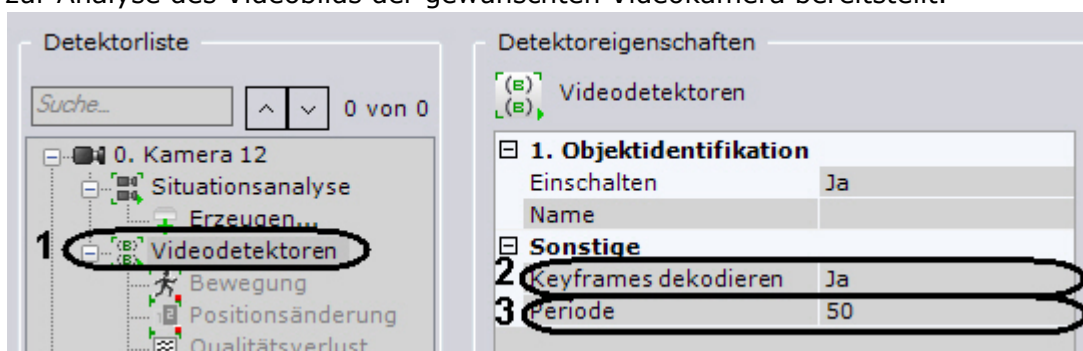
Analog zur Aktivierung der Videoerfassung werden auch die erforderlichen Videodetektoren aktiviert.



## Eingabe allgemeiner Parameter der Videodetektoren

Zur Eingabe der allgemeinen Videodetektorparameter sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Heben Sie in der Detektorliste das Objekt Videodetektoren hervor (**1**), das die Vorrichtungen zur Analyse des Videobilds der gewünschten Videokamera bereitstellt.



2. Müssen Frames nicht häufiger als alle 500 Millisekunden dekodiert werden, wählen Sie in der Liste **Keyframes dekodieren** (**2**) die Option **Ja**.

### **Achtung!**

Dieser Parameter wird für alle Codecs übernommen. Bei einem Codec mit Schlüssel- und Deltaframes, wird der Schlüsselframe nicht häufiger als alle 500 Millisekunden dekodiert.

Diese Option vermindert die Belastung des Servers, beeinträchtigt jedoch zwangsläufig die Erfassungsqualität.

Es empfiehlt sich, diesen Parameter für „Blindserver“ (ohne Anzeige des Videobilds) zu aktivieren, auf denen eine Erfassung durchzuführen ist

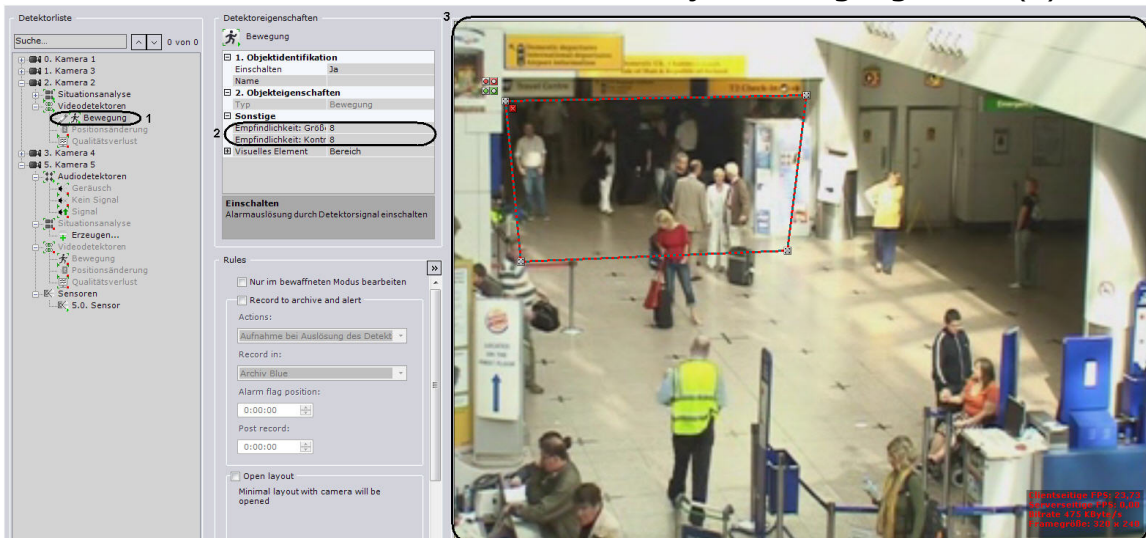
3. Geben Sie in dem Feld **Zeitraum (3)** die Zeit in Millisekunden an, nach deren Ablauf der nächste Frame des Videobilds von den Videodetektoren verarbeitet wird. Dieser Wert sollte sich in dem Bereich [0, 65535] befinden. Bei einem Wert von **0** wird jeder Frame des Videobilds verarbeitet.
4. Klicken Sie auf **Übernehmen**.

Damit ist die Eingabe allgemeiner Parameter der Videodetektoren abgeschlossen.

## **Besonderheiten der Einrichtung des Bewegungsdetektors**

Zur Einrichtung des Videodetektors für Bewegungen sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Heben Sie in der Detektorliste das Videodetektorobjekt **Bewegung** hervor (1).



2. Geben Sie im Feld **Empfindlichkeit: Kontrast (2)** die Empfindlichkeit des Bewegungsdetektors gegenüber dem Objektkontrast an. Der Wert ist empirisch im Bereich [0, 16] zu wählen. Bei einem größeren Wert können alle weniger kontrastreichen Objekte erkannt werden.
3. Geben Sie im Feld **Empfindlichkeit: Größe (2)** die Empfindlichkeit des Detektors gegenüber der Objektgröße an. Der Wert ist empirisch im Bereich [0, 10] zu wählen. Bei einem größeren Wert können alle kleineren Objekte erkannt werden.
4. Geben Sie im Kamerafenster die Zonen und/oder Masken für die Bewegungserfassung analog zu den Situationsanalysedetektoren an.

### **Hinweis**

Vgl. Schritte 2-4 im Abschnitt [Definition allgemeiner Erfassungszonen](#).

5. Klicken Sie auf **Übernehmen**.

Die Einrichtung des Bewegungsdetektors ist damit abgeschlossen.

## Audiodetektoren

### Audiodetektortypen

Für die Analyse des vom Mikrophon gelieferten Audiosignals kommen die folgenden Detektoren zum Einsatz.

Name des Detektorobjekts	Beschreibung des Detektors
Kein Signal	Detektor, der bei ausbleibendem Audiosignal von der Audiovorrichtung anspricht
Signal	Detektor, der bei Erhalt eines Audiosignals von der Audiovorrichtung anspricht
Geräusch	Detektor, der bei auftretenden Geräuschen anspricht

#### **⚠ Wichtig!**

Der Detektor für fehlende Audiosignale funktioniert nicht korrekt, wenn er mit Videokameras verwendet wird, die auch bei ausgeschaltetem verbundenen Mikrophon einen gewissen Geräuschpegel produzieren.

### Verfahren zur Einrichtung von Audiodetektoren

Für jede Kamera mit einem oder mehreren Audioeingängen werden automatisch Audiodetektoren aller drei Typen erstellt (vgl. Abschnitt [Audiodetektortypen](#)).



Audiodetektoren werden wie folgt eingerichtet:

1. Geben Sie die allgemeinen Parameter der Audiodetektoren an.
2. Aktivieren Sie die gewünschten Audiodetektoren (in der Voreinstellung sind alle deaktiviert).
3. Stellen Sie die Geräusch- und Audiosignaldetektoren ein.

#### **i Hinweis**

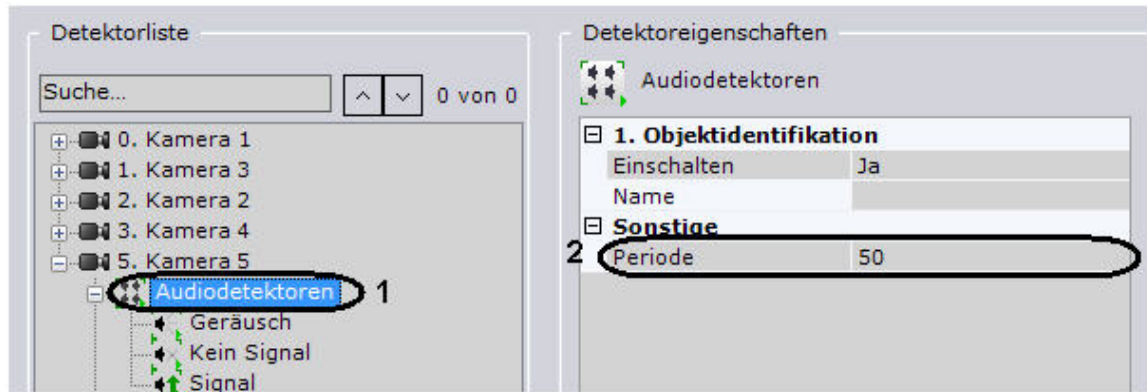
Beim Detektor für fehlende Audiosignale ist eine Einrichtung nicht erforderlich.

4. Prüfen Sie die Auslösung der Detektoren mit Hilfe des Auslösebands (optional) (vgl. Abschnitt [Kontrolle der Detektorauslösung](#)).
5. Richten Sie für jeden Detektor Regeln ein, die bei seiner Auslösung automatisch ausgeführt werden (vgl. Abschnitt [Einrichtung automatischer Regeln](#)).

## Eingabe allgemeiner Parameter der Audiodetektoren

Zur Eingabe der allgemeinen Audiodetektorparameter sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Heben Sie in der Detektorliste das Objekt Audiodetektoren hervor (**1**), das die Vorrichtungen zur Analyse des Audiosignals des an die gewünschte Videokamera angeschlossenen Mikrophons bereitstellt.



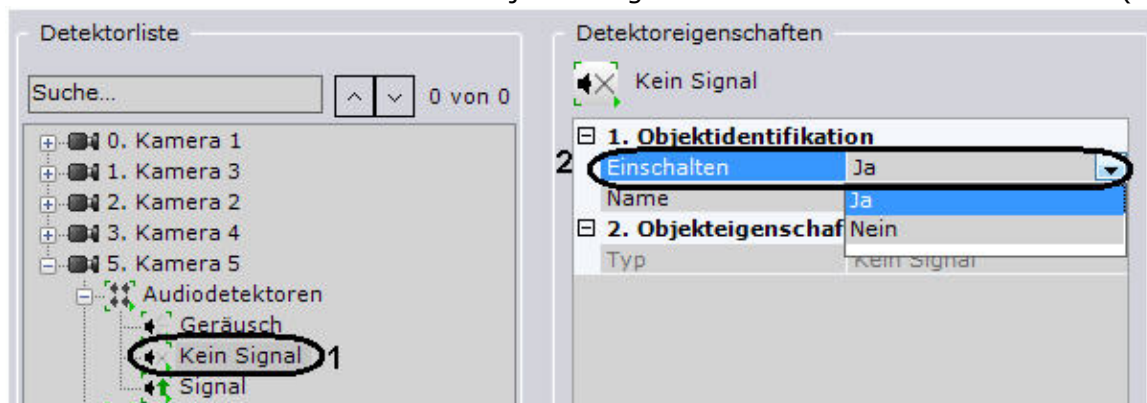
2. Geben Sie in dem Feld Zeitraum (**2**) die Zeit in Millisekunden an, nach deren Ablauf der nächste Abschnitt des Audiostreams von den Audiodetektoren verarbeitet wird. Dieser Wert sollte sich in dem Bereich [0, 65535] befinden. Bei einem Wert von 0 wird jeder Abschnitt des Audiostreams verarbeitet.
3. Klicken Sie auf **Übernehmen**.

Damit ist die Eingabe allgemeiner Parameter der Audiodetektoren abgeschlossen.

## Audiodetektoren einschalten

Zur Aktivierung der Audioerfassung sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Heben Sie in der Detektorliste das Objekt des gewünschten Audiodetektors hervor (**1**).



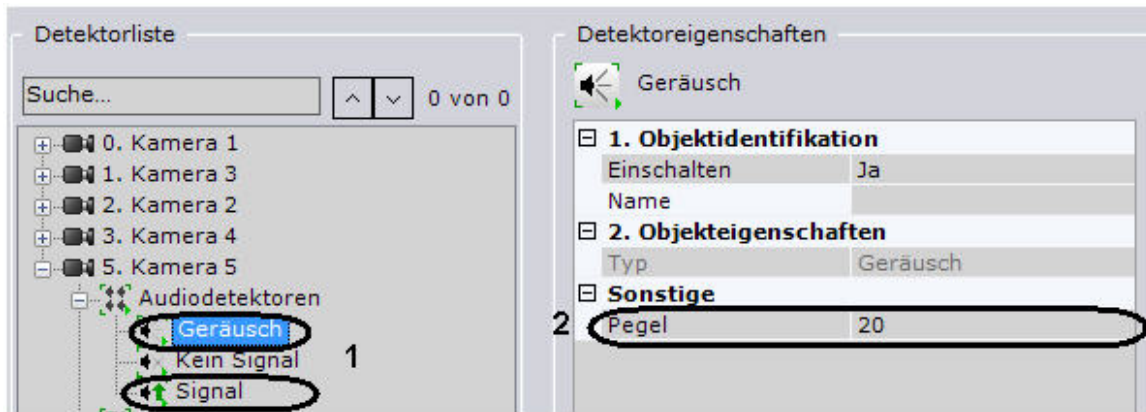
2. Wählen Sie in der Liste Einschalten die Option Ja (**2**)
3. Klicken Sie auf **Übernehmen**.

Audiodetektor aktiviert.

## Besonderheiten der Einrichtung der Audiosignal- und Geräuschdetektoren

Zum Einrichten der Audiosignal- und Geräuschdetektoren sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Heben Sie in der Detektorliste das Audiodetektorobjekt **Signal** oder **Geräusch** hervor.



2. Geben Sie im Feld **Pegel** folgende Werte ein:
  - 2.1. Bei der Einrichtung des Audiosignaldetektors den Audiosignalpegel in Bezugseinheiten, bei dessen Überschreitung der Detektor anspricht. Der Wert ist empirisch im Bereich [0, 1000] zu wählen.
  - 2.2. Bei der Einrichtung des Geräuschdetektors die Empfindlichkeit des Detektors, also den Geräuschpegel in Bezugseinheiten, bei dessen Überschreitung der Detektor anspricht. Der Wert ist empirisch im Bereich [0, 1000] zu wählen.
3. Klicken Sie auf **Übernehmen**.

Damit ist die Einrichtung der Audiosignal- und Geräuschdetektoren abgeschlossen.

## Integrierte Detektoren

Zum Zeitpunkt der Abfassung der Dokumentation sind in die Softwareplattform Axxon Next nur die eingebauten Analysefunktionen der Videokameras Axis, Sony und Stretch-Karten integriert (werden sie nicht unterstützt – vgl. offizielle Auskunftsunterlagen zu diesen Geräten).

Der vorliegende Abschnitt enthält ein Beispiel zur Einrichtung der integrierten Detektoren Sony Ipela. Zur Einrichtung der integrierten Detektoren anderer Geräte ist deren Beschreibung in der Oberfläche der Softwareplattform Axxon Next oder detaillierter in den offiziellen Auskunftsunterlagen zu diesen Geräten zu beachten.

## Verfahren zur Einrichtung der integrierten Detektoren Sony Ipela

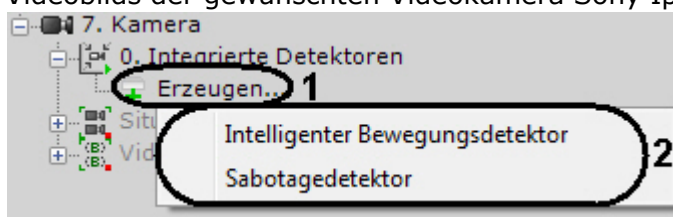
Die integrierten Sony Ipela-Detektoren werden wie folgt eingerichtet:

1. Erstellen Sie das Detektorobjekt.
2. Geben Sie die Detektorparameter an.
3. Prüfen Sie die Auslösung des Detektors mit Hilfe des Auslösebands (optional) (vgl. Abschnitt *Kontrolle der Detektorauslösung*).
4. Richten Sie Regeln ein, die bei Auslösung des Detektors automatisch ausgeführt werden (vgl. Abschnitt *Einrichtung automatischer Regeln*).

## Erstellung des Detektorobjekts Sony Ipela

Um das Detektorobjekt Sony Ipela zu erstellen, ist die folgende Abfolge von Arbeitsschritten auszuführen:

1. Klicken Sie im Objektzweig **Integrierte Detektoren**, der die Vorrichtungen zur Analyse des Videobilds der gewünschten Videokamera Sony Ipela bereitstellt, auf Erzeugen (**1**).



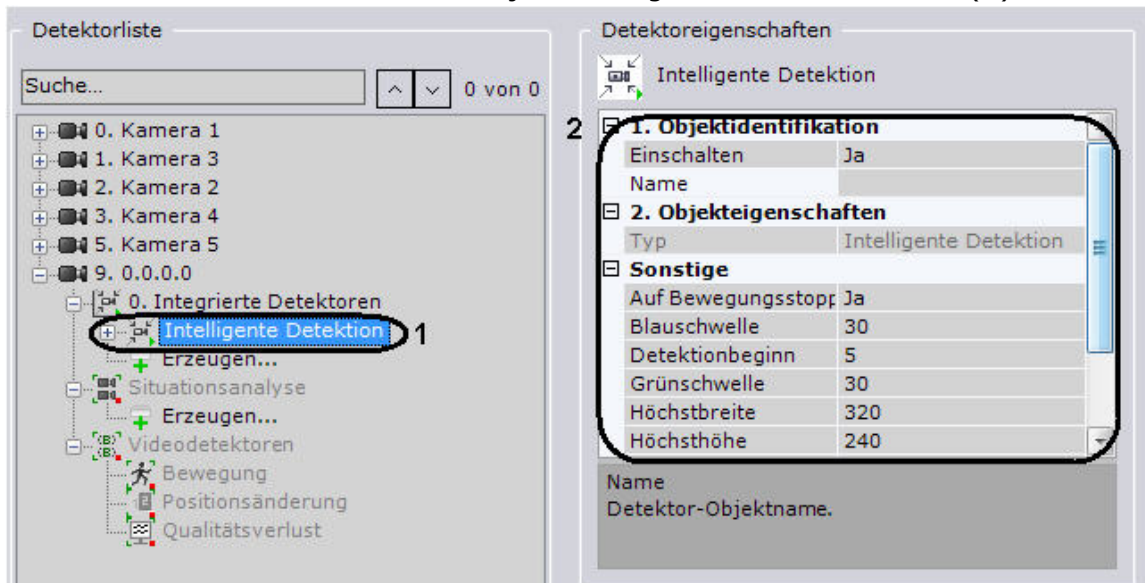
2. Wählen Sie in der erscheinenden Liste (**2**) den Typ des integrierten Detektors.
3. Klicken Sie auf **Übernehmen**.

Damit ist die Erstellung des Detektorobjekts Sony Ipela abgeschlossen.

## Einrichtung des Detektors Sony Ipela

Zum Einrichten des Detektors Sony Ipela sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Heben Sie in der Detektorliste das Objekt Intelligente Detektion hervor (**1**).



2. Wählen Sie in der Liste **Erfassen** den gewünschten Erfassungsmodus: **Bewegung** oder **Herrenloses Objekt** (**2**).
3. Wurde die Bewegungserfassung gewählt (Option **Bewegung** in der Liste **Erfassen**), geben Sie die folgenden Parameter an (**2**):
  - 3.1. Um den Modus zu aktivieren, bei dem der Bewegungsdetektor auch auf Bewegungsstopps reagiert, wählen Sie in der Liste **Auf Bewegungsstopp reagieren** die Option Ja.
  - 3.2. Geben Sie im Feld **Ruhezeit** die Ruhezeit eines Objekts in Sekunden an, nach deren Ablauf der Bewegungsdetektor den Bewegungsstopp registriert (wenn Schritt 3.1 ausgeführt wurde). Dieser Wert sollte sich in dem Bereich [2, 60] befinden.
  - 3.3. Geben Sie im Feld **Grüenschwelle** die Grünsättigung der RGB-Komponente in der Abbildung des beweglichen Objekts an, bei deren Überschreitung der Bewegungsdetektor anspricht. Dieser Wert sollte sich in dem Bereich [0, 99] befinden.
  - 3.4. Geben Sie im Feld **Rotschwelle** die Rotsättigung der RGB-Komponente in der Abbildung des beweglichen Objekts an, bei deren Überschreitung der Bewegungsdetektor anspricht. Dieser Wert sollte sich in dem Bereich [0, 99] befinden.
  - 3.5. Geben Sie im Feld **Blauschwelle** die Blausättigung der RGB-Komponente in der Abbildung des beweglichen Objekts an, bei deren Überschreitung der Bewegungsdetektor anspricht. Dieser Wert sollte sich in dem Bereich [0, 99] befinden.

### **i** Hinweis

Die Schwellensättigung der RGB-Komponenten in der Abbildung des beweglichen Objekts bestimmt die Empfindlichkeit des Detektors. Es ist sinnvoll, die Sättigung aller Komponenten gleichzeitig zu ändern (vgl. Schritte 3.3 – 3.5).

4. Wurde die Erfassung herrenloser Objekte gewählt (Option **Herrenloses Objekt** in der Liste **Erfassen**), geben Sie die folgenden Parameter an (**2**):
  - 4.1. Geben Sie im Feld **Detektionbeginn** die Zeit in Bezugseinheiten vom Objekteintritt im

Bild bis zum Beginn seiner Erfassung an. Dieser Wert ist empirisch zu bestimmen. Dieser Wert sollte sich in dem Bereich [3, 7] befinden.

4.2. Geben Sie im Feld **Detektionzeit** die Ruhezeit des Objekts in Sekunden ab Beginn der Erfassung an (vgl. Schritt 4.1), bei deren Überschreitung es als herrenlos gilt. Dieser Wert sollte sich in dem Bereich [40, 43200] befinden.

4.3. Geben Sie im Feld **Wiederholter Alarm** die seit der letzten Meldung zu einem herrenlosen Objekt vergangene Zeit in Sekunden an, nach deren Ablauf eine erneute Meldung erfolgt (sofern ein Ereignis stattfindet). Dieser Wert sollte sich in dem Bereich [60, 21600] befinden.

4.4. Geben Sie im Feld **Alarmrücksetzen** die Aufenthaltsdauer des herrenlosen Objekts in Sekunden an, nach deren Ablauf es als Teil des Hintergrunds gilt. Es wird dann keine Warnmeldung mehr ausgegeben. Dieser Wert sollte sich in dem Bereich [60, 43200] befinden.

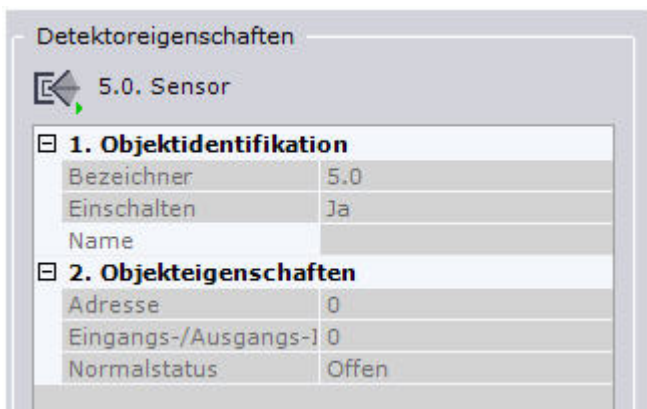
5. Geben Sie in den Feldern Höchsthöhe und Höchstbreite (**2**) die maximale Höhe und Breite des zu erfassenden Objekts in Pixel an. Der Wert für die Höhe muss im Bereich [8, 480] und der für die Breite im Bereich [8, 640] liegen.
6. Geben Sie in den Feldern Mindesthöhe und Mindestbreite (**2**) die minimale Höhe und Breite des zu erfassenden Objekts in Pixel an. Der Wert für die Höhe muss im Bereich [8, 480] und der für die Breite im Bereich [8, 640] liegen.
7. Klicken Sie auf **Übernehmen**.

Damit ist die Einrichtung des integrierten Detektors Sony Ipela abgeschlossen.

## Sensoren

Das Objekt Sensor erscheint in der Registerkarte Detektoren nach seiner Aktivierung in der Registerkarte Geräte (vgl. Abschnitt [Das Objekt Sensor](#)).

Die Einrichtung des Sensors muss in der Registerkarte Geräte durchgeführt werden (vgl. Abschnitt [Das Objekt Sensor](#)): Das Feld **Detektoreigenschaften** in der Registerkarte Detektoren übernimmt die in der Registerkarte Geräte vorgenommenen Einstellungen und kann selbst nicht bearbeitet werden.



In der Registerkarte Detektoren können für den Detektor **Sensor** folgende Aktionen durchgeführt werden:

1. Prüfen Sie die Auslösung des Detektors mit Hilfe des Auslösebands (optional) (vgl. Abschnitt [Kontrolle der Detektorauslösung](#)).
2. Richten Sie Regeln ein, die bei Auslösung des Detektors automatisch ausgeführt werden (vgl. Abschnitt [Einrichtung automatischer Regeln](#)).

## Kontrolle der Detektorauslösung

Es besteht die Möglichkeit, die Auslösung von Detektoren in der Registerkarte **Detektoren** zu überprüfen.

Zur Realisierung dieser Möglichkeit sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Heben Sie in der Detektorliste das Detektorobjekt hervor, dessen Auslösung zu kontrollieren ist.

**⚠ Wichtig!**

Das Detektorobjekt muss aktiviert und eingerichtet sein.

2. Reproduzieren Sie ein Ereignis, bei dessen Auftreten der Detektor ansprechen soll: Bewegungsbeginn im Bild, Verdrehen der Videokamera, Ausgabe eines Tonsignals auf eine Audiovorrichtung usw.
3. Ist der Detektor korrekt eingestellt, werden auf dem Auslöseband Einzelbilder der dem Detektor entsprechenden Videokamera angezeigt, unter Angabe ihrer Empfangszeit.

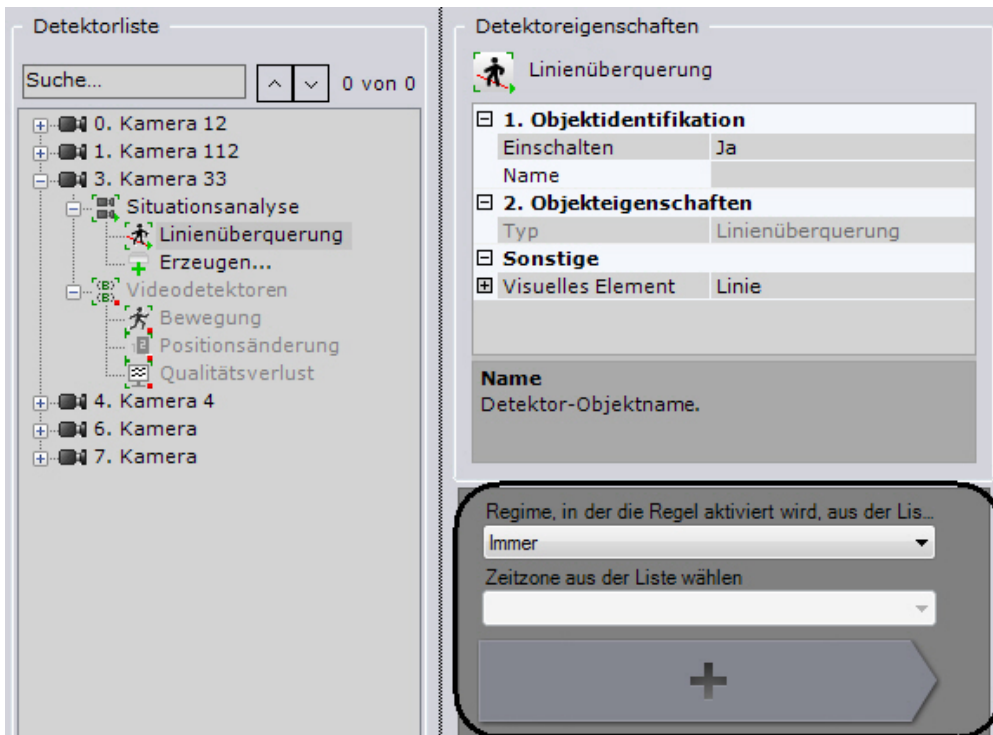


Damit ist die Kontrolle der Detektorauslösung abgeschlossen.

## Einrichtung automatischer Regeln

Automatische Regeln sind bestimmte Aktionen, die bei Auslösung eines Detektors zugewiesen werden können. Für jeden Detektor lassen sich eine oder mehrere Regeln angeben.

Die Oberfläche zur Einrichtung von Regeln erscheint bei Auswahl eines beliebigen Detektors.



## Arten von automatischen Regeln

Bei Ansprechen eines Detektors können eine oder mehrere Regeln ausgeführt werden:

1. aufzeichnung ins Archiv und Alarmmeldung im System;
2. wechseln Sie zu dem Layout mit der minimalen Zellenanzahl, um die ausgewählte Kamera anzuzeigen;
3. start eines externen Programms auf Clients;
4. schaltrelais;
5. umschaltung auf die Voreinstellung des Telemetrieegeräts;
6. warnton;
7. e-mail-nachricht;
8. sms-nachricht.

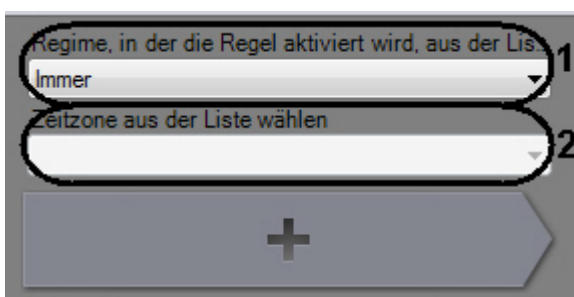
## Ausführungsmodi für automatische Regeln

Es besteht die Möglichkeit, einen Ausführungsmodus für alle für die Videokamera definierten automatischen Regeln auszuwählen.

Die Regeln können in einem von drei Modi ausgeführt werden:

1. immer,
2. nur wenn die Videokamera geschützt ist,
3. im Rahmen der Zeitzone.

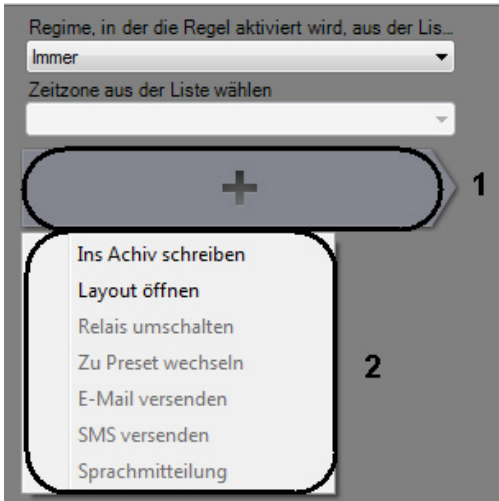
Der Ausführungsmodus für automatische Regeln wird in der entsprechenden Liste (**1**) gewählt.



Wurde der Modus **Im Rahmen der Zeitzone** aktiviert, muss in jedem Fall eine Zeitzone ausgewählt werden (**2**).

## Hinzufügen einer automatischen Regel

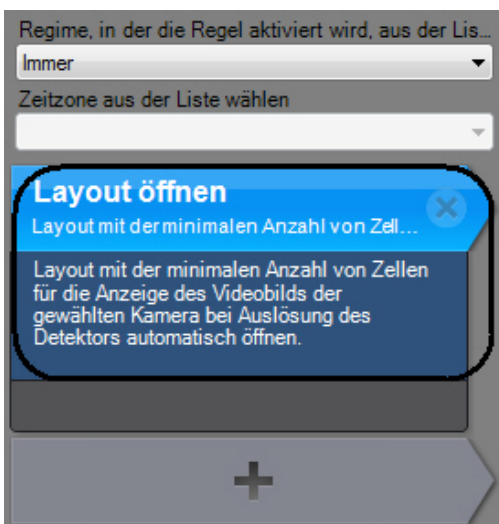
Zum Hinzufügen einer automatischen Regel müssen Sie auf die Schaltfläche **plus (1)** klicken und in der Liste einen Regeltyp wählen (**2**).



### **i** Ammerkung

Für die Hinzufügung der meisten Regeln müssen bestimmte Bedingungen erfüllt sein (vgl. [Bedingungen für die Definition automatischer Regeln](#))

Die ausgewählte Regel wird daraufhin angezeigt:



Klicken Sie zum Speichern einer automatischen Regel auf **Übernehmen**.

Um weitere Regeln hinzuzufügen, muss der Vorgang wiederholt werden.

### **i** Ammerkung

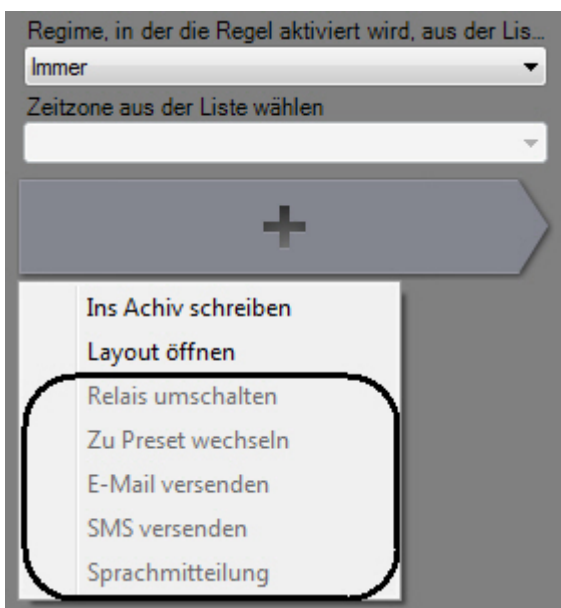
Zum Entfernen einer automatischen Regel müssen Sie auf  klicken und die Änderungen mit der Schaltfläche **Übernehmen** speichern

## Bedingungen für die Definition automatischer Regeln

Vor der Festlegung von beim Ansprechen des Detektors auszuführenden automatischen Regeln müssen Sie sicherstellen, dass die folgenden Objekte erstellt und eingerichtet wurden.

Regel	Erforderliche Objekteinstellung
Aufzeichnung ins Archiv und Alarmmeldung	Archiv
Wechseln zu dem Layout mit der geringsten Zellenanzahl, um die ausgewählte Kamera anzuzeigen	-
Schaltrelais	Relais
Umschaltung auf die Voreinstellung des Telemetriegeräts	Telemetrie (Voreinstellungen müssen mit Hilfe der PTZ-Steuerleiste vorgenommen werden)
Warnton	Lautsprecher
E-Mail-Nachricht	E-Mail
SMS-Nachricht	SMS

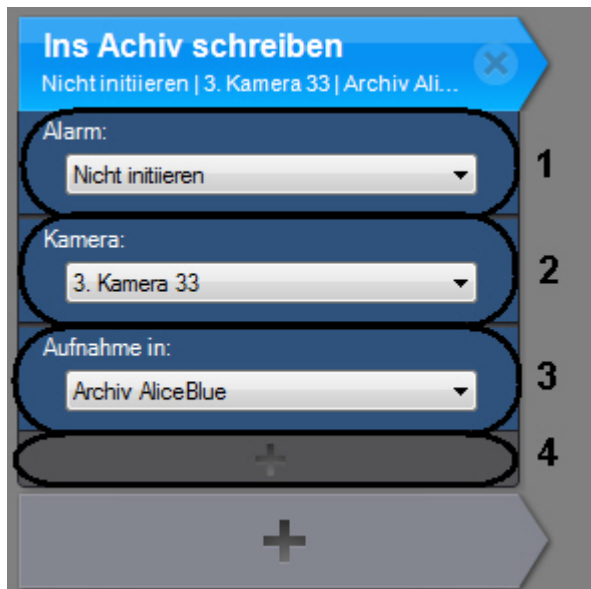
Sind die notwendigen Bedingungen für die Erstellung einer automatischen Regel nicht erfüllt, kann die entsprechende Regel nicht zum Hinzufügen ausgewählt werden.



## Aufzeichnung ins Archiv und Alarmmeldung

Um die Aufzeichnung ins Archiv und die Auslösung einer Alarmmeldung bei Ansprechen eines Detektors einzurichten, sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Regel **Aufzeichnung ins Archiv und Alarmmeldung** hinzufügen (vgl. [Ausführungsmodi für automatische Regeln](#)).

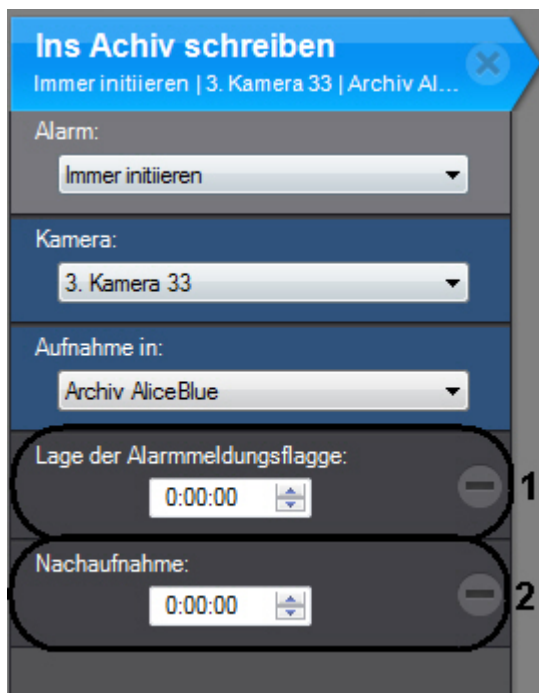


2. Wählen Sie in der Liste **Alarm** (1) den Modus der Alarmauslösung im System.
3. Wählen Sie in der Liste **Kamera** (2) die Videokamera, auf die die Regel anzuwenden ist.
4. Wählen Sie in der Liste **Aufnahme in** (3) das Archiv, in das das Videobild (und das Audiosignal bei entsprechender Einrichtung) bei Auslösung des Detektors aufzuzeichnen ist.

**⚠ Wichtig!**

In diesem Archiv muss die Aufzeichnung von der Videokamera des Detektors eingerichtet werden (vgl. Abschnitt [Einrichtung der Aufzeichnung des Videostreams der Videokamera](#) in die Archive).

5. Klicken Sie auf die Schaltfläche **plus** (4), fügen Sie weitere Regelparameter hinzu, und richten Sie diese ein:



- a. Geben Sie im Feld Lage der Alarmmeldungsflagge (1) die Zeit in Sekunden an, um die die Alarmmeldungsflagge in Bezug auf die Istzeit der Detektorauslösung in die Vergangenheit verschoben wird.

**i Hinweis**

Wenn die Lage der Alarmmeldungsflagge definiert ist, beginnt die Nachbildung des zur Verarbeitung erhaltenen Ereignisses im der Flagge entsprechenden Moment in der Vergangenheit und nicht im Moment des Alarmbeginns.



- b. Geben Sie im Feld **Nachaufnahme (2)** die Aufzeichnungsdauer in Sekunden nach der Alarmmeldung an, die an das Ende der alarmbedingten Aufnahme anzuhängen ist. Die Nachaufnahmezeit wird berechnet ab dem Moment des Alarmendes und wird nur eingehalten, wenn der Alarm vom Bediener bis zum Ablauf dieser Zeitspanne ausgewertet wird. Wenn der Alarm vom Bediener oder automatisch nach Ablauf der Nachaufnahmezeit ausgewertet wird, endet die Aufzeichnung im Moment der Alarmquittierung.

**i Hinweis**

Die Zeit nach dem Alarm ist standardmäßig auf 0 gestellt.

**i Hinweis**

Die Nachaufnahmezeit beläuft sich beispielsweise auf 2 Minuten. Die Alarmmeldung wurde registriert. Wenn der Bediener die Alarmmeldung bis zu ihrer Beendigung oder im Verlauf von 2 Minuten nach dem Moment der Beendigung auswertet, endet die Aufzeichnung genau 2 Minuten nach Ende der Alarmmeldung. Wird die Alarmmeldung vom Bediener oder automatisch nach Ablauf von zwei Minuten ab ihrer Beendigung ausgewertet, endet die Aufzeichnung im Moment der Alarmquittierung.

6. Gehen Sie zu einer anderen Regel über, oder klicken Sie auf Übernehmen.

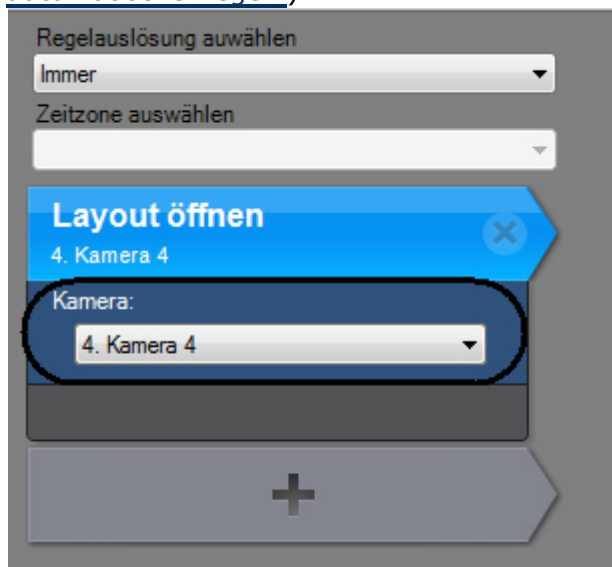
Damit ist die Einrichtung der Aufzeichnung ins Archiv und Alarmmeldung bei Ansprechen des Detektors abgeschlossen.

## **Übergang zum Layout mit der minimalen Anzahl von Zellen für die Anzeige der gewählten Videokamera**

Damit bei Auslösung des Detektors das Layout mit der minimalen Anzahl von Zellen für die Anzeige der gewählten Kamera aufgerufen wird, sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Erstellen Sie die automatische Regel **Layout öffnen** (vgl. [Ausführungsmodi für](#)

automatische Regeln).



2. Wählen Sie in der entsprechenden Liste die Kamera, für die das Layout zu wählen ist.
3. Klicken Sie auf **Übernehmen**.

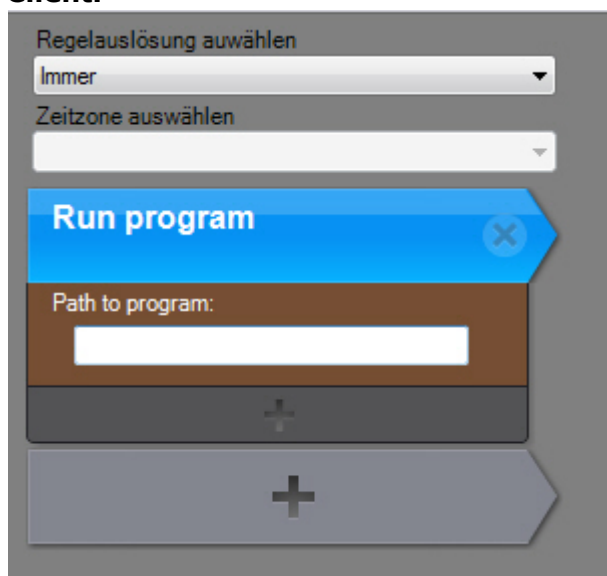
Es wird folgender Kamera-Wiedergabealgorithmus ausgeführt:

1. Das System sucht nach Layouts, welche die festgelegte Kamera beinhalten und auf die der Nutzer zugreifen kann.
2. Das System wählt das Layout mit der geringsten Zellenanzahl, um die ausgewählte Kamera anzuzeigen.
3. Existiert das erforderliche Layout noch nicht, so erstellt das System ein neues Layout mit einer einzigen Kamera.
4. Das System wechselt zu dem ausgewählten Layout.
5. Die Kamera wird im ausgewählten Layout aktiviert und das Kamerafenster wird um eine Stufe vergrößert.

## Start eines externen Programms auf Clients

Zum Start eines externen Programms auf allen gestarteten Clients bei Auslösen eines Detektors sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Erstellen Sie eine automatische Regel zum **Start des externen Programms auf dem Client**.



2. Geben Sie im Feld **Ordner** den Pfad zur Ausführungsdatei des zu startenden Programms ein. Es kann auch ein Netzwerkpfad angegeben werden.

3. Müssen Programmstartparameter eingestellt werden, klicken Sie auf die Schaltfläche **Plus**, und geben Sie die Befehlszeilenparameter ein.

4. Klicken Sie zur Speicherung der Änderungen auf **Übernehmen**.

Damit ist die Einrichtung des Starts des externen Programms auf den gestarteten Clients abgeschlossen.

## Schaltrelais

Um das Schaltrelais bei Ansprechen eines Detektors einzurichten, sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Regel **Relais umschalten** hinzufügen (vgl. [Ausführungsmodi für automatische Regeln](#)).

2. Wählen Sie in der Liste Schaltrelais (1) das Objekt **Relais**, das dem bei Auslösung des Detektors umzuschaltenden Relais entspricht. Es kann ein beliebiges aktiviertes Systemrelais genutzt werden, auch wenn es mit einem anderen Server verknüpft ist.
3. Geben Sie im Feld **Zum Zeitpunkt:** (2) die Zeitspanne ein, innerhalb derer sich das Relais im umgeschalteten Zustand befinden muss.
4. Klicken Sie auf Übernehmen.

Damit ist die Einrichtung des Schaltrelais bei Ansprechen des Detektors abgeschlossen.

## Umschaltung auf die Voreinstellung des Telemetriegeräts

Um den Übergang auf die Voreinstellung des Telemetriegeräts einzurichten, sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Regel **Zu Preset wechseln** hinzufügen (vgl. [Ausführungsmodi für automatische Regeln](#)).



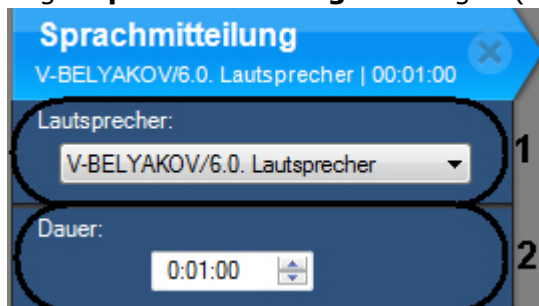
2. Wählen Sie in der Liste **PTZ (1)** das Objekt **Telemetrie**, das der Neige- und Schwenkvorrichtung des gewünschten Telemetriegeräts entspricht. Es kann die Neige- und Schwenkvorrichtung eines beliebigen Telemetriegeräts eingesetzt werden, auch wenn es mit einem anderen Server verknüpft ist (sofern aktiviert).
3. Wählen Sie in der **Liste Voreinstellungsnummer (2)** die Voreinstellungsnummer der Videokamera, auf die bei Auslösung des Detektors umzuschalten ist.
4. Klicken Sie auf Übernehmen.

Damit ist die Einrichtung der Umschaltung auf die Voreinstellung des Telemetriegeräts abgeschlossen.

## Warnton

Um den Warnton bei Ansprechen eines Detektors einzurichten, sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Regel **Sprachmitteilung** hinzufügen (vgl. [Ausführungsmodi für automatische Regeln](#)).



2. Wählen Sie in der Liste **Lautsprecher wählen (1)** das Objekt Lautsprecher, das dem Lautsprecher entspricht, der für die Wiedergabe des Warntons vorgesehen ist.
3. Geben Sie im Feld **Während (2)** die Zeit im Format HH:MM:SS an, in deren Verlauf der Warnton zu übertragen ist.
4. Klicken Sie auf Übernehmen.

Damit ist die Einrichtung des Warntons bei Ansprechen des Detektors abgeschlossen.

## E-Mail-Nachricht

Um die E-Mail-Nachricht bei Ansprechen eines Detektors einzurichten, sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Regel **E-Mail versenden** hinzufügen (vgl. [Ausführungsmodi für automatische Regeln](#)).

2. Wählen Sie in der Liste **E-Mail wählen** (1) das Objekt E-Mail, das für die E-Mail-Nachricht bei Auslösung des Detektors zu verwenden ist.
3. Geben Sie im geöffneten Fenster im Feld **Betreff** (2) das Thema der E-Mail an, die bei Auslösung des Detektors zu versenden ist.
4. Geben Sie im geöffneten Fenster im Feld **E-Mail-Nachrichtentext** (3) den Text ein, der bei Auslösung des Detektors per E-Mail zu versenden ist.
5. Klicken Sie auf Übernehmen.

Damit ist die Einrichtung der E-Mail-Nachricht bei Ansprechen des Detektors abgeschlossen.

## SMS-Nachricht

Um die SMS-Nachricht bei Ansprechen eines Detektors einzurichten, sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Regel **SMS versenden** hinzufügen (vgl. [Ausführungsmodi für automatische Regeln](#)).

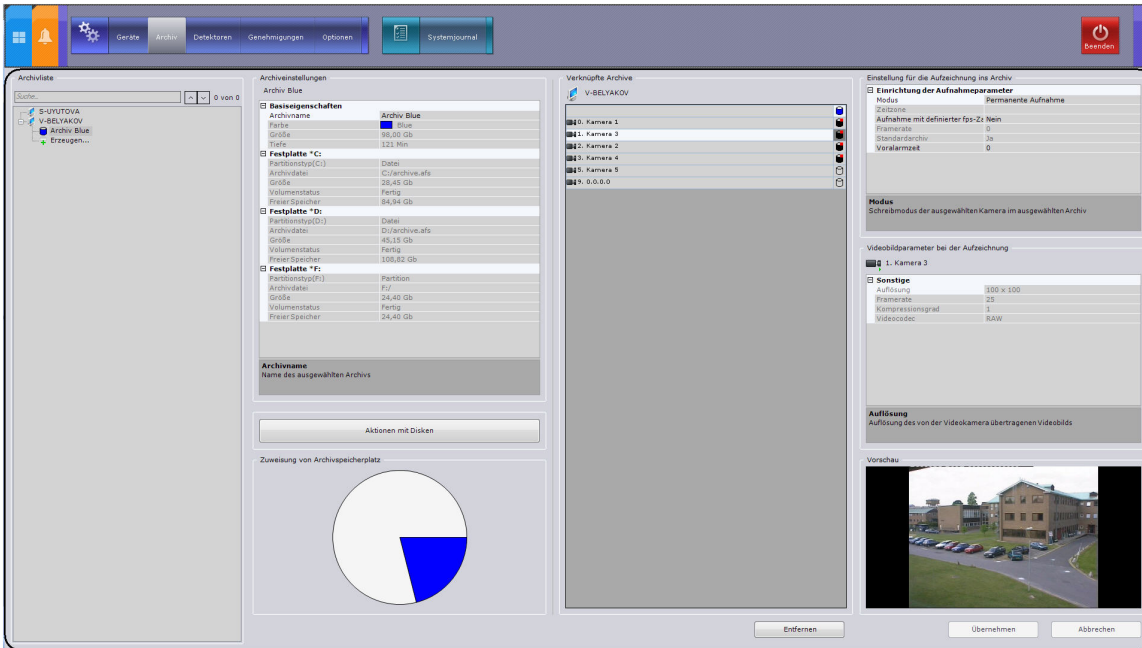
2. Wählen Sie in der Liste **Modem** (1) das **Objekt SMS**, das für die SMS-Nachricht bei Auslösung des Detektors zu verwenden ist.
3. Geben Sie im geöffneten Fenster im Feld **SMS-Nachrichtentext** (2) den Text ein, der bei Auslösung des Detektors per SMS zu versenden ist.
4. Klicken Sie auf Übernehmen.

Damit ist die Einrichtung der SMS-Nachricht bei Ansprechen des Detektors abgeschlossen.

## Archiveinrichtung

### Allgemeine Informationen zur Archiven

Die Einrichtung von Archiven erfolgt über die Registerkarte **Archiv** (Register **Einstellungen**). Zur Erstellung eines Archivs sind entsprechende Berechtigungen erforderlich.



Auf der Basis eines einzelnen Servers kann eine unbegrenzte Anzahl an Archiven erstellt werden. Das Archiv kann auf mehrere logische Laufwerke des Servers verteilt werden. Auf einem logischen Laufwerk kann für ein Archiv nur eine Partition geschaffen werden, der entweder eine Datei der vorgegebenen Größe oder das gesamte logische Laufwerk beansprucht.

Es können Archive erstellt werden, die sowohl als Datei mit vorgegebener Größe fungieren als auch das gesamte logische Laufwerk beanspruchen können.

Die Archiveinrichtung geht wie folgt vonstatten:

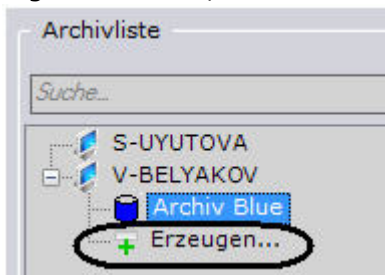
1. Archive erstellen.
2. Aufzeichnung des Videostreams der Videokameras in die Archive einrichten.

## Archiverstellung

### Erstellung eines neuen Archivs in Dateiform

Um ein Archiv in Dateiform anzulegen, sind folgende Aktionen durchzuführen:

1. Klicken Sie im Objektzweig **Server** des entsprechenden Computers, auf dem das Archiv zu organisieren ist, auf den Link **Erzeugen**.



#### **Hinweis**

Das Archiv kann auch mit dem entsprechenden Befehl im Kontextmenü des Objekts **Server** erstellt werden (aufgerufen durch einen Klick mit der rechten Maustaste auf dieses Objekt).

2. Heben Sie den angezeigten Link **Neues Archiv** hervor (1).



3. Markieren Sie in der Gruppe **Basiseigenschaften** (2):
  - a. Geben Sie im Feld **Archivname** den gewünschten Namen des Archivs ein.
  - b. Wählen Sie aus der Liste **Farbe** eine Farbe zur Anzeige des Archivs.
4. Wählen Sie in der Liste **Volumetyp** die Option **Datei** (3).

**⚠ Wichtig!**

Bei Erstellung eines Archivs in Dateiform kann es zu einer erhöhten Prozessorbelastung kommen, wenn die Datei auf einer stark fragmentierten Festplatte angelegt wird.

Es empfiehlt sich, das Archiv auf dem gesamten logischen Laufwerk abzulegen ([Erstellung eines neuen Archivs in Partitionsform](#)).

5. Wählen Sie im Feld **Archivdatei** den Speicherort und die Bezeichnung der Archivdatei (4). Die Datei wird automatisch erstellt.
6. Geben Sie im Feld **Größe** den Speicherplatz auf der Platte in Gigabyte an, der für die Archivdatei benötigt wird. Die Größe der Archivdatei muss 1 GB überschreiten

**⚠ Wichtig!**

Auslastung des Archivs werden die ältesten Daten durch die neuesten überschrieben.

7. Falls erforderlich, nutzen Sie andere Systemlaufwerke für das Archiv.
8. Klicken Sie auf **Übernehmen**.

Die Erstellung des Archivs mit den erforderlichen Parametern ist damit abgeschlossen.

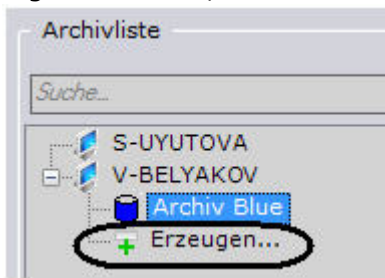
Der Archivumfang in Bezug auf die Gesamtgröße der Systemfestplatten wird im Diagramm **Zuweisung von Archivspeicherplatz** angezeigt.



## Erstellung eines neuen Archivs in Partitionsform

Um ein Archiv in Partitionsform anzulegen, sind folgende Aktionen durchzuführen:

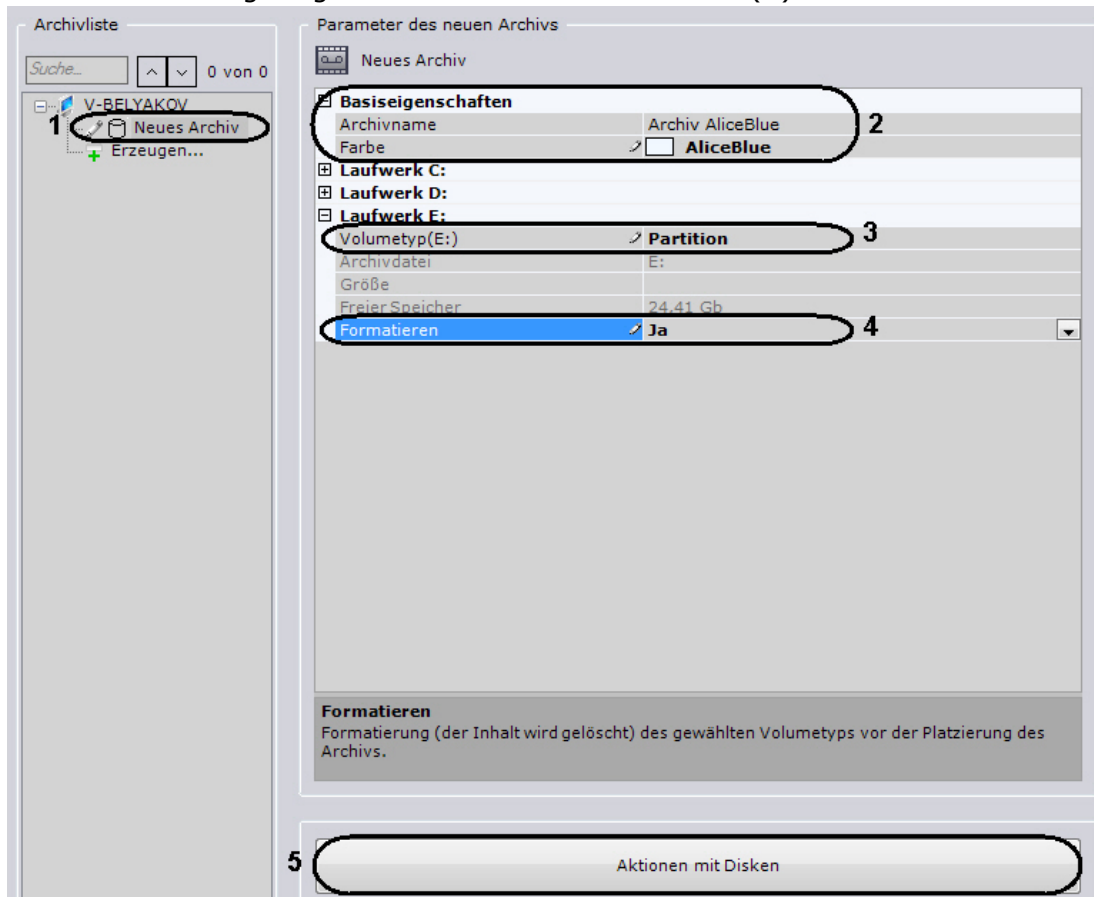
1. Klicken Sie im Objektzweig **Server** des entsprechenden Computers, auf dem das Archiv zu organisieren ist, auf den Link **Erzeugen**.



**Hinweis**

Das Archiv kann auch mit dem entsprechenden Befehl im Kontextmenü des Objekts **Server** erstellt werden (aufgerufen durch einen Klick mit der rechten Maustaste auf dieses Objekt).

2. Heben Sie den angezeigten Link **Neues Archiv** hervor (1).



3. Markieren Sie in der Gruppe **Basiseigenschaften** (2):
  - a. Geben Sie im Feld Archivname den gewünschten Namen des Archivs ein.
  - b. Wählen Sie aus der Liste **Farbe** eine Farbe zur Anzeige des Archivs.
4. Entfernen Sie mit dem Standard-Laufwerksmanagement-Tool von Windows das Dateisystem manuell auf dem Laufwerk, auf dem das Archiv platziert werden soll. Klicken Sie zum Start dieses Tools auf die Schaltfläche **Betrieb mit Laufwerken** (5).

**⚠ Wichtig!**

Bei Auswahl eines Laufwerks für das Archiv ist dessen Größe zu berücksichtigen. Bei vollständiger Auslastung des Archivs werden die ältesten Daten durch die neuesten überschrieben.

**i Hinweis**

Die Entfernung des Dateisystems auf der Festplatte mit dem Laufwerksmanagement-Tool umfasst folgende Schritte:

- Entfernen Sie das logische Laufwerk.
- Erstellen Sie eine neue Festplatte im sich ergebenden unmarkierten Bereich.
- Geben Sie den Buchstaben der Festplatte ein, ohne sie jedoch zu formatieren.

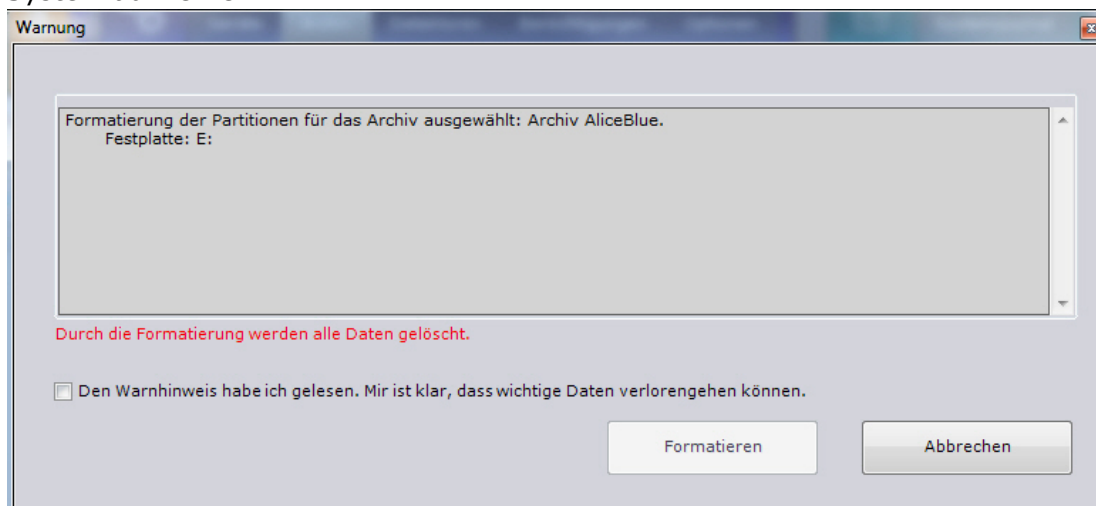
Die Systemfestplatte kann nicht komplett für ein Archiv verwendet werden.

**i Hinweis**

Im Laufwerksmanagement-Tool kann keine Partition von einer auswechselbaren Festplatte entfernt werden

5. Wählen Sie in der Liste **Volumetyp** die Option **Partition (3)**.
6. Stellen Sie in der Liste **Formatierung** den Wert **Ja** ein (**4**), wodurch das Laufwerk mit dem Dateisystem SolidStore von AxxonSoft formatiert werden kann.
7. Falls erforderlich, nutzen Sie andere Systemlaufwerke für das Archiv.
8. Klicken Sie auf **Übernehmen**.

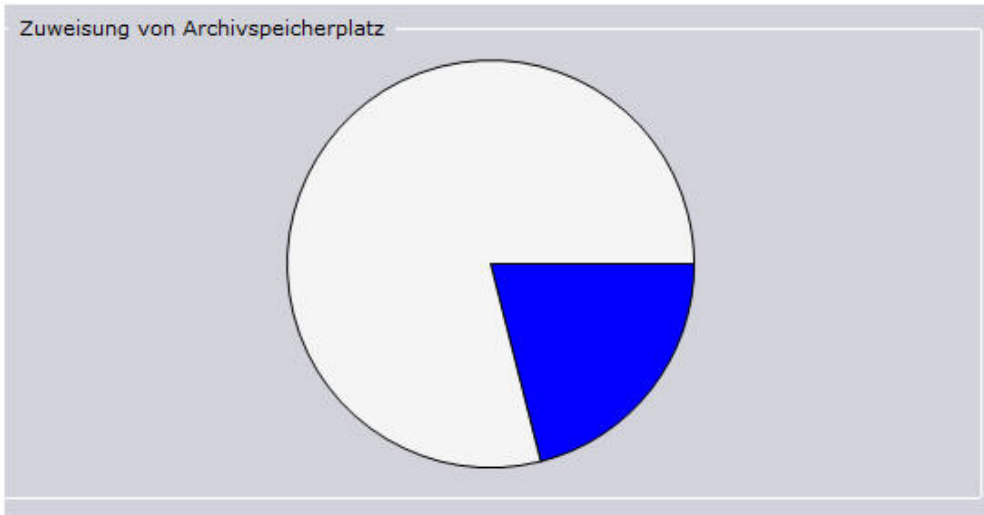
Es erscheint ein Dialogfenster mit einem Warnhinweis zur Formatierung der gewünschten Systemlaufwerke.



9. Betrachten Sie die Liste der Partitionen, die formatiert werden. Ist sie korrekt, aktivieren Sie das Optionsfeld **Ich habe diesen Warnhinweis gelesen und bin mir des Risikos des Verlustes wichtiger Daten bewusst**, und klicken Sie auf **Formatieren**. Im gegenteiligen Fall klicken Sie auf **Abbrechen**, um zu den Archiveinstellungen zurückzukehren.

Die Erstellung des Archivs mit den erforderlichen Parametern ist damit abgeschlossen.

Der Archivumfang in Bezug auf die Gesamtgröße der Systemfestplatten wird im Diagramm **Zuweisung von Archivspeicherplatz** angezeigt.



## Archiverstellung auf der Grundlage einer bestehenden Datei oder Partition

Bei Erstellung eines Archivs auf der Basis einer bestehenden Datei oder Partition besteht die Möglichkeit, daraus Archivaufnahmen zu extrahieren, wenn folgende Voraussetzungen erfüllt sind:

- Der Name des Computers, auf dem die Aufzeichnung in die bestehende Archivdatei erfolgte, stimmt mit dem aktuellen Namen überein.
- Die Bezeichner der Kameras, die für die Aufzeichnung in die bestehende Archivdatei oder -partition verwendet wurden, stimmt mit den aktuellen Kamera-IDs überein.

Die Archiverstellung auf Grundlage einer bestehenden Datei geht wie folgt vonstatten:

1. Erstellen Sie ein Archiv.
2. Wählen Sie das Laufwerk, auf dem sich die Archivdatei befindet.

Laufwerk D:		
Volumentyp(D:)	Datei	1
Archivdatei	.afs	2
Größe	50,00	
Freier Speicher	110,34 Gb	
Formatieren	Nein	3

3. Wählen Sie in der Liste **Datenträgertyp** die Option **Datei** (1).
4. Wählen Sie die Archivdatei aus, in die aufgezeichnet wurde (2).
5. Stellen Sie in der Liste **Formatierung** den Wert **Nein** ein (3).

### **Hinweis**

Bei Wahl des Werts **Ja** werden die Archivaufnahmen in der Datei gelöscht. Die Größe der Archivdatei kann verändert werden

6. Klicken Sie auf **Übernehmen**.

Damit ist das Archiv erstellt und bei Erfüllung aller Voraussetzungen sind die Archivaufnahmen verfügbar.

Die Archiverstellung auf Grundlage einer zuvor genutzten Partition geht wie folgt vonstatten:

1. Erstellen Sie ein Archiv.
2. Wählen Sie das Laufwerk, auf dem sich das Archiv befindet.

Laufwerk E:	
Volumetyp(E:)	Partition 1
Archivdatei	E:
Größe	0,00
Freier Speicher	24,41 Gb
Formatieren	Nein 2

3. Wählen Sie in der Liste **Datenträgertyp** die Option **Partition** (1).
4. Stellen Sie in der Liste **Formatierung** den Wert **Nein** ein (2).

**Hinweis**

Bei Wahl des Werts **Ja** werden die Archivaufnahmen gelöscht.

5. Klicken Sie auf **Übernehmen**.

Damit ist das Archiv erstellt und bei Erfüllung aller Voraussetzungen sind Archivaufnahmen verfügbar.

## Einrichtung der Aufzeichnung des Videostreams der Videokamera in die Archive

Um die Aufzeichnung des Videostreams der Videokamera in die Archive einzurichten, sind folgende Aktionen durchzuführen:

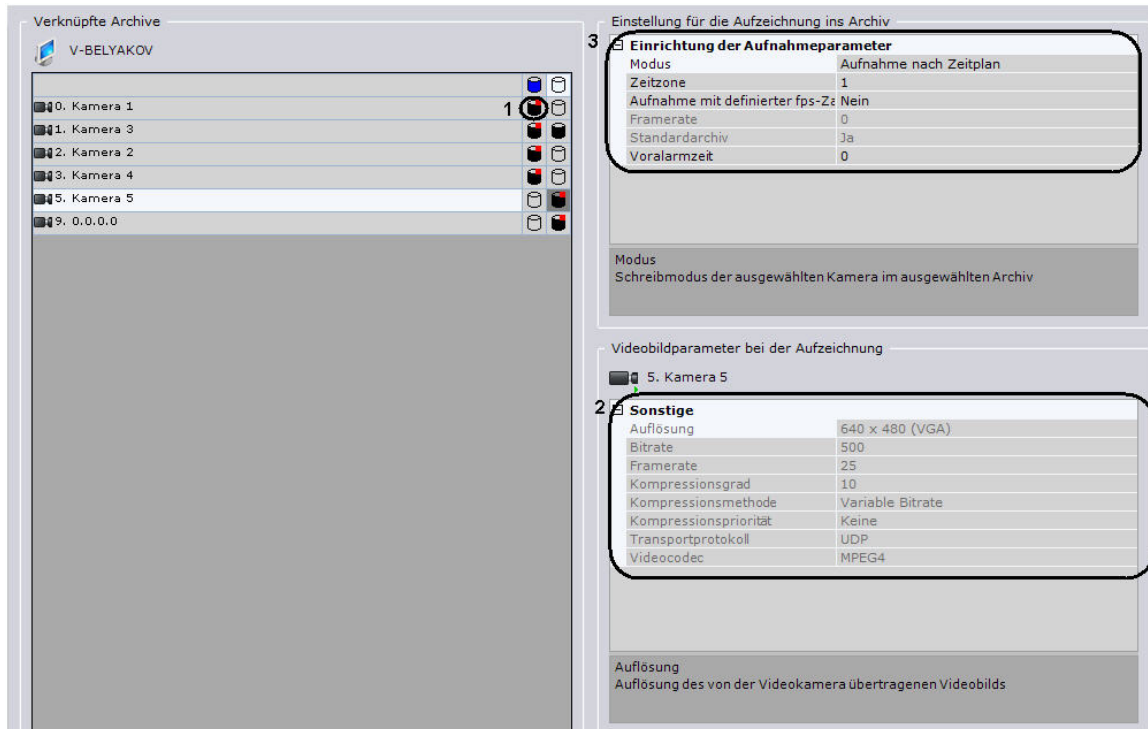
1. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf das Symbol in der Tabelle **Verknüpfte Archive** (1). Das Symbol befindet sich in einer Zelle, die durch die Kreuzung einer der Videokamera, deren Videostream in das Archiv aufzuzeichnen ist, entsprechenden Zeile mit einer diesem Archiv entsprechenden Spalte gebildet wird.

**Hinweis**

Die Archive sind mit Symbolen  in den entsprechenden Farben gekennzeichnet (vgl. [Archiverstellung](#)).

**Hinweis**

Die Parameter des in das Archiv aufzuzeichnenden Videostreams der Videokamera werden in der Gruppe **Videobildparameter bei der Aufzeichnung** angezeigt (2).



2. Wählen Sie aus der Liste **Modus** (3) den gewünschten Aufzeichnungsmodus für den Videostream der Videokamera im Archiv.

Aufnahmemodus	Beschreibung
Keine Aufnahme	Der Videostream wird nicht in das Archiv aufgezeichnet
Kontinuierliche Aufzeichnung	Der Videostream wird dauerhaft in das Archiv aufgezeichnet
Aufnahme nach Zeitplan	Der Videostream wird anhand festgelegter Zeiträume in das Archiv aufgezeichnet
Alarm-Aufzeichnung	Der Videostream wird in das Archiv aufgezeichnet, wenn Detektoren ausgelöst werden oder ein Alarm manuell veranlasst wird

- Wenn Sie die Alarm-Aufzeichnung ausgewählt haben, können Sie die Liste zur Auswahl einer Zeitzone verwenden (beachten Sie den Abschnitt *der Zeitpläne konfigurieren*), in der Aufzeichnungen im Archiv vorgenommen werden (3).
- Möchten Sie eine Aufnahme mit definierter fps-Zahl (Archivaufzeichnung mit Downsampling) durchführen, so wählen Sie **Ja** in der Liste (3).
- Ist Aufnahme mit Downsampling ausgewählt, geben Sie im Feld **Framerate** (3) die maximale Framerate für die Aufzeichnung des Videostreams der Videokamera ins Archiv ein. Wenn die Framerate des Videostreams aus der Kamera den angegebenen Wert unterschreitet, erfolgt die Aufzeichnung mit der Ausgangsfrequenz, nicht mit der Maximalfrequenz.
- Das Standardarchiv ist für die Aufzeichnung von Videobildern zu Alarmen vorgesehen, die der Benutzer für die Videokamera ausgelöst hat. Für jede Kamera wird in jedem Fall ein und nur ein Standardarchiv festgelegt. Diese werden automatisch zum ersten Archiv, in dem die Aufzeichnung des Videostreams von der Kamera eingerichtet wurde. Muss ein anderes Archiv zum Standardarchiv für die jeweilige Videokamera gemacht

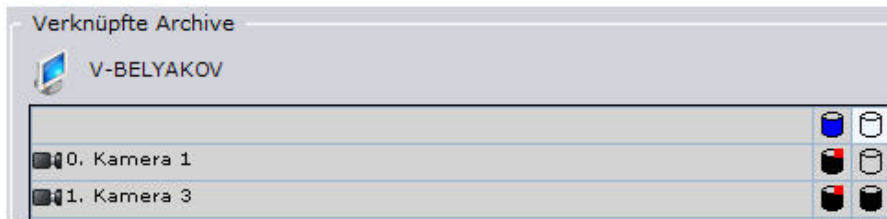
werden, wählen Sie in der Liste **Standardarchiv (3)**, die dem anderen Archiv entspricht, den Wert **Ja**.

- Geben Sie im Feld **Pufferzeit (3)** die Pufferzeit in Sekunden für den Videostream aus der Videokamera ein. Dieser Wert sollte sich in dem Bereich [0, 120] befinden.

**Hinweis**

Pufferzeit - die Dauer der Voraufnahme, die am Anfang einer alarmbedingten Aufzeichnung hinzugefügt wird.

- Wiederholen Sie die Schritte 1-6 für die Einrichtung der Aufzeichnung des Videostreams der Videokamera in alle erforderlichen Archive.



- Klicken Sie auf **Übernehmen**.

Damit ist die Einrichtung der Aufzeichnung des Videostreams der Videokamera in die Archive abgeschlossen.

**Hinweis**

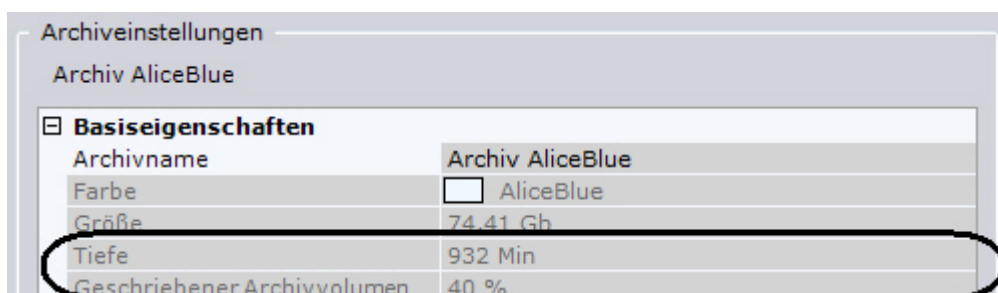
Das Archivsymbol in der Tabelle **Verknüpfte Archive** ändert sich automatisch in Abhängigkeit von den vorgegebenen Aufnahmeeigenschaften.

Standardarchiv/Modus	Keine Aufnahme	Aufnahme mit definierter fps-Zahl	Aufnahme mit vorgegebener fps-Zahl
Nein			
Ja	-		

## Vorschau der Archivgröße

Bei der Auswahl eines Archivs werden in seinen Basiseigenschaften folgende Merkmale angezeigt:

- Voraussichtlicher Archivumfang in Tagen und Minuten (Feld **Tiefe**).
- Belegung des Archivs in Prozent (Feld **Archivgröße**).



## **i** Anmerkungen

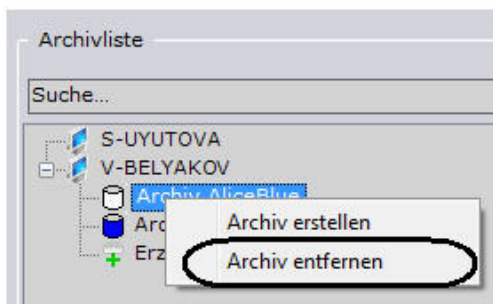
Der Wert des voraussichtlichen Archivumfangs wird laufend berechnet. Je mehr Zeit seit Beginn der Aufzeichnung in das jeweilige Archiv vergangen ist, umso genauer wird dieser Wert. Zur Aktualisierung des Werts des voraussichtlichen Archivumfangs muss das Archiv in der Liste neu gewählt werden

## Archiventfernung

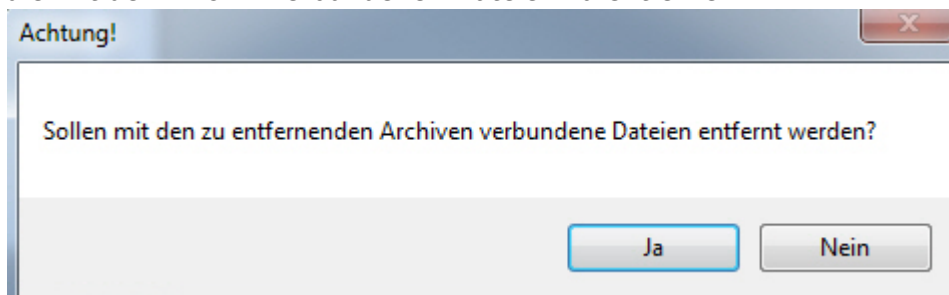
Es besteht die Möglichkeit, ein Archiv aus dem System zu entfernen.

Zum Entfernen eines Archivs aus dem System sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Heben Sie in der Archivliste das zu entfernende Archiv hervor.
2. Rufen Sie mit der rechten Maustaste das Kontextmenü auf. Wählen Sie den Befehl **Archiv entfernen**.



Bei Entfernung eines Archivs, das zumindest teilweise in Dateiform vorliegt, wird angeboten, die mit dem Archiv verbundenen Dateien zu entfernen.



## **!** Wichtig!

Werden die Archivdateien entfernt, gehen alle darin enthaltenen Archivaufnahmen verloren.

Werden die Archivdateien nicht entfernt, können Sie erneut für die Archiverstellung herangezogen werden (vgl. [Archiverstellung auf der Grundlage einer bestehenden Datei oder Partition](#)). Auch die Partition kann für eine erneute Archiverstellung genutzt werden.

3. Klicken Sie auf **Übernehmen**.

Damit ist die Entfernung des Archivs aus dem System abgeschlossen.

## Einrichtung von Layouts

Die Softwareplattform *Axxon Next* erlaubt die Einrichtung von Benutzerlayouts (vgl. [Layouttypen](#)).

Für jeden Systembenutzer werden eigene Layouts eingerichtet. Dazu ist es erforderlich, eine Verbindung zum Server für den gewünschten Benutzer herzustellen und die Einrichtung der Layouts vorzunehmen.

**i Anmerkung**

Layouts erstellen, bearbeiten, kopieren und entfernen können Benutzer, in deren Rollen die Komponente **Änderung von Benutzerlayouts und Karten** aktiviert ist.

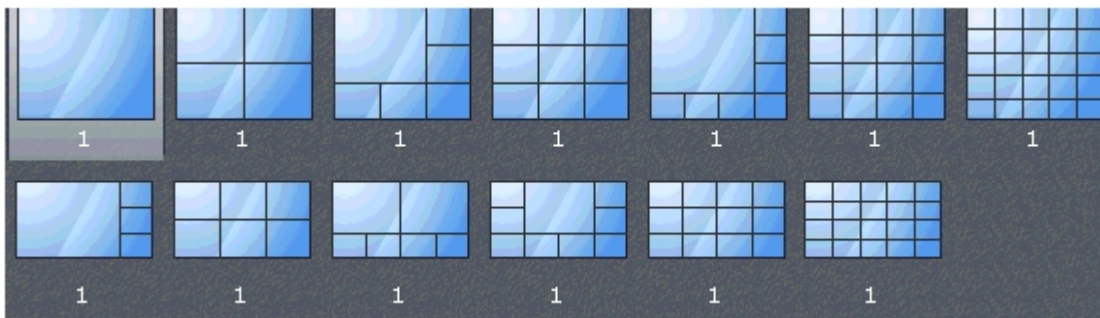
Nach dem Einrichten der Layouts für einen Benutzer müssen bei Bedarf dessen Rechte eingeschränkt werden.

## Layouttypen

In der Softwareplattform *Axxon Next* gibt es zwei Layouttypen: Standard- und Benutzerlayouts (vgl. [Umschaltung zwischen Layouttypen](#)).

Bei Standardlayouts handelt sich um eine automatisch definierte Layoutauswahl. Bei Verwendung von Standardlayouts können keine Layouts erstellt, entfernt und bearbeitet werden. Jede Schaltfläche in der Layoutleiste entspricht einer Gruppe von Layouts eines einheitlichen Typs. Die Layouts in einer Gruppe unterscheiden sich nur durch die darin enthaltenen Kameras. Enthält eine Layoutgruppe mehr als ein Layout, ist für diese Gruppe ein Kontextmenü verfügbar, in dem der Anwender Layouts in der Gruppe auswählen oder die Layouts in dieser Gruppe zyklisch auflisten kann.

Im Standardmodus der Layoutleiste sind folgende Layouts verfügbar: einfache, vierfache, zehnfache, großformatige und sonstige.

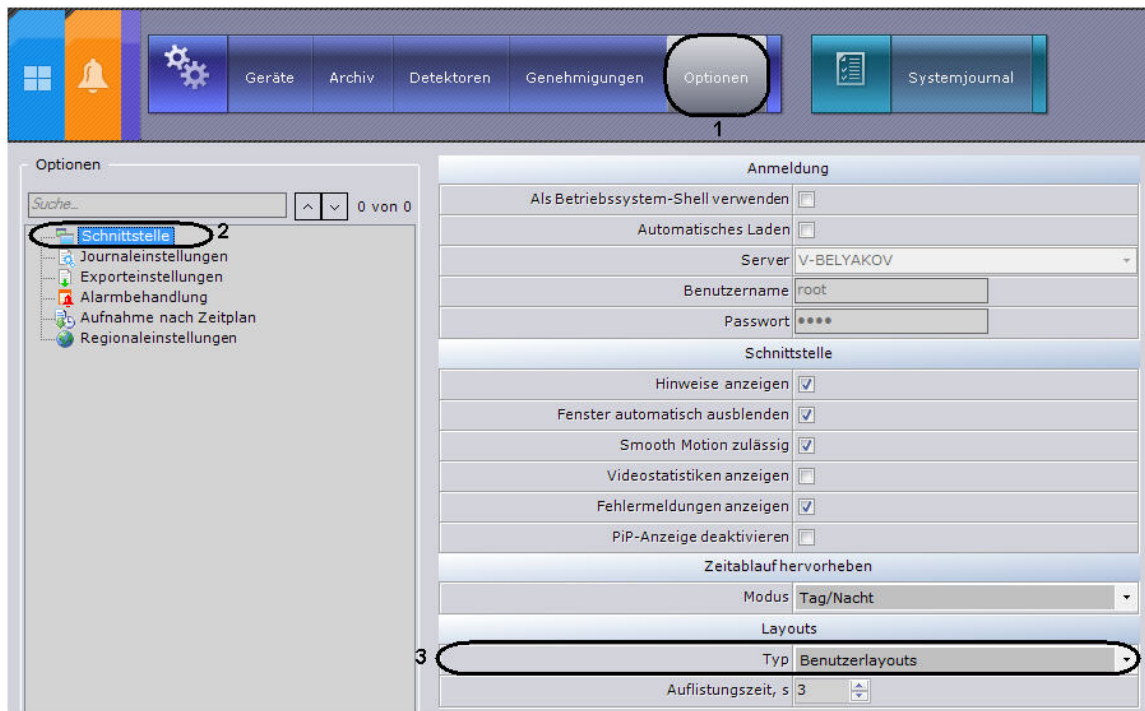


Benutzerlayouts sind Layouts, die manuell auf der Grundlage von Standardlayouts erstellt wurden. Bei Verwendung von Benutzerlayouts sind die Funktionen zum Erstellen, Bearbeiten und Entfernen des Layouts verfügbar.

## Umschaltung zwischen Layouttypen

Bei der Arbeit mit der Software *Axxon Next* kann der Anwender zwischen Standard- und Benutzerlayouts wählen. Zur Umschaltung zwischen diesen Layouttypen sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Wählen Sie in der Registerkarte **Einstellungen Optionen Benutzeroberfläche (1-2)**.



2. Detektortyp aus der Liste wählen (2).
3. Klicken Sie zur Speicherung der Einstellungen auf Übernehmen.

Nach Durchführung dieser Schritte arbeitet die Layoutleiste im ausgewählten Modus.

#### **Hinweis**


Die Modusumschaltung ist nur für Benutzer mit der Berechtigung **Einrichtung von Layouts** verfügbar.

## Erstellen und Entfernen von Layouts

Layouts werden auf der Grundlage von Standard-Layouttypen erstellt. Zur Erstellung eines neuen Layouts muss im Kontextmenü der Layoutmenüs eines der Standardlayouts ausgewählt werden. Die Benennung des zu erstellenden Layouts erfolgt automatisch. Das erstellte Layout erscheint dann am Anfang der Liste der Layoutleiste.

Die Bezeichnung des erstellten Layouts kann bei Bedarf geändert werden. Klicken Sie dazu mit der linken Maustaste auf den Layoutnamen, woraufhin die Zeile mit dem Namen in den Bearbeitungsmodus schaltet. Drücken Sie zum Speichern des Namens die Eingabetaste oder klicken Sie mit der linken Maustaste auf einen beliebigen Punkt am Bildschirm (außer der Zeile mit dem Namen).


Zum Entfernen eines ausgewählten Layouts sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Wählen Sie ein Layout in der Layout-Steuerleiste.
2. Klicken Sie auf  zum Aufruf des Kontextmenüs.  
Es erscheint das Kontextmenü der Layout-Steuerleiste.
3. Wählen Sie die Option **Layout löschen**.

Damit ist der Vorgang zum Entfernen des Layouts abgeschlossen.

## Layout zu kopieren

In der Softwareplattform *Axxon Next* ist es möglich, ein vorhandenes Layout zu kopieren.

Dazu muss das zu kopierende Layout hervorgehoben und im mit einem Klick auf  zu öffnenden Kontextmenü die Option **Layout-Kopie erstellen** ausgewählt werden.




Daraufhin wird ein identisches Layout erstellt.

**i Anmerkung**

Im Bearbeitungsmodus für Layouts ist ein Kopieren des Layouts nicht möglich

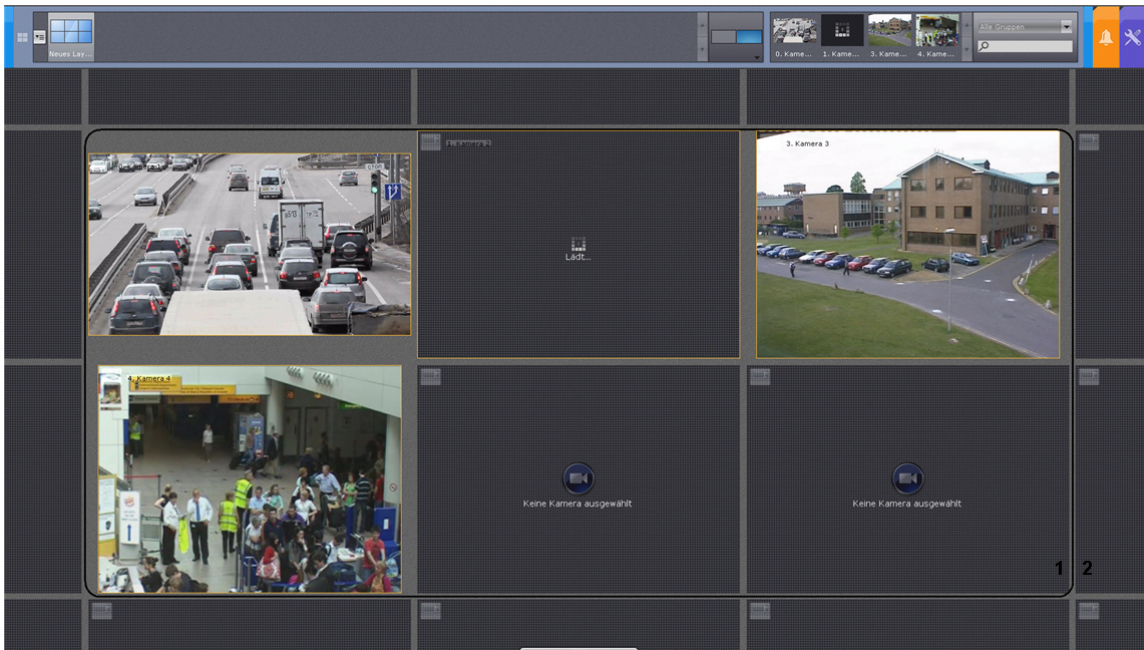
## Bearbeiten von Layouts

### Umschaltung in den Layout-Bearbeitungsmodus

Die Bearbeitung von Layouts erfolgt in der Registerkarte **Layouts**. Für die Umschaltung in den Bearbeitungsmodus müssen Sie im Kontextmenü der Layoutleiste, das mit einem Klick auf  ge öffnet wird, die Option **Layout bearbeiten** wählen.



Im Layout-Bearbeitungsmodus ist der Bereich in ein gleichmäßiges Raster aus Zellen der Videoüberwachungsfenster aufgeteilt (**1**).



Im Umkreis des Layouts sind Zellenfragmente (**2**) angeordnet, die Teile leerer Standardzellen darstellen und für die Hinzufügung zum Layout vorgesehen sind (vgl. [Hinzufügen neuer Videoüberwachungsfenster zum Layout](#)).

## Im Layout-Bearbeitungsmodus verfügbare Aktionen


Im Layout-Bearbeitungsmodus sind folgende Aktionen verfügbar:

1. Layoutauswahl für die Bearbeitung
2. Hinzufügen neuer Videoüberwachungsfenster zum Layout
3. Ändern der Abmessungen der Videofenster
4. Verschieben der Videofenster
5. Kameraauswahl im Videoüberwachungsfenster
6. Auswahl der Videostreamqualität im Videoüberwachungsfenster
7. Entfernen einer Kamera aus dem Videoüberwachungsfenster
8. Auswahl des Standard-Videoüberwachungsmodus für eine Kamera
9. Verschieben der Sensor- und Relaisymbole im Videoüberwachungsfenster
10. Kartenbearbeitung (Beschreibung im Abschnitt [Konfiguration von Karten](#)).

## Layoutauswahl für die Bearbeitung

Die Layoutauswahl für die Bearbeitung erfolgt in der Layoutleiste. Es muss ein bereits im System erstelltes Layout (**1**) gewählt oder ein neues auf Basis der Standard-Layouttypen erzeugt werden.



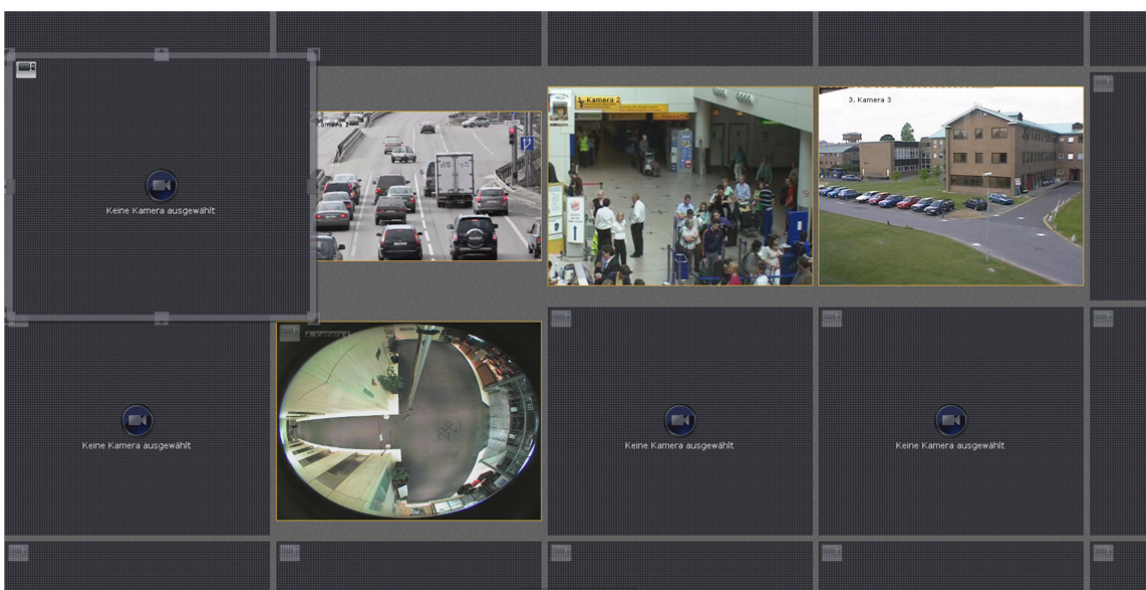
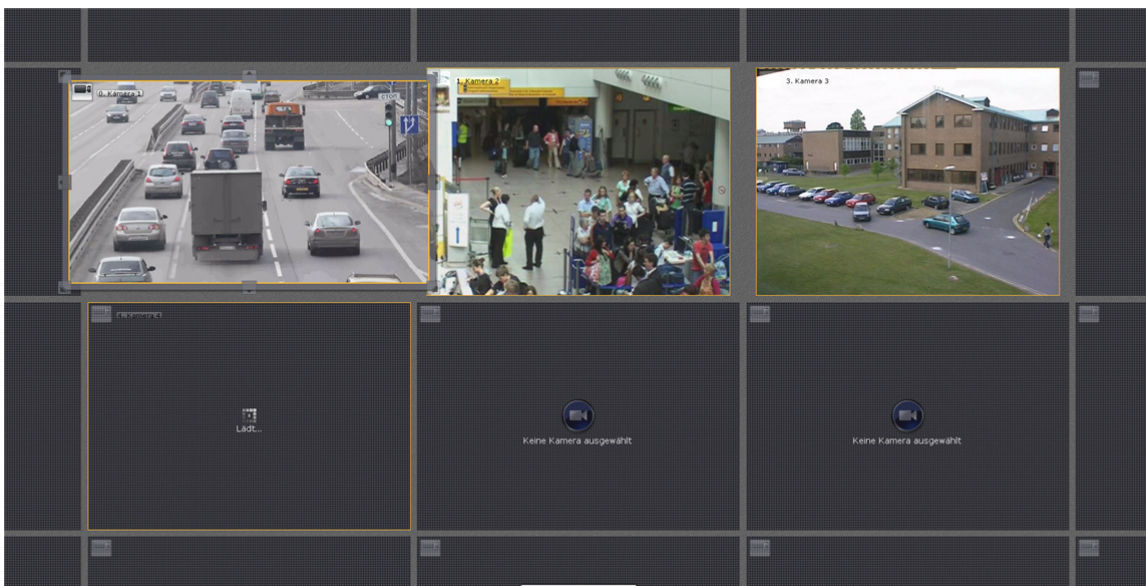
Dazu müssen Sie im miteinander Klick auf  aufzurufenden Kontextmenü das gewünschte Layout auswählen (2).

## Hinzufügen neuer Videoüberwachungsfenster zum Layout

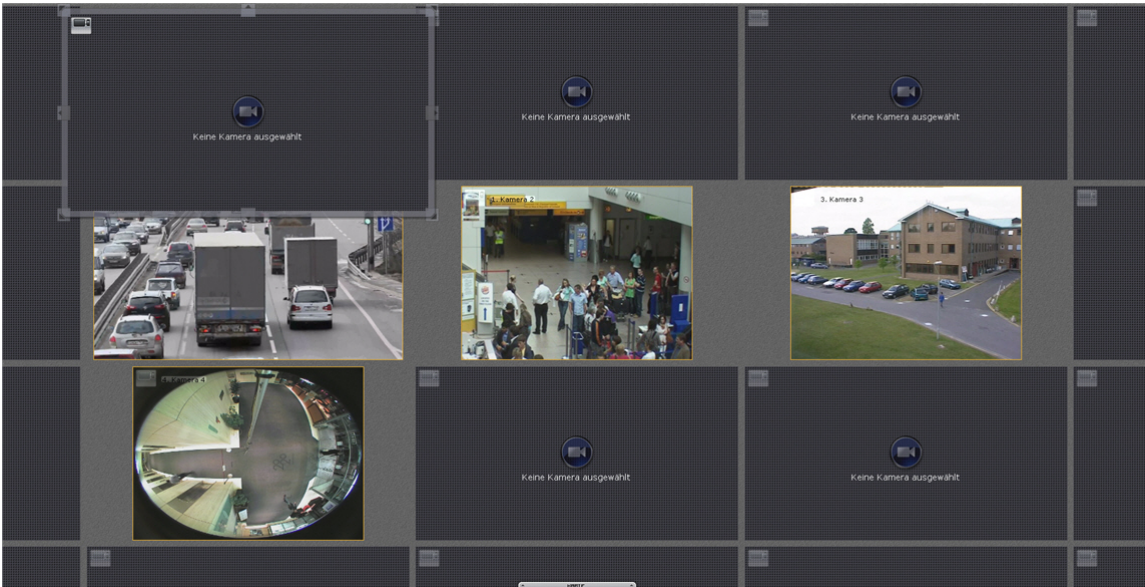
Neue Videoüberwachungsfenster können auf eine von drei Weisen zum Layout hinzugefügt werden:

1. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf das Zellenfragment, und ziehen Sie das Videoüberwachungsfenster in diese Zelle, oder ziehen Sie die Zelle in ein beliebiges Layoutfenster (vgl. [Verschieben von Videoüberwachungsfenstern](#)).
2. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf das Zellenfragment, und ändern Sie seine Größe (vgl. [Hinzufügen neuer Videoüberwachungsfenster zum Layout](#)).
3. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf das Zellenfragment, und wählen Sie darin eine Videokamera (vgl. [Kameraauswahl im Videoüberwachungsfenster](#)).

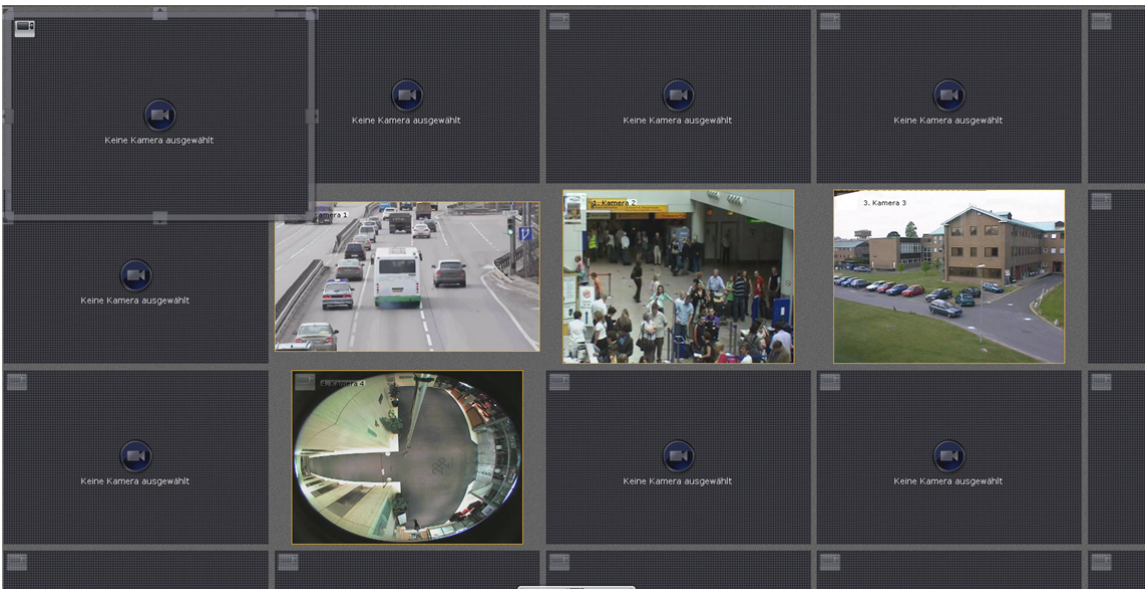
Zu den Videoüberwachungsfenstern werden Reihen hinzugefügt. Zum Beispiel wird bei der Bearbeitung eines sechsfachen (3\*2) Layouts bei der Fragmentauswahl im linken oder rechten Bildschirmbereich eine Spalte aus zwei Zellen hinzugefügt.



Bei der Fragmentauswahl im oberen oder unteren Bildschirmbereich wird eine Zeile aus drei Zellen hinzugefügt.




Bei Auswahl eines Eckenfragments wird sowohl eine Zeile als auch eine Spalte hinzugefügt.



### Änderung der Abmessungen des Videoüberwachungsfensters

Die Abmessungen der Zelle eines Videoüberwachungsfensters werden mit den Schaltflächen an ihren Rändern geändert.

Schaltfläche	Aktion	Schaltfläche	Aktion
	Vergrößerung der Zelle eine Spalte nach links und eine Zeile nach oben		Vergrößerung der Zelle eine Spalte nach rechts und eine Zeile nach unten
	Vergrößerung der Zelle eine Spalte nach links		Vergrößerung der Zelle eine Spalte nach rechts

	Vergrößerung der Zelle eine Spalte nach links und eine Zeile nach unten		Vergrößerung der Zelle eine Spalte nach rechts und eine Zeile nach oben
	Vergrößerung der Zelle eine Zeile nach unten		Vergrößerung der Zelle eine Zeile nach oben

Wird der Mauszeiger auf eine beliebige Schaltfläche geführt, erscheint ein abgedunkelter



### Verschieben von Videoüberwachungsfenstern

Zur Verschiebung eines Videoüberwachungsfensters klicken Sie mit der linken Maustaste auf den Zellenrahmen, und ziehen Sie ihn bei gedrückter Maustaste in die gewünschte Position.

#### **i** Anmerkung

Der Zellenrahmen ist der Bereich zwischen dem Rand des Videobilds und dem Zellenrand

Bei Verschiebung des Videoüberwachungsfensters in ein Zellenfragment werden neue Zellen zum Layout hinzugefügt (vgl. [Hinzufügen neuer Videoüberwachungsfenster zum Layout](#)).

### Kameraauswahl im Videoüberwachungsfenster

## Auf Seite

- [Wahl einer Videokamera mithilfe des Kontextmenüs des Kamerafensters](#)
- [Wahl einer Videokamera mithilfe der Kamerafenster-Vorschau](#)

Zur Auswahl einer Kamera im Videoüberwachungsfenster müssen Sie eine der folgenden Aktionen ausführen:

1. Aus der Liste im Kontextmenü des Kamerafensters.
2. Aus der Liste im Videokamera-Auswahlfeld.

## ***Wahl einer Videokamera mithilfe des Kontextmenüs des Kamerafensters***

Um eine Videokamera mithilfe des Kontextmenüs des Kamerafensters zu wählen, sind die folgenden Schritte durchzuführen:

1. Rufen Sie das Kontextmenü im Kamerafenster auf (**1**).
2. Wählen Sie **Kameraauswahl** (**2**).



3. Wählen Sie anhand einer der folgenden Methoden die gewünschte Kamera aus der angezeigten Liste:
  - 3.1. Befindet sich die gewünschte Kamera in einer Gruppe, so müssen Sie erst die Gruppe auswählen (diese kann wiederum eine Untergruppe beinhalten) und dann die Kamera.
  - 3.2. Befindet sich die gewünschte Kamera nicht in einer der Gruppen, so müssen Sie die Liste aller Kameras auswählen, die auf die Liste der Gruppen folgt.



Das Bild von der gewählten Videokamera wird nun im Kamerafenster angezeigt.

### ***Wahl einer Videokamera mithilfe der Kamerafenster-Vorschau***

Das Videokamera-Feld wird verwendet, um die an Axxon Next angeschlossene Videokameras anzuzeigen.

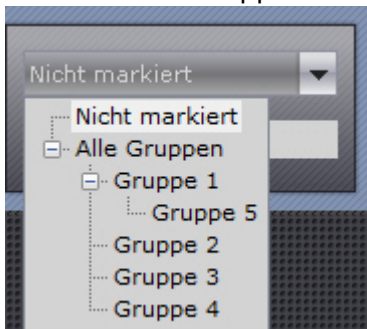
**Hinweis**

In der Voreinstellung wird in der Videokameraleiste keine Kamera angezeigt (Status **Nicht markiert**)



Die Suche nach der erforderlichen Kamera erfolgt auf zwei Arten:

1. Öffnen Sie die Liste **Nicht markiert** (1) und wählen Sie die erforderliche Videokamera-Gruppe aus der angezeigten Liste.



Sobald Sie eine Gruppe ausgewählt haben, werden im Videokamera-Feld nur die Kameras angezeigt, die zu der ausgewählten Gruppe gehören.

2. Geben Sie den vollständigen Namen der Kamera oder einen Teil des Namens in das Feld Suche (2).

Die Suche nach Videokameras mit dem eingegebenen Namen erfolgt automatisch, die Suchergebnisse werden im Videokamera-Feld angezeigt.



**Hinweis**

Eine Kamera wird nur ein Mal im Videokamera-Feld angezeigt. Haben Sie eine Gruppe ausgewählt, die Untergruppen umfasst, die wiederum jeweils eine bestimmte Kamera enthalten, so wird diese Kamera nur ein Mal im Videokamera-Feld angezeigt.

**Hinweis**

Haben Sie eine Gruppe ausgewählt, die Untergruppen umfasst, so werden im Videokamera-Feld die Kameras dieser Gruppe angezeigt sowie die Kameras aller Untergruppen dieser Gruppe.

Um das Bild von der gewählten Kamera im Kamerafenster anzuzeigen, führen Sie eine der

folgenden Reihe von Schritten aus:

1. Schalten Sie das gegebene Kamerafenster auf den Aktiv-Modus (mit einem Mausklick), und wählen Sie die Videokamera aus der Liste im Videokamera-Feld aus.
2. Wählen Sie die Videokamera aus der Liste im Videokamera-Feld, indem Sie mit der Maus klicken, dann, während Sie die Maustaste gedrückt halten, den Cursor auf das Kamerafenster bewegen und dann die Maustaste freigeben.

Das Bild von der gewählten Videokamera wird dann im Kamerafenster angezeigt.

## Auswahl der Videostreamqualität im Videoüberwachungsfenster

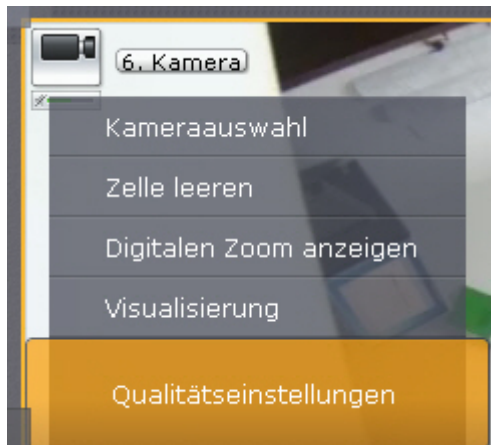
Wenn die Videokamera die gleichzeitige Übertragung mehrerer Videostreams unterstützt, kann eine Videostreamqualität für die Anzeige im Videoüberwachungsfenster ausgewählt werden.

### **i Hinweis**

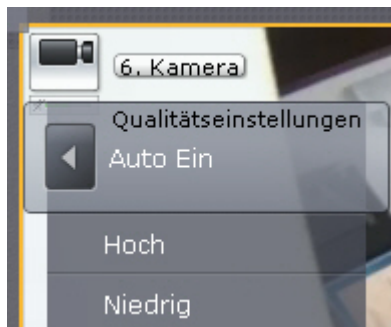
Diese Funktion ist nicht verfügbar, wenn in den Videokameraeinstellungen die Einrichtung mehrerer Videostreams nicht definiert ist

Zur Auswahl der Videostreamqualität sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Wählen Sie im Kontextmenü des Videoüberwachungsfensters die Option **Qualitätsauswahl**.



2. Wählen Sie eine Videostreamqualität für die Anzeige im Videoüberwachungsfenster.



Option im Kontextmenü	Beschreibung
Auto	Die Auswahl des Videostreams erfolgt automatisch in Abhängigkeit vom Format des Videoüberwachungsfensters (unter Berücksichtigung der digitalen Bildvergrößerung).

Hoch	Für die Anzeige im Videoüberwachungsfenster wird der Videostream mit hoher Qualität gewählt.
Niedrig	Für die Anzeige im Videoüberwachungsfenster wird der Videostream mit geringer Qualität gewählt.

Damit ist die Auswahl der Videostreamqualität im Videoüberwachungsfenster abgeschlossen.

### Entfernen einer Kamera aus dem Videoüberwachungsfenster

Zum Entfernen einer Kamera aus dem Videoüberwachungsfenster müssen Sie im Kontextmenü die Option **Zelle leeren** wählen.



### Verschieben der Sensor- und Relaisymbole im Videoüberwachungsfenster

Es besteht die Möglichkeit, Sensor- und Relaisymbole im Videoüberwachungsfenster zu verschieben.

Dazu müssen Sie mit der linken Maustaste auf das Sensor- oder Relaisymbol klicken und bei gedrückter Taste den Mauszeiger an den Punkt des Videoüberwachungsfensters führen, auf dem das Symbol platziert werden soll.

### Auswahl des Standard-Videoüberwachungsmodus für eine Kamera

In der Voreinstellung befinden sich beim Übergang zum Layout alle Videokameras im Echtzeitmodus.

Es besteht die Möglichkeit, für jede Kamera einen Videoüberwachungsmodus vor einzustellen: Echtzeitmodus oder Archivmodus.

#### **i Hinweis**


Diese Funktion ist nicht verfügbar, wenn die Videokamera mit keinem Archiv verknüpft ist

Sie müssen dazu im Kontextmenü des Videoüberwachungsfensters die Option **Ansichtsmodus** wählen und anschließend den gewünschten Modus.



Wurde der Archivmodus ausgewählt, befindet sich die jeweilige Videokamera beim Übergang zu diesem Layout sofort im Archivmodus.

## Beenden des Layout-Bearbeitungsmodus

Um den Layout-Bearbeitungsmodus zu verlassen und die Änderungen zu speichern, wählen Sie im mit einem Klick auf  zu öffnenden Kontextmenü der Layoutleiste die Option **Layout speichern / Beenden (1)**.



Um den Bearbeitungsmodus zu verlassen, ohne die Änderungen zu speichern, wählen Sie die Option **Änderungen rückgängig machen (2)**.

## Konfiguration von Karten

Die Einrichtung der interaktiven Karte erfolgt im Layout-Bearbeitungsmodus (vgl. [Interaktive Karte](#), [Umschaltung in den Layout-Bearbeitungsmodus](#)).

### Hinweis



Der Layout-Bearbeitungsmodus und die interaktive Karte sind nicht verfügbar, wenn in der Layoutleiste Standardlayouts angezeigt werden (vgl. [Umschaltung zwischen Layouttypen](#)).

Zum Speichern der Einstellungen der interaktiven Karte müssen Sie den Bearbeitungsmodus mit Speichern der Änderungen verlassen (vgl. [Beenden des Layout-Bearbeitungsmodus](#)).

## Erstellen einer neuen Karte

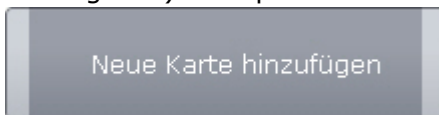
Gehen Sie wie folgt vor, um neue Karte zu erstellen:

1. Führen Sie eine der folgenden vier Aktionen aus:

- Klicken Sie auf die Schaltfläche  im linken unteren Bereich des Bildschirms (nach Anzeige der Karte, vgl. [Anzeigen und Ausblenden der Karte](#))
- Wählen Sie im mit einem Klick auf  zu öffnenden Kontextmenü der Layoutleiste die Option **Karte hinzufügen**.



- Wählen Sie im Kontextmenü der Karte (Klick mit der rechten Maustaste auf leeren Hintergrund) die Option **Neue Karte hinzufügen**.



- Wählen Sie mit dem Mauszeiger eine Kamera aus der Liste in der Videokameraleiste, führen Sie dem Mauszeiger bei gedrückter Taste auf einen leeren Hintergrund der Karte, und lassen Sie die Maustaste dort los.

### Hinweis

Die Aktionen **c** und **d** sind verfügbar, wenn im System noch keine Karte erstellt wurde

2. Geben Sie den Namen der Karte ein (**1**) und wählen Sie die Anzeige aus, die den graphischen Plan des zu bewachenden Territoriums darstellen soll (**2**).

### Hinweis

Die maximale Bildgröße beträgt 4 Millionen Pixel (Pixelanzahl bei einer Auflösung von 2000x2000). Bei Überschreitung der zulässigen Abbildungsgröße kann keine Karte erstellt werden.

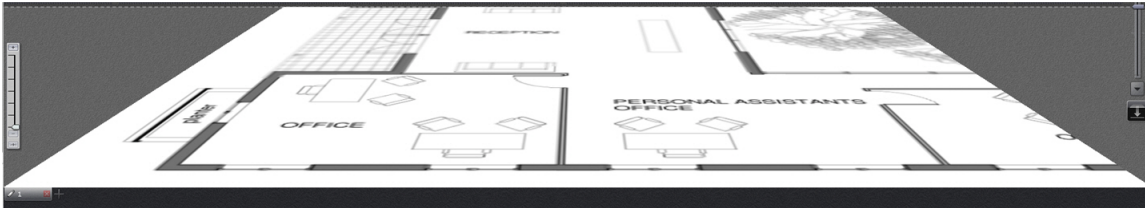


**i Hinweis**

Es ist auch möglich, kein Bild für die Karte zu wählen. In diesem Fall wird der Standardplan des überwachten Territoriums verwendet.

3. Klicken Sie auf **Übernehmen (3)**.

Damit ist die Erstellung einer neuen Karte abgeschlossen.



## Hinzufügen von Objekten in die Karte

Einer Karte lassen sich 3 Typen von Systemobjekten hinzufügen (Kamera, Relais und Sensor) und einer anderen Karte Übergangsobjekte.

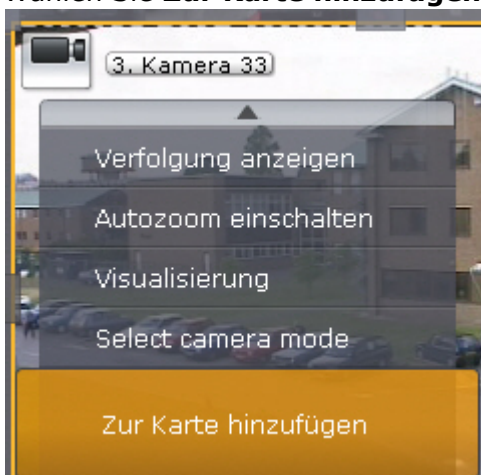
### Hinzufügen der Videokamera

Die Hinzufügung eine Videokamera zu einer Karte kann auf drei Weisen erfolgen:

1. Aufruf des Kontextmenü des Kamerafensters
2. Mithilfe des Drag&Drop-Übertragung des Videokamerasymbols vom Videokamerafeld auf die Karte.
3. Mit Hilfe des Kontextmenüs der Karte.

Um eine Videokamera mithilfe des Kontextmenüs des Kamerafensters zur Karte hinzuzufügen, sind die folgenden Schritte durchzuführen:

1. Wählen Sie **Zur Karte hinzufügen** im Kontextmenü des Kamerafensters.



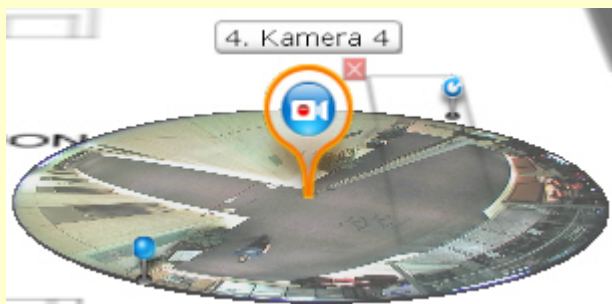
2. Mithilfe der Übertragung des Videokamerasymbols auf den Kartenpunkt, der dem tatsächlichen Standort des Gerätes auf dem überwachten Objekt entspricht (**1**).



3. Veränderung des Bereichs des Sichtfeldes mithilfe von Knotenpunkten entsprechend der tatsächlichen Situation auf dem überwachten Objekt (2).

**⚠ Achtung!**

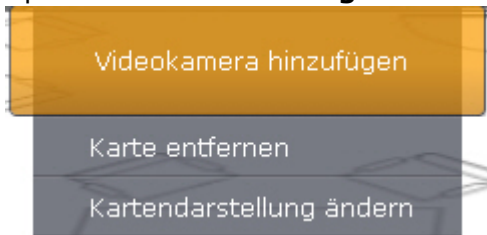
Für Panoramakameras mit Deckenposition (vgl. [Einrichtung von Panoramakameras](#)) empfiehlt sich die Definition eines 360°-Sichtfelds. In diesem Fall ist das Videobild der Kamera unmittelbar im vorgegebenen Bereich verfügbar:



Das Hinzufügen der Videokamera ist nun abgeschlossen.

Um eine Videokamera über das Kontextmenü der Karte hinzuzufügen, sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Rufen Sie mit der rechten Maustaste das Kontextmenü der Karte auf, und wählen Sie die Option **Kamera hinzufügen**.



2. Wählen Sie die gewünschte Videokamera auf eine der folgenden Weisen in der angezeigten Liste:
  - a. Wenn die benötigte Videokamera zu einer Gruppe gehört, müssen Sie zunächst die Gruppe auswählen (eine Gruppe kann Untergruppen enthalten) und dann die Kamera selbst.
  - b. Gehört die gewünschte Videokamera keiner Gruppe an, müssen Sie sie aus der Liste aller Kameras wählen, die auf die Gruppenliste folgt.



3. Wiederholen Sie die Schritte 2-3 der Hinzufügung einer Videokamera zur Karte über das Kontextmenü des Videoüberwachungsfensters.

Das Hinzufügen der Videokamera ist nun abgeschlossen.

Eine Alternative des Hinzufügens der Videokamera zur Karte ist weiter unten dargestellt:

1. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf das Videokamerasymbol und halten Sie die Taste gedrückt, während Sie den Mauszeiger zur gewünschten Position auf die Karte verschieben.
2. Wiederholen Sie die Schritte 2-4.

Das Hinzufügen der Videokamera ist nun abgeschlossen.

## Hinzufügen der Sensoren und Relais

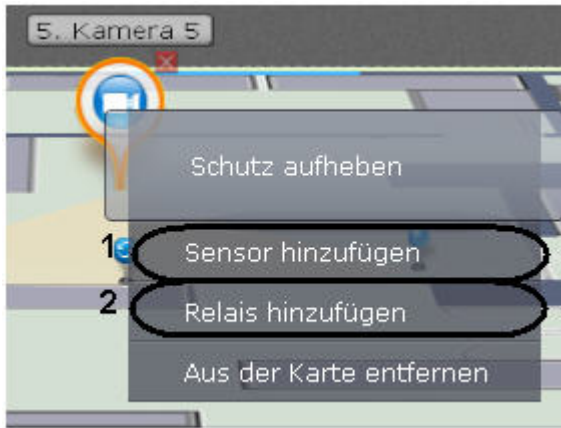
Gehen Sie wie folgt vor, um Sensoren und Relais zur Karte hinzuzufügen:

### **Hinweis**

Sie können nur die aktivierten Objekte **Sensor** und **Relais** zur Karte hinzufügen.

1. Rufen Sie mit der rechten Maustaste das Kontextmenü der Videokamera auf.
2. Für das Hinzufügen des Sensors wählen sie den Menüpunkt **Sensor hinzufügen (1)**, für

das Hinzufügen des Relais wählen sie den Menüpunkt **Relais hinzufügen (2)**.



3. Die Auswahl des erforderlichen Objekts **Sensor** oder **Relais** aus dem Verzeichnis.
4. Für das Speichern der Änderungen und das Verlassen des Bearbeitungsmodus klicken Sie auf **Übernehmen**.

Das Hinzufügen der Sensoren und Relais-ist nun abgeschlossen.

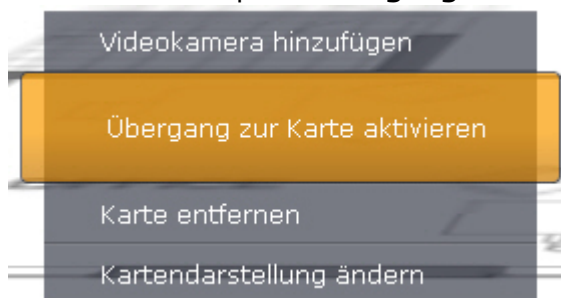
Standardmäßig sind die Sensor- und Relaisymbole an das Videokamerasymbol gebunden. Beim Verschieben des Videokamerasymbols werden die Symbole aller Videokamerageräte ebenfalls verschoben.

Es besteht die Möglichkeit, die Symbole des Sensors und des Relais vom Videokamerasymbol zu lösen. Dazu schieben Sie sie davon. Danach erfolgt das Verschieben der Sensor- und Relaisymbole unabhängig vom Videokamerasymbol.

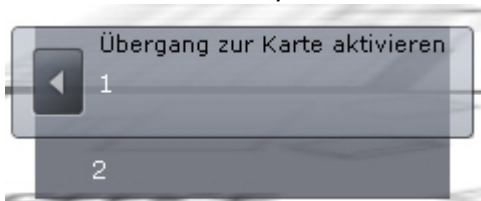
## Hinzufügen von Übergängen zu einer anderen Karte

Die Hinzufügung eines Übergangs zu einer anderen Karte kann auf zwei Weisen erfolgen:

1. Wählen Sie mit dem Mauszeiger die Registerkarte der Karte, für die ein Übergang zu erstellen ist, ziehen Sie diese bei gedrückter Maustaste auf die Karte, und lassen Sie dann die Maustaste los.
2. Mit Hilfe des Kontextmenüs der Karte:
  - a. Wählen Sie die Option **Übergang zur Karte hinzufügen**.



- b. Wählen Sie die im System erstellte Karte, für die ein Übergang zu erstellen ist.



Damit ist das Hinzufügen des Übergangs zu einer anderen Karte abgeschlossen.



Anschließend muss das Übergangssymbol auf den gewünschten Punkt der Karte verschoben werden.

## Verknüpfen der Karte mit dem ausgewählten Layout

Es besteht die Möglichkeit, eine Karte mit dem ausgewählten Layout zu verknüpfen. In diesem Fall wird beim Übergang auf das Layout automatisch die Karte, die damit zusammenhängt, geöffnet.

Gehen Sie wie folgt vor, um Karten mit Layouts zu verknüpfen:

1. Wählen Sie das mit der Karte zu verknüpfende Layout in der Layoutleiste oder erstellen Sie ein neues (vgl. [Erstellen und Entfernen von Layouts](#), [Layoutauswahl für die Bearbeitung](#)).
2. Wechseln Sie in den Kartenvorschaumodus (vgl. [Anzeigen und Ausblenden der Karte](#)).
3. Gehen Sie zur vorhandenen Karte, die mit dem Layout zu verknüpfen ist, oder erstellen Sie eine neue (vgl. [Umschaltung zwischen Karten](#), [Erstellen einer neuen Karte](#)).
4. Verlassen Sie den Layout-Bearbeitungsmodus mit Speichern der Änderungen (vgl. [Beenden des Layout-Bearbeitungsmodus](#)).

Nach dem Speichern des Layouts wird sein Symbol laut aussehen.



Beim Speichern des Layouts mit der Karte, die im 2-D-Modus geöffnet ist, wird in diesem Layout die Karte immer im zweidimensionalen Modus geöffnet werden. Das Layoutsymbol sieht dabei wie in der aus.

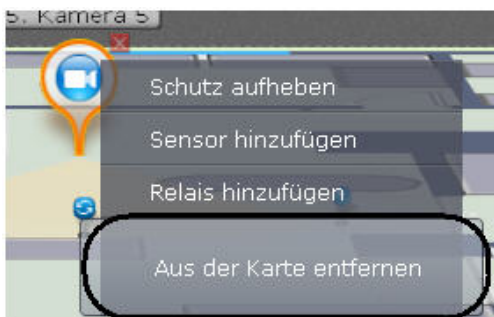


Das Layout ist nun mit der Karte verbunden.


## Objekte aus der Karte entfernen

Das Entfernen der Objekte von der Karte erfolgt nur im Bearbeitungsmodus.

Für das Entfernen des Objekts von der Karte klicken Sie auf die Schaltfläche , die sich neben dem Objektsymbol befindet, oder wählen Sie im Kontextmenü **Von der Karte entfernen**.

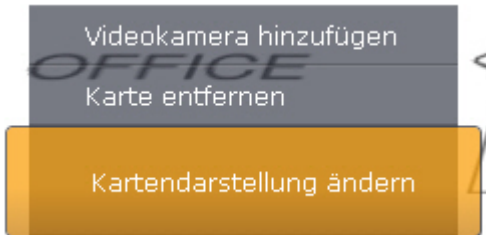


### **i Hinweis**

Die Entfernung eines Übergangs zu einer Karte ist nur bei Betätigung der Schaltfläche  möglich.

## **Kartenabbildung ändern**

Die Abbildung einer bereits erstellten Karte kann verändert werden. Dazu müssen Sie das Kontextmenü der Karte aufrufen, die Option **Kartenabbildung ändern** wählen und im Standard-Dialogfenster von Windows eine neue Abbildung wählen.



### **i Hinweis**


Die maximale Bildgröße beträgt 4 Millionen Pixel (Pixelanzahl bei einer Auflösung von 2000x2000). Bei Überschreitung der zulässigen Abbildungsgröße kann keine Karte erstellt werden.

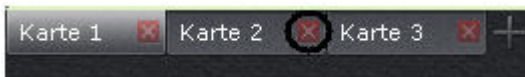
## **Umbenennung der Karte**

Klicken Sie mit der linken Maustaste auf die entsprechende Leiste in der linken unteren Ecke des Fensters und nennen die Karte um.



## **Entfernung von einer Karte**

Um eine Karte zu entfernen, klicken Sie auf die Schaltfläche  in der entsprechenden Registerkarte in der unteren linken Ecke des Bildschirms, oder wählen Sie im Kontextmenü die Option **Karte entfernen**.



## **Einrichtung der forensischen Suche im Archiv**

Um die forensische Suche im Archiv zu ermöglichen, sind folgende Bedingungen zu erfüllen:

1. Im Archiv sind Aufzeichnungen des Videostreams der entsprechenden Kamera vorhanden.

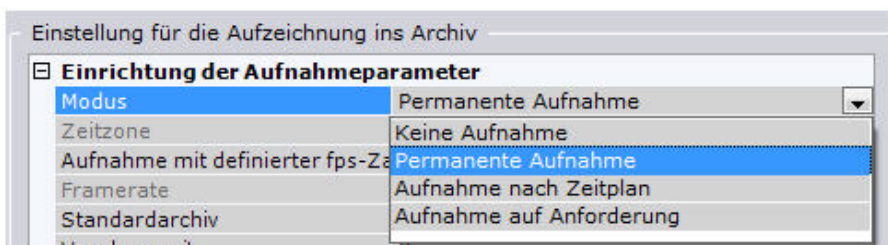
2. In der Datenbank der Objektbahnen sind Aufzeichnungen der Metadaten dieses Videostreams vorhanden.
3. Der Benutzer verfügt über entsprechende Zugriffsrechte.

Dieser Abschnitt enthält Informationen zur Einrichtung der Softwareplattform Axxon Next für die beschriebenen Bedingungen.

## Einrichtungsvarianten für die Videostream-Aufzeichnung im Archiv

Um die forensische Suche durch die Aufzeichnungen von einer bestimmten Kamera im Archiv zu ermöglichen, muss die Aufzeichnung ihres Videostreams ins Archiv auf eine der folgenden Weisen erfolgen (vgl. auch [Einrichtung der Aufzeichnung des Videostreams der Videokamera in die Archive](#)):

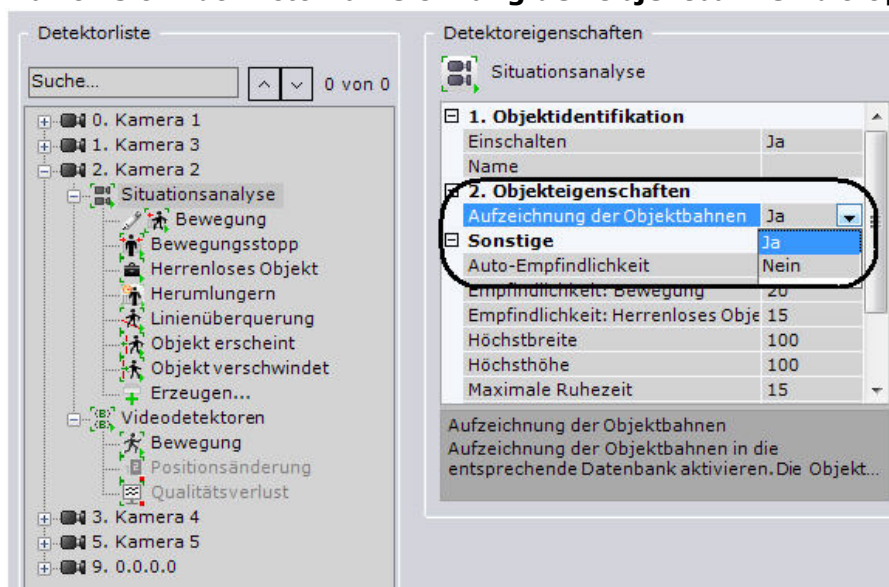
1. Permanente aufnahme.
2. Aufnahme auf Anforderung.
3. Aufnahme nach Zeitplan.



## Aktivierung der Aufzeichnung der Objektbahnen

Zur Aktivierung der Metadatenaufnahme sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Gehen Sie zur Registerkarte **Detektoren** im Register **Einstellungen**.
2. Aktivieren Sie die Situationsanalyse (vgl. [Aktivierung der Situationsanalyse](#)).
3. Wählen Sie in der Liste **Aufzeichnung der Objektbahnen** die Option Ja.



4. Klicken Sie auf **Übernehmen**.

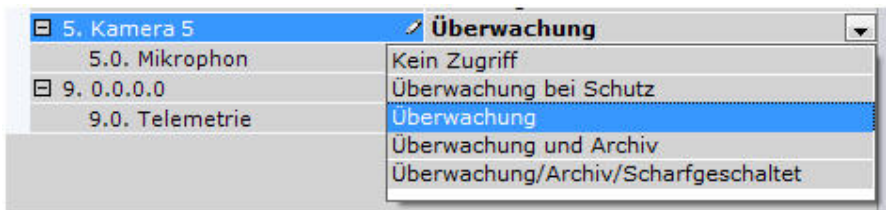
Damit ist die Aktivierung der Aufzeichnung von Metadaten des Videostreams abgeschlossen. Die Metadaten werden nun bei der Aufzeichnung des Videostreams ins Archiv in die Datenbank der Objektbahnen aufgenommen.

## **i Hinweis**

Die Einrichtung von Axxon-Domains ist näher beschrieben im Abschnitt [Speicherung des Systemprotokolls und der Metadaten konfigurieren](#).

## **Einstellung der Berechtigungen für die forensische Suche im Archiv**

Zur Durchführung einer forensischen Suche im Archiv reichen die Videokamerarechte **Überwachung und Archiv** oder **Überwachung/Archiv/Scharfgeschaltet** (vgl. auch Abschnitt [Erstellung und Einrichtung der Systemobjekte Rolle und Benutzer](#)).

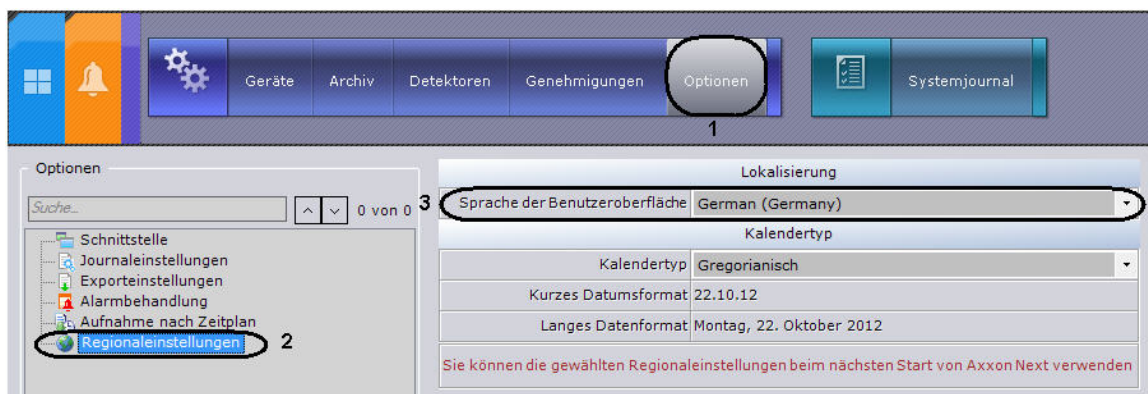


## **Einrichtung der Benutzeroberfläche** **Die Sprache der Benutzeroberfläche auswählen**

Für die Benutzeroberfläche von Axxon Next können verschiedene Sprachen eingestellt werden.

Gehen Sie wie folgt vor, um einen Kalendertyp auszuwählen:

1. Wählen Sie in der Registerkarte **Einstellungen** **Optionen** **Regionaleinstellungen (1-2)**



2. Wählen Sie eine Sprache der Benutzeroberfläche aus der entsprechenden Liste (3).
3. Klicken Sie auf Übernehmen, um die Änderungen zu speichern.
4. Starten Sie Axxon Next neu.

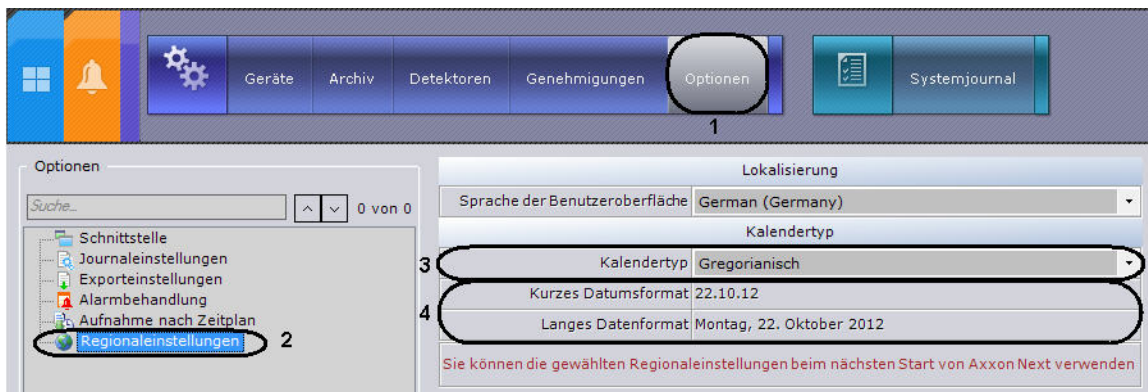
Nach dem Neustart von Axxon Next wird die neu ausgewählte Sprache der Benutzeroberfläche übernommen.

## **Auswahl des Kalendertyps**

Bei der Arbeit mit Axxon Next kann sich der Nutzer für einen Kalendertyp entscheiden (gregorianisch oder persisch)

Gehen Sie wie folgt vor, um einen Kalendertyp auszuwählen:

1. Wählen Sie in der Registerkarte **Einstellungen** **Optionen** **Regionaleinstellungen (1-2)**



2. Wählen Sie den Kalendertyp aus der entsprechenden Liste (3). Das lange und kurze Datumsformat werden ebenfalls in den entsprechenden Feldern angezeigt (4).
3. Klicken Sie auf Übernehmen, um die Änderungen zu speichern.
4. Starten Sie Axxon Next neu.

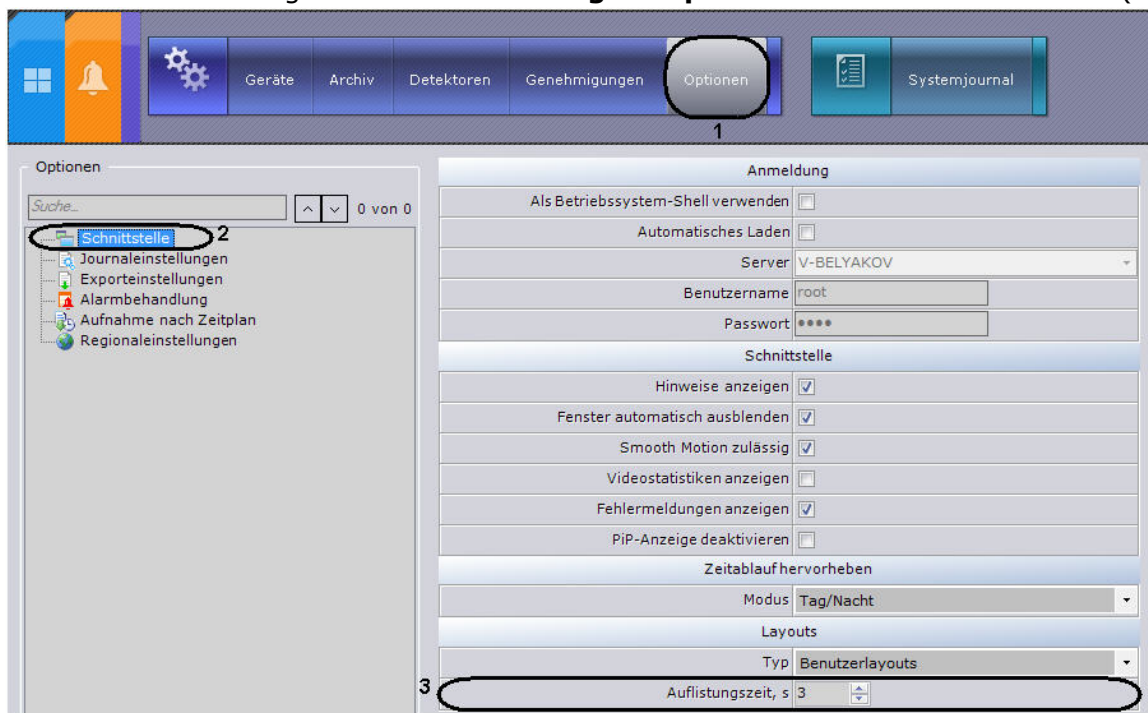
Nach dem Neustart von Axxon Next wird der neu ausgewählte Kalendertyp übernommen.

## Einstellung der Parameter des Diashowsmodus

Der Diashowsmodus ist eine zyklische Layout-Umschaltung mit dem vorgegebenen Zeitintervall. Die Diashow wird über das Kontextmenü der Layoutleiste gestartet.

Zur Eingabe der Anzeigedauer / Verweilzeit sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Wählen Sie in der Registerkarte **Einstellungen Optionen Benutzeroberfläche** (1-2).



2. Legen Sie in der Einstellungsgruppe **Layouts** im Feld **Anzeigedauer** eine Verweilzeit fuer jedes Layout fest (3).
3. Klicken Sie auf Übernehmen, um die Änderungen zu speichern.

Nach Durchführung dieser Schritte ist die Anzeigedauer / Verweilzeit eingestellt.

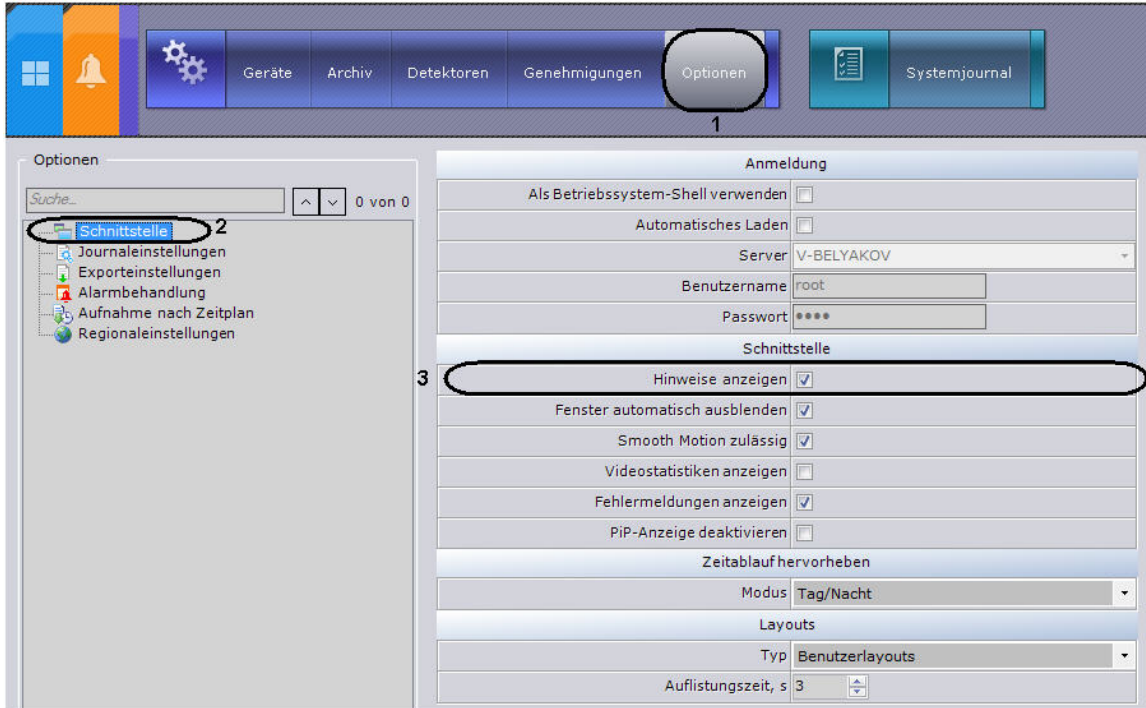
### **i Hinweis**

Die Modusumschaltung ist nur für Benutzer mit der Berechtigung **Einrichtung von Layouts** verfügbar.

## Ausblenden von Hinweisen

Im Programm Axxon Next erscheinen Hinweise, wenn der Mauszeiger zu einem Steuerungselement geführt wird. In der Voreinstellung sind diese Tooltips eingeschaltet. Zum Abschalten der Hinweise sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Wählen Sie in der Registerkarte **Einstellungen Optionen Benutzeroberfläche(1-2)**.





2. Deaktivieren Sie die Option **Hinweise anzeigen (3)**.
3. Klicken Sie auf Übernehmen, um die Änderungen zu speichern.

Nach Durchführung dieser Schritte sind die Tooltips abgeschaltet. Die Wiedereinschaltung der Hinweise erfolgt analog durch Markierung der Option **Hinweise anzeigen**.

## Einrichtung der automatischen Fensterausblendung

Automatische Fensterausblendung bedeutet, dass die obere Leiste in den Registerkarten **Layouts** und **Alarmer** bei fehlender Aktivität von Tastatur und Maus ausgeblendet wird.

### **⚠ Achtung!**

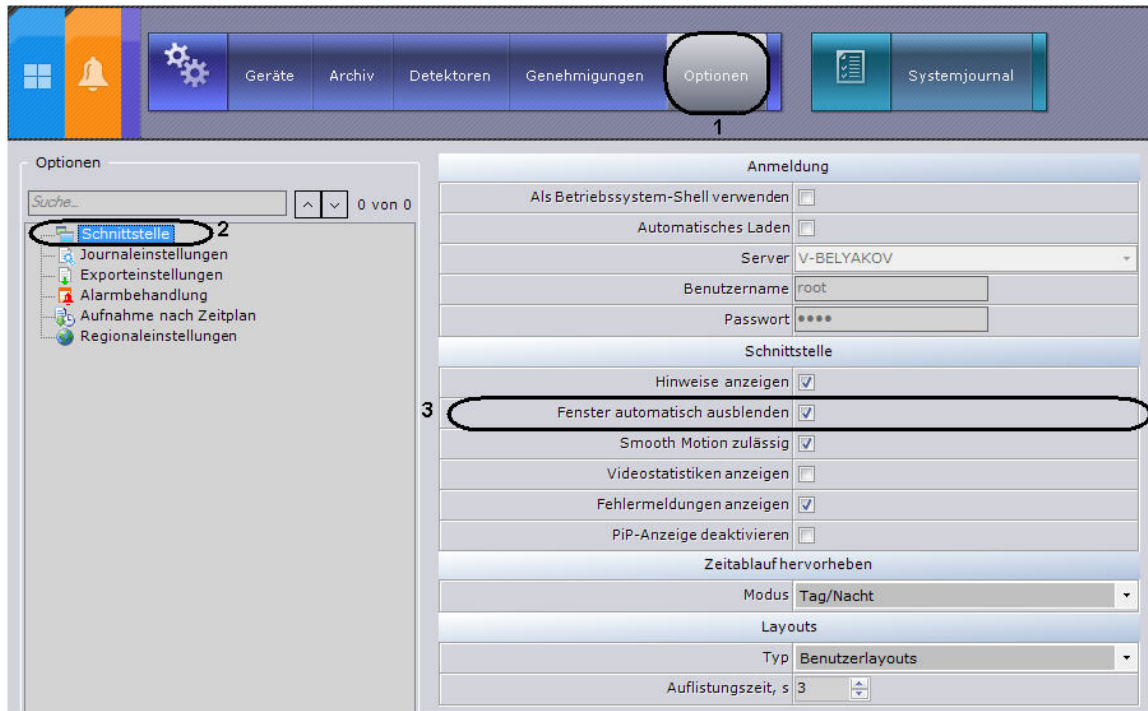
Die automatische Fensterausblendung erfolgt nicht, wenn die entsprechende Schaltfläche  in der rechten oberen Ecke nicht aktiviert ist. Wird darauf geklickt, sieht sie wie folgt aus: 

Bei beginnender Aktivität von Tastatur und Maus wird die obere Leiste komprimiert angezeigt und sobald der Mauszeiger darauf geführt wird, vollständig.

In der Voreinstellung ist das automatische Ausblenden aktiviert.

Zum Abschalten der automatischen Ausblendung sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Wählen Sie in der Registerkarte **Einstellungen Optionen Benutzeroberfläche (1-2)**.



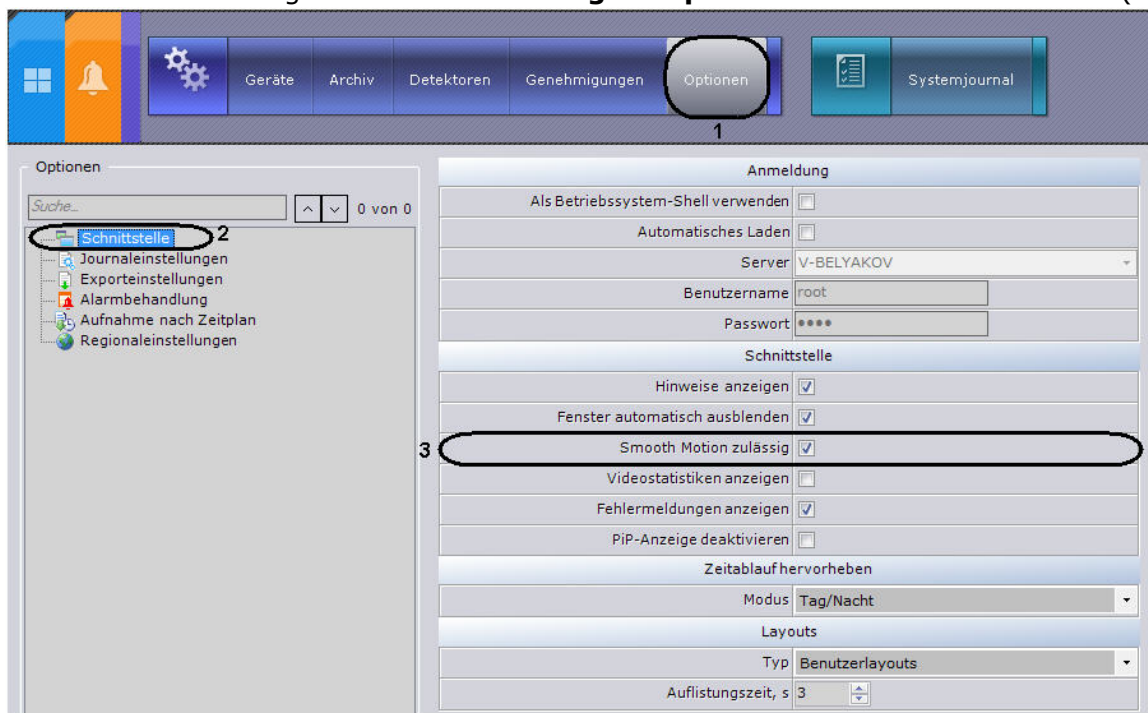
2. Deaktivieren Sie die Option **Fenster automatisch ausblenden** (3).
3. Klicken Sie auf Übernehmen, um die Änderungen zu speichern.

Nach Durchführung dieser Schritte ist die automatische Fensterausblendung deaktiviert.

## Einrichtung von Smooth Motion

Smooth Motion ist erforderlich für einen flüssigen Positionswechsel der Fenster der Videoüberwachung und auch für eine reibungslose Umschaltung zwischen Registerkarten. In der Voreinstellung ist Smooth Motion für die Kamerafenster aktiviert. Zum Abschalten dieser Funktion sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Wählen Sie in der Registerkarte **Einstellungen Optionen Benutzeroberfläche** (1-2).



2. Deaktivieren Sie die Option **Smooth Motion zulässig** (3).
3. Klicken Sie auf Übernehmen, um die Änderungen zu speichern.

Nach Durchführung dieser Schritte ist Smooth Motion für die Kamerafenster abgeschaltet.

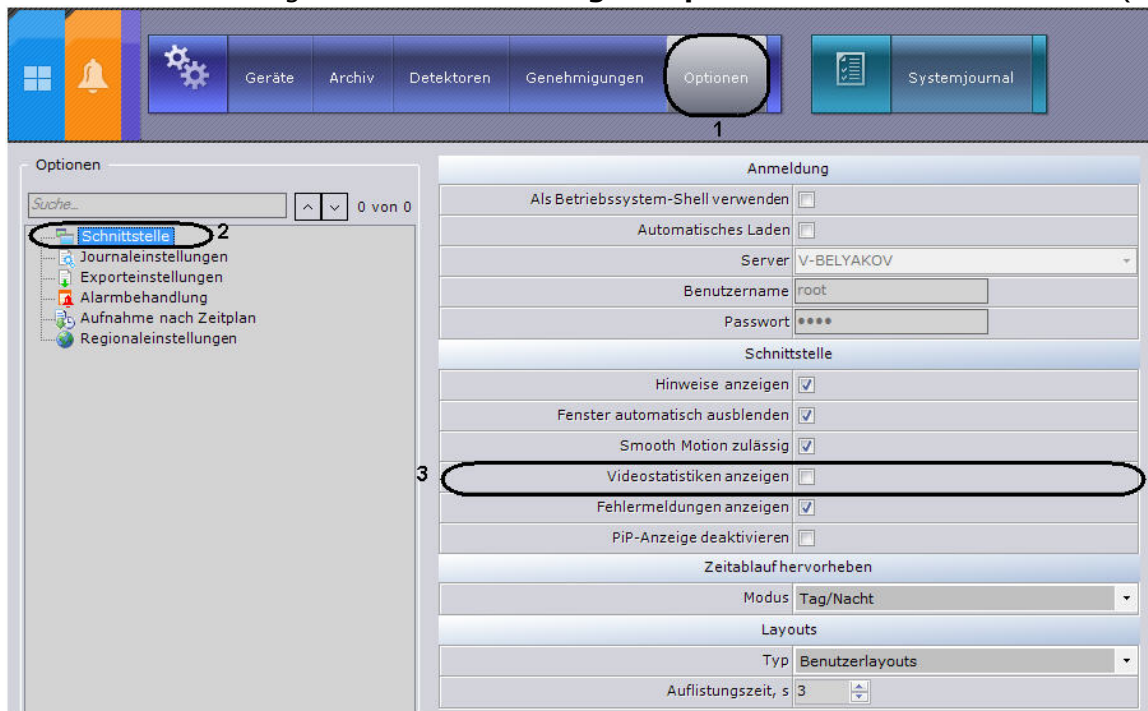
## Einrichtung der Anzeige von Videostream-Parametern

Es besteht die Möglichkeit, folgende Videostream-Parameter im Kamerafenster anzuzeigen:

1. Framerate des abgebildeten Videostreams,
2. Framerate des Videostreams aus der Videokamera oder dem Archiv,
3. Bitrate des komprimierten Videostreams,
4. Auflösung des abgebildeten Videostreams.

Zur Realisierung dieser Möglichkeit sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Wählen Sie in der Registerkarte **Einstellungen Optionen Benutzeroberfläche (1-2)**.



2. Markieren Sie die Option **Videostatistiken anzeigen (3)**.
3. Klicken Sie auf Übernehmen, um die Änderungen zu speichern.

Nach Durchführung dieser Schritte werden die Videostatistiken im Kamerafenster für alle Betriebsarten angezeigt (Echtzeit, Archiv und Alarm, Forensische Suche im Archiv).



## Einrichtung der Anzeige von Fehlermeldungen

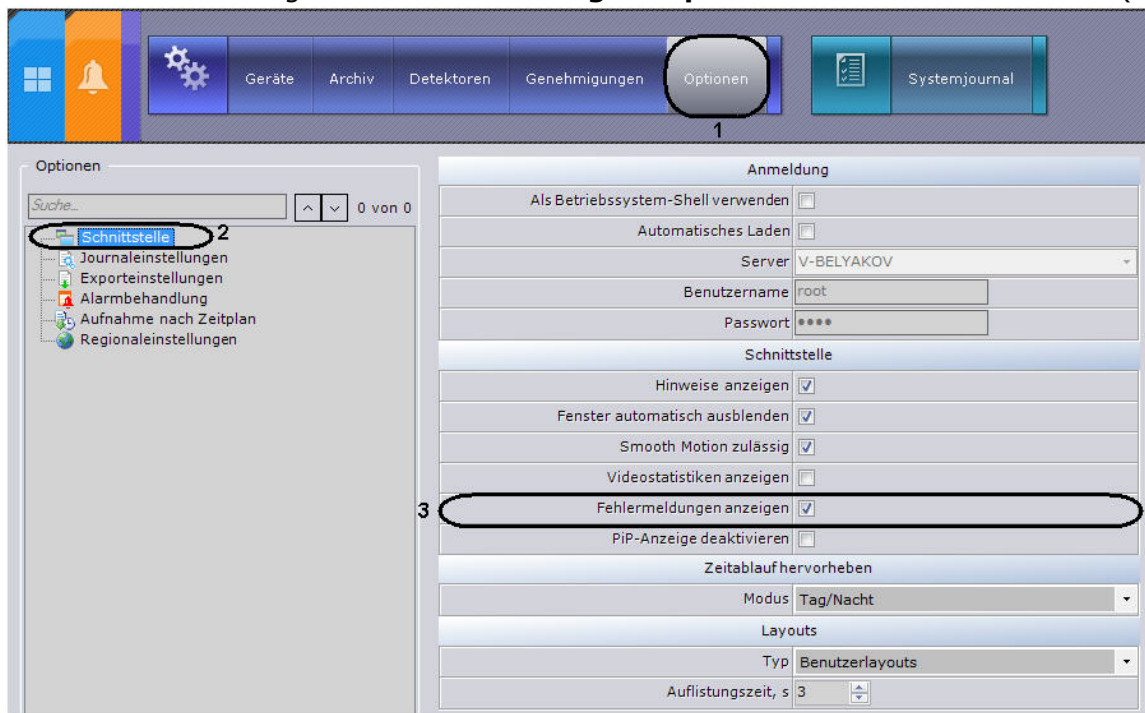
In der Voreinstellung werden Mitteilungen über aufgetretene Systemfehler in Echtzeit in den

Registerkarten **Layouts** und **Alarmer** der Softwareplattform Axxon Next ausgegeben.



Um die Anzeige von Fehlermeldungen abzuschalten, sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Wählen Sie in der Registerkarte **Einstellungen Optionen Benutzeroberfläche (1-2)**.



2. Deaktivieren Sie die Option **Fehlermeldungen anzeigen (3)**.
3. Klicken Sie auf Übernehmen, um die Änderungen zu speichern.

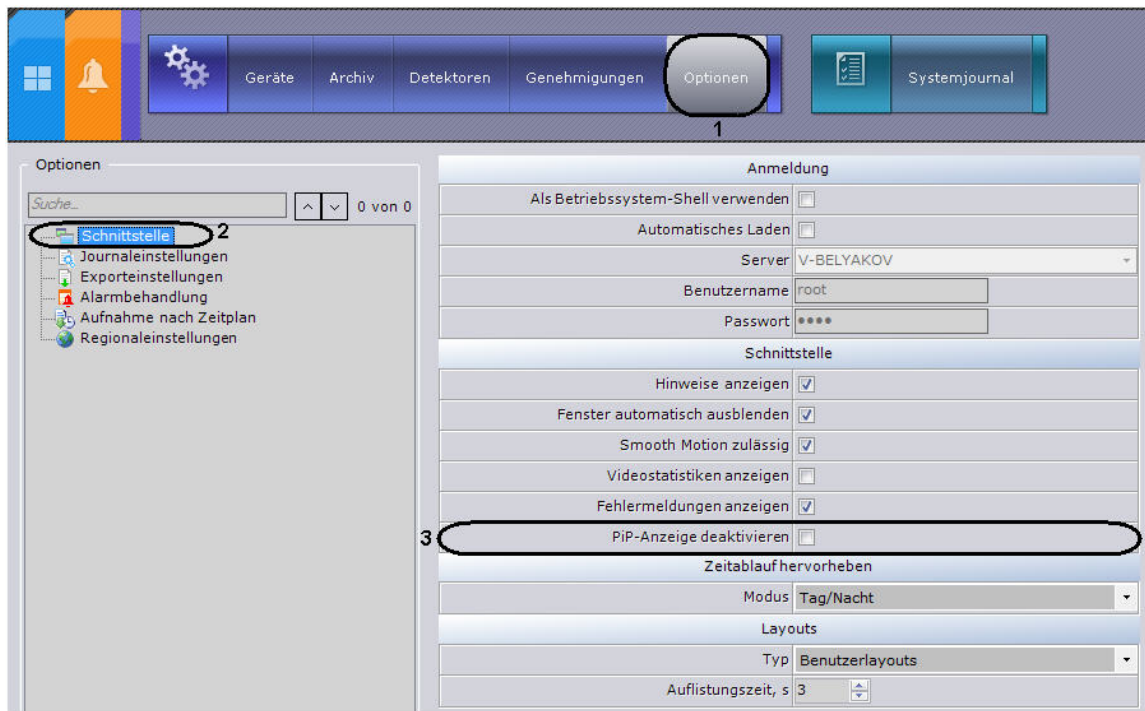
Nachdem Sie diese Einstellungen vorgenommen haben, werden keine Fehlermeldungen mehr angezeigt.

## Vorschau von Alarmereignissen konfigurieren

Sie können die Vorschau von Alarmereignissen im Kamerafenster deaktivieren.

Gehen Sie dafür wie folgt vor:

1. Wählen Sie in der Registerkarte **Einstellungen Optionen Benutzeroberfläche (1-2)**.



2. Wählen Sie die Option **Vorschau deaktivieren (3)**.
3. Klicken Sie auf Übernehmen, um die Änderungen zu speichern.

Nach dieser Einstellung ist die Vorschau der Alarmereignisse deaktiviert.

## Einrichtung der Zeitleiste

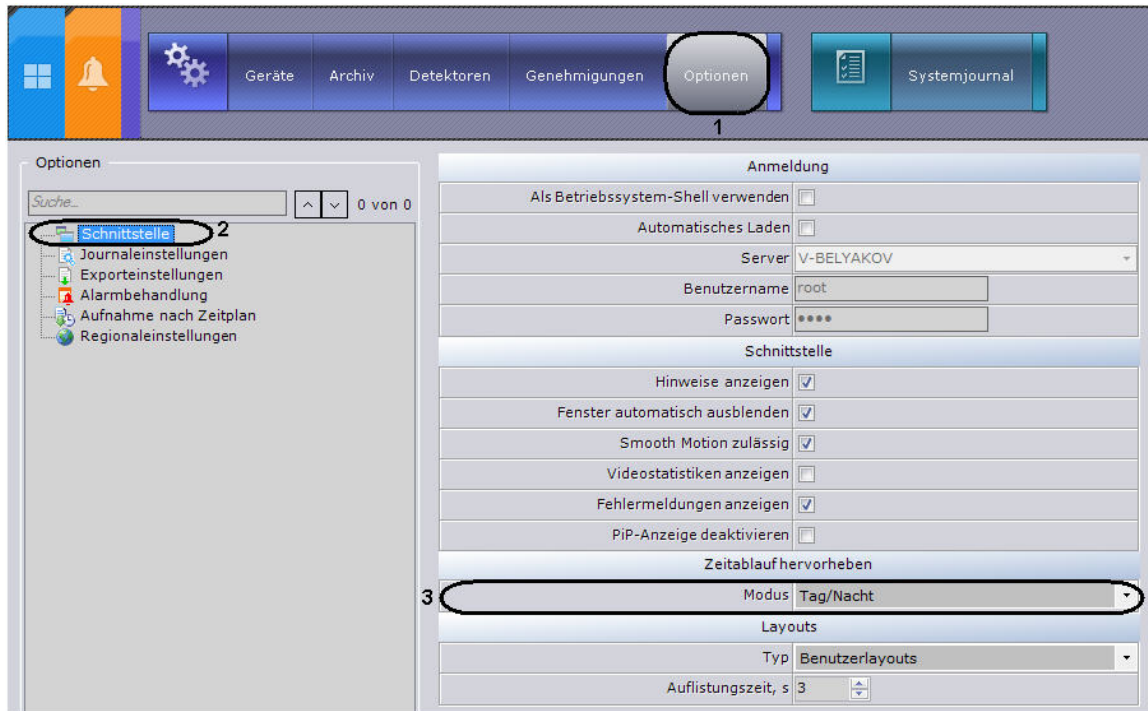
Im Programm Axxon Next wird die Zeitleiste im rechten Bereich des Videoüberwachungsmonitors beim Übergang des Fensters der Videoüberwachung in den Archivwiedergabemodus angezeigt. Das Aussehen der Zeitleiste kann sich in Abhängigkeit vom ausgewähltem Stil ändern: entweder Tag/Nacht oder Schichtarbeit.

### Einstellung des Stils Tag/Nacht

Bei Auswahl des Stils Tag/Nacht in den Einstellungen wird die Zeitleiste mit hellen Segmenten in der Zeitspanne von 6.00 bis 18.00 und mit dunklen Segmenten von 18.00 bis 6.00 dargestellt.

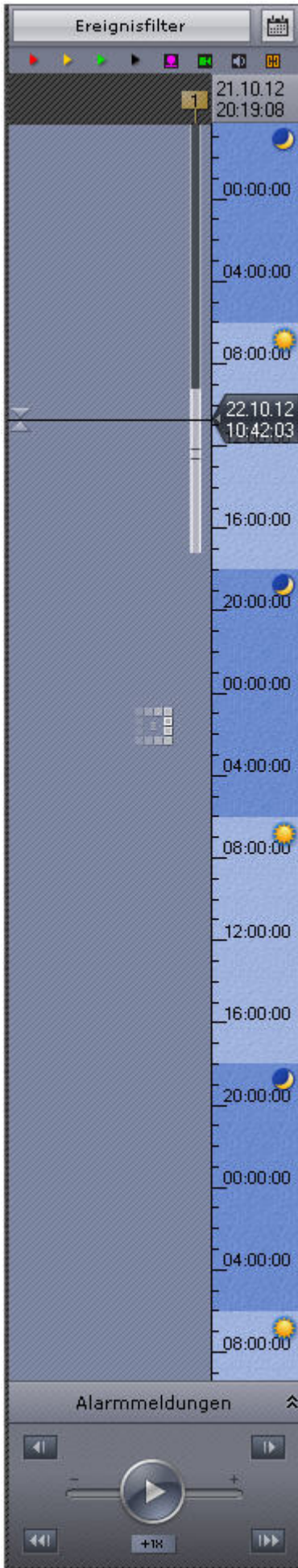
Zur Einrichtung der Zeitleiste im Stil Tag/Nacht sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Wählen Sie in der Registerkarte **Einstellungen Optionen Benutzeroberfläche (1-2)**.



2. Aktivieren Sie das Optionsfeld Tag/Nacht in der Einstellungsgruppe **Zeitablauf hervorheben (3)**.
3. Klicken Sie auf Übernehmen, um die Änderungen zu speichern.

Nach Durchführung dieser Schritte wird die Zeitleiste beim Anschauen des Archivs so dargestellt, wie in Abb.

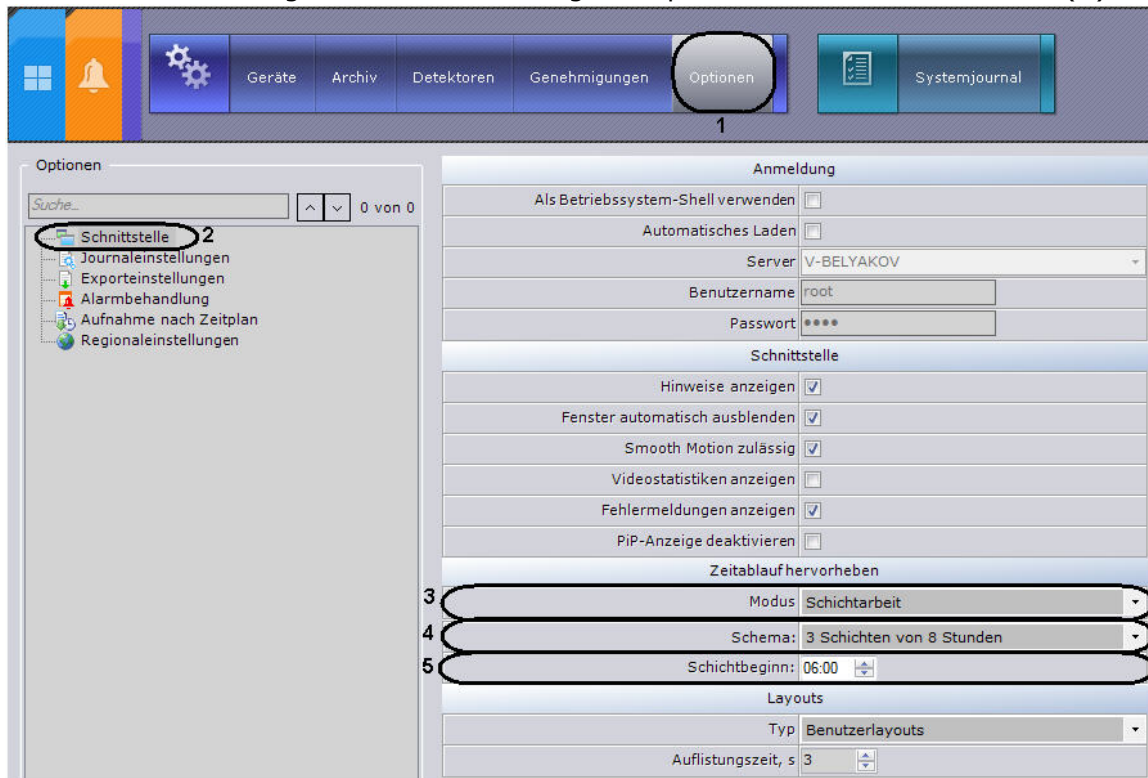


## Einstellung des Stils Schichtarbeit

Bei Aktivierung des Stils **Schichtarbeit** wird die Zeitleiste in der Farbenfolge der Segmente dargestellt (in Abhängigkeit von der vorgegebenen Schichtanzahl in vollen Tagen und dem Beginn der ersten Schicht). Jedes Segment enthält eine Kennzeichnung der Schichtnummer in vollen Tagen. Im Programm Axxon Next kann der Benutzer zwischen 3 Schichtarten wählen (3 Schichten zu 8 Stunden, 2 Schichten zu 12 Stunden, 1 Schicht zu 24 Stunden).

Zur Einstellung des Stils **Schichtarbeit** sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Wählen Sie in der Registerkarte Einstellungen Optionen Benutzeroberfläche (1).



2. Wählen Sie Schichtarbeit aus der Liste **Modus** unter **Zeitablauf hervorheben** (3).
3. Wählen Sie in der Liste **Schema** den Schichttyp (4).
4. Geben Sie einen Schichtbeginn ein (5).
5. Klicken Sie auf Übernehmen, um die Änderungen zu speichern.

Nach Durchführung dieser Schritte wird die Zeitleiste beim Anschauen des Archivs so dargestellt, wie in Abb.

Ereignisfilter

22.10.12  
05:04:19

1

umsc

06:00:00

umsc

08:00:00

10:00:00

12:00:00

14:00:00

umsc

16:00:00

22.10.12  
17:13:25

18:00:00

20:00:00

Alarmmeldungen

⌂

⏪ ⏩

⏮ ⏭ ⏭ ⏮

+1X

# Benutzeroberflächeneinrichtung auf einem Computer mit mehreren Monitoren

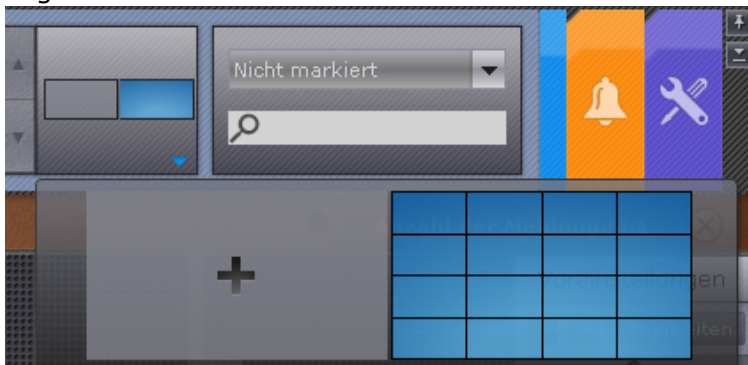
In der Softwareplattform *Axxon Next* können mehrere separate Fenster erstellt werden, um diese anschließend auf zusätzlichen physischen Monitoren anzuzeigen, die an den Server oder Client angeschlossen sind. Die Anzahl der separaten Fenster entspricht derjenigen der angeschlossenen physischen Monitore.

Ist im System mehr als ein Monitor angeschlossen, enthält die Registerkarte **Layouts** eine Monitor-Konfigurationsleiste.



Zur Erstellung und Einrichtung eines Fensters auf einem zusätzlichen angeschlossenen Monitor sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Klicken Sie in die Monitor-Konfigurationsleiste. Es erscheinen Thumbnails der angeschlossenen Monitore.



Je nach Status der Monitore in der Softwareplattform *Axxon Next* können die Thumbnails unterschiedliche Formen annehmen.


Thumbnail	Monitorstatus
	Hauptmonitor
	Nicht zugewiesener zusätzlicher Monitor
	Inaktiver zusätzlicher Monitor
	Aktiver zusätzlicher Monitor

2. Klicken Sie auf den Thumbnail des nicht zugewiesenen zusätzlichen Monitors, um ihn in *Axxon Next* zu aktivieren. Der zusätzliche Monitor wird in den aktiven Zustand geschaltet, und auf seinem Bildschirm erscheint eine Kopie des Hauptmonitor-Layouts.
3. Richten Sie das Layout des zusätzlichen Monitors ein (vgl. [Einrichtung von Layouts](#)). Die Einrichtung des Zusatzmonitor-Layouts erfolgt über den Hauptmonitor (der zusätzliche Monitor muss aktiv sein). Dabei werden Änderungen nur für den zusätzlichen Monitor eingegeben, das Layout des Hauptmonitors bleibt unverändert.
4. Klicken Sie auf den Thumbnail des Hauptmonitors. Der zusätzliche Monitor wird in den inaktiven Zustand geschaltet, und auf dem Hauptmonitor ist das Ausgangslayout zu sehen. Eine Bearbeitung dieses Layouts wird nicht auf dem zusätzlichen Monitor übernommen, wenn er nicht aktiv ist.

Damit ist die Erstellung und Einrichtung des zusätzlichen Monitors abgeschlossen.

Weitere Bearbeitungen des Zusatzmonitor-Layouts werden nach folgendem Schema durchgeführt:

1. Wechsel des zusätzlichen Monitors in den aktiven Zustand (Klick auf sein Thumbnail).
2. Bearbeitung des Layouts.
3. Wechsel des zusätzlichen Monitors in den inaktiven Zustand.

Zum Schließen eines zusätzlichen Monitors in *Axxon Next* klicken Sie auf die Schaltfläche  auf seinem Thumbnail.

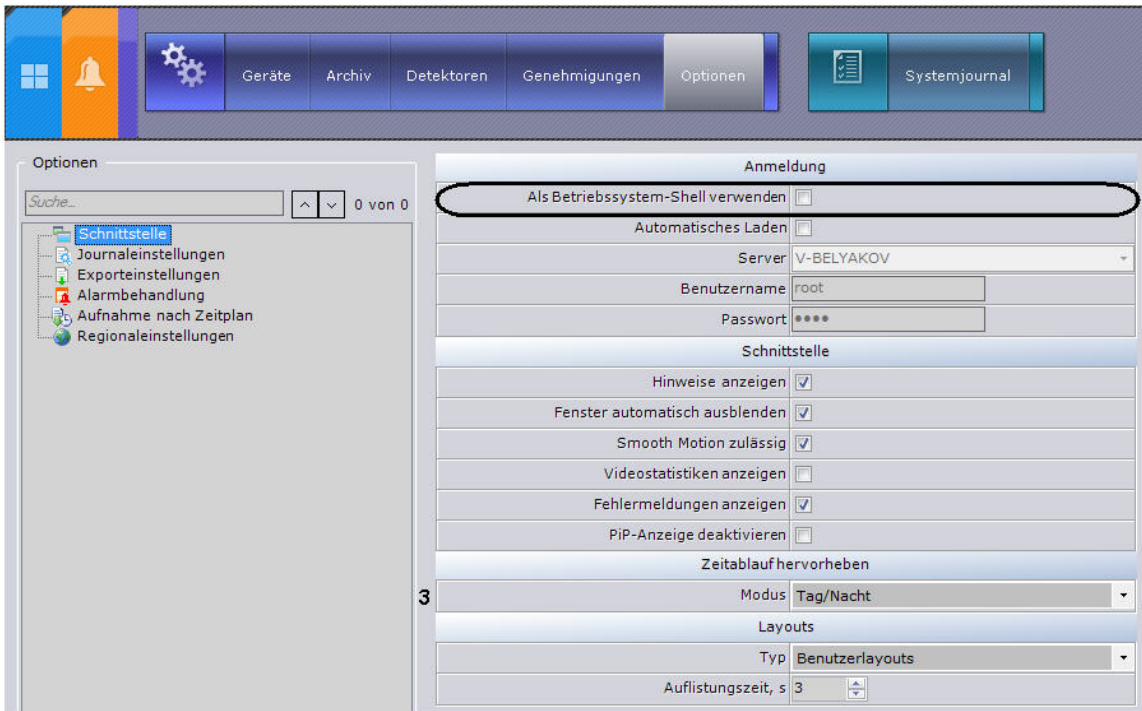
## Den Start von Axxon Next konfigurieren

### Axxon Next unabhängig vom standardmäßigen Windows-Shell zum Autorun konfigurieren

Der vom standardmäßigen Shell des Windows-Betriebssystems unabhängige Autorun von Axxon Next wird verwendet, wenn der Zugriff auf Computer, auf denen das digitale Videoüberwachungssystem ausgeführt wird, eingeschränkt werden soll. Die Ausführung unterschiedlicher Anwendungen, das Kopieren und Löschen von Dateien, verschiedene Windows-Vorgänge und andere unerwünschte Verwendungsarten des Computers soll verhindert werden.

Wenn Sie Axxon Next so konfigurieren, dass es automatisch und unabhängig vom Shell des Windows-Betriebssystems gestartet werden soll, so wird Axxon Next anstelle des *Windows Explorer* sofort nach dem Hochladen von Windows gestartet. Das macht es dem Benutzer unmöglich, bestimmte auf dem Computer installierte Anwendungen zu starten oder bestimmte Programm-Dialogfenster zu nutzen.

Um den Autorun des Softwarepakets Axxon Next anstelle des standardmäßigen Windows-Shells zu aktivieren, müssen Sie die Option **Als Betriebssystem-Shell verwenden** auswählen, die sich unter **Einstellungen Optionen Benutzeroberfläche** befindet, und dann auf Übernehmen klicken.



Wenn Sie Windows das nächste Mal starten, wird Axxon Next anstelle des standardmäßigen Windows-Shells gestartet.

#### **Hinweis**

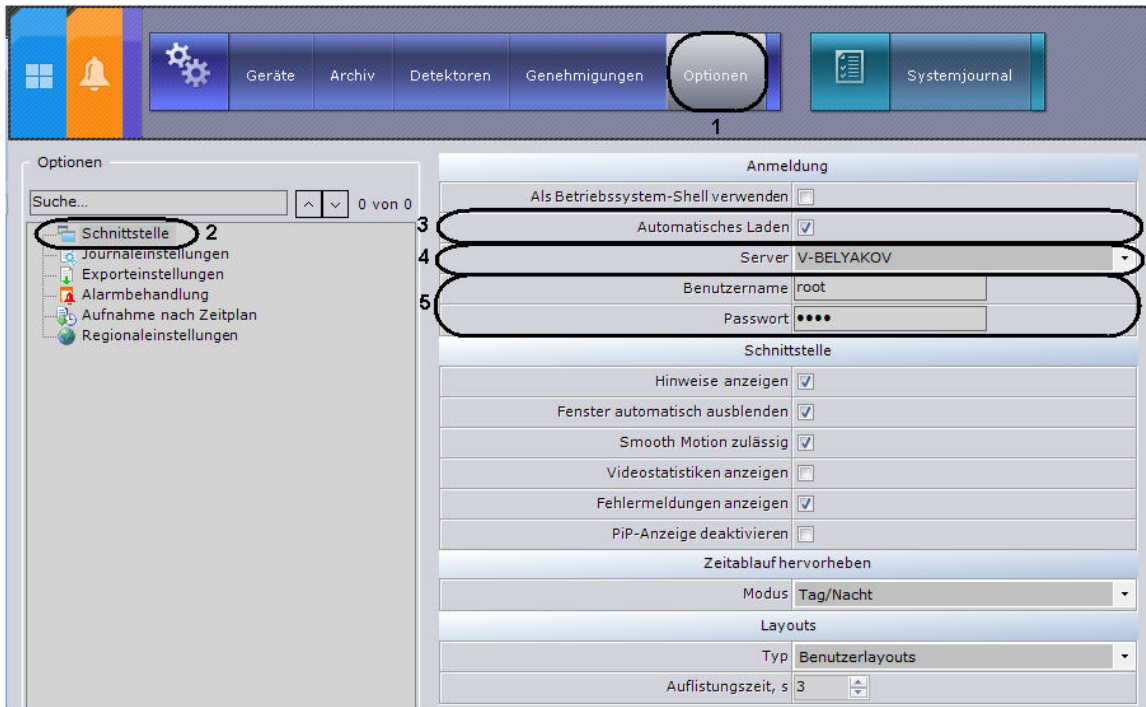
Diese Funktionen stehen im Betriebssystem Windows nicht zur Verfügung, wenn der UAC-Dienst (User Account Control) aktiviert ist. Dabei ist die Option **Als Betriebssystem-Shell verwenden** gesperrt. Falls diese Option vor der UAC-Aktivierung gewählt wurde, können Sie das entsprechende Häkchen entfernen.

## Automatisches Laden konfigurieren

Axxon Next bietet die Möglichkeit der automatischen Nutzerautorisierung, wenn ein Client gestartet wird.

Gehen Sie wie folgt vor, um das automatische Laden zu konfigurieren:

1. Wählen Sie in der **Registerkarte Einstellungen Optionen Benutzeroberfläche (1-2)**.



2. Wählen Sie die Option **Automatisches Laden** (3).
3. Wählen Sie aus der Serverliste den zur Anfrage der automatischen Autorisierung benötigten Server (4).
4. Geben Sie den Benutzernamen und das Passwort für die automatische Autorisierung ein (5).
5. Klicken Sie auf **Übernehmen**.

Die Konfiguration des automatischen Ladens ist nun abgeschlossen. Beim Neustart von Axxon Next verbindet sich das Programm unter dem festgelegten Benutzernamen automatisch mit dem ausgewählten Server.

#### **i Hinweis**

In diesem Fall sind für Axxon Next nur die Funktionen aktiviert, für die der entsprechende Nutzer Rechte und Berechtigungen hat.

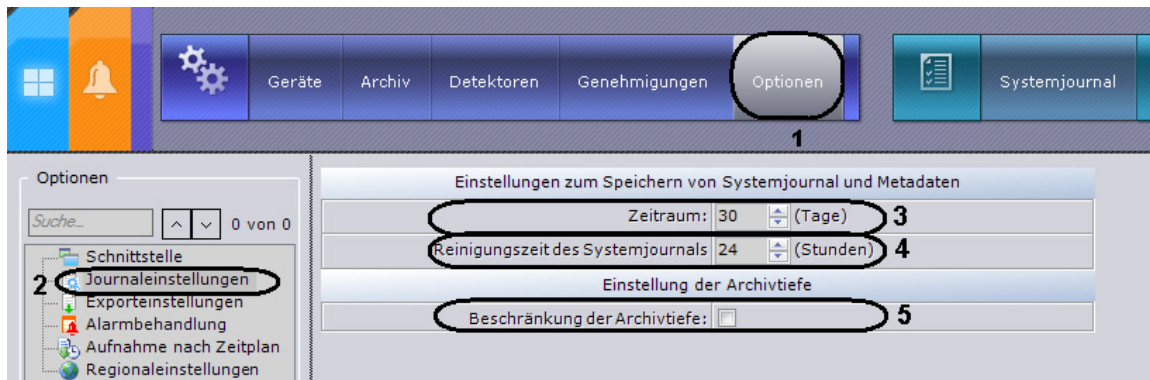
## **Speicherung des Systemprotokolls und der Metadaten konfigurieren**

Systemprotokoll – ein Journal, das Systeminformationen über vorgefallene Ereignisse enthält, darunter Aufzeichnungen zu Systemfehlern.

Es wird in der lokalen Datenbank jedes Servers gespeichert., Der Zugang zum Systemprotokoll für eine Benutzergruppe wird in der Registerkarte **Genehmigungen** des Registers **Einstellungen** definiert (vgl. Abschnitt [Das Objekt Rolle](#)).

Zur Einrichtung der Speicherung des Archivs, des System journals und der Metadaten sind folgende Schrittdurchzuführen:

1. Wählen Sie in der Registerkarte **Einstellungen** **Optionen** **Journal-einstellungen** (1-2).



2. Geben Sie in dem Feld **Zeitraum** die Anzahl der Tage zur Speicherung des Systemprotokolls in der Serverdatenbank und zur Speicherung der Metadaten in der Vorlaufdatenbank ein (**3**)
3. Geben Sie in dem entsprechenden Feld die Anzahl der Stunden ein, nach denen veraltete Ereignisse aus dem Systemprotokoll entfernt werden (**4**). Bei veralteten Ereignissen handelt es sich um Ereignisse, die im Systemprotokoll für einen Zeitraum gespeichert wurden, der den in Schritt 2 genannten Zeitraum überschreitet.

**Hinweis**

Nach dem Start reinigt Axxon Next alle 12 Stunden Videoaufzeichnungen aus der Vorlaufdatenbank, die sich bereits länger als der festgelegte Speicherzeitraum auf der Festplatte befinden.

4. Soll der Archivumfang begrenzt werden, aktivieren Sie das entsprechende Optionsfeld, und geben Sie den Archivumfang in Tagen an (**5**). Ist eine Begrenzung definiert, sind im Archiv nur Videoaufnahmen im vorgegebenen Umfang zulässig. Dabei sind Aufzeichnungen, die sich außerhalb des festgelegten Archivumfangs befinden, nur ausgeblendet, sie werden nicht entfernt.
5. Klicken Sie auf **Übernehmen**.

Damit ist die Einrichtung des Systemprotokolls abgeschlossen.

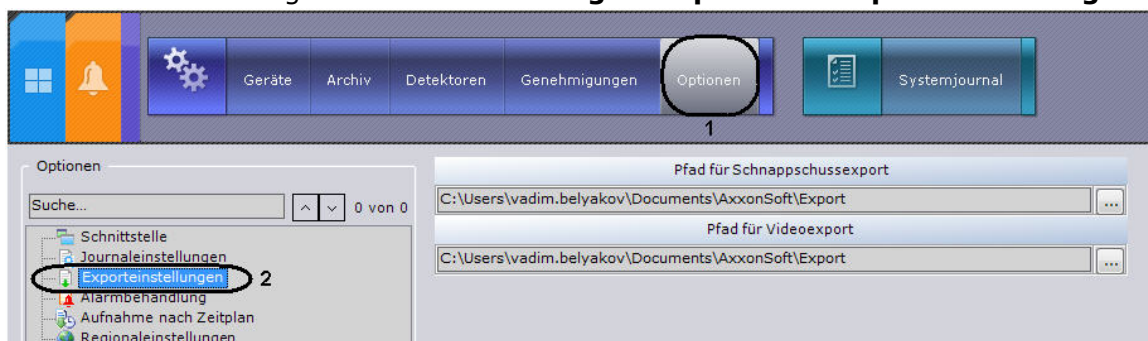
## Konfiguration von Exporteinstellungen

Die Einrichtung des Exports von Videoaufnahmen und Bildern besteht in der Auswahl der Ordner für die Speicherung der exportierten Dateien. Beim Verwenden von Windows XP werden die Exportergebnisse im Verzeichnis C:\Dokumente und


Einstellungen\Benutzer\Dokumente\AxxonSoft\Export und bei der Nutzung von Windows Vista oder Windows 7 im Ordner : \Benutzer\Aktueller Benutzer\Dokumente gespeichert.

Zum Ändern der Exporteinstellungen sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Wählen Sie in der Registerkarte **Einstellungen Optionen Exporteinstellungen (1-2)**.



2. Geben Sie in den Feldern **Pfad für Schnappschusseexport** und **Pfad für Videoexport** die

vollständigen Pfade zu den Ordnern für die Speicherung der Exportdateien ein. Klicken Sie dafür auf .

**⚠ Wichtig!**

Wird der Pfad zu den Ordnern für die Speicherung der Exportdateien auf einem Computer geändert, wird eine entsprechende Änderung auch auf allen Computern in der Axxon-Domain und auf allen Clients vorgenommen.

3. Klicken Sie auf **Übernehmen**.

Die Änderung der Exporteinstellungen ist damit abgeschlossen.

Exportierte Videoaufnahmen werden im Format .mkv gespeichert und Frames im Format .JPG.

## Einstellungen von Alarmquittierungsmodus

Es können folgende Alarmquittierungsparameter definiert werden:

1. Maximal zulässige Zeit zum Ignorieren der Alarmmeldung - die Aufenthaltsdauer einer neuen nicht vom Bediener zur Verarbeitung angenommenen Alarmmeldung, nach deren Ablauf der Alarm den Status **Nicht quittiert** erhält und aus der Registerkarte **Alarmer** entfernt wird.

**i Hinweis**

Um eine Alarmmeldung zur Verarbeitung entgegenzunehmen, muss der Alarmquittierungsmodus gewählt werden.

**i Hinweis**

Die Zeit für die Auswertung des Alarms nach seiner Annahme zur Verarbeitung ist unbegrenzt.

**i Hinweis**

Befindet sich der Bediener im Modus der Alarmquittierung und aktiviert dabei das Überwachungsfenster einer anderen Kamera, so wird der Modus der Alarmquittierung beendet.

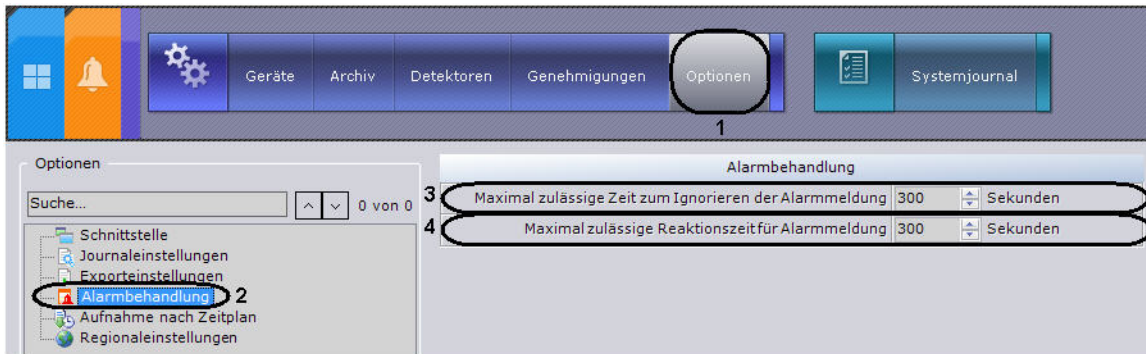
2. Maximal zulässige Reaktionszeit für Alarmmeldung - Zeitraum ab dem Moment, in dem der die Alarmmeldung zur Verarbeitung annehmende Bediener den Alarmquittierungsmodus verlässt, nach deren Ablauf dieser Alarm in den Status **Neu** zurückkehrt und die maximal zulässige Zeit zum Ignorieren der Alarmmeldung erneut berechnet wird.

**i Hinweis**

Der Bediener kann z.B. den Alarmquittierungsmodus verlassen, um sich das Alarmvideoarchiv anzuschauen.

Zur Einrichtung der Alarmquittierung im System sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Wählen Sie in der Registerkarte **Einstellungen Optionen Alarmquittierung (1-2)**.



2. Geben Sie in der Gruppe Maximal zulässige Zeit zum Ignorieren der Alarmmeldung den Zeitraum in Sekunden an, während dem eine Alarmmeldung zur Verarbeitung angenommen werden muss. Geschieht dies nicht, erhält sie den Status Nicht quittiert (**3**).
3. Geben Sie in der Gruppe Maximal zulässige Reaktionszeit für Alarmmeldung den Zeitraum in Sekunden ein, während dem der Bediener, der den Alarm zur Verarbeitung entgegengenommen und den Alarmquittierungsmodus ohne Auswertung verlassen hat, in diesen Modus zurückkehren muss (**4**).
4. Klicken Sie auf **Übernehmen**.

Damit ist die Einrichtung der Alarmquittierung abgeschlossen.

## Der Zeitpläne konfigurieren

Ein Zeitplan besteht aus allen Zeitintervallen, für die Videostreams von Kameras in das Archiv aufgezeichnet werden.

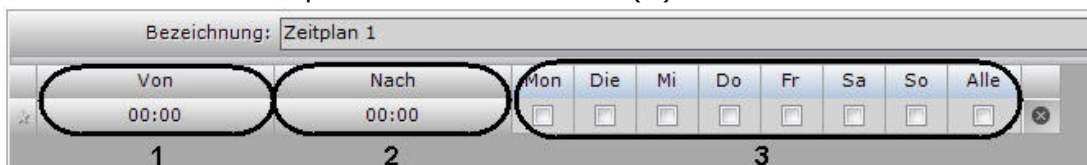
### Erstellung von Zeitplänen


Gehen Sie wie folgt vor, um Ein Zeitplan zu erstellen:

1. Wählen Sie in der Registerkarte **Einstellungen Optionen Aufnahme nach Zeitplan** (**1-2**).



2. Klicken Sie unter Liste der Zeitpläne auf das Feld Erzeugen (**3**).
3. Legen Sie die Zeitintervalle für die Zeitzone fest:
  - 3.1. Geben Sie die Startzeit des Intervalls in die Spalte **Von** ein, indem Sie mit der rechten Maustaste auf die entsprechende Zelle klicken (**1**).




Schaltfläche	Aktion
	Die Startzeit des Intervalls um eine Stunde zurück verschieben
	Die Startzeit des Intervalls um 15 Minuten zurück verschieben
	Die Startzeit des Intervalls um 15 Minuten nach vorne verschieben
	Die Startzeit des Intervalls um eine Stunde nach vorne verschieben

3.2. Geben Sie die Endzeit des Intervalls in die Spalte **Bis** ein, indem Sie mit der rechten Maustaste auf die entsprechende Zelle klicken (2).

3.3. Wählen Sie die Wochentage, die zum Intervall gehören sollen, indem Sie die entsprechenden Kontrollkästchen aktivieren (3).

3.4. Erstellen Sie die benötigte Anzahl an Intervallen für die Zeitzone.

**Hinweis**

Um ein Zeitintervall zu löschen, klicken Sie auf  in der entsprechenden Reihe.

In der Zeittafel befindet sich eine visuelle Darstellung der Zeitintervalle für jeden Wochentag.

Bezeichnung:

Von	Nach	Mon	Die	Mi	Do	Fr	Sa	So	Alle	
03:00	12:00	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
16:00	20:00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
00:00	00:00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

	00:00 - 01:00	01:00 - 02:00	02:00 - 03:00	03:00 - 04:00	04:00 - 05:00	05:00 - 06:00	06:00 - 07:00	07:00 - 08:00	08:00 - 09:00	09:00 - 10:00	10:00 - 11:00	11:00 - 12:00	12:00 - 13:00	13:00 - 14:00	14:00 - 15:00	15:00 - 16:00	16:00 - 17:00	17:00 - 18:00	18:00 - 19:00	19:00 - 20:00	20:00 - 21:00	21:00 - 22:00	22:00 - 23:00	23:00 - 00:00
Montag																								
Dienstag																								
Mittwoch																								
Donnerstag																								
Freitag																								
Samstag																								
Sonntag																								

4. Klicken Sie auf **Übernehmen**.


Die Erzeugung des Zeitplans ist nun abgeschlossen.

## Einen Zeitplan löschen

Gehen Sie wie folgt vor, um einen Zeitplan zu erstellen:

1. Öffnen Sie die Liste der Zeitpläne (unter **Einstellungen Optionen Aufnahme nach Zeitplan**).



2. Klicken Sie auf die Schaltfläche  neben dem Zeitplan, die Sie löschen möchten.
3. Klicken Sie auf **Übernehmen**.

Das Löschen des Zeitplans ist nun abgeschlossen.

## Erstellung und Einrichtung der Systemobjekte Rolle und Benutzer

In der Softwareplattform *Axxon Next* sind in der Voreinstellung eine Rolle - **admin** und ein Benutzer - **root** registriert.

Der Benutzer **root** gehört zur Rolle **admin** und ist berechtigt, alle Komponenten des Videoüberwachungssystems zu konfigurieren.

Zur Registrierung eines Bedieners mit individuellen Rechten muss eine neue Rolle mit diesen Rechten und ein neues Benutzerkonto angelegt werden.

Die Registrierung und Einrichtung von Benutzerrollen erfolgt in der Registerkarte **Genehmigungen** des Registers **Einstellungen**.

### Das Objekt Rolle

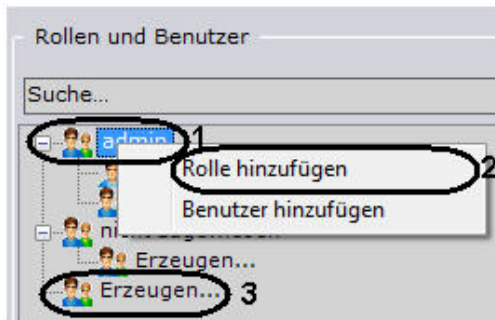
Mit einer Rolle werden einer Gruppe von Benutzern individuelle Rechte und Befugnisse zur Administration, Steuerung und/oder Überwachung einzelner Komponenten der Softwareplattform *Axxon Next* zugewiesen.

Zur Registrierung einer neuen Rolle sind folgende Aktionen durchzuführen:

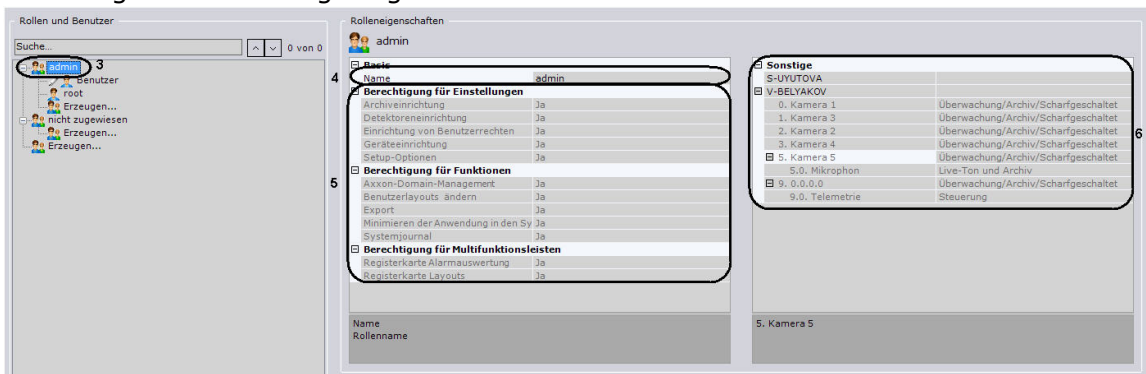
1. Wählen Sie im Benutzerbaum eine Rolle aus (**1**).
2. Rufen Sie mit der rechten Maustaste das Kontextmenü des Benutzerbaums auf.
3. Wählen Sie die Option **Rolle hinzufügen** (**2**).

#### Hinweis

Um eine neue Rolle zu registrieren, können Sie ebenfalls auf **Erzeugen** klicken (**3**).



Als Ergebnis erscheint im Benutzerbaum eine neue Rolle, und auf der rechten Seite werden deren Eigenschaften angezeigt.



4. Geben Sie die Rollenbezeichnung in den Hauptrolleneigenschaften an.
5. Wählen Sie den Befehl **Ja** für Komponenten, auf die unbedingt Zugriff zu gewähren ist (**5**).
6. Wählen Sie die Zugangsrechte für Geräte (**6**).

Geräte	Zugangsrecht	Beschreibung
Kamera	Kein Zugriff	Das Videobild der Kamera kann nicht betrachtet werden. Das Archiv ist unzugänglich.
	Überwachung bei Schutz	Das Videobild kann nur betrachtet werden, wenn die Kamera geschützt ist. Das Archiv ist unzugänglich. Der Benutzer kann die Kamera nicht schützen/den Schutz aufheben.
	Überwachung	Der Benutzer kann das Videobild der Kamera betrachten. Das Archiv ist unzugänglich.
	Überwachung und Archiv	Der Benutzer kann das Videobild der Kamera betrachten. Er kann auf das Archiv zugreifen.
	Überwachung/Archiv/Scharf geschaltet	Alle Funktionen sind verfügbar.

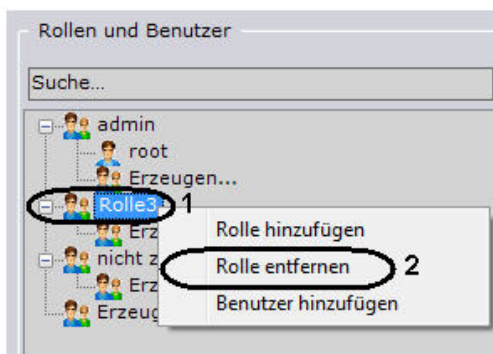
Mikrofon	Kein Zugriff	Der Benutzer kann keine Live-Tonaufnahme der Kamera hören. Der Benutzer kann keine Tonaufnahme aus dem Archiv hören.
	Live-Ton	Der Benutzer kann die Live-Tonaufnahme der Kamera hören (das Mikrofon muss eingeschaltet sein). Der Benutzer kann keine Tonaufnahme aus dem Archiv hören.
	Live-Ton und Archiv	Alle Funktionen sind verfügbar
Telemetrie	Kein Zugriff	Der Benutzer kann die Neige-/Schwenk-/Zoomfunktion nicht steuern
	Steuerung	Der Benutzer kann die Neige-/Schwenk-/Zoomfunktion nicht steuern

7. Klicken Sie zur Speicherung der Rolle auf Übernehmen.

Nach erfolgreicher Durchführung dieser Schritte wird die neue Rolle erstellt.

Zur Entfernung einer Rolle sind folgende Aktionen durchzuführen:

1. Wählen Sie Im Benutzerbaum die zu entfernende Rolle aus (**1**).



2. Rufen Sie mit der rechten Maustaste das Kontextmenü des Benutzerbaums auf.

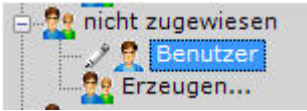
3. Wählen Sie die Option Rolle entfernen (**2**).

#### **Hinweis**

Eine Rolle kann nicht entfernt werden, wenn ein angemeldeter Benutzer dieser Rolle zugeordnet ist.

4. Klicken Sie auf Übernehmen, um die Änderungen zu speichern.

Sobald Sie die oben beschriebenen Schritte abgeschlossen haben, wird die Rolle gelöscht. Alle Benutzer, die dieser Rolle zugewiesen waren, gehören nun zu der Gruppe Nicht zugewiesen.

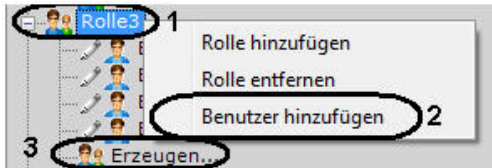


## Das Objekt Benutzer

Einer Rolle lassen sich in der Softwareplattform Axxon Next mehrere Benutzer zuweisen. Der Benutzer erhält die Rechte und Befugnisse zur Administration, Steuerung und/oder Überwachung, die in den Rolleneinstellungen festgelegt sind. Bei der Registrierung gibt der Benutzer für seine Autorisierung im System einen Namen und ein Passwort ein.

Zur Registrierung eines Benutzers sind folgende Aktionen durchzuführen:

1. Wählen Sie im Benutzerbaum eine Rolle aus (1).

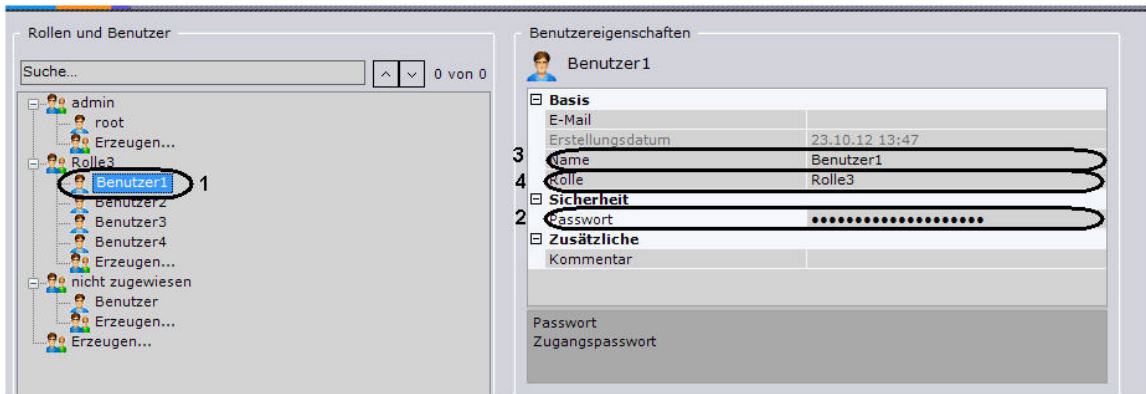


2. Rufen Sie mit der rechten Maustaste das Kontextmenü des Benutzerbaums auf (2).
3. Wählen Sie die Option **Rolle hinzufügen** (2).

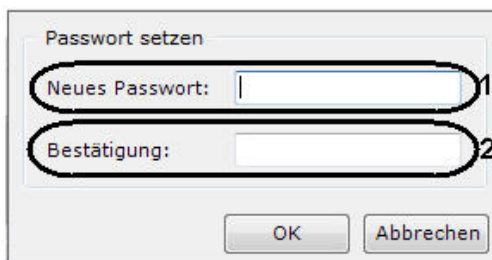
### **Hinweis**

Um einen Benutzer zu registrieren, können Sie ebenfalls auf Erzeugen klicken (3).

Als Ergebnis wird im Benutzerbaum ein Benutzer hinzugefügt, und auf der rechten Seite wird ein Dialogfenster zur Einrichtung von Rechten für diesen Benutzer geöffnet.



4. Geben Sie in der Einstellungsgruppe **Sicherheit** das Passwort ein (2).
- 4.1. Klicken Sie auf . Das Fenster zum Ändern des Passworts wird geöffnet.



- 4.2. Geben Sie das Passwort, das dem Benutzer zugewiesen wurde, in das Feld **Neues Passwort** ein (1).
- 4.3. Geben Sie das zugewiesene Passwort erneut in das Feld **Bestätigung** ein (2).
- 4.4. Klicken Sie auf OK, um die Einstellungen zu speichern.
5. Geben Sie in der Einstellungsgruppe **Basis** den Benutzernamen ein (3).

- Wählen Sie in der Einstellungsgruppe **Basis** eine Rolle aus (4).

**Hinweis**

Befindet sich bei Rolle ein leerer Wert in der Liste, so wird der Benutzer der Gruppe Nicht zugewiesen zugeordnet. Benutzer, die sich in der Gruppe Nicht zugewiesen befinden, können sich nicht bei Axxon Next anmelden. Um einen Benutzer aus der Gruppe Nicht zugewiesen zu entfernen, muss der Benutzer einer Rolle zugewiesen werden (siehe Schritt 6).

- Geben Sie bei Bedarf in den Feldern **E-Mail** und **Kommentar** eine E-Mail-Adresse und zusätzliche Informationen über den Benutzer ein.

Benutzereigenschaften

Benutzer1

**Basis**

E-Mail	mail@axxonsoft.com
Erstellungsdatum	23.10.12 13:47
Name	Benutzer1
Rolle	Rolle3

**Sicherheit**

Passwort	.....
----------	-------

**Zusätzliche**

Kommentar	<b>Kommentar</b>
-----------	------------------

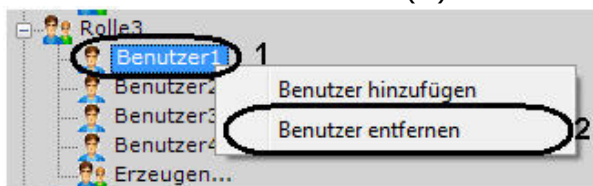
E-Mail  
E-Mail-Adresse von Benutzers.

- Klicken Sie zur Speicherung der Einstellungen auf Übernehmen.

Nach erfolgreicher Durchführung dieser Schritte wird der Benutzer registriert und zum Benutzerbaum hinzugefügt.

Zur Entfernung eines Benutzers aus dem Baum sind folgende Aktionen durchzuführen:

- Wählen Sie den Benutzer aus (1).



- Rufen Sie mit der rechten Maustaste das Kontextmenü des Benutzerbaums auf.
- Wählen Sie die Option **Benutzer entfernen** (2).

**Hinweis**

Ein Benutzer, der sich angemeldet hat, kann nicht entfernt werden

- Klicken Sie auf Übernehmen, um die Änderungen zu speichern.

Nach erfolgreicher Durchführung dieser Schritte wird der Benutzer aus dem Benutzerbaum entfernt.

## Betrieb des Softwareplattform Axxon Next Hauptelemente der Benutzeroberfläche

## Kamerafenster

Das Kamerafenster dient der Ausgabe des Videostreams auf den Computermonitor mit bestimmten Parametern zur Durchführung der Videoüberwachung sowie zur Ansicht und forensischen Suche im Videoarchiv. Auch verfügt das Kamerafenster über Funktionen zur Generierung und Auswertung von Alarmmeldungen im Verlauf der Bildüberwachung eines Objekts.



Eine ausführlichere Beschreibung der Funktionen des Kamerafensters findet sich im Abschnitt *Vid eoüberwachung*.

### Farbanzeige des Rahmens

Zur Statusanzeige der Videokamera wird der Rahmen des Kamerafensters farblich dargestellt.

Rahmenfarbe des Kamerafensters	Status der Videokamera
Grün	Schutz der Videokamera aufgehoben
Gelb	Videokamera geschützt
Rot	Alarmmeldung auf Videokamera
Grau	Archivmodus
Mitteldunkles Blau	<b>Schnappschussfunktion</b> eingeschaltet

#### **i Hinweis**

Die Farbanzeige des Systemalarmstatus hat Vorrang vor der Archivanzeige und der Schnappschussfunktion.

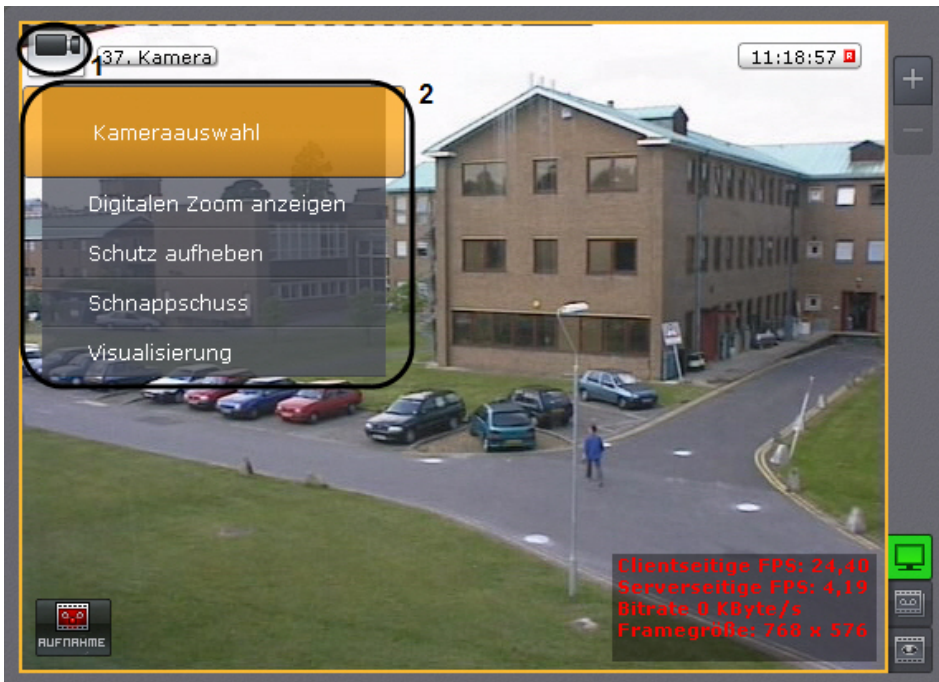
### Kontextmenü des Kamerafensters

Das Kontextmenü des Kamerafensters dient dem Zugriff auf folgende Funktionen (in Abhängigkeit

vom eingeschalteten Videoüberwachungsmodus):

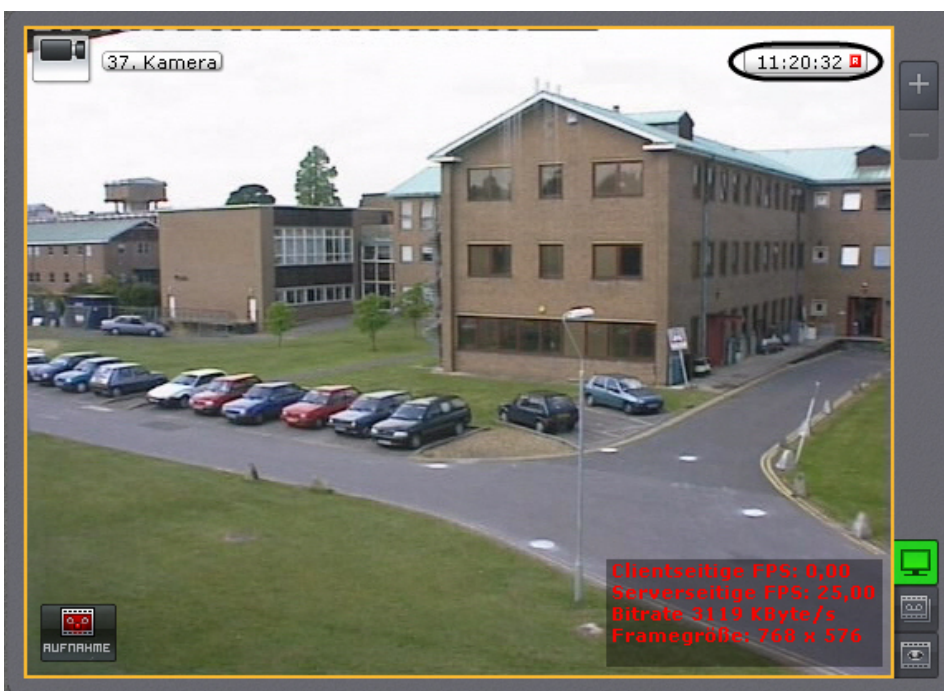
1. Videoüberwachungsfunktion,
2. Audiokontrollfunktion,
3. Export von Frames und Aufnahmen,
4. PTZ-Trace.

Zum Aufruf des Kontextmenüs des Kamerafensters (1) müssen Sie mit der linken Maustaste auf das Kamerasymbol in der linken oberen Ecke dieses Fensters klicken (2).



## Zeitanzeige







Die Zeitanzeige befindet sich in der rechten oberen Ecke des Kamerafensters.









Im Echtzeitmodus (Live-Videomodus) wird die laufende Zeit angezeigt: 16:16:33 R .

Im Archiv- und Alarmquittierungsmodus sowie bei der Suche nach Videofragmenten über

Bildaufnahmen werden Parameter des aufgezeichneten Videostreams und und der Wiedergabemodus angezeigt:

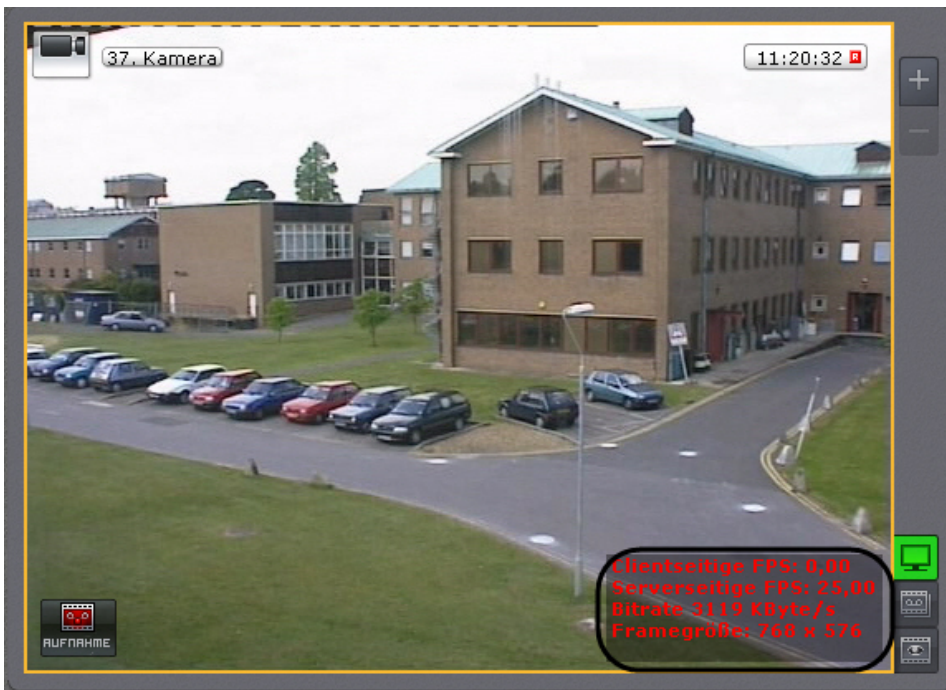
1. Vorwärtswiedergabe:  14:47:19  ;
2. Rückwärtswiedergabe:  14:47:29  ;
3. Pause:  14:48:42 .

In allen Wiedergabemodi kann mit Hilfe der Zeitanzeige die **Schnappschussfunktion** eingeschalt et werden. Dazu müssen Sie mit der linken Maustaste auf den Uhrbereich klicken. Daraufhin erscheint links von der Uhrzeit ein Schneeflockensymbol:  15:28:37 .

Bei einer aktuell laufenden Videoaufzeichnung mit der Kamera wird rechts von der Uhrzeit der Buchstabe R in Rot angezeigt:  14:47:29 . Anderenfalls wird der Buchstabe R in Grau angezeigt.  10:09:47 .

## Anzeige von Videostream-Parametern

Es ist möglich, Parameter des Videostreams im Kamerafenster anzuzeigen (vgl. Abschnitt [Einrichtung der Anzeige von Videostream-Parametern](#)). Im Echtzeitmodus werden Parameter des anzuzeigenden Videostreams ausgegeben. Im Archiv- und Alarmquittierungsmodus sowie bei der Suche nach Videofragmenten über Bildaufnahmen werden Parameter des aufgezeichneten Videostreams ausgegeben.







Videostream-Parameter	Beschreibung des Parameters
Clientseitige FPS	Framerate des abgebildeten Videostreams
Serverseitige FPS	Framerate des Videostreams aus der Videokamera oder dem Archiv
Bitrate	Bitrate des komprimierten Videostreams
Angezeigte Auflösung	Auflösung des abgebildeten Videostreams

## Registerkarten zur Auswahl des Videoüberwachungsmodus





Zur Auswahl des Videoüberwachungsmodus gibt es Registerkarten in der rechten unteren Ecke des Kamerafensters.



Die Farbanzeige von inaktiven Videoüberwachungsmodi entsprechenden Registerkarten ist ausgeschaltet:

1. Echtzeitmodus:  ;
2. Alarmquittierungsmodus:  ;
3. Archivmodus:  ;
4. Archivanalysemodus:  .

Eine einem aktiven Videoüberwachungsmodus entsprechende Registerkarte ist farblich gekennzeichnet:

1. Echtzeitmodus:  ;
2. Alarmquittierungsmodus:  ;
3. Archivmodus:  ;
4. Archivanalysemodus:  .

## Layouts

Die im System erstellten Layouts werden in der Layoutleiste angezeigt.




Ein Anwender der Softwareplattform *AxxonNext* kann bei der Arbeit mit Layouts folgende Aktionen durchführen:

1. Auswahl des Layouts für die Anzeige am Bildschirm.
2. Start und Stopp der Layoutauflistung.

## Diashow

Diashow ist eine zyklische Umschaltung aller für den Benutzer verfügbaren Layouts mit vorgegebener Frequenz (Verweilzeit).

Zum Start des Diashow-Modus müssen Sie auf dem Monitor der Videoüberwachung das

Kontextmenü der Layout-Steuerleiste aufrufen durch Betätigen der Schaltfläche  und die Option **Auflistung starten** wählen.



Daraufhin wird die zyklische Umschaltung aller benutzerdefinierten Layouts mit vorgegebener Frequenz gestartet.

Zum Abschalten des Diashow-Modus müssen Sie im Kontextmenü der Layout-Steuerleiste die Option **Auflistung stoppen** wählen oder mit der linken Maustaste auf ein beliebiges Videoüberwachungsfenster klicken.

## Auswahl des anzuzeigenden Layouts

Die Layoutauswahl für die Anzeige am Bildschirm erfolgt in der Layoutleiste.

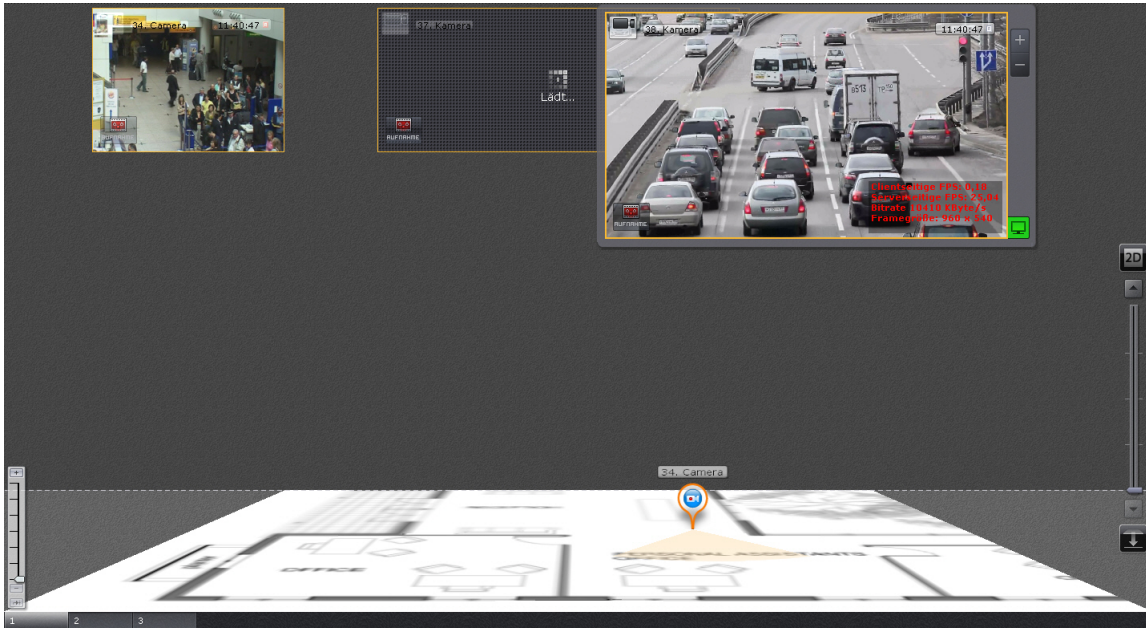


Nach einem Klick mit der linken Maustaste auf den gewünschten Thumbnail wird das ausgewählte Videokameraleyout angezeigt.

## Interaktive Karte

Die interaktive Karte wird zur übersichtlichen Darstellung der Kamerapositionen auf dem Territorium des überwachten Objekts, sowie zur Kamerasteuerung verwendet. Über die interaktive Karte lassen sich die Systemobjekte aus den funktionellen Objektmenüs der graphischen Symbol(Zeichen)-Einrichtungen, die auf der Karte platziert sind und den Zustand der entsprechenden Systemobjekte wiedergibt. Die Vorrichtungen des Sicherheitssystems sind auf der interaktiven Karte als Symbole dargestellt. Diese informieren über den aktuellen Alarm-Status der Objekte und beinhalten ein Funktionsmenü, das das entsprechende Objekt steuern lässt.

Die interaktive Karte der Softwareplattform *Axxon Next* ist ein Grafikschemata, ein Foto, eine Zeichnung oder Abbildung im Format GIF, JPEG, PNG.



Die maximale Bildgröße beträgt 4 Millionen Pixel (Pixelanzahl bei einer Auflösung von 2000x2000).

Die Arbeit mit der interaktiven Karte ist im Abschnitt [Betrieb der interaktiven Karte](#) ausführlich beschrieben.

## Archivnavigationsleiste

### Struktur und Funktion der Archivnavigationsleiste

Die Archivnavigationsleiste wird automatisch im rechten Bildschirmbereich angezeigt, wenn das Kamerafenster in den Archivmodus oder den forensischen Suchmodus im Archiv wechselt.



Die Archivnavigationsleiste enthält folgende Komponenten:

1. Alarmmeldungsfiler,

2. Positionsauswahlleiste,
3. Die Zeitleiste;
4. Alarmmeldungsfilter;
5. Wiedergabeleiste.

Die Archivnavigationsleiste dient der Ausführung folgender Funktionen:

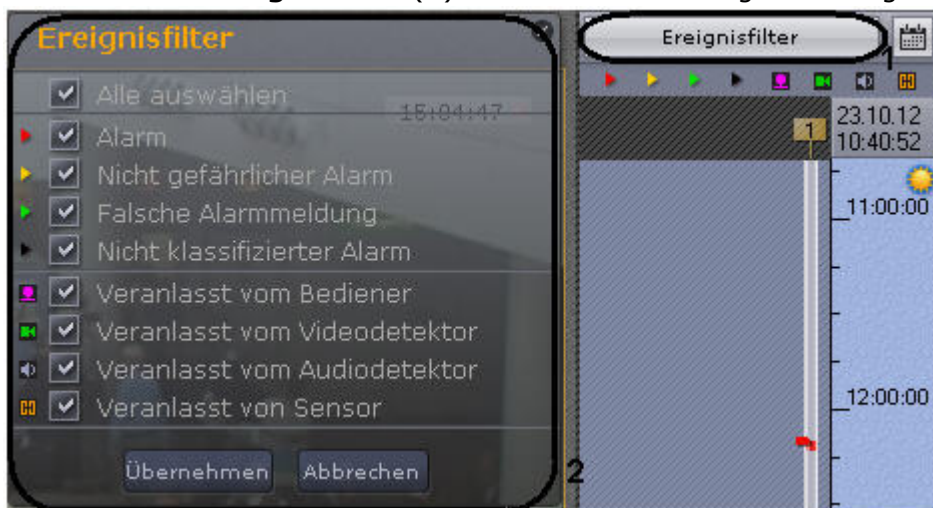
1. Navigieren im Archiv,
2. Wiedergabe von Aufnahmen,
3. Auswahl des Wiedergabemodus: Vorwärts- oder Rückwärtsrichtung,
4. Einstellung der Wiedergabegeschwindigkeit,
5. Auswahl der Alarme zur Anzeige in der Zeitleiste und in der Liste der Alarmmeldungen,
6. Vorschau der Liste der Alarmmeldungen des gewählten Typs.

## Alarmmeldungsfilter

Die Komponente **Ereignisfilter** dient der Auswahl vom Alarmmeldungen, die auf der Archivnavigationsleiste anzuzeigen sind.

Zur Auswahl vom Alarmmeldungentyp sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Klicken Sie auf **Ereignisfilter (1)**. Daraufhin wird das gleichnamige Fenster angezeigt (2).




2. Markieren Sie die Alarmmeldungentypen, die auf der Archivnavigationsleiste anzuzeigen sind, unter Berücksichtigung ihres Status:
  - 2.1. Gefährlicher Alarm.
  - 2.2. Nicht gefährlicher Alarm.
  - 2.3. Falscher Alarm.
  - 2.4. Nicht quittierter Alarm.
3. Markieren Sie die Alarmmeldungen, die auf der Archivnavigationsleiste anzuzeigen sind, unter Berücksichtigung des Grundes ihres Auftretens:
  - 3.1. Veranlasst vom Bediener.
  - 3.2. Veranlasst vom Videodetektor (Basis, Situationsanalyse oder integriert).
  - 3.3. Veranlasst vom Audiodetektor (Basis oder integriert).
  - 3.4. Veranlasst von Sensor.

### **Hinweis**

Standardmäßig sind alle Optionen gewählt.

4. Klicken Sie auf **Übernehmen**.

**i Hinweis**

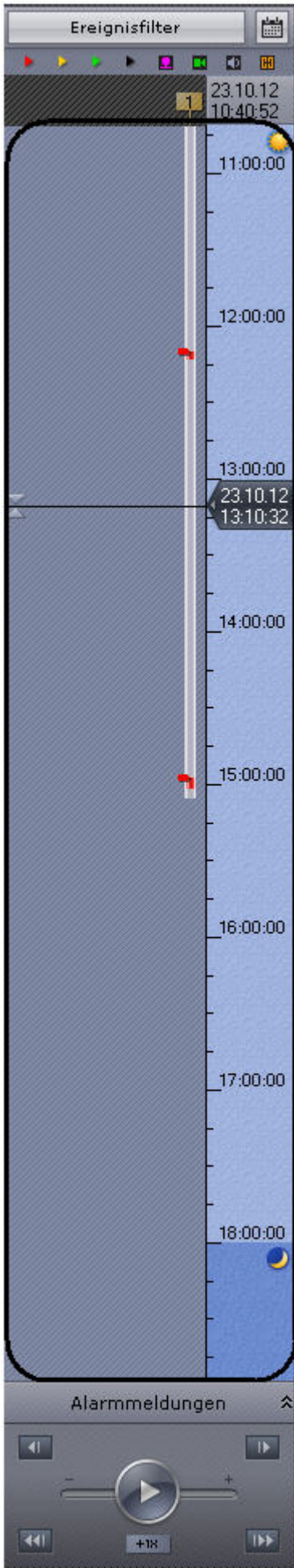
Zum Schließen des Fensters ohne Speicherung der Änderungen klicken Sie auf **A  
bbrechen** oder auf .

Damit ist die Auswahl der Alarmmeldungen abgeschlossen.

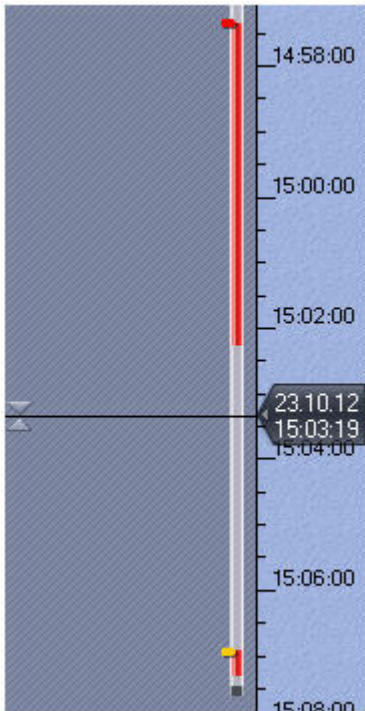
Die Ereignisse des gewählten Typs werden in der Zeitleiste (vgl. Abschnitt [Zeitleiste](#)) und in der Liste der Alarmmeldungen (vgl. Abschnitt [Liste der Alarmmeldungen](#)) angezeigt.

## **Zeitleiste**

Die Zeitleiste ist eine grafische Darstellung der Zeitachse des Archivs und im mittleren Teil der Navigationsleiste angeordnet.



Die Zeitleiste enthält Anzeigesymbole für vorhandene Aufnahmen - Spuren.



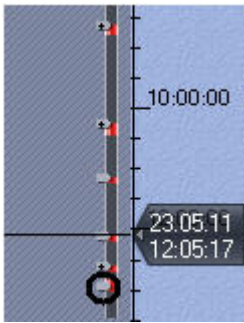
Die Alarmzeiten in der Spur werden in verschiedenen Farben dargestellt (je nach Vorliegen eines Alarms oder dem Ansprechen eines Detektors). Die Darstellung dieser oder jener Alarmmeldungen in der Zeitleiste hängt von den Filtereinstellungen ab (vgl. Abschnitt [Alarmmeldungsfilter](#)).

Bedingung	Farbe der Alarmzeit in der Spur
Kein Archiv	Dunkelgrau
Kein Signal von der Videokamera	Schwarz
Archiv vorhanden	Weiß
Aufzeichnung ins Archiv und Auslösung des Detektors im System (ohne Alarm)	Orange
Archiv und Alarmmeldung vorhanden	Rot

**i Hinweis**

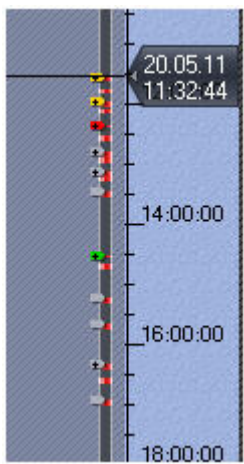
Die Farben der Alarmzeiten überlappen sich, wenn sie zeitlich zusammenfallen.

Im Moment, in dem einem Alarm ein Status zugewiesen wird (gefährlich, nicht gefährlich, falsch, nicht quittiert), wird die Spur mit einem Häkchen markiert. Der Zeiger wird auf der Zeitleiste in der Position, die dem Zeitpunkt des Alarmbeginns entspricht, angezeigt.



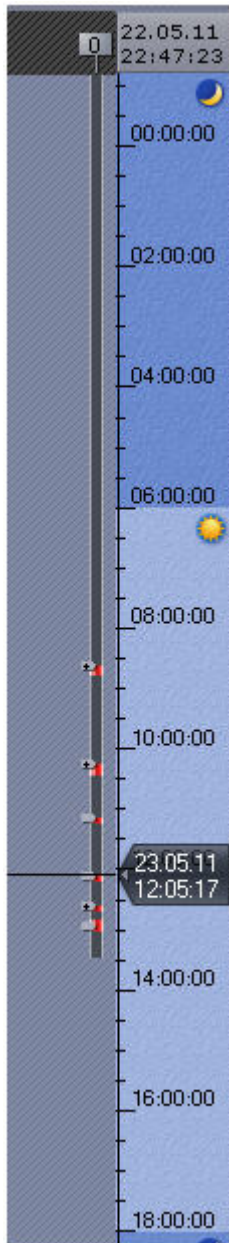
Die Markierung ändert ihre Farbe in Abhängigkeit vom Alarmstatus:

1. Grün - falscher Alarm,
2. Gelb - nicht gefährlicher Alarm,
3. Rot - gefährlicher Alarm,
4. Grau - nicht quittierter Alarm.

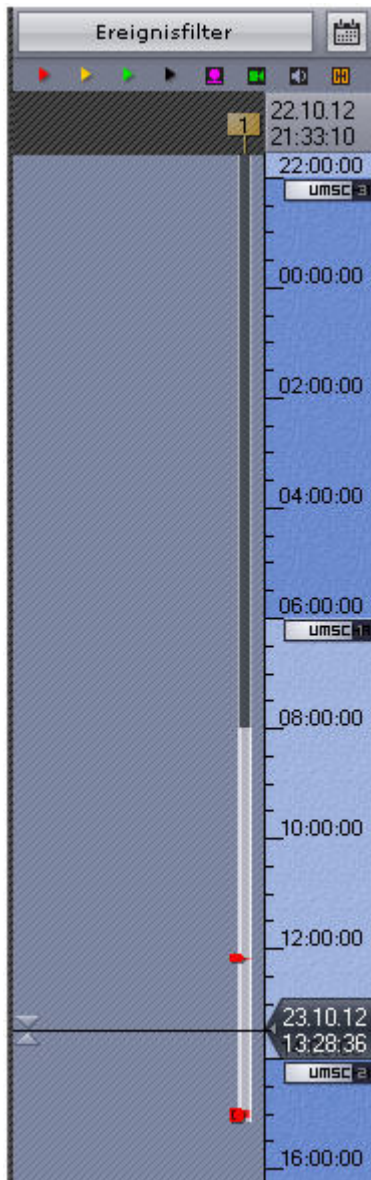


Der Hintergrund der Zeitleiste kann in zwei Stilen angezeigt werden (einstellungsabhängig (vgl. Abschnitt [Einrichtung der Zeitleiste](#)):

1. **Tag/Nacht,**



## 2. Schichtarbeit.



Es besteht die Möglichkeit, die Zeitleiste mit der Maus zu scrollen und zu zoomen.

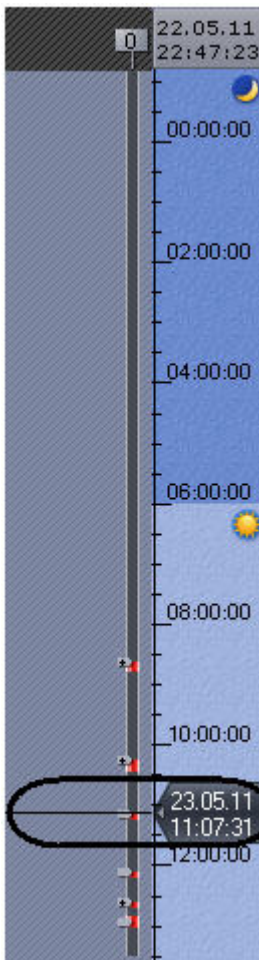
Zum Scrollen der Zeitleiste platzieren Sie den Mauszeiger auf ihrem Hintergrund (angezeigt im Stil Tag/Nacht oder im Stil **Schichtarbeit**) und verschieben ihn bei gedrückter linker Maustaste in vertikaler Richtung. Um die Darstellungsgröße der Zeitleiste zu ändern, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Hintergrund der Zeitleiste (**Tag/Nacht** oder **Schichtarbeit**), halten die Taste gedrückt und verschieben den Mauszeiger nach unten, um die Darstellung zu verkleinern oder nach oben, um sie zu vergrößern.

#### **Hinweis**

Das Scrollen und Zoomen der Zeitleiste ist auch mit Hilfe der Positionsauswahlleiste möglich (vgl. Abschnitt [Positionsauswahlleiste](#)).

Mithilfe der Zeitleiste können Sie auswählen, ab welchem Zeitpunkt die Wiedergabe einer Aufnahme im Kamerafenster gestartet werden soll. Um auszuwählen, ab welchem Zeitpunkt die Wiedergabe beginnen soll, können Sie entweder mit der linken Maustaste auf den Zeiger klicken, sie gedrückt halten und den Zeiger zur gewünschten Position ziehen oder einfach mit der linken Maustaste auf die gewünschte Position der Zeitleiste klicken.

Gibt es an der ausgewählten Position keine Aufnahme, springt der Zeiger automatisch auf die Position der nächstgelegenen Aufnahme.



### **i Hinweis**

Der Zeiger der Zeitleiste lässt sich auch durch genaue Angabe von Datum und Zeit auf die gewünschte Position einstellen (vgl. Abschnitt [Einstellen des Zeigers der Zeitleiste auf die gewünschte Position](#)).

Die Positionierung des Zeigers ist auch anhand der Liste der Alarmmeldungen möglich (vgl. Abschnitt [Liste der Alarmmeldungen](#)).

## **Positionsauswahlleiste**

### **Auf Seite**


- [Einstellen des Zeigers der Zeitleiste auf die gewünschte Position](#)
- [Scrollen und Zoomen der Zeitleiste](#)

Die Positionsauswahlleiste dient der Ausführung folgender Funktionen:

1. Einstellen des Zeigers der Zeitleiste auf die gewünschte Position,
2. Scrollen und Zoomen der Zeitleiste.

## **Einstellen des Zeigers der Zeitleiste auf die gewünschte Position**

Um den Zeiger in die gewünschte Position zu bringen, sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Klicken Sie auf  (1). Daraufhin erscheint das Fenster **Auswahl der Archivposition**.




2. Aktivieren Sie in diesem Fenster die Option **Aktuelle Position einstellen (2)**. Die Zeitparameter in der gleichnamigen Gruppe, die die Position des Zeigers der Zeitleiste bestimmen, können nun bearbeitet werden.
3. Setzen Sie den Mauszeiger auf den gewünschten Zeitparameter (Wochentag, Datum, Monat, Jahr, Stunde usw.) (**2**). Es erscheinen dann Pfeile zum Erhöhen (↑) und Reduzieren (↓) des gewählten Parameters. Um den Parameter um eine Einheit zu ändern, klicken Sie einmal auf den entsprechenden Pfeil. Dieser Arbeitsschritt ist zu wiederholen, bis alle erforderlichen Zeitparameter geändert sind.



4. Klicken Sie auf **Übernehmen**.

#### **i Hinweis**

Zum Schließen des Fensters ohne Speicherung der Änderungen klicken Sie auf **Abbrechen** oder auf .

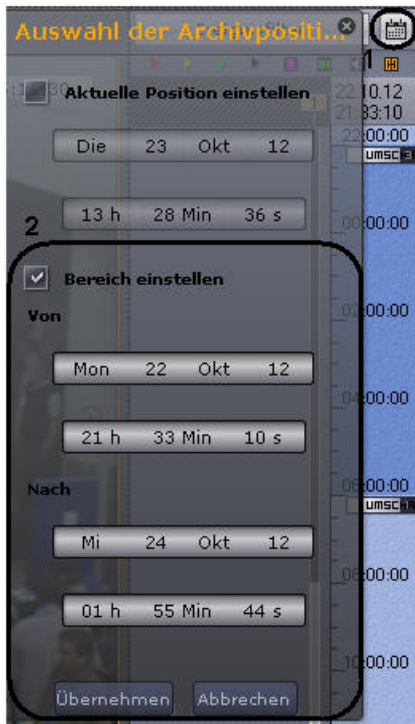
Damit ist die Einstellung des Zeigers der Zeitleiste auf die gewünschte Position abgeschlossen.

## **Scrollen und Zoomen der Zeitleiste**

Im Fenster **Monitor** wird ein begrenzter Abschnitt der Zeitleiste angezeigt.

Zum Scrollen und Zoomen der Zeitleiste sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Klicken Sie auf  (**1**). Daraufhin erscheint das Fenster **Auswahl der Archivposition**.



2. Aktivieren Sie in diesem Fenster die Option **Bereich einstellen (2)** Die Zeitparameter in der gleichnamigen Gruppe, die die Grenzen des abgebildeten Abschnitts definieren, können nun bearbeitet werden.
3. Geben Sie die Grenzen des Zeitleistenabschnitts **Von** und **Bis** an, analog zu Schritt 3 des Abschnitts [Einstellen des Zeigers der Zeitleiste auf die gewünschte Position](#). Bei Eingabe eines Abschnitts der Zeitleiste wird diese entsprechend gescrollt. Die Angabe eines engen Zeitabschnitts entspricht einer Vergrößerung der Zeitleistendarstellung und die Angabe eines breiten Zeitabschnitts einer Verkleinerung.

**Hinweis**

Der Bereich muss mehr 24 Stunden betragen.

4. Klicken Sie auf **Übernehmen**.

**Hinweis**

Zum Schließen des Fensters ohne Speicherung der Änderungen klicken Sie auf **Abbrechen** oder auf **✕**.

Damit ist das Scrollen und Zoomen der Zeitleiste abgeschlossen.

## Liste der Alarmpmeldungen

Um die Liste der Alarmpmeldungen anzuzeigen, klicken Sie auf Alarmpmeldungen.



Daraufhin wird eine Liste der letzten Alarmmeldungen angezeigt.



**i Hinweis**

Die Anzeige dieser oder jener Alarmmeldungen in der Liste hängt von den Filtereinstellungen ab (vgl. Abschnitt [Alarmmeldungsfilter](#)).

**i Hinweis**

In der Alarmliste werden nur solche Alarmereignisse angezeigt, die sich in dem derzeit sichtbaren Bereich der Zeitleiste befinden.

Um die Liste der Alarmmeldungen auszublenden, klicken Sie nochmals auf Alarmmeldungen.

Wird der Mauszeiger auf einen Alarm geführt, werden automatisch genauere Informationen zum entsprechenden Ereignis angezeigt.

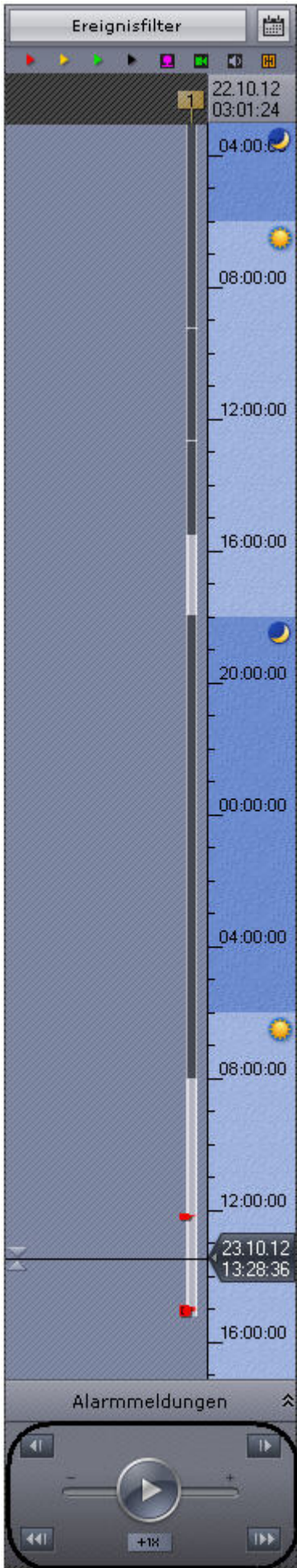


**i Hinweis**






Die Navigation im Archiv mit Hilfe der Alarmliste ist im Abschnitt [Navigieren mithilfe der Alarme-Liste](#) beschrieben.


## Wiedergabeleiste

Die Wiedergabeleiste befindet sich im unteren Teil der Navigationsleiste.



Die Wiedergabeleiste enthält folgende Schaltflächen:

1.  – Gehe zu vorherigem Frame,
2.  – Gehe zu nächstem Frame,
3.  – Gehe zur vorherigen Aufnahme,
4.  – Gehe zur nächsten Aufnahme,
5.  – Wiedergabe/Pause,

Die Schaltfläche  übernimmt auch die Rolle eines Reglers zur Einstellung der Geschwindigkeit und des Wiedergabemodus (vorwärts/rückwärts).

#### Hinweis

Die Arbeit mit der Wiedergabeleiste ist im Abschnitt [Navigieren mithilfe des Wiedergabe-Feldes](#) ausführlich beschrieben.

## Erweitertes Archiv-Navigationsfeld


Das erweiterte Archiv-Navigationsfeld wird automatisch im unteren Bereich des Kamerafensters angezeigt, wenn Sie in den Archivmodus oder den Archivanalysemodus wechseln.

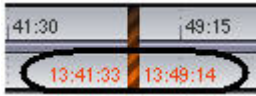


Das erweiterte Archiv-Navigationsfeld umfasst die folgenden Elemente:

1. Die Zeitleiste;
2. Schaltflächen zur Steuerung der Wiedergabe;
3. Registerkarten für die Modi der komprimierten oder standardmäßigen Archivwiedergabe.

Das erweiterte Archiv-Navigationsfeld wird verwendet, um einen bestimmten Zeitpunkt im Archiv aufzurufen, die Wiedergabe zu steuern und zwischen den Modi der komprimierten oder standardmäßigen Archivwiedergabe zu wechseln.

Das erweiterte Navigationsfeld enthält Archiv-Kennzeichnungen . Die Kennzeichnung bedeutet, dass ein Archiv im Zeitkomprimierungsmodus nicht wiedergegeben werden kann. Die Dauer des fehlenden Archivs wird neben der Kennzeichnung angezeigt.



Das erweiterte Archiv-Navigationsfeld arbeitet komplett im Einklang mit dem Wiedergabe-Feld und der Zeitleiste:

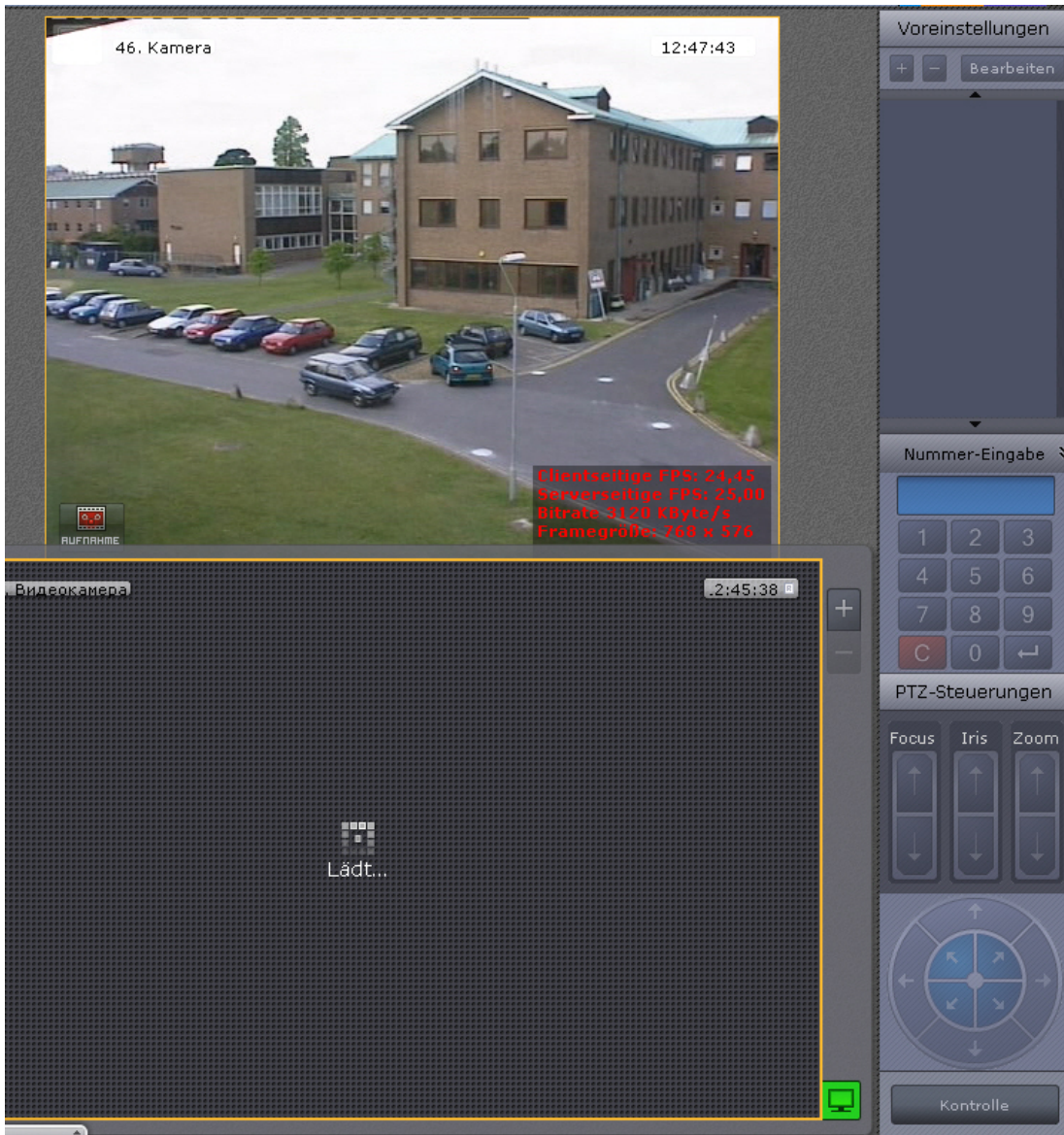
1. Der in dem erweiterten Navigationsfeld ausgewählte Wiedergabemodus wird im Wiedergabe-Feld angezeigt.
2. Die im Wiedergabe-Feld eingestellte Wiedergabegeschwindigkeit wird verwendet, wenn die Wiedergabe im erweiterten Navigationsfeld neu gestartet wird und umgekehrt.
3. Die Schaltflächen zur Steuerung der Wiedergabe im erweiterten Navigationsfeld entsprechen denen des Wiedergabe-Feldes.
4. Jede Bewegung auf der Haupt-Zeitleiste wird auf die Zeitleiste des erweiterten Navigationsfeldes übertragen.

## PTZ-Steuerleiste

Die PTZ-Steuerleiste erscheint automatisch im rechten Bereich des Bildschirms, wenn das Kamerafenster des Telemetriergeräts im Echtzeitmodus aktiviert wird.

### Hinweis

Die PTZ-Steuerleiste wird nur angezeigt, wenn das Objekt **Telemetrie** für die entsprechende Videokamera aktiviert ist (vgl. Abschnitt [Objekt Telemetrie](#)).



Die PTZ-Steuerleiste dient der Ausführung folgender Funktionen:

1. Steuerung der Telemetriegeräte,
2. Eingabe von und Übergang zu Voreinstellungen der Videokamera,
3. Start/Stopp der PTZ-Überwachungstour

Die PTZ-Steuerleiste enthält folgende Elemente der Benutzeroberfläche:

1. Liste der Voreinstellungen,
2. Nummerneingabeleiste,
3. Skalen zur Einstellung von Brennweite, Blende und optischem Zoom,
4. virtueller 3D-Joystick,
5. Schaltfläche zur Kontrollsteuerung.

### **i Hinweis**

Die Arbeit mit der Nummerneingabeleiste, den Einstellskalen, dem Joystick und der Schaltfläche zur Kontrollsteuerung ist im Abschnitt Steuerung einer PTZ-Kamera beschrieben.

## **Liste der Voreinstellungen**

Die Liste der Voreinstellungen für die gewählte Videokamera wird im oberen Bereich der PTZ-Steuerleiste angezeigt.




Für jede Voreinstellung werden in der Liste folgende Parameter angegeben:

1. Identifikationsnummer,
2. Beschreibende Bezeichnung.

Die Voreinstellungsliste dient der Ausführung folgender Funktionen:

1. Definition einer Voreinstellung,
2. Bearbeitung der Identifikationsnummer und Benennung einer bestehenden Voreinstellung,
3. Entfernen einer Voreinstellung,
4. Wechsel zu einer Voreinstellung.

Es können bis zu 100 Voreinstellungen mit Nummern von 0 bis 99 definiert werden. Gehen Sie wie folgt vor, um eine Voreinstellung zu erstellen:

1. Bringen Sie das Telemetriegerät in die als Voreinstellung zu speichernde Position.
2. Klicken Sie auf . Nach Durchführung dieses Vorgangs werden Felder zur Eingabe der Identifikationsnummer und der beschreibenden Bezeichnung der Voreinstellung angezeigt.



3. Füllen Sie diese Felder wie vorgesehen aus.


**⚠ Wichtig!**

Ist eine Voreinstellung mit der eingegebenen ID-Nummer bereits vorhanden, werden ihre Parameter sowie die entsprechende Position des Telemetriegeräts überschrieben.

4. Klicken Sie mit der linken Maustaste irgendwo in die Liste der Voreinstellungen und betätigen Sie die Eingabe-Taste, um die Änderungen zu speichern.


Damit ist die Definition der Voreinstellung abgeschlossen.

Zur Bearbeitung der Nummer und Bezeichnung einer bestehenden Voreinstellung sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Heben Sie die gewünschte Voreinstellung in der Liste hervor.
2. Klicken Sie auf . Die Felder mit der Identifikationsnummer und der beschreibenden Bezeichnung können dann bearbeitet werden.
3. Ändern Sie die Nummer und bzw. oder die Bezeichnung der Voreinstellung wie vorgesehen.
4. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf eine beliebige Stelle der Voreinstellungsliste, um die Änderungen zu speichern.

Damit ist die Bearbeitung der Voreinstellung abgeschlossen.

Zur Entfernung einer bestehenden Voreinstellung sind folgende Aktionen durchzuführen:

1. Heben Sie die gewünschte Voreinstellung in der Liste hervor.
2. Klicken Sie auf .

Damit ist die Entfernung der Voreinstellung abgeschlossen.

Um zu einer Voreinstellung zu wechseln, klicken Sie mit der linken Maustaste auf die entsprechende Zeile in der Voreinstellungsliste. Die Videokamera geht daraufhin in die gewünschte Position über.

## **i Hinweis**

Vgl. Abschnitt Steuerung mithilfe der Liste der Voreinstellungen.

## **Nummerneingabeleiste**

Die Nummerneingabeleiste (PTZ-Dialer) dient der Umschaltung auf eine Voreinstellung des Telemetriegeräts.

Klicken Sie zur Anzeige der Nummerneingabeleiste auf **Nummerneingabeleiste**. Daraufhin wird diese Leiste in der PTZ-Steuerleiste angezeigt.

Schaltfläche Nummerneingabeleiste



Nummerneingabeleiste



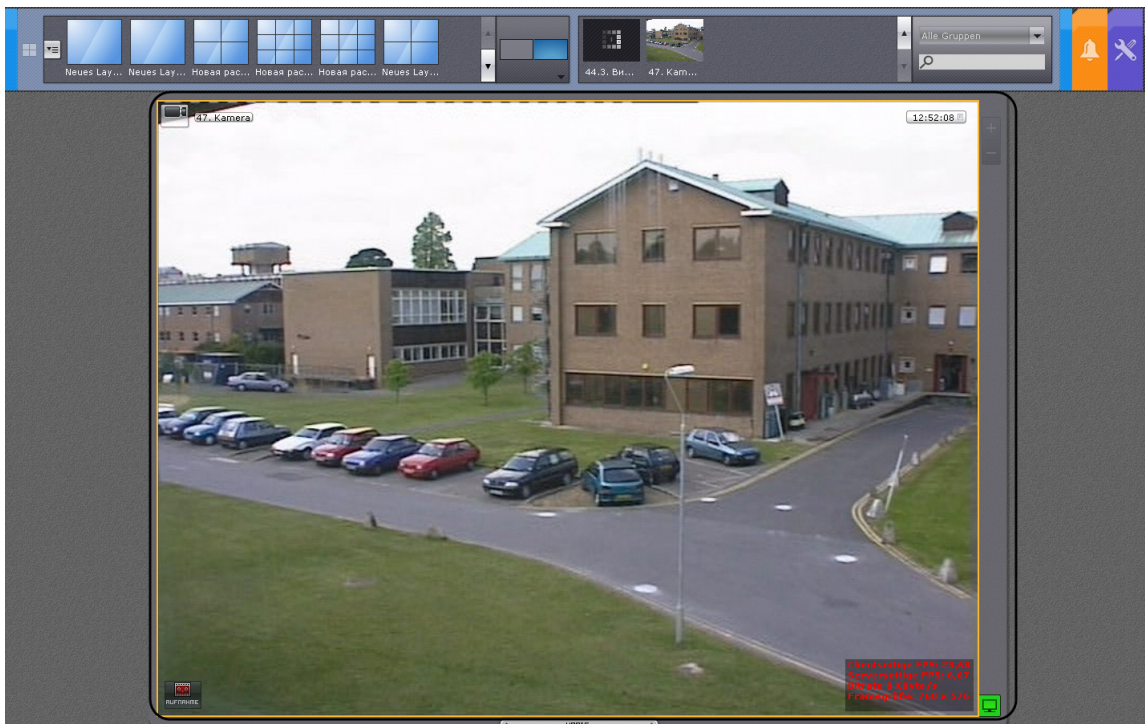
Klicken Sie zum Ausblenden der Nummerneingabeleiste erneut auf **Nummerneingabeleiste**.

Die Umschaltung auf eine Voreinstellung des Telemetriegeräts mit Hilfe der Nummerneingabeleiste ist im Abschnitt [Steuerung mithilfe des Dialer-Feldes](#) ausführlich beschrieben.

## **Videoüberwachung**

### **Videoüberwachungsmodi**

Das Videobild der Kamera wird über Schnittstellenobjekte des Clients auf den Bildschirm des Computers ausgegeben - Monitor und Kamerafenster.



Es gibt drei Betriebsarten für das Kamerafenster:

1. Live-Videomodus;
2. Alarmquittierungsmodus:
3. Archivmodus.
4. Archivanalysemodus:

#### **i Hinweis**

Der **Alarmquittierungsmodus** ist verfügbar, wenn im System ein Alarm ausgelöst wurde.

## **In allen Videoüberwachungsmodi verfügbare Funktionen**

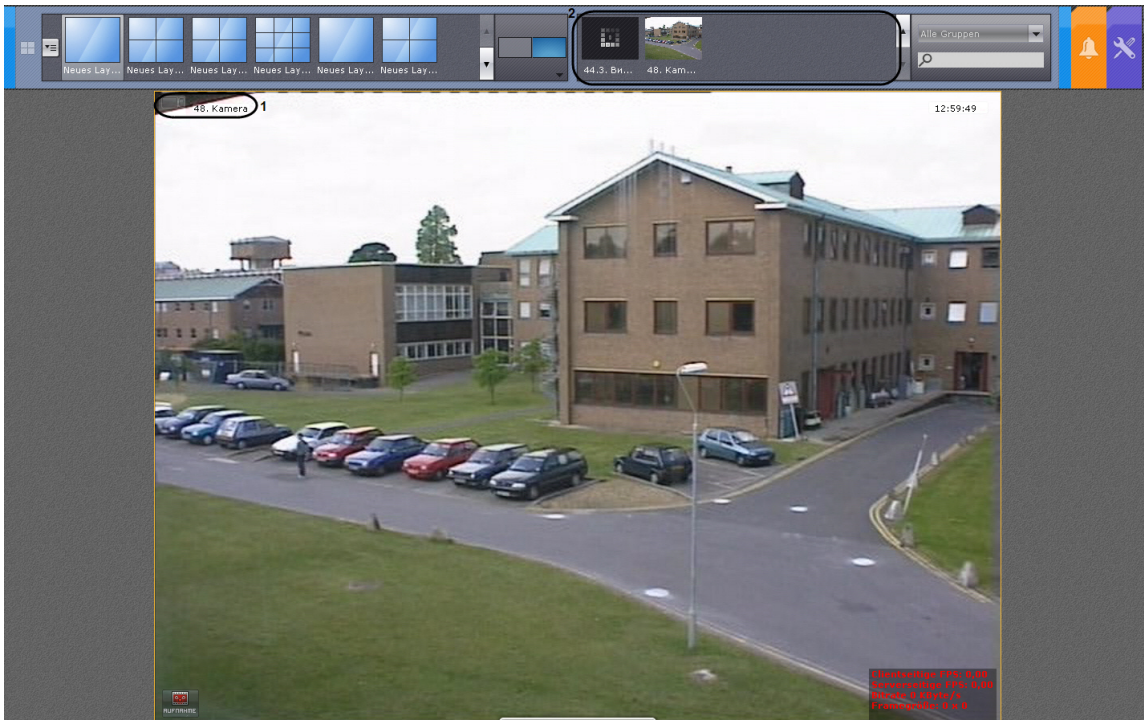
In allen Videoüberwachungsmodi sind folgende Funktionen verfügbar:

1. Kameraauswahl;
2. Skalieren des Kamerafensters;
3. Digitale Vergrößerung des Videobilds;
4. Videobildverarbeitung;
5. Objektverfolgung;
6. Den aktuellen Sensorstatus anzeigen.

### **Kameraauswahl**

Um ein Bild im Kamerafenster anzuzeigen, wählen Sie eine IP-Kamera auf eine der beiden folgenden Weisen:

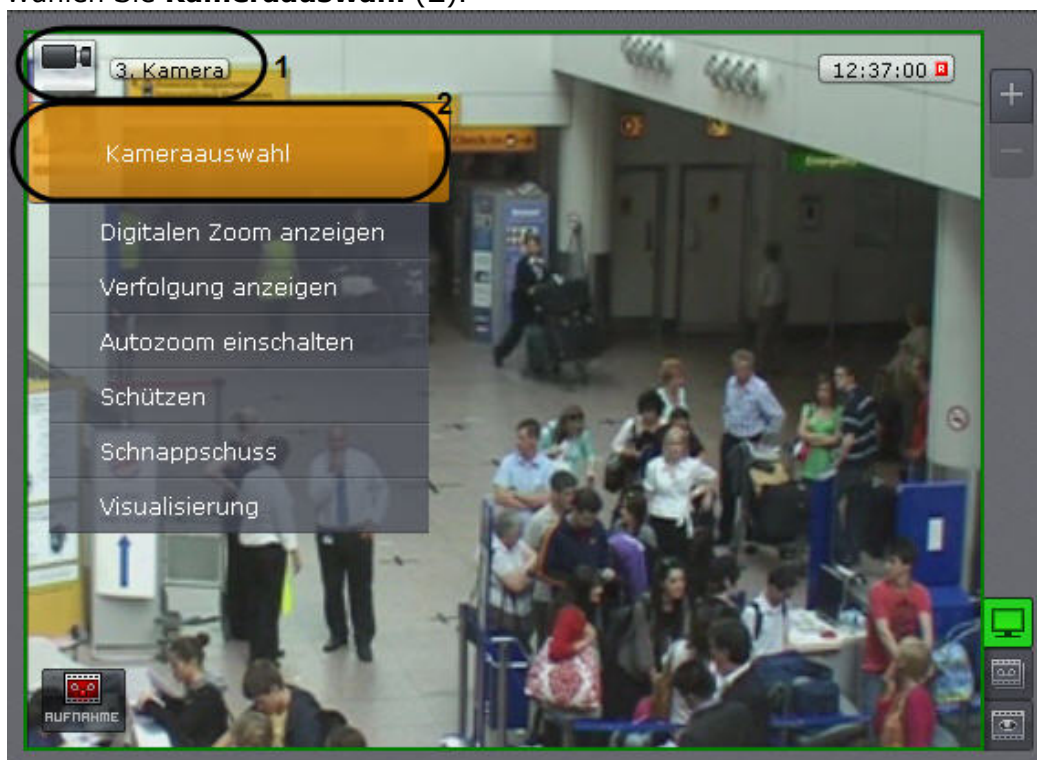
1. Aus der Liste im Kontextmenü des Kamerafensters **(1)**.
2. Aus der Liste im Videokamera-Auswahlfeld **(2)**.



## Wahl einer Videokamera mithilfe des Kontextmenüs des Kamerafensters

Um eine Videokamera mithilfe des Kontextmenüs des Kamerafensters zu wählen, sind die folgenden Schritte durchzuführen:

1. Rufen Sie das Kontextmenü im Kamerafenster auf **(1)**.
2. Wählen Sie **Kameraauswahl (2)**.



3. Wählen Sie anhand einer der folgenden Methoden die gewünschte Kamera aus der angezeigten Liste:
  - 3.1. Befindet sich die gewünschte Kamera in einer Gruppe, so müssen Sie erst die Gruppe auswählen (diese kann wiederum eine Untergruppe beinhalten) und dann die Kamera.

3.2. Befindet sich die gewünschte Kamera nicht in einer der Gruppen, so müssen Sie die Liste aller Kameras auswählen, die auf die Liste der Gruppen folgt.



Das Bild von der gewählten Videokamera wird nun im Kamerafenster angezeigt.

### **Wahl einer Videokamera mithilfe der Kamerafenster-Vorschau Schleife**

Das Videokamera-Feld wird verwendet, um die an Axxon Next angeschlossene Videokameras anzuzeigen.

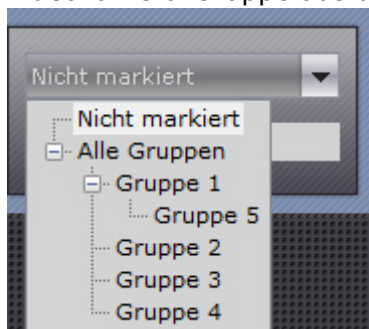
#### **i Hinweis**

In der Voreinstellung wird in der Videokameraleiste keine Kamera angezeigt (Status **Nicht markiert**)



Die Suche nach der erforderlichen Kamera erfolgt auf zwei Arten:

1. Öffnen Sie die Liste **Nicht markiert (1)** und wählen Sie die erforderliche Videokamera-Gruppe aus der angezeigten Liste.



Sobald Sie eine Gruppe ausgewählt haben, werden im Videokamera-Feld nur die Kameras angezeigt, die zu der ausgewählten Gruppe gehören.

2. Geben Sie den vollständigen Namen der Kamera oder einen Teil des Namens in das Feld Suche (2).

Die Suche nach Videokameras mit dem eingegebenen Namen erfolgt automatisch, die Suchergebnisse werden im Videokamera-Feld angezeigt.



**i Hinweis**

Eine Kamera wird nur ein Mal im Videokamera-Feld angezeigt. Haben Sie eine Gruppe ausgewählt, die Untergruppen umfasst, die wiederum jeweils eine bestimmte Kamera enthalten, so wird diese Kamera nur ein Mal im Videokamera-Feld angezeigt.

**i Hinweis**

Haben Sie eine Gruppe ausgewählt, die Untergruppen umfasst, so werden im Videokamera-Feld die Kameras dieser Gruppe angezeigt sowie die Kameras aller Untergruppen dieser Gruppe.

Um das Bild von der gewählten Kamera im Kamerafenster anzuzeigen, führen Sie eine der folgenden Reihe von Schritten aus:

1. Schalten Sie das gegebene Kamerafenster auf den Aktiv-Modus (mit einem Mausklick), und wählen Sie die Videokamera aus der Liste im Videokamera-Feld aus.
2. Wählen Sie die Videokamera aus der Liste im Videokamera-Feld, indem Sie mit der Maus klicken, dann, während Sie die Maustaste gedrückt halten, den Cursor auf das Kamerafenster bewegen und dann die Maustaste freigeben.

Das Bild von der gewählten Videokamera wird dann im Kamerafenster angezeigt.

## Zoomen des Kamerafensters

Für das Kamerafenster gibt es eine Zoom-Funktion. Diese Funktion wird über Schaltflächen gesteuert, die sich im rechten oberen Bereich des aktiven Kamerafensters befinden:

1.  –Vergrößerte Darstellung des Kamerafensters.

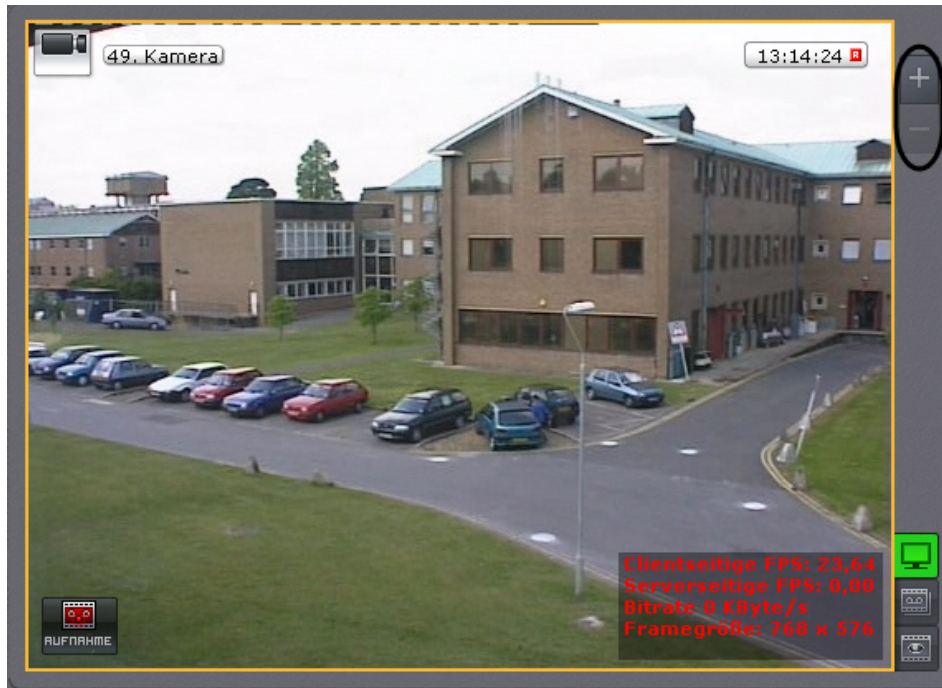
**i Hinweis**

Befindet sich das Kamerafenster in maximaler Größe, steht diese Schaltfläche nicht mehr zur Verfügung.

2.  –Verkleinerte Darstellung des Kamerafensters.

**i Hinweis**

Befindet sich das Kamerafenster in minimaler Größe, steht diese Schaltfläche nicht mehr zur Verfügung.



### **i Hinweis**

Im Archivanalysemodus können Sie die Größe des Kamerafensters nur um eine Stufe vergrößern.

Sie können zur Veränderung der Größe des Kamerafensters auch die Maus verwenden. Befindet sich das Kamerafenster im Vollbildmodus, so sorgt ein Doppelklick mit der linken Maustaste im Kamerafenster dafür, dass dieses verkleinert wird. Umgekehrt vergrößert ein Doppelklick mit der linken Maustaste das Kamerafenster zum Vollbild.

## **Digitale Vergrößerung des Videobilds**

Die digitale Vergrößerung des Videobilds ermöglicht eine schrittweise Vergrößerung des Bildmaßstabs ohne Änderung der Abmessungen des Videofensters.

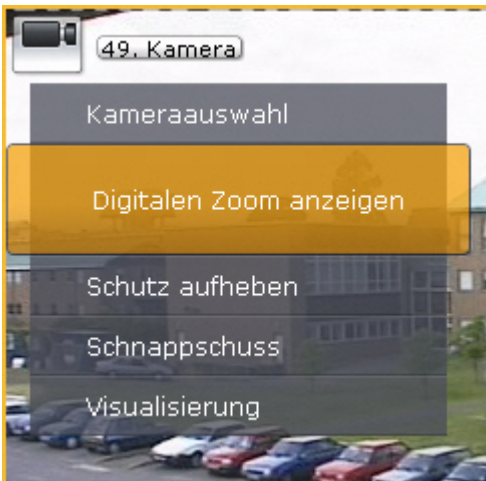
Das Videobild kann mithilfe folgender Tools vergrößert werden:

1. Skala zur digitalen Vergrößerung;
2. Bereichsauswahl;
3. Scrollrad der Maus.

### **Vergrößerung des Videobildes mithilfe der Skala zur digitalen Vergrößerung**

Um die Skala der digitalen Vergrößerung am Bildschirm des Kamerafensters aufzurufen, wählen Sie im Kontextmenü des Kamerafensters die Option **Digitalen Zoom anzeigen**.

Anzeige des digitalen Zooms





Skala der digitalen Vergrößerung



Um ein Videobild zu vergrößern, klicken Sie mit der linken Maustaste auf den Schieber, halten Sie sie gedrückt und schieben Sie die Skala zur digitalen Vergrößerung zum gewünschten Wert. Der maximale Zoomwert ist 16x. Um die ursprüngliche Abbildung wiederherzustellen, schieben Sie den Regler in die Ausgangsposition zurück.

**i Hinweis**



Sie können auch die Schaltflächen  und  verwenden, um die Größe des Videobildes zu verändern.

Um die Skala der digitalen Vergrößerung auszublenden, wählen Sie im Kontextmenü der Videoüberwachung die Option **Digitalen Zoom ausblenden**.



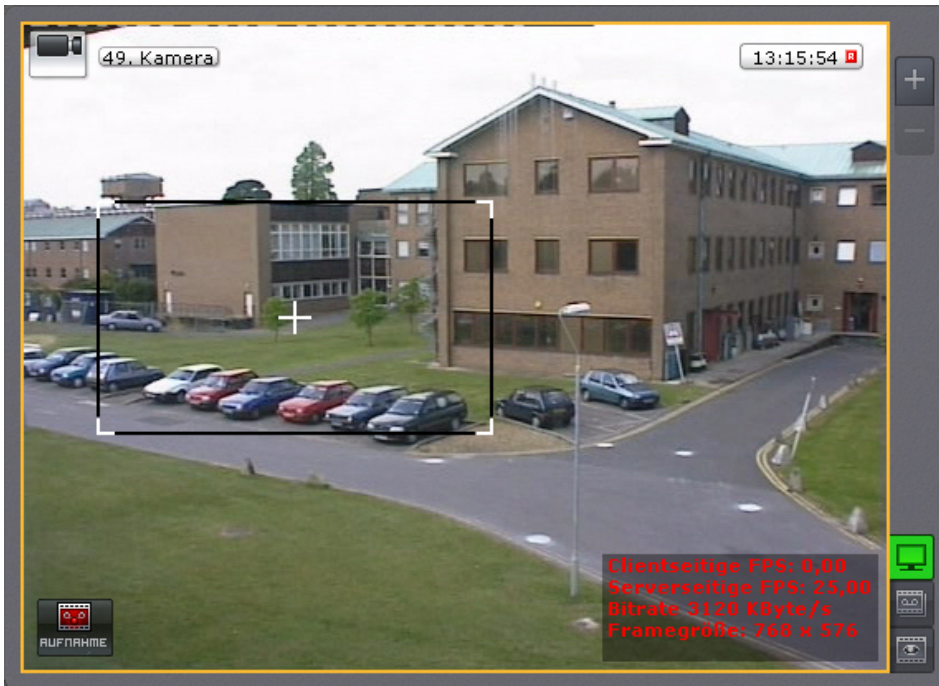
**i Hinweis**

Verbleibt der Schieber länger als 5 Sekunden in einer bestimmten Position der digitalen Vergrößerung, so wird die Skala zur Vergrößerung automatisch verborgen.

Nach Schließen der Skala zur digitalen Vergrößerung des Videobilds und Umschalten zwischen den Ansichtsmodi des Videobilds bleibt der ausgewählte Vergrößerungsgrad erhalten.

### **Vergrößerung eines Videobilds durch Bereichsauswahl**

Wählen Sie einen Bereich des Videobildes aus, den Sie vergrößern möchten.



Sie können einen Bereich wie folgt auswählen:

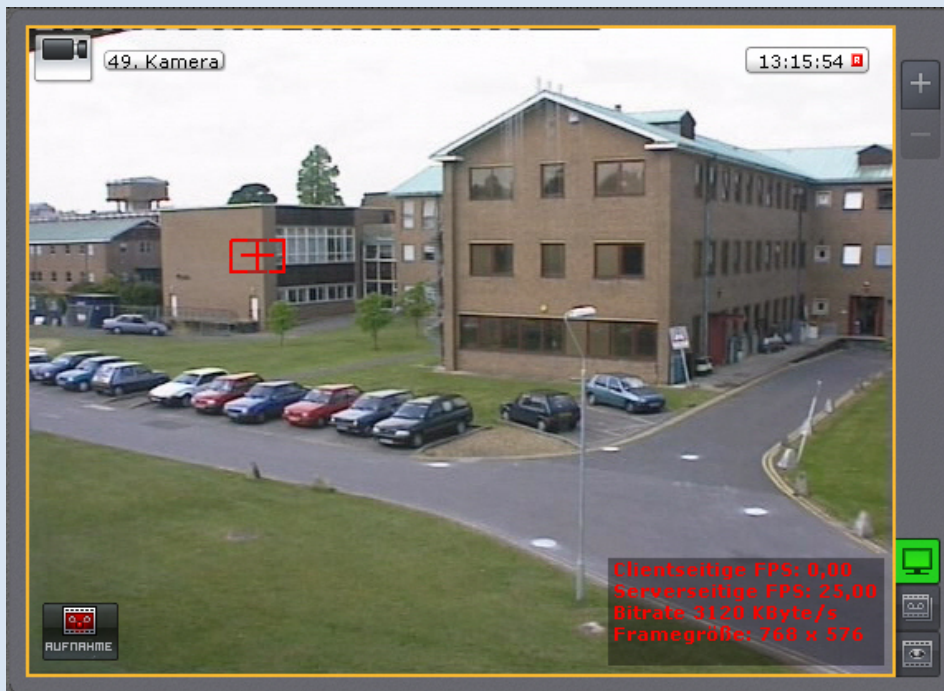
1. Klicken Sie mit der linken Maustaste in das Videobild und halten Sie sie gedrückt.
2. Bewegen Sie den Mauszeiger zur gewünschten Position.
3. Lassen Sie die linke Maustaste los.

Nachdem Sie so vorgegangen sind, wird der ausgewählte Bereich in dem gesamten Kamerafenster angezeigt.



## **i Hinweis**

Wählen Sie einen Bereich aus, zu dessen Anzeige ein 16-facher Zoom überschritten werden müsste, so wird er mit einem roten Rahmen markiert. Das Videobild wird dabei nicht vergrößert.



## **Vergrößerung eines Videobildes mithilfe des Maus-Scrollrads**

Wenn Sie das Scrollrad der Maus verwenden, wird das Videobild entsprechend der Position des Mauszeigers vergrößert. Eine Beschreibung dieses Vorgangs finden Sie in Tabelle.

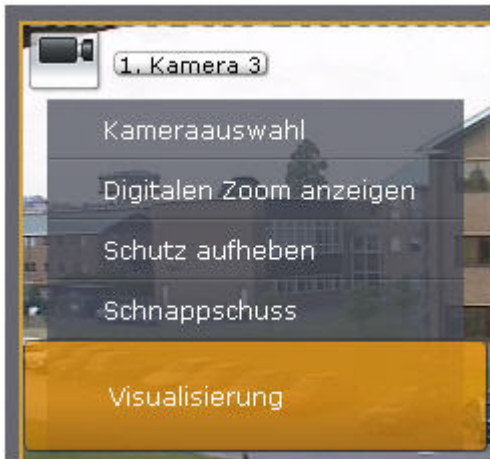
<b>Aktion</b>	<b>Funktion</b>
Das Mousrad wird um eine Stufe nach vorne gedreht	Das Videobild wird 2-fach vergrößert
Das Mousrad wird um eine Stufe nach zurückgedreht	Das Videobild wird 2-fach verkleinert

## **Bearbeitung des Videobilds**

In der Softwareplattform Axxon Next sind im Kamerafenster Funktionen zur Bearbeitung des Videobilds vorgesehen, die die Effektivität und Benutzerfreundlichkeit des Videoüberwachungssystems erhöhen.

Im Kamerafenster sind folgende Funktionen zur Bearbeitung des Videobilds verfügbar:

1. Kontrast.
2. Schärfe.
3. Deinterlacing.



Zum Einschalten der Funktionen zur Bearbeitung des Videobilds wählen Sie im Kontextmenü des Kamerafensters die Option **Visualisierung**. Es kann immer nur eine Bearbeitungsfunktion gleichzeitig genutzt werden.

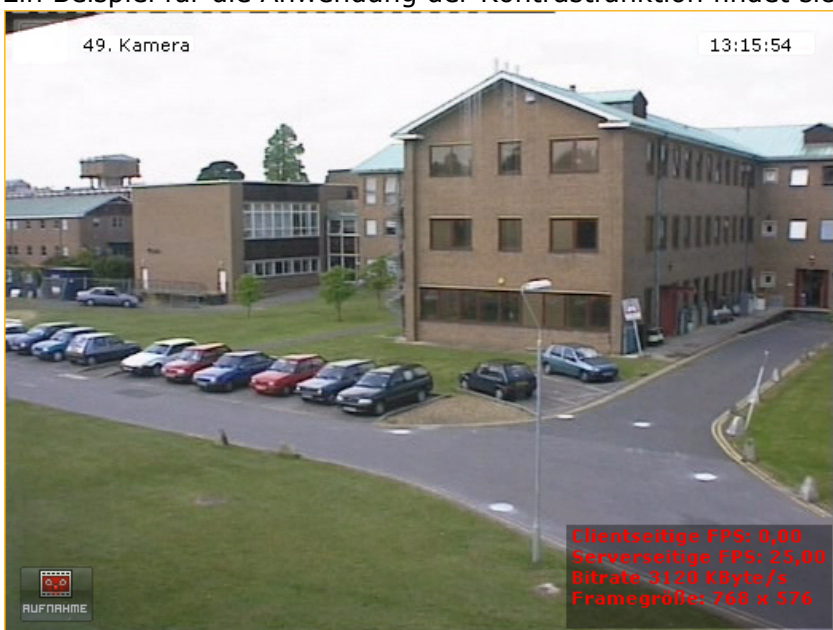
### Änderung des Kontrastgrads

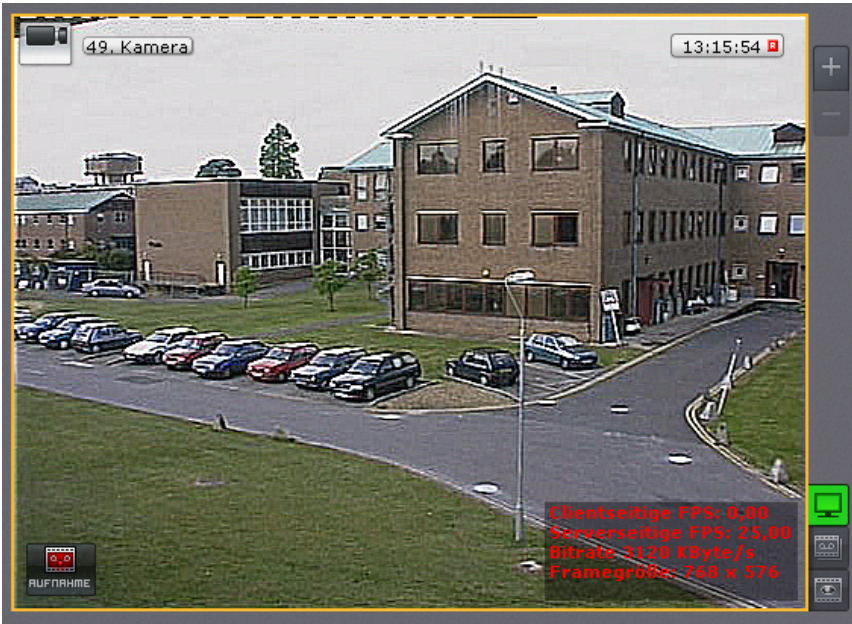
Ein Anwender der Softwareplattform Axxon Next kann den Kontrastgrad des Videobilds korrigieren.

Zur Änderung des Kontrastgrads wählen Sie im Kontextmenü Visualisierung die Option Kontrast.



Ein Beispiel für die Anwendung der Kontrastfunktion findet sich in der folgenden Abbildung.





Um zum ursprünglichen Videobild zurückzukehren, wählen Sie im Kontextmenü Visualisierung nochmals die Option Kontrast.

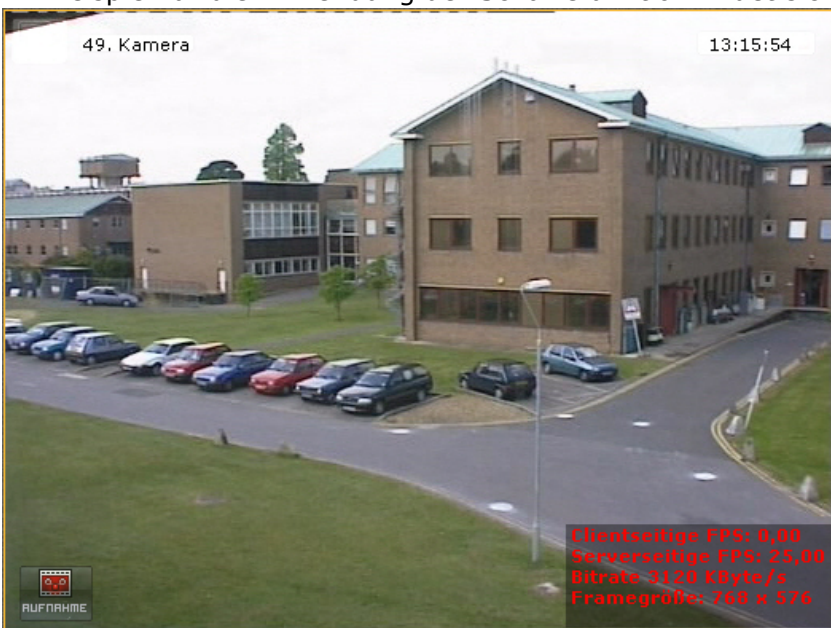
### Einstellung des Schärfegrads

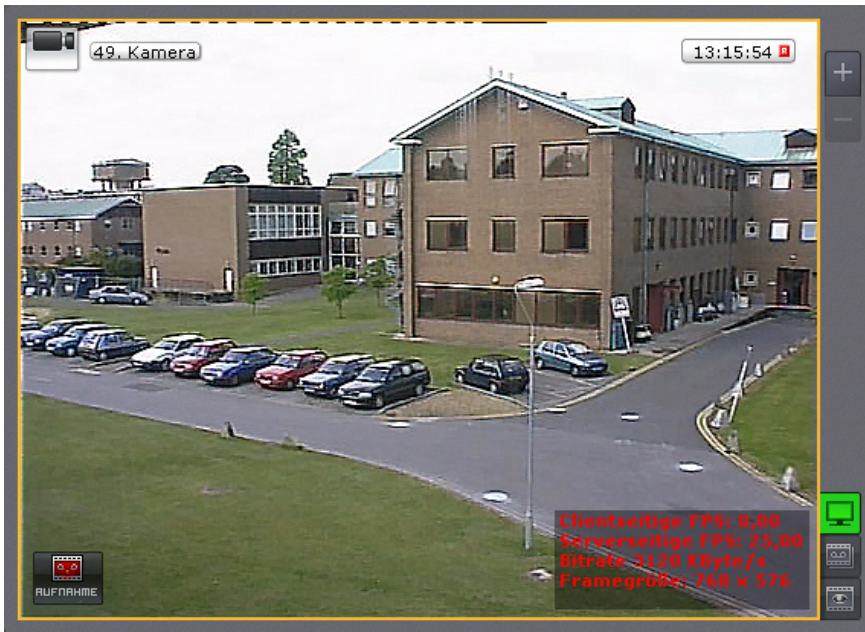
Ein Anwender der Softwareplattform Axxon Next kann den Schärfegrad des Videobilds korrigieren.

Zur Änderung des Schärfegrads wählen Sie im Kontextmenü Visualisierung die Option **Schärfe**.



Ein Beispiel für die Anwendung der Schärfefunktion findet sich in der folgenden Abbildung.





Um zum ursprünglichen Videobild zurückzukehren, verwenden Sie nochmals die Funktion **Schärfe**.

### Verwendung von Deinterlacing

Bei Auftreten des sogenannten Kammeffekts (s.g. Saw Tooth - Verzerrungen an den Rändern von Videobildfragmenten, die sich im Verhältnis zum allgemeinen Hintergrund schnell bewegende Objekte enthalten) findet die Deinterlacing-Funktion Verwendung.

Ein Beispiel für eine Verzerrung mit Kammeffekt ist in der folgenden Abbildung zu sehen.



Um diese Funktion zu nutzen, wählen Sie im Kontextmenü Visualisierung die Option **Deinterlacing**.



Daraufhin wird das Bild im Kamerafenster korrigiert.

Um die Deinterlacing-Funktion abzuschalten, wählen Sie erneut die Option Deinterlacing.

## Objektverfolgung

Die Objektnachverfolgung bietet dem Benutzer die Möglichkeit, die Bewegung von Objekten im Sichtfeld der Kamera oder in einer Videoaufnahme aus dem Archiv visuell nachverfolgen zu können.

### **Wichtig!**

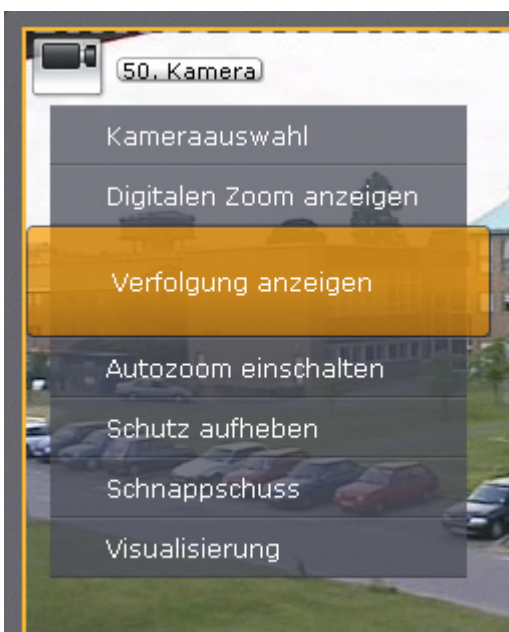
Die Objektnachverfolgung steht nur zur Verfügung, wenn ein Detektor zur Situationsanalyse und/oder ein integrierter Detektor aktiv ist (beachten Sie die Abschnitte Situationsanalysedetektoren und Integrierte Detektoren).

Mit der Objektnachverfolgung werden die folgenden Funktionen durchgeführt:

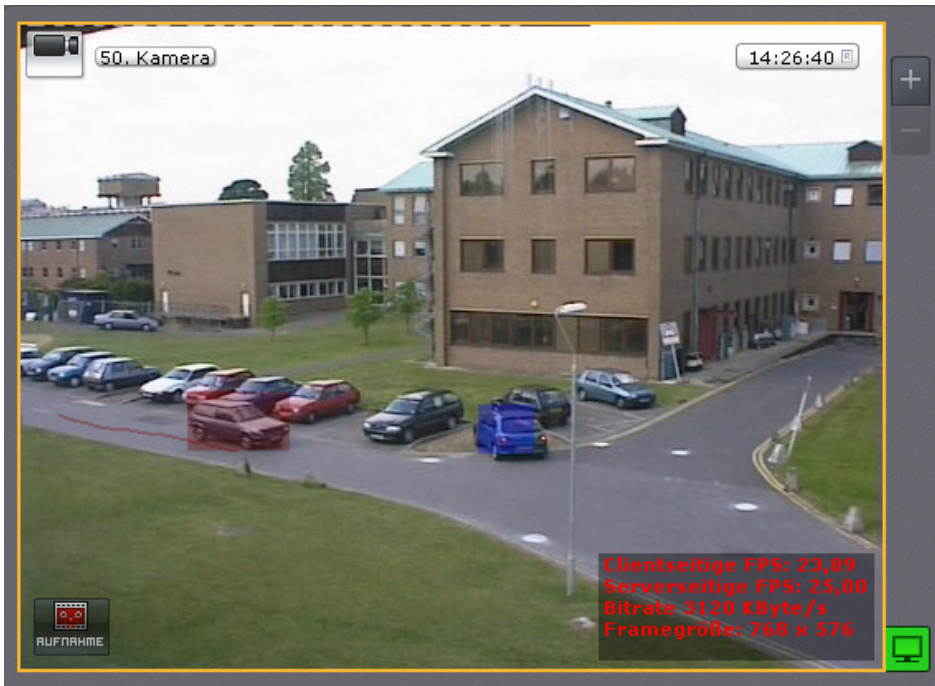
1. Die Anwesenheit eines sich bewegenden Objekts wird erkannt. Es wird innerhalb des Videobilds dynamisch anhand eines transparenten Vierecks markiert;
2. Der Bewegungsverlauf des Objektes wird angezeigt.

Die Bewegung wird anhand der Veränderung einzelner Videobilder einer Aufnahme erkannt.

Um die Objektnachverfolgung zu aktivieren, klicken Sie auf **Verfolgung anzeigen** im Kontextmenü des Kamerafensters.



Die Funktionen der Objektnachverfolgung sind nun aktiviert.



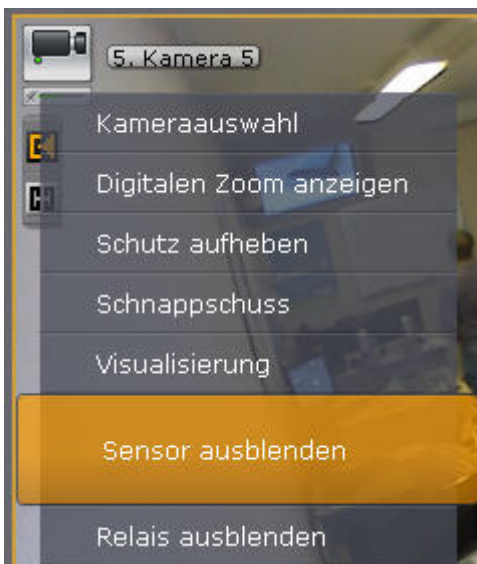
Um die Objektnachverfolgung zu deaktivieren, klicken Sie erneut auf Verfolgung anzeigen im Kontextmenü des Kamerafensters.

## Den aktuellen Sensorstatus anzeigen

Um den aktuellen Status eines Sensors einer Kamera anzuzeigen, wählen Sie **Sensor anzeigen** im Kontextmenü des Kamerafensters.

### **i** Hinweis

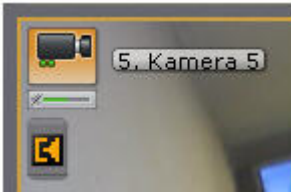
Sie müssen zunächst ein Objekt aktivieren, um den Status des entsprechenden Sensors anzeigen zu können.



Der aktuelle Sensorstatus wird nun im Kamerafenster angezeigt.

### **i Hinweis**

Um den Sensorstatus zu verbergen, wählen Sie **Sensor verbergen** im Kontextmenü des Kamerafensters.




Ein Sensor kann sich in vier verschiedenen Zuständen befinden.

Sensorstatus	Beschreibung
	Die Kamera ist geschützt, der Sensor ist im normalen Status
	Die Kamera ist geschützt, der Sensor ist im Alarmstatus
	Die Kamera ist nicht geschützt, der Sensor ist im normalen Status
	Die Kamera ist nicht geschützt, der Sensor ist im Alarmstatus

## **Echtzeit-Videoüberwachung**

### **Umschalten auf den Echtzeit-Videoüberwachungsmodus**



Um das Kamerafenster vom Archiv-Modus oder Alarmquittierungsmodus auf den

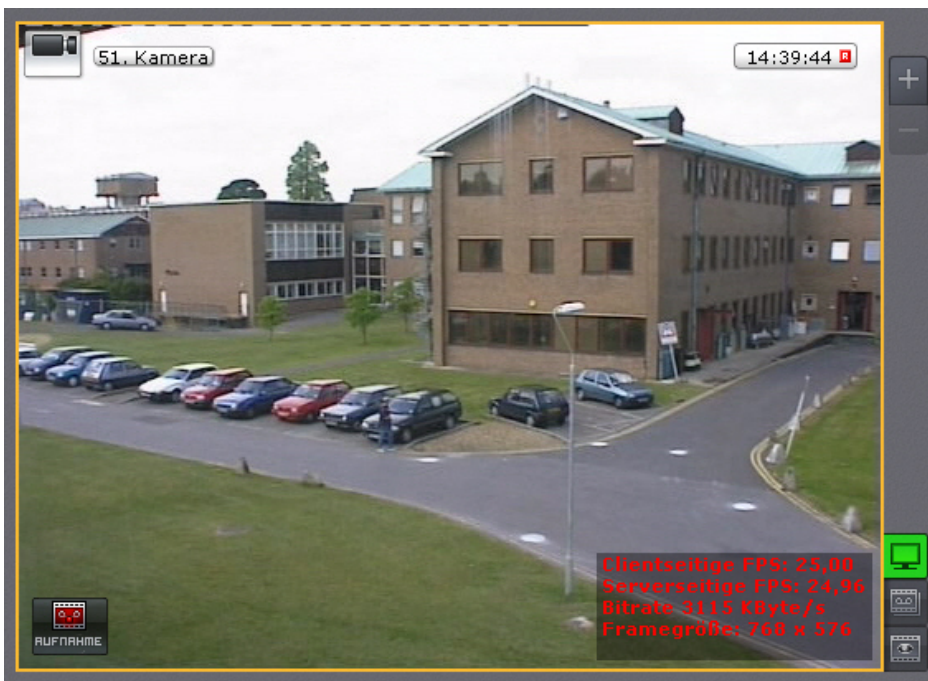
Live-Video-Modus umzuschalten, schalten Sie auf den Tab  in der unteren rechten Ecke des Fensters um.



Das Kamerafenster zeigt dann den Live-Video-Modus an.

### **i Hinweis**

Um anzuzeigen, dass der Live-Video-Modus aktiviert ist, erscheint die Schaltfläche  in Grün .



## **Videüberwachungsfunktionen, die im Live-Video-Modus zur Verfügung stehen**

Im Live-Video-Modus stehen die folgenden Videüberwachungsfunktionen zur Verfügung:

1. Wahl einer Videokamera für die Videobildwiedergabe im geöffneten Kamerafenster;

2. Objektverfolgung;
3. Auto-Zoom;
4. Skalieren des Kamerafensters;
5. Digitale Vergrößerung des Videobilds;
6. Scharfschaltung/Unscharfschaltung einer Videokamera;
7. Videobildverarbeitung;
8. Aufnahme von Standbildern;
9. Ralaissteuerung.
10. Steuerung einer PTZ-Kamera.

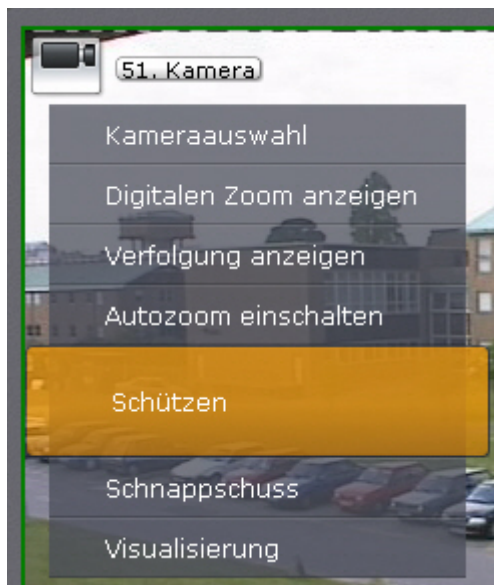
### **i Hinweis**

Die folgenden Funktionen stehen in allen Videoüberwachungsmodi zur Verfügung: digitale Vergrößerung des Videobilds, Bearbeitung des Videobilds, Funktionen der Option Kamera auswählen im geöffneten Kamerafenster, Schnappschuss und Objektverfolgung. Eine Beschreibung dieser Funktionen finden Sie in dem Abschnitt [In allen Videoüberwachungsmodi verfügbare Funktionen](#).

## **Scharfschaltung einer Videokamera**

In Axxon Next wird eine Videokamera über alle Detektoren, die für diese Videokamera registriert sind, scharfgeschaltet.

Um eine Kamera zu aktivieren, wählen Sie Scharfschalten im Kontextmenü des Kamerafensters. Daraufhin wird die Kamera aktiviert.



Um eine Kamera zu unscharfschalten, wählen Sie **Unscharfschalten** im Kontextmenü des Kamerafensters. Daraufhin wird die Kamera unscharfgeschaltet.

## **Auto-Zoom**

Die Funktion **uto-Zoom** stellt eine automatische Steuerung des digitalen Zooms dar.

Wenn das Videoüberwachungsfenster nicht aktiv und die Auto-Funktion eingeschaltet ist, werden folgende Aktionen durchgeführt:

1. Es wird der kleinste rechteckige Bereich ausgewählt, der alle Nachverfolgungsobjekte gleichzeitig enthält (PTZ-Trace kann dabei deaktiviert sein).
2. Der gewählte Bereich wird mit dem digitalen Zoom maximal vergrößert.

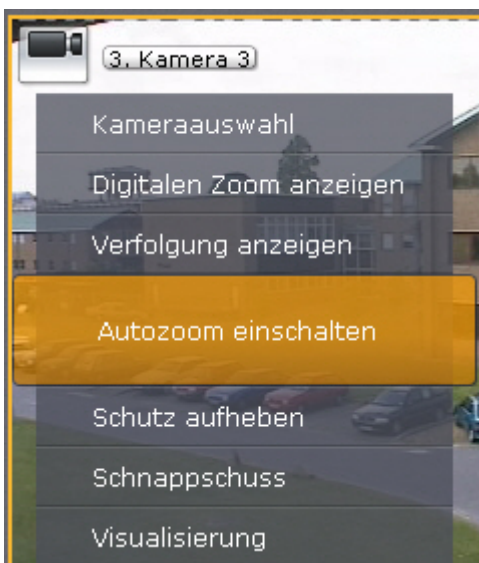
Ist dabei der Auto-Zoom aktiviert, ohne dass sich bewegliche Objekte im Videobildframe befinden, wird das Videoüberwachungsfenster im Ausgangsformat angezeigt.

Bei Auswahl des Videoüberwachungsfensters ruht der Auto-Zoom und wird wiederhergestellt, wenn das Fenster erneut inaktiv wird.

Zur Aktivierung des Auto-Zooms müssen Sie im Kontextmenü des Videoüberwachungsfensters die Option **Auto-Zoom einschalten** wählen.

**⚠ Achtung!**

Die Funktion Auto-Zoom ist verfügbar, wenn die Situationsanalyse für die jeweilige Kamera aktiviert ist (vgl. Einschalten der Situationsanalyse) oder einer der integrierten Detektoren (vgl. Erstellung des Detektorobjekts Sony Ipela).



**ℹ Anmerkungen**

Für die automatische Steuerung des digitalen Zooms werden die Objekte aller für die jeweilige Videokamera aktivierten Nachverfolgungsquellen zusammengefasst.

Zur Deaktivierung des Auto-Zooms müssen Sie im Kontextmenü des Videoüberwachungsfensters die entsprechende Option wählen.

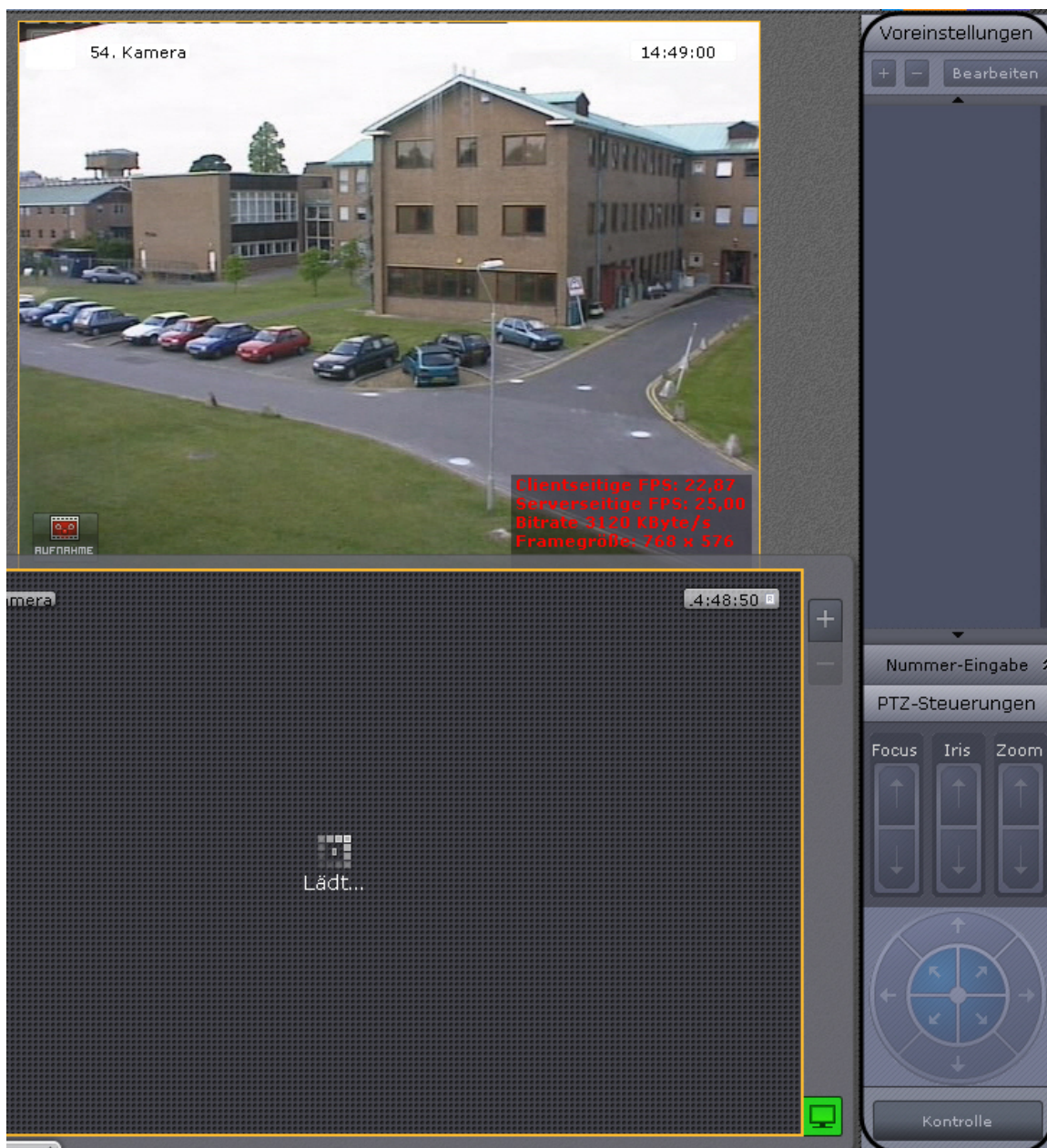
## Steuerung einer PTZ-Kamera

Eine PTZ-Videokamera wird das Bedienfeld des PTZ-Geräts gesteuert.

**ℹ Hinweis**

Sie können den Objektivfokus einer Kamera mithilfe Ihrer Maus verändern (beachten Sie den Abschnitt [Den Objektivfokus der Kamera ändern \(Point & Click\)](#)).

Der Benutzer erhält Zugang zu diesem Feld, wenn das Kamerafenster einer Videokamera, die eine PTZ-Steuerschnittstelle unterstützt, im Live-Video-Modus gewählt ist.



Die folgenden Schritte können mithilfe des Bedienfelds des PTZ-Geräts durchgeführt werden:

1. Verwendung von Voreinstellungen
2. Modifizierung der Parameter für Irisblende, Fokus und optisches Zoom
3. Modifizierung des horizontalen und vertikalen Neigungswinkels der Videokamera
4. Starten/Stoppen des PTZ-Überwachungstour-Modus

**i Hinweis**

Die Durchführung der Voreinstellungen ist ausführlich im Abschnitt [PTZ-Steuerleiste](#) beschrieben.

### Steuerung mithilfe der Liste der Voreinstellungen

Um die PTZ-Kamera auf eine Voreinstellung umzustellen, können Sie die Liste der Voreinstellungen verwenden. Klicken Sie zu diesem Zweck mit der linken Maustaste auf die entsprechende Zeile in der gegebenen Liste der Voreinstellungen.



## Steuerung mithilfe des Dialer-Feldes

Um die PTZ-Kamera auf eine Voreinstellung umzustellen, können Sie das Dialer-Feld (Nummerneingabeleiste) verwenden. Um das Dialer-Feld anzuzeigen, klicken Sie auf die Schaltfläche **Nummerneingabeleiste**.




Um mithilfe des Dialer-Feldes auf eine Voreinstellung umzuschalten, sind die folgenden Schritte durchzuführen:

1. Geben Sie die Nummer der Voreinstellung auf die Sie umschalten möchten ein. Die gewählte Nummer wird in einem besonderen Feld angezeigt.

Um die zuletzt gewählte Nummer zu löschen, klicken Sie auf die Schaltfläche .




2. Klicken Sie auf die Schaltfläche , um auf die Voreinstellung mit der eingegebenen Nummer umzuschalten. Die Videokamera geht daraufhin in die gewünschte Position über.


Die Umschaltung mithilfe des Dialer-Feldes ist jetzt abgeschlossen.

### **i Hinweis**

Beispiele für die Eingabe einer Nummer:

5,  – schaltet auf die Voreinstellung Nr. 5 um:

0, 5,  – schaltet auf die Voreinstellung Nr. 5 um.

5, 7,  – schaltet auf die Voreinstellung Nr. 57 um.

## **Steuerung mithilfe eines virtuelle Joysticks**

Eine PTZ-Videokamera kann mit einem virtuellen Joystick auf dem Steuerfeld des PTZ-Geräts gesteuert werden.

Der virtuelle Joystick wird in der unten stehenden Abbildung angezeigt.



### **i Hinweis**

Unterstützt die Videokamera keine virtuelle Joystick-Steuerung, werden stattdessen intuitiv verständliche Schaltflächen für die PTZ-Steuerung angezeigt



Virtuelle Joysticks werden folgendermaßen bedient:

1. Klicken und halten Sie die linke Maustaste im mittleren (blauen) Bereich des Joysticks gedrückt.
2. Ziehen Sie den Joystick in die gewünschte Richtung.

### **i Hinweis**

Sie können den Joystick ebenfalls bewegen, indem Sie mit der linken Maustaste außerhalb des Joystickbereichs klicken und sie gedrückt halten.

Die Drehgeschwindigkeit hängt von der Neigung des Joysticks ab: je stärker die Neigung, desto höher ist die Geschwindigkeit.

## **Kontrolle**

PTZ-Überwachungstour ist eine automatische Änderung der Position einer Kamera entlang einer Route, die von der Liste der Voreinstellungen der Kamera festgelegt wird. PTZ-Überwachungstour wird durch Verwenden der Schaltfläche **PTZ-Überwachungstour** im Bedienfeld der PTZ-Kamera aktiviert.



Um das die PTZ-Überwachungstour zu stoppen, klicken Sie erneut auf die Schaltfläche die PTZ-Überwachungstour.

**⚠ Wichtig!**

Die manuelle Steuerung hat Vorrang vor der automatischen Steuerung. Jede Störung in der PTZ-Überwachungstour hebt diesen auf.

### **Fernsteuerung von Fokus, Irisblende und optischem Zoom**

Um Fokus, Irisblende und optischen Zoom zu steuern, verwenden Sie das Regulierzifferblatt für jede dieser Funktionen.



Um Fokus, Irisblende und optischen Zoom zu regulieren, verschieben Sie den entsprechenden Schieber nach oben oder nach unten.

### **Den Objektivfokus der Kamera ändern (Point & Click)**

Um den Fokus des Kameraobjektivs zu ändern, klicken Sie mit der linken Maustaste auf den beliebigen Punkt in das Videobild des Kamerafensters.

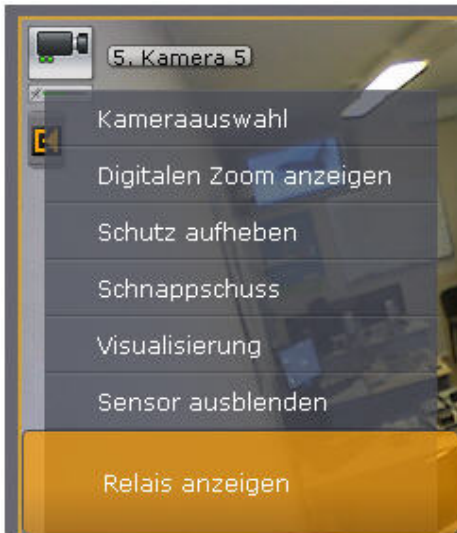
Daraufhin wird der Fokus des Kameraobjektivs automatisch zu dem ausgewählten Bereich wechseln. Der vorher angeklickte Punkt wird in der Mitte des Bereichs sein. Der Fokus wird mithilfe der Algorithmen von Axxon Next geändert.

### **Relaissteuerung**

Um ein Relais zu steuern, wählen Sie Relais anzeigen im Kontextmenü des Kamerafensters.

**i Hinweis**

Sie müssen ein Objekt erst aktivieren, bevor Sie dessen Relais steuern können.



Die Schaltfläche der Relaissteuerung wird nun angezeigt.



**Hinweis**

Um die Schaltfläche für die Relaissteuerung zu verbergen, wählen Sie Relais verbergen im Kontextmenü des Kamerafensters.

Wenn Sie auf die Schaltfläche der Relaissteuerung klicken, wechselt das Relais von einem Status in den anderen.

**Hinweis**

Wird ein Relais von mehreren Bedienern gleichzeitig gesteuert, so bleibt es aktiviert, solange ein Bediener es anfordert.

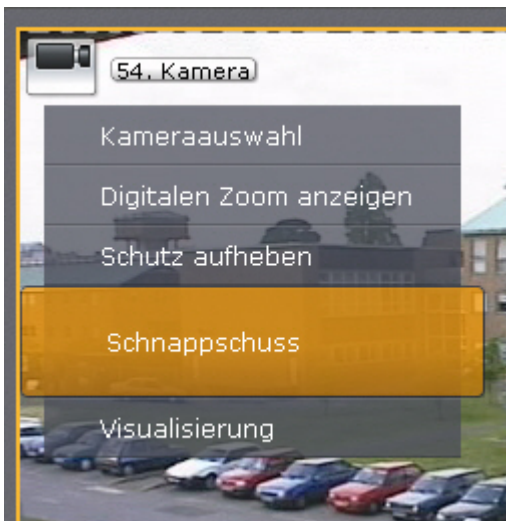
Status der Schaltfläche	Schaltflächensymbol	Status des Relais
Nicht geklickt		Normal
Geklickt		Aktiviert

## Verwendung der Schnappschussfunktion

Dem Anwender der Softwareplattform Axxon Next steht eine Schnappschussfunktion zur Verfügung.

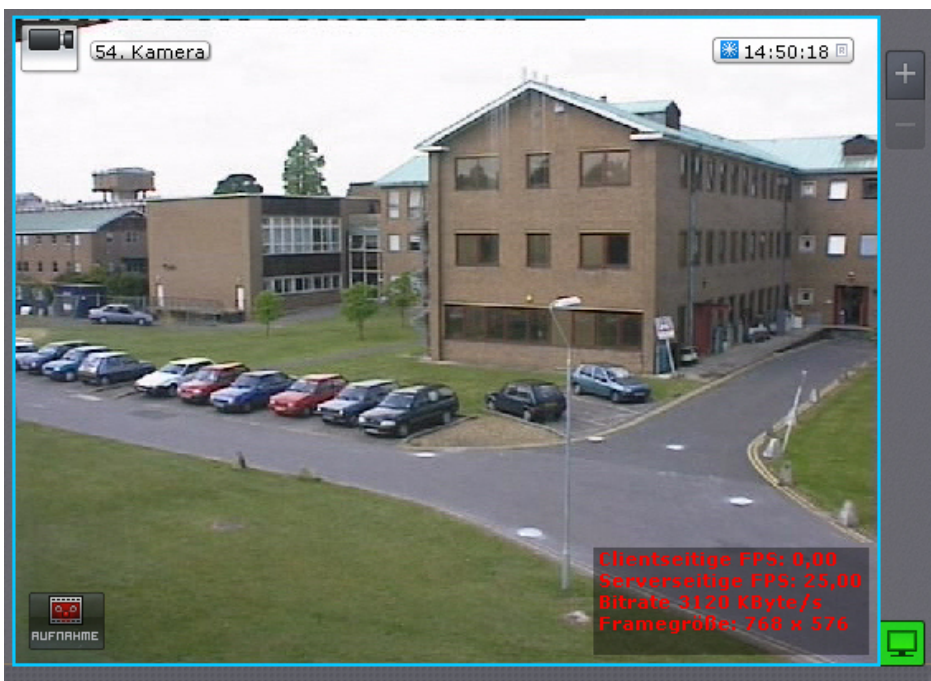
Bei Aktivierung der Schnappschussfunktion wird das in diesem Moment im Kamerafenster gezeigte Bild eingefroren. Die Prozess der Wiedergabe von Kamerabildern an sich wird jedoch nicht angehalten, und bei Abschaltung der Schnappschussfunktion erscheint wieder das aktuelle Echtzeitvideobild.

Um die Schnappschussfunktion einzuschalten, wählen Sie im Kontextmenü des Kamerafensters die Option **Schnappschuss**, oder klicken Sie mit der linken Maustaste auf die Zeitanzeige (vgl. Abschnitt [Zeitanzeige](#)).

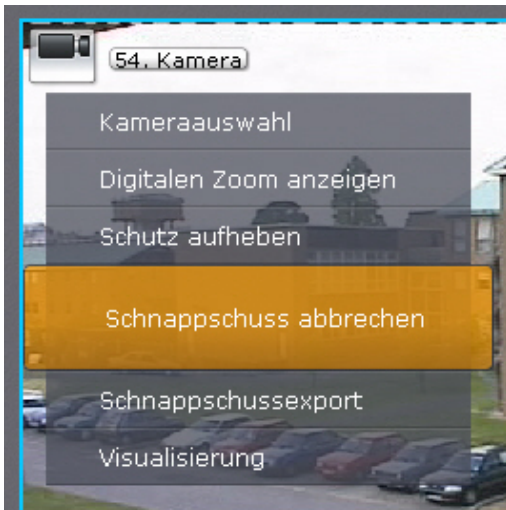


Die Rahmenfarbe des Kamerafensters wird nun blau markiert, die Zeitanzeige bekommt ein **Schneeflockensymbol**, und im Kontextmenü des Kamerafensters wechselt die Option **Schnappschuss** zur Option **Schnappschuss abbrechen**.

Anwendungsbeispiel für die Schnappschussfunktion Erscheinen des Schneeflockensymbols:



Anwendungsbeispiel für die Schnappschussfunktion Option Abbrechen Schnappschuss:




Um den Schnappschuss zu speichern, wählen Sie **Schnappschussexport** im Kontextmenü (vgl. Abschnitt [Exportieren von Einzelbildern](#)).



Um die Schnappschussfunktion auszuschalten, wählen Sie im Kontextmenü des Kamerafensters die Option **Schnappschuss abbrechen**, oder klicken Sie mit der linken Maustaste auf die Zeitanzeige (vgl. Abschnitt [Zeitanzeige](#)).

## Videoüberwachung im Archiv-Modus

### Umschalten auf den Archiv-Modus

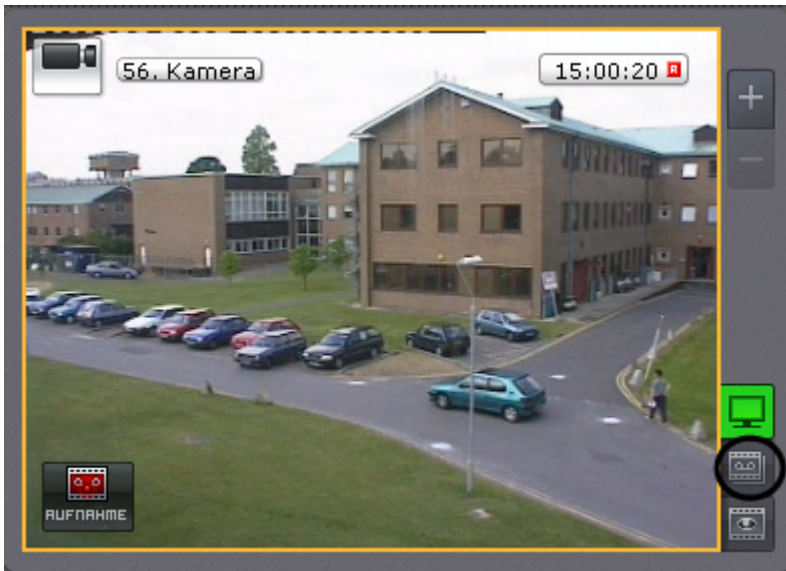
Um im Kamerafenster von einem Überwachungsmodus in den Modus Archivmodus umzuschalten, wechseln Sie zur Registerkarte , die sich unten rechts im Fenster befindet.

#### **i Hinweis**

Ist die Kamera nicht mit einem Videoarchiv verbunden, steht diese Registerkarte nicht zur Verfügung.

#### **i Hinweis**

Ist das Kamerafenster im Echtzeitmodus nicht aktiv, so werden die Registerkarten zum Umschalten in andere Modi nicht angezeigt. Klicken Sie zum Anzeigen der Registerkarten mit irgendeiner Maustaste auf das Kamerafenster.



Das Kamerafenster zeigt dann den Archiv-Modus an.



Wenn für die Videokamera in irgendeinem Layout der Archivmodus als Standard-Videoüberwachungsmodus gewählt wurde, befindet sich die Kamera beim Übergang zu diesem Layout sofort im Archivmodus.

## Videoüberwachungsfunktionen, die im Archiv-Modus zur Verfügung stehen

Im Archiv-Modus stehen die folgenden Videoüberwachungsfunktionen zur Verfügung:

1. Wahl eines Archivs für die Wiedergabe der Aufzeichnungen;
2. synchronisierte Archivwiedergabe;
3. komprimierte Archivwiedergabe;
4. Objektverfolgung;
5. Skalieren des Kamerafensters;

6. Digitale Vergrößerung des Videobilds;
7. Videobildverarbeitung;
8. Aufnahme von Standbildern;
9. Navigieren im Archiv,
10. Wiedergabe von Aufnahmen,
11. Anzeige der Ursachen der Auslösung von Detektoren für die Situationsanalyse.

### **i Hinweis**

Die folgenden Funktionen stehen in allen Videoüberwachungsmodi zur Verfügung: digitale Vergrößerung des Videobilds, Bearbeitung des Videobilds, Funktionen der Option Kamera auswählen im geöffneten Kamerafenster, Schnappschuss und Objektverfolgung. Eine Beschreibung dieser Funktionen finden Sie in dem Abschnitt [In allen Videoüberwachungsmodi verfügbare Funktionen](#).

## **Wahl eines Archivs**

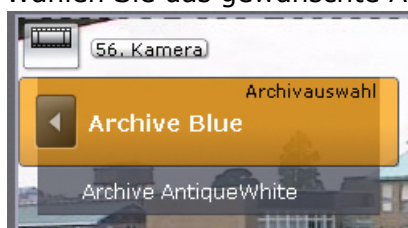
Mithilfe des Kontextmenüs können Sie ein Archiv für die Wiedergabe im Kamerafenster wählen.

Um ein Archiv zu wählen, sind die folgenden Schritte durchzuführen:

1. Rufen Sie das Kontextmenü im Kamerafenster auf **(1)**.
2. Wählen Sie **Archiv-Auswahl (2)**.



3. Wählen Sie das gewünschte Archiv aus der angezeigten Liste aus.



**i Hinweis**

Das ausgewählte Archiv wird fett gedruckt in der Liste dargestellt.

Das gewählte Archiv wird nun im Kamerafenster angezeigt.

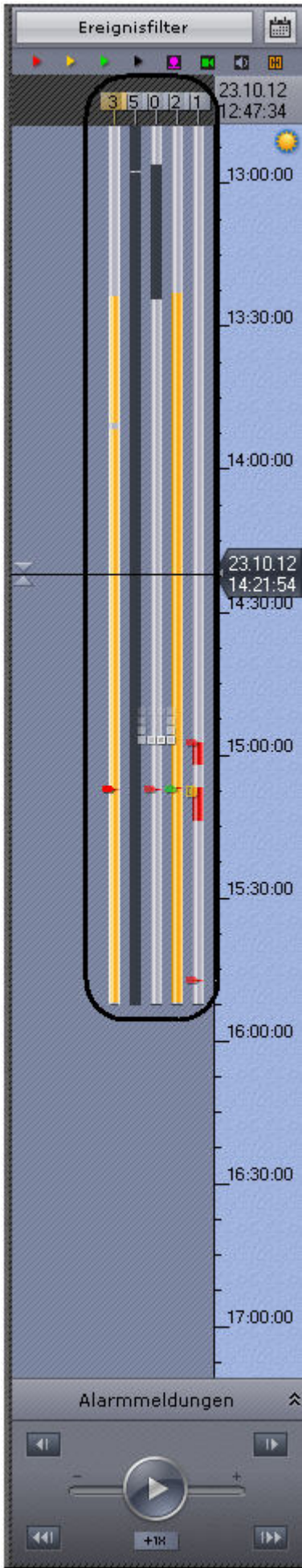
**i Hinweis**

Falls sich keine Aufzeichnung im gewählten Archiv befindet, wird eine diesbezügliche Meldung im Kamerafenster angezeigt.

## **Synchronisierte Archivwiedergabe**

Mithilfe der synchronisierten Wiedergabe von Archiven können Sie Archive verschiedener Kameras gleichzeitig wiedergeben.

Um die synchronisierte Wiedergabe zu aktivieren, schalten Sie einige Kameras in den Archivmodus. In der Zeitleiste werden dann die Zeitachsen für die entsprechenden Archive angezeigt.



Die synchronisierte Archivwiedergabe kann ebenso durch das Wiedergabe-Feld gesteuert werden wie die Wiedergabe für ein einzelnes Archiv.

## Komprimierte Wiedergabe von Archiven (Zeitkomprimierung)

Während der komprimierten Wiedergabe (Zeitkomprimierung) werden im Kamerafenster gleichzeitig zu unterschiedlichen Zeitpunkten nachverfolgte Objekte aus einem ausgewählten Archivteil angezeigt. Dadurch können Sie das Archiv schnell durchsuchen, um wichtige Ereignisse zu finden und genauere Nachforschungen anzustellen.

### **i Hinweis**

Die Zeitkomprimierung ist besonders nützlich, wenn sich nicht ständig eine große Anzahl an Objekten im Sichtfeld der Kamera befindet.

## Umschalten in den Modus Zeitkomprimierung

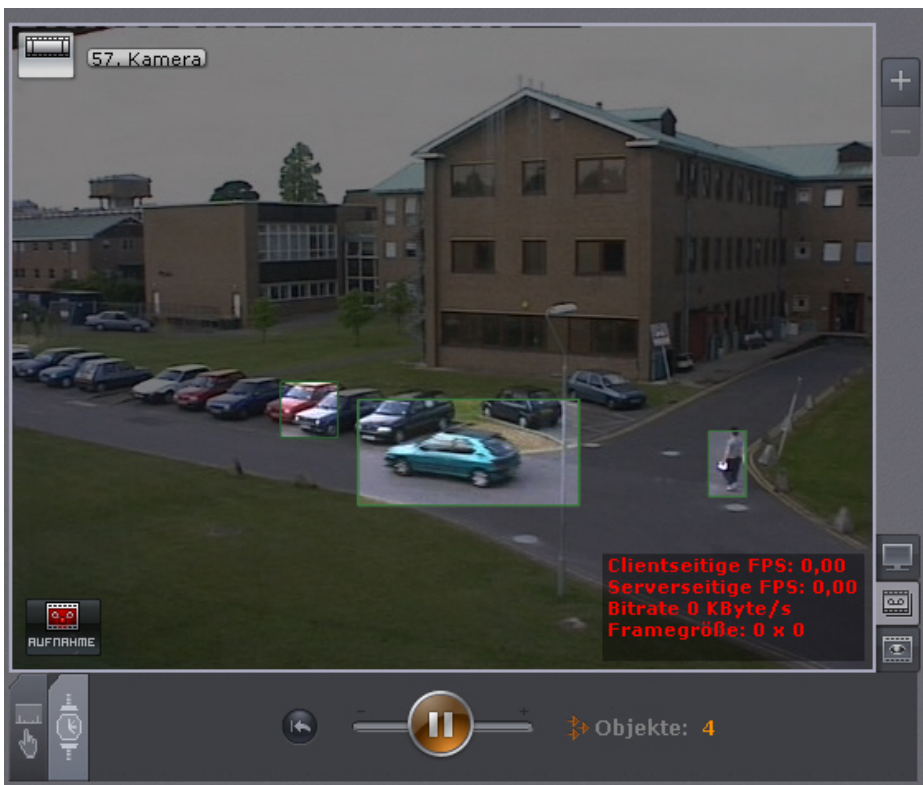
Gehen Sie wie folgt vor, um die Zeitkomprimierung zu verwenden:

1. Setzen Sie den Zeiger auf der Zeitleiste an die Anfangs- und Endposition des Archivbereichs, der mit der Zeitkomprimierung wiedergegeben wird (beachten Sie den Abschnitt [Navigieren mithilfe der Zeitleiste](#)).



2. Wechseln Sie im erweiterten Navigationsfeld zur Registerkarte

Das Archiv wird nun im Modus Zeitkomprimierung (Time Compressor) wiedergegeben.




### **i Hinweis**

Die Zeitkomprimierung kann nur für eine Kamera gleichzeitig verwendet werden. Wurde die synchronisierte Wiedergabe gestartet und wird eine Kamera in den Modus Zeitkomprimierung umgeschaltet, so wird die Wiedergabe aller anderen Kameras automatisch auf Pause gestellt.

### **i Hinweis**



Wechseln Sie zur Registerkarte , um zum Modus der standardmäßigen Archivwiedergabe zurückzukehren.

## **Wiedergabesteuerung**

Die Wiedergabesteuerung im Modus Zeitkomprimierung wird mithilfe des erweiterten Navigationsfeldes und des Wiedergabe-Feldes durchgeführt (in diesem Modus stehen folgende Schaltflächen nicht zur Verfügung: gehe zu vorherigem /nächstem Einzelbild/Aufnahmefragment).

Zur Einstellung der gewünschten Anzahl nachverfolgter Objekte, die gleichzeitig dargestellt werden sollen, stellen Sie den Schieber auf die entsprechende Position (**1**). Befindet sich der Schieber ganz links, werden zwei Objekte dargestellt, befindet er sich ganz rechts, werden sechs Objekte dargestellt.

### **i Hinweis**


Diese Einstellung ist nur nützlich, wenn sich nicht ständig eine große Anzahl an Objekten im Sichtfeld der Kamera befindet.

### **i Hinweis**

Nachdem Sie diese Einstellung vorgenommen haben, beginnt die Wiedergabe bei Beginn des ausgewählten Intervalls.



Nutzen Sie die Schaltflächen  und  auf dem Wiedergabe-Feld oder die gleichen Schaltflächen auf dem erweiterten Navigationsfeld, um die Wiedergabe anzuhalten oder zu starten.

Um eine Archivwiedergabe im Modus Zeitkomprimierung am Anfang des ausgewählten Intervalls zu starten, klicken Sie auf  (2).

### **Wieder zur ursprünglichen Aufnahme eines Objekts umschalten**


Um den Modus Zeitkomprimierung zu verlassen und zu der ursprünglichen Aufnahme eines Objektes zurückzukehren, klicken Sie mit der linken Maustaste auf das Objekt.



Das System schaltet nun automatisch zur ursprünglichen Aufnahme des Objektes in den Modus der standardmäßigen Archivwiedergabe zurück. Die Wiedergabe der Aufnahme wird auf Pause gestellt und der Beginn der Aufnahme ist der Moment, in dem das Objekt ausgewählt wurde.

### **i Hinweis**

Nachdem Sie zur ursprünglichen Aufnahme des Objektes umgeschaltet haben, können Sie zu der Stelle der Zeitkomprimierung zurückkehren, die Sie verlassen

haben, indem Sie die Registerkarte auswählen. Klicken Sie dafür auf . In diesem Fall wird der Modus der Zeitkomprimierung auf Pause gestellt.

## **Navigieren im Archiv**

Sie können mithilfe der folgenden Benutzeroberflächen-Elemente im Archiv navigieren:

1. Die Zeitleiste;

### **i Hinweis**

Die Einrichtung von der Zeitleiste ist näher beschrieben im Abschnitt [Einrichtung der Zeitleiste](#).

2. Erweitertes Archiv-Navigationsfeld;
3. Das Feld zur Wahl der Archiv-Position;
4. Alarmmeldungsfilter;
5. Navigation über die Zeitanzeige;
6. Wiedergabeleiste.

Sie können ebenfalls durch einfaches Durchblättern der Aufnahmen das Archiv durchsuchen.

## Navigieren mithilfe der Zeitleiste

### **i Hinweis**

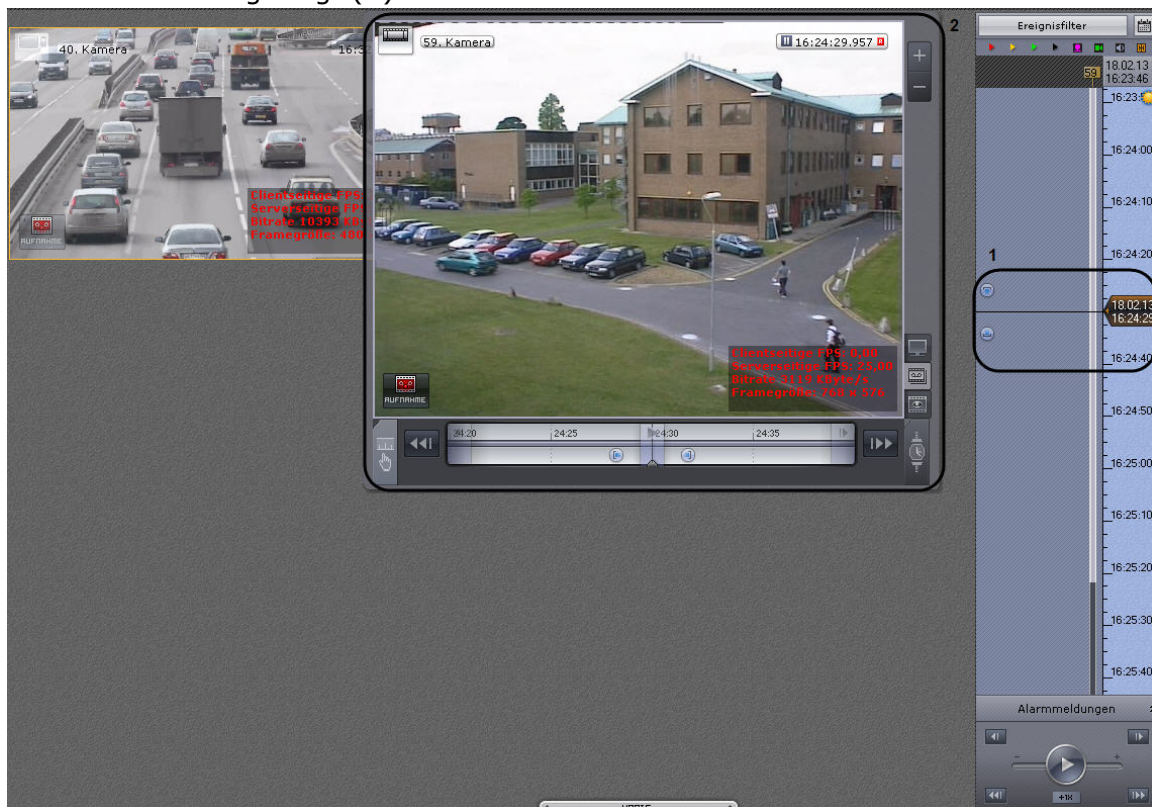
Der Betrieb mit der Zeitleiste ist ausführlich im Abschnitt Zeitleiste beschrieben.

1. können Sie entweder mit der linken Maustaste auf den Zeiger klicken (**1**), sie gedrückt halten und den Zeiger zur gewünschten Position ziehen oder einfach mit der linken Maustaste auf die gewünschte Position der Zeitleiste klicken.

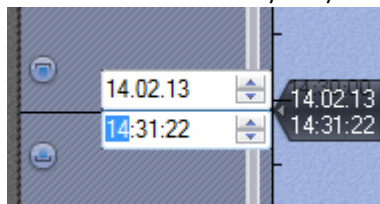
### **i Hinweis**

Die Position auf der Zeitleiste ist eine graphische Darstellung eines bestimmten Zeitpunkts.

Das Einzelbild, das der gewählten Position (Zeitpunkt) entspricht, wird dann im Kamerafenster angezeigt (**2**).



2. Klicken Sie auf den Zeiger, und geben Sie Datum und Uhrzeit der im Archiv aufzufindenden Stelle im Format TT/MM/JJ HH:MM:SS ein.



Nach Durchführung dieses Vorgangs wird die angegebene Position im Archiv aufgerufen.

Wenn sich im Archivmodus eine einzelne Kamera befindet wird beim Übergang des Zeigers auf eine Position, für die es keine Aufzeichnung gibt, springt der Zeiger automatisch zur der

nächstgelegenen Aufnahme entsprechenden Position. Befinden sich im Archivmodus zwei oder mehr Kameras, erfolgt kein Übergang zur nächstgelegenen Aufnahme, und auf dem Bildschirm erscheint die Meldung **Kein Archiv**.

Zur Wiedergabe der gewählten Aufzeichnung verwenden Sie das Wiedergabe-Feld (siehe den Abschnitt [Navigieren mithilfe des Wiedergabe-Feldes](#)).

### Navigieren mithilfe des erweiterten Felds

Sie können auch das erweiterte Navigationsfeld nutzen, um Aufnahmen des Archivs zur Wiedergabe im Kamerafenster auszuwählen. Befolgen Sie eine der folgenden Aktionen, um dies zu tun:

1. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf die Zeitleiste (**1**) und halten Sie die Taste gedrückt, während Sie die Skala zur gewünschten Position verschieben.
2. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf den gewünschten Zeitpunkt auf der Zeitleiste.





Wird die Skala auf der Zeitleiste verschoben, so wird die Aufnahme vom aktuellen Zeitpunkt bis zum ausgewählten Endzeitpunkt im Schnellrück- bzw. Vorlauf wiedergegeben.

#### **i Hinweis**

Der aktuelle Zeitpunkt wird durch den Cursor bestimmt, der sich in der Mitte der Zeitleiste befindet (2). Die Position des Cursors auf der Zeitleiste ändert sich niemals.

Wurde der ausgewählte Zeitpunkt erreicht, wird die Wiedergabe gestoppt. Die Wiedergabegeschwindigkeit entspricht der Bewegungsgeschwindigkeit der Zeitleiste.

Um eine Archivwiedergabe zu starten, klicken Sie auf  in der Mitte der Zeitleiste. Zum Umschalten der Wiedergabe in den Pausenmodus müssen Sie mit der linken Maustaste auf die








Schaltfläche  oder die Zeitleiste klicken.

Wiedergabe beginnt auch durch das Navigieren durch das Archiv mithilfe der Zeitleiste. Dies funktioniert folgendermaßen:


1. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf die Zeitleiste und halten Sie sie gedrückt.
2. Für die Rücklauf-Wiedergabe einer Aufzeichnung bewegen Sie den Schieber nach links, für die Vorlauf-Wiedergabe bewegen Sie den Schieber nach rechts.
3. Als Sie den Schieber bewegen, lassen Sie die linke Maustaste los.

Die Wiedergabegeschwindigkeit entspricht der Bewegungsgeschwindigkeit der Zeitleiste.

Verwenden Sie das Wiedergabe-Feld (beachten Sie den Abschnitt [Navigieren mithilfe des Wiedergabe-Feldes](#)) oder das erweiterte Navigationsfeld, um die Wiedergabe zu steuern:

Wiedergabe		Pausenmodus	
Element	Beschreibung	Element	Beschreibung
	Reduzierung der Wiedergabegeschwindigkeit um einen Schritt		Zum vorherigen Einzelbild zurückgehen
	Erhöhung der Wiedergabegeschwindigkeit um einen Schritt		Zum nächsten Einzelbild weitergehen
	Zur vorherigen Aufzeichnung zurückgehen		Zur vorherigen Aufzeichnung zurückgehen
	Zur nächsten Aufzeichnung weitergehen		Zur nächsten Aufzeichnung weitergehen

### Navigieren mithilfe des Feldes zur Wahl der Archiv-Position

Sie können den Zeitanzeiger mithilfe des Feldes zur Wahl der Position auf die gewünschte Position stellen. Sie können dieses Feld durch Klicken auf die Schaltfläche  in der oberen rechten Ecke des Archiv-Navigationsfelds aufrufen.

Einzelheiten finden Sie im Abschnitt [Positionsauswahlleiste](#).

### Navigieren mithilfe der Alarme-Liste

Die Alarm-Liste und die Zeitleiste sind dynamisch miteinander verknüpft: wenn Sie ein Ereignis in der Liste wählen, wird der Zeitleisten-Anzeiger automatisch an die gewählte Position bewegt.









Einzelheiten finden Sie im Abschnitt [Liste der Alarmmeldungen](#).

### **Navigieren mithilfe des Wiedergabe-Feldes**

Zum Navigieren im Archiv mithilfe des Wiedergabe-Feldes müssen Sie zuerst eine Aufzeichnung für die Wiedergabe wählen.

Nachdem eine Aufzeichnung gewählt wurde, stehen die folgenden Betriebsvorgänge zur Verfügung:

1. Aufzeichnung wiedergeben  ;
2. Wiedergabe stoppen  ;
3. Zum vorherigen Einzelbild zurückgehen  ;
4. Zum nächsten Einzelbild weitergehen  ;
5. Zur vorherigen Aufzeichnung zurückgehen  ;
6. Zur nächsten Aufzeichnung weitergehen  ;

Es ist möglich, den Modus (Vorwärts/Rückwärts) und die Wiedergabegeschwindigkeit zu ändern. Um dies zu tun, verwenden Sie bitte den Schieber.

Schnellrücklauf bei der Wiedergabe einer Aufzeichnung



Schnellvorlauf bei der Wiedergabe einer Aufzeichnung



Für die Rücklauf-Wiedergabe einer Aufzeichnung bewegen Sie den Schieber auf die Position, die links der Wiedergabegeschwindigkeit Null (Mitte der Skala) liegt; für die Vorlauf-Wiedergabe bewegen Sie den Schieber auf eine Position rechts davon. Die aktuelle Wiedergabegeschwindigkeit wird unter dem Schieber angezeigt. Während der Vorwärts-Wiedergabe einer Aufzeichnung wird ein Plus-Zeichen "+" vor der Geschwindigkeit angezeigt; während der Rückwärts-Wiedergabe erscheint ein Minus-Zeichen "-".

Der Wert **0X** entspricht der Null-Geschwindigkeit, d. h., keine Wiedergabe; Der Wert **1X** entspricht der Wiedergabe einer Aufzeichnung mit dem originellen FPS-Wert.

Bei einer Geschwindigkeit unter 1X ist die Wiedergabe langsamer als die Geschwindigkeit der Aufzeichnung; bei Geschwindigkeiten von über 1X ist sie schneller.

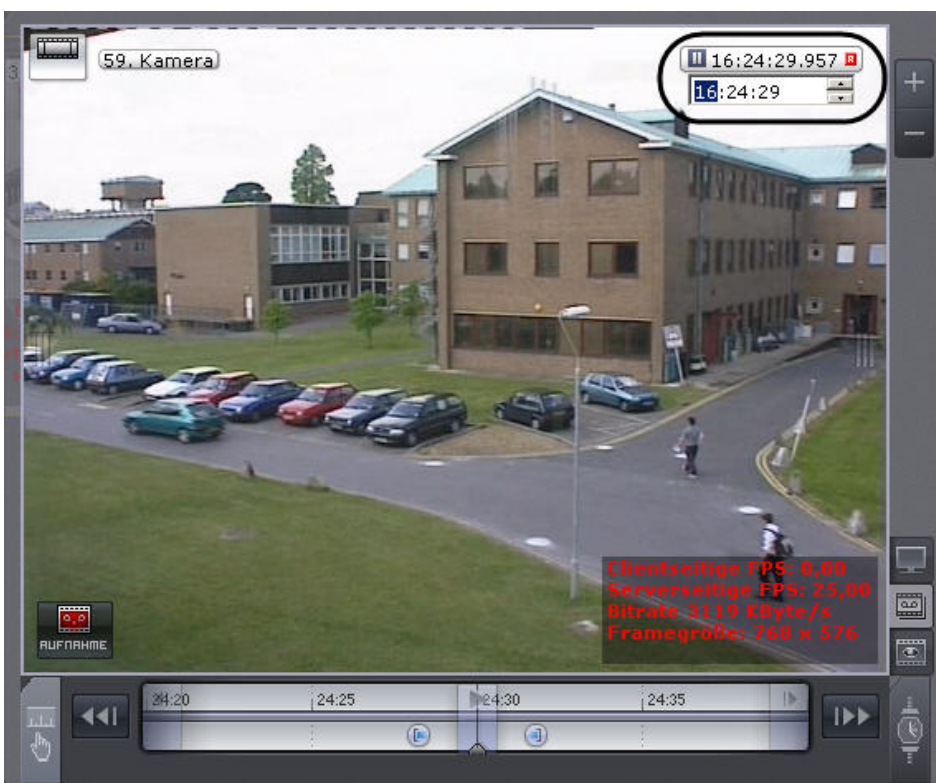
#### **Hinweis**

Sowohl die Vorwärts- als auch die Rückwärts-Wiedergabe können bis zu 16X erhöht werden.

### **Navigation über die Zeitanzeige**

Über die Zeitanzeige im Videoüberwachungsfenster können Sie auf der Zeitleiste die Zeit des laufenden Tages angeben, zu der im Archiv gegangen werden soll.

Dazu müssen Sie mit der linken Maustaste auf die Anzeige klicken, die Zeit im Format HH:MM:SS eingeben und dann die **Eingabetaste** drücken.



Nach Durchführung dieses Vorgangs wird die angegebene Position im Archiv aufgerufen.

Wenn sich im Archivmodus eine einzelne Kamera befindet wird beim Aufruf einer Position, für die es keine Aufzeichnung gibt, automatisch zur der nächstgelegenen Aufnahme entsprechenden Position weitergegangen. Befinden sich im Archivmodus zwei oder mehr Kameras, erfolgt kein Übergang zur nächstgelegenen Aufnahme, und auf dem Bildschirm erscheint die Meldung **Kein Archiv**.

## Navigieren mithilfe der Tastatur

Es besteht die Möglichkeit, mit Hilfe der Tastatur im Archiv zu navigieren und die Wiedergabe zu steuern.

<b>Taste oder Tastenkombination</b>	<b>Ausgeführte Funktion im Pausemodus</b>	<b>Ausgeführte Funktion im Wiedergabemodus</b>
Leertaste	Umschaltung in den Wiedergabemodus	Umschaltung in den Pausemodus
Strg + Leertaste	Nutzung der aktuellen Position zur Eingabe eines Intervalls für den Export	Nutzung der aktuellen Position zur Eingabe eines Intervalls für den Export
Pfeil nach oben	Erhöhung der Wiedergabegeschwindigkeit um einen Schritt	Erhöhung der Wiedergabegeschwindigkeit um einen Schritt
Pfeil nach unten	Reduzierung der Wiedergabegeschwindigkeit um einen Schritt	Reduzierung der Wiedergabegeschwindigkeit um einen Schritt
Pfeil nach links	Übergang zum vorherigem Schlüsselframe	-
Pfeil nach rechts	Übergang zum nächsten Schlüsselframe	-
Bild auf	Übergang zur vorherigen Aufnahme	Übergang zur vorherigen Aufnahme
Bild ab	Übergang zur nächsten Aufnahme	Übergang zur nächsten Aufnahme

## Navigation mit Durchblättern von Aufnahmen

Im Kamerafenster ist es möglich, Aufnahmen einfach zu durchblättern.

Nutzen Sie die Schaltflächen neben dem Kamerafenster, um die Aufnahmen zu durchblättern. Klicken Sie auf die Schaltfläche auf der linken Seite des Kamerafensters, um die vorherige Aufnahme wiederzugeben (**1**) und klicken Sie auf die Schaltfläche auf der rechten Seite des Kamerafensters, um die nächste Aufnahme wiederzugeben (**2**).



Wird bereits eine Aufnahme wiedergegeben, während Sie zu einer nächsten Aufnahme umblättern, so wird die neue Aufnahme automatisch nach abgeschlossenem Umblättern beginnen.

### Anzeige der Ursachen der Auslösung von Detektoren für die Situationsanalyse

Wird das Archiv vom Zeitpunkt, zu dem der Detektor für die Situationsanalyse ausgelöst wurde, im Bereich [-1 Sek.; +1 Sek.] positioniert, so werden die Objekte, die den Detektor ausgelöst haben, im Videobild markiert.



### Videoüberwachung im Alarmquittierungsmodus

## Verfügbare Videoüberwachungsfunktionen im Alarmquittierungsmodus

Die folgenden Videoüberwachungsfunktionen stehen im Alarmquittierungsmodus zur Verfügung:

1. Skalieren des Kamerafensters;
2. Digitale Vergrößerung des Videobilds;
3. Videobildverarbeitung;
4. Aufnahme von Standbildern;
5. Vorwärts- und Rückwärtswiedergabe einer Alarmmeldung bei verschiedenen Geschwindigkeiten
6. Alarm-Analyse (Status-Zuordnung).

### **i Hinweis**

Die folgenden Funktionen stehen in allen Videoüberwachungsmodi zur Verfügung: Zoomen des Kamerafensters, digitale Vergrößerung des Videobilds, Bearbeitung des Videobilds, Funktionen der Option Kamera auswählen im geöffneten Kamerafenster, Standbild. Eine Beschreibung dieser Funktionen finden Sie in dem Abschnitt [In allen Videoüberwachungsmodi verfügbare Funktionen](#).

## Auslösen eines Alarms

Ein System-Alarm kann auf zwei Weisen initiiert werden:

1. Manuelle (durch einen Anwender).
2. Automatisch (wenn ein Detektor ausgelöst wird).

### **i Hinweis**


Sie können nur dann einen Alarm veranlassen, wenn die entsprechende Kamera mit dem Archiv verbunden ist.

## Manuelle Initiierung

Um einen Alarm manuell zu initiieren, sind die folgenden Schritte durchzuführen:

1. Umschalten auf den Echtzeit-Videoüberwachungsmodus ([Umschalten auf den Echtzeit-Videoüberwachungsmodus](#)).



2. Klicken Sie auf die Schaltfläche  in der unteren linken Ecke des Kamerafensters.
3. Dann wird ein Alarm im System initiiert, und das Kamerafenster schaltet automatisch auf Alarmquittierungsmodus um, um die Situation zu bewerten.

### Hinweis

Im Modus Alarmquittierungsmodus wird der Benutzer, der den Alarm veranlasst hat, im unteren Bereich des Kamerafensters angezeigt.

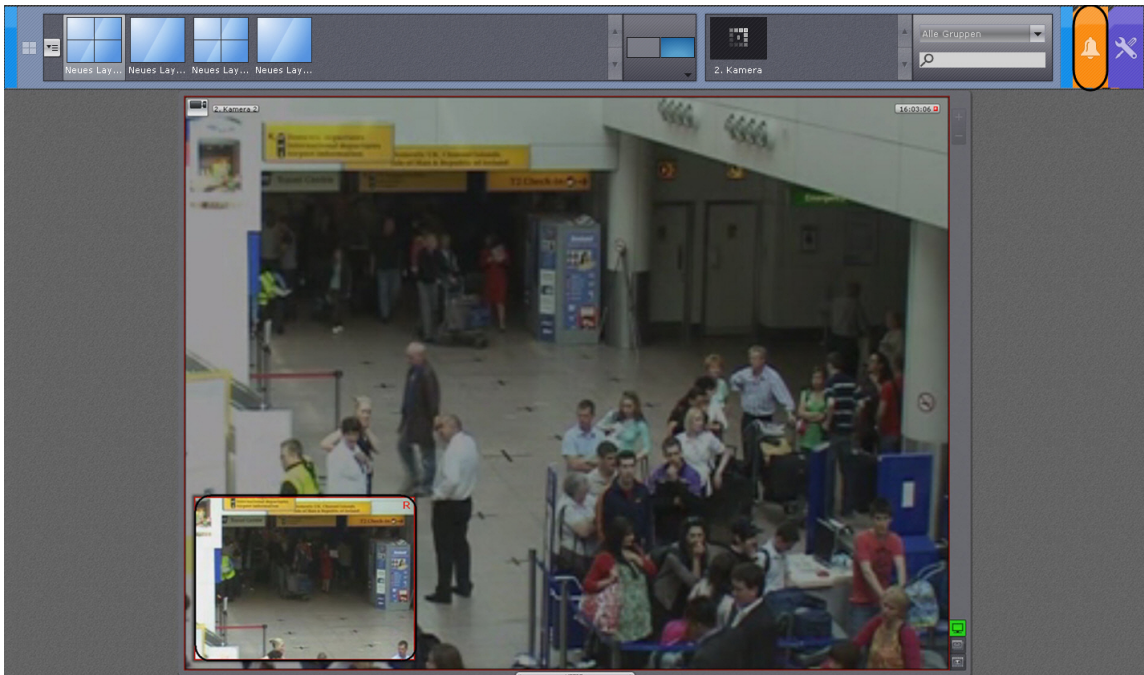


Die manuelle Initiierung eines Alarms ist jetzt abgeschlossen.

### Automatische Initiierung

Ein Alarm wird automatisch initiiert, wenn eine beim Auslösen eines Detektors auszuführende **Aufzeichnen und Alarm veranlassen** Regel aktiviert wird (siehe den Abschnitt [Aufzeichnung ins Archiv und Alarmmeldung](#)).

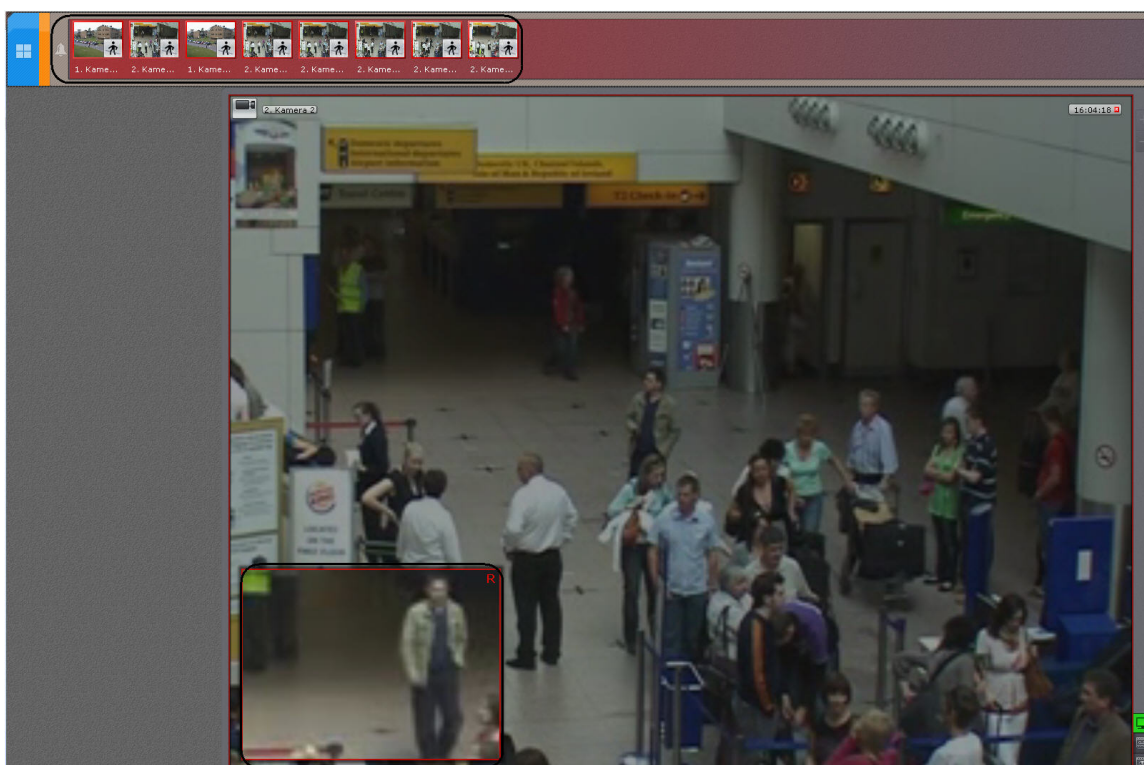
Wird ein Alarm automatisch veranlasst, erscheint eine farblich gekennzeichnete Anzeige in der Registerkarte **Alarme** und das Alarmvorschauenfenster wird unten links im Kamerafenster angezeigt (die Videoaufnahme des Anfangs des Alarmereignisses wird wiederholt wiedergegeben). Der Rest des Fensters wird abgedunkelt.



Öffnen Sie zur Auswertung der Situation die Registerkarte Alarme oder klicken Sie mit der linken Maustaste auf das Alarmvorschaufenster und akzeptieren Sie die Verarbeitung des Ereignisses (beachten Sie den Abschnitt [Alarmquittierung starten](#)).

### Alarmquittierung starten

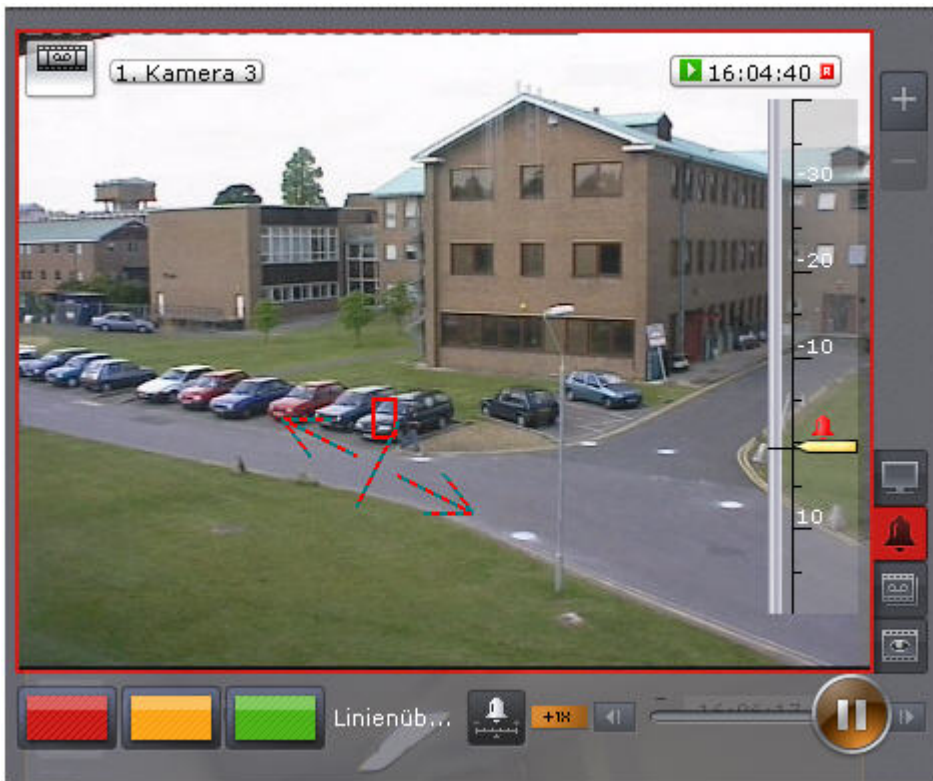
Um die Alarmquittierung zu starten, öffnen Sie die Registerkarte Alarme. In dieser Registerkarte werden alle derzeit aktiven Alarmereignisse dargestellt. Unter jedem Alarmereignis befindet sich der Name der Kamera, die den Alarm registriert hat. Wurde der Alarm von einem Detektor veranlasst, so befindet sich bei dem Alarmereignis das Symbol des entsprechenden Detektors. Um die Alarmquittierung zu akzeptieren, klicken Sie mit der linken Maustaste auf das Alarmereignis oder das Alarmvorschaufenster.



Dann erscheint das Alarmquittierungsfenster.

**i Hinweis**

Wenn Sie auf das Alarmvorschauenfenster klicken, wird das Alarmquittierungsfenster angezeigt.



## Videüberwachung im Modus Alarmquittierung

Wenn ein Alarm initiiert wird, schaltet das System automatisch in dem Moment, wo ein Ereignis für die Alarmquittierung akzeptiert wird, auf den Alarmquittierungsmodus um. Der Bediener kann z.B. den Alarmquittierungsmodus verlassen, um sich das Alarmvideoarchiv anzuschauen. Um im Kamerafenster aus den anderen Überwachungsmodi in den Alarmquittierungsmodus

umzuschalten, klicken Sie auf die Schaltfläche  in der unteren rechten Ecke des Fensters.


**i Hinweis**

Ist das Kamerafenster im Echtzeitmodus nicht aktiv, so werden die Registerkarten zum Umschalten in andere Modi nicht angezeigt. Klicken Sie zum Anzeigen der Registerkarten mit irgendeiner Maustaste auf das Kamerafenster.



Nach Durchführung dieses Vorgangs wird das Kamerafenster im Alarmquittierungsmodus angezeigt.

**Hinweis**

Um den Alarmquittierungsmodus anzuzeigen, leuchtet die Schaltfläche  rot



## Arbeiten mit dem Alarm-Alarmquittierungsfenster

### Benutzeroberflächen-Elemente des Alarm-Alarmquittierungsfensters

Das Alarm-Alarmquittierungsfenster ist ein Kamerafenster, welches neben den standardmäßigen Benutzeroberflächen-Elementen (Kontextmenü, Zeitanzeige, usw.) auch Element für die Alarm-Wiedergabe und -Bewertung enthält:

1. Das Wiedergabe-Feld;
2. Die Zeitleiste;
3. Eine Schaltfläche für die schnelle Positionierung des Zeitleisten-Anzeigers in der Position, die dem Anfang des Alarms entspricht.

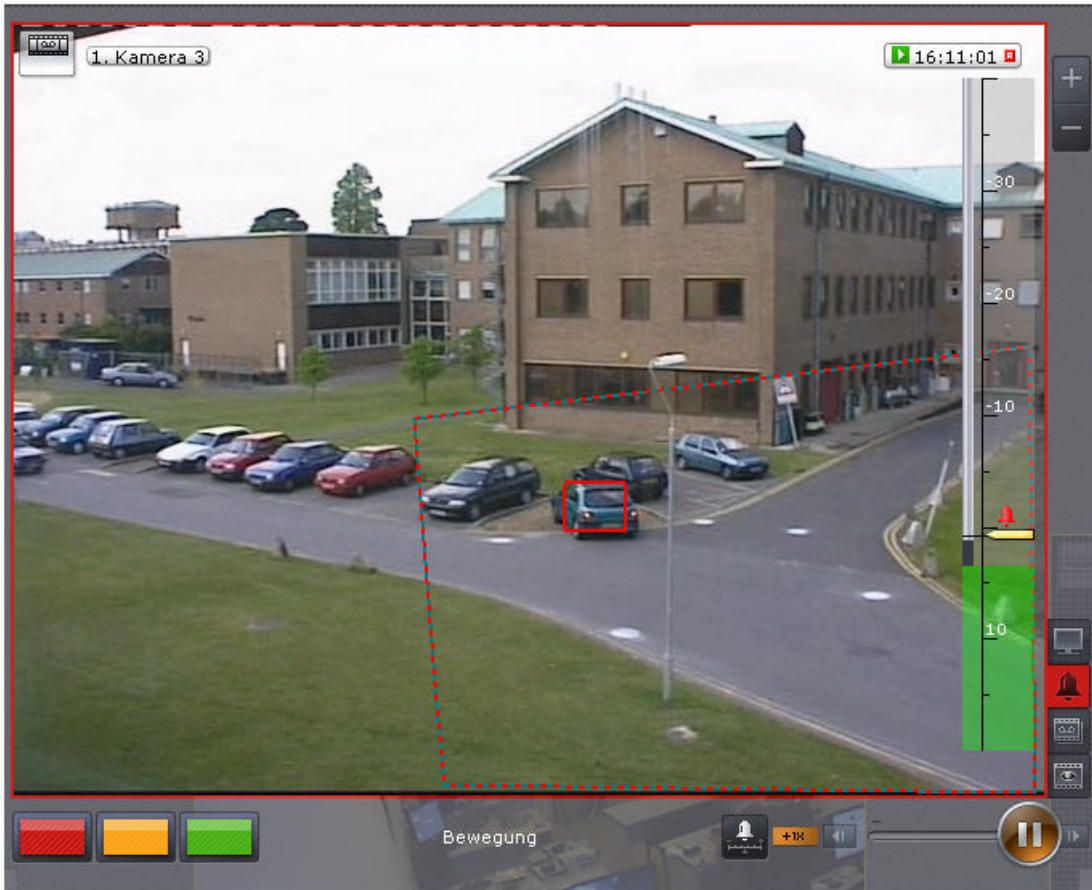
### Wiedergabe von der Alarmaufnahme

Sobald ein Alarm für die Alarmquittierung akzeptiert wird, startet die automatische einmalige Wiedergabe der Alarmaufzeichnung mit Frame-Rate von 1X. Die Wiedergabe beginnt entweder ab dem Moment, in dem der Alarm begann, or ab dem Moment, welcher der Position des Alarm-Flags entspricht (nur wenn der Alarm automatisch initiiert wird; siehe den Abschnitt [Aufzeichnung ins Archiv und Alarmmeldung](#)).

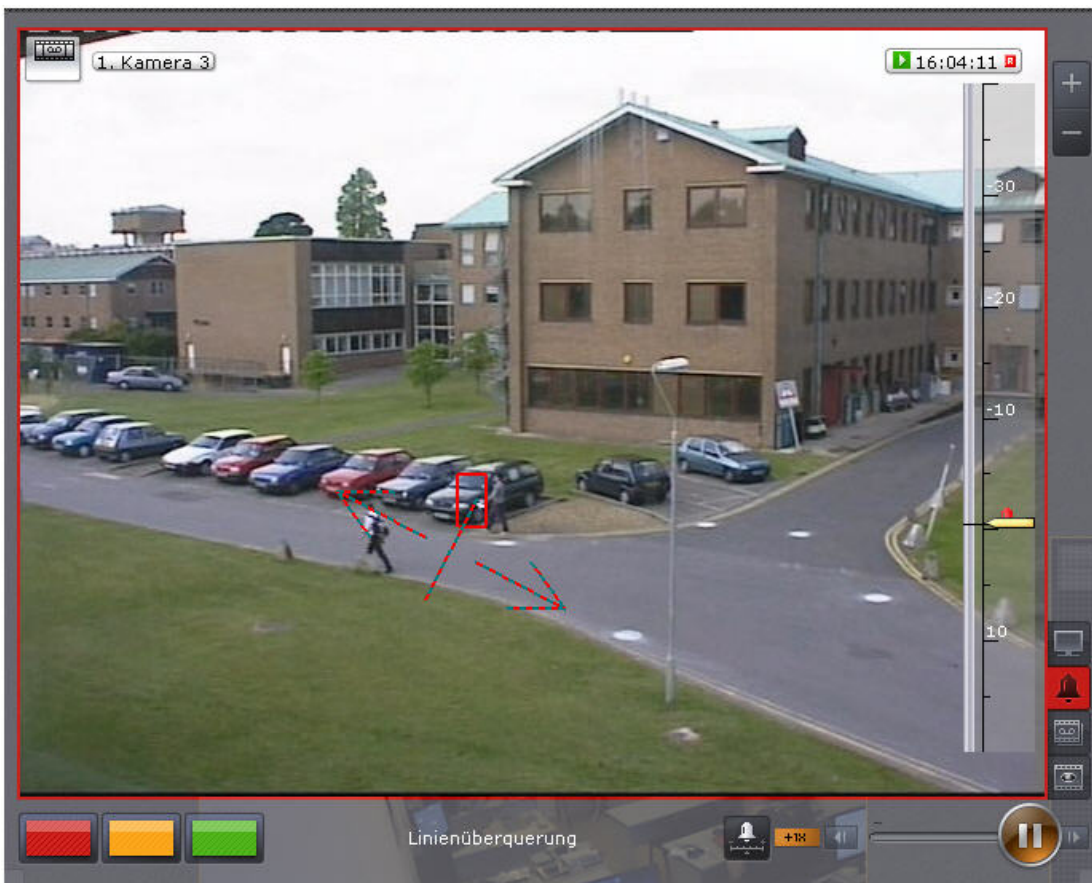


Wenn der Alarm automatisch ausgelöst wurde, wird das visuelle Element, welches für den Detektor, der der Alarm initiiert hat, eingestellt war, im Kamerafenster angezeigt: entweder ein Erfassungsbereich oder eine Linie, die, wenn sie überquert wird, einen Detektor auslöst. Das Objekt, welches den Detektor ausgelöst hat, wird von einem roten Rahmen umgeben.

Anzeige des visuellen Bereichs-Elements:



Anzeige des visuellen Linie-Elements:

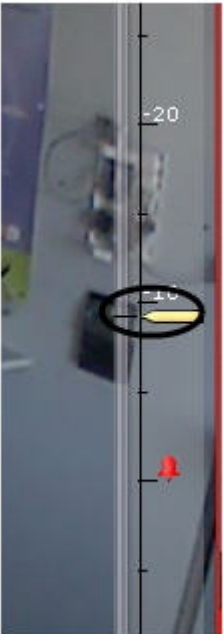




Der Name des Detektors, der den Alarm verursacht hat, wird im unteren Bereich des Kamerafensters angezeigt.

Um zum gewünschten Segment eines Alarm-Ereignisses zu gehen und ihn wiederzugeben, klicken Sie mit der linken Maustaste auf den Zeitleisten-Anzeiger, und ziehen Sie ihn auf die entsprechende Position.

**i Hinweis**





Um zu dem gewünschten Videofragment zu wechseln, können Sie ebenfalls mit der linken Maustaste auf den entsprechenden Bereich der Zeitleiste klicken.



Um an den Anfang eines Alarm-Ereignisses zu gehen, klicken Sie auf die Schaltfläche  im Alarm-Wiedergabe-Feld, oder setzen Sie den Zeitleisten-Anzeiger auf die Position .



Nachdem ein Segment für die Wiedergabe gewählt wurde, stehen die folgenden Betriebsvorgänge zur Verfügung:

1. Aufzeichnung wiedergeben ;
2. Wiedergabe stoppen ;
3. Zum vorherigen Einzelbild zurückgehen ;
4. Zum nächsten Einzelbild weitergehen .

Es ist möglich, den Modus (Vorwärts/Rückwärts) und die Wiedergabegeschwindigkeit zu ändern. Um dies zu tun, verwenden Sie bitte den Schieber.

Rückwärts-Wiedergabe eines Fragments:



Vorwärts-Wiedergabe eines Fragments:



Für die Rücklauf-Wiedergabe einer Aufzeichnung bewegen Sie den Schieber auf die Position, die links der Wiedergabegeschwindigkeit Null (Mitte der Skala) liegt; für die Vorlauf-Wiedergabe bewegen Sie den Schieber auf eine Position rechts davon. Die aktuelle Wiedergabegeschwindigkeit wird unter dem Schieber angezeigt. Während der Vorwärts-Wiedergabe einer Aufzeichnung wird ein Plus-Zeichen "+" vor der Geschwindigkeit angezeigt; während der Rückwärts-Wiedergabe erscheint ein Minus-Zeichen "-".

Der Wert **0X** entspricht der Null-Geschwindigkeit, d. h., keine Wiedergabe; Der Wert **1X** entspricht der Wiedergabe einer Aufzeichnung mit dem originellen FPS-Wert. Bei einer Geschwindigkeit unter 1X ist die Wiedergabe langsamer als die Geschwindigkeit der Aufzeichnung.

#### **Hinweis**

Die maximale Geschwindigkeit der Vorwärts- und Rückwärtswiedergabe ist 1x.




## Quittieren eines Alarms

Um einen Alarm zu quittieren, verwenden Sie eine Gruppe von farbigen Schaltflächen in der unteren linken Ecke des Alarmquittierungsfensters. Nach der Bewertung des Alarms schaltet das Kamerafenster auf einem gegebenen Client automatisch auf den Live-Video-Modus um. Der entsprechende Alarm verschwindet aus der Registerkarte **Alarm**.

#### **Wichtig!**

Im Falle der Alarmquittierung eines Ereignisses durch mehrere Benutzer darf nur der erste Anwender, der auf den Alarmquittierungsmodus umschaltet, den Alarm quittieren kann (wenn er/sie über die erforderliche Autorisierung verfügt). Für die anderen Anwender werden die Schaltflächen zum Quittieren eines Alarms nicht angezeigt.

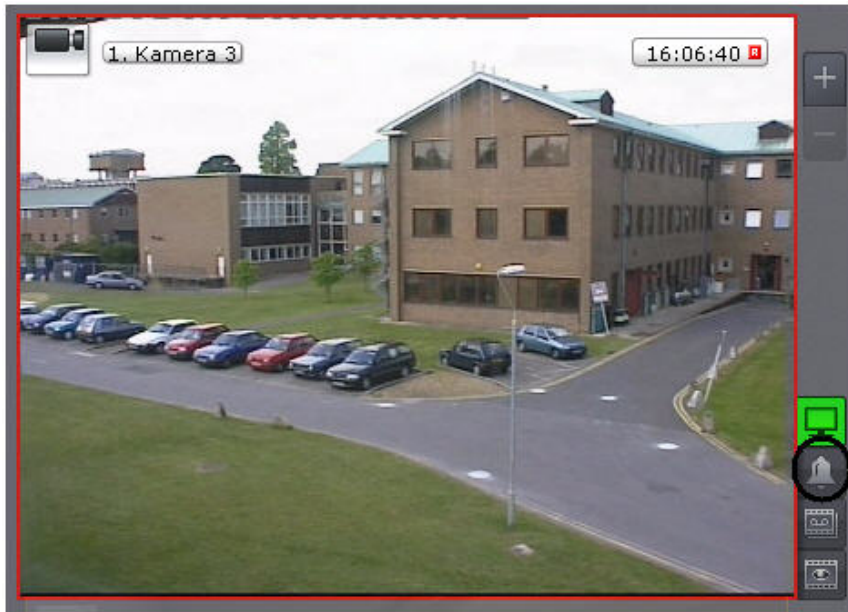


Schaltfläche	Funktion
	Weist den Status <b>Gefährlicher Alarm</b> zu
	Weist den Status <b>Nicht kritischer Alarm</b> zu
	Weist den Status <b>Fehlalarm</b> zu

### Beschränkungen bei der Arbeit mit Alarm-Ereignissen im Falle der Alarmquittierung durch mehrere Benutzer

Im Falle der Alarmquittierung durch mehrere Benutzer, darf nur ein Anwender einen Alarm für die Alarmquittierung akzeptieren. Die anderen Anwender können auf den Alarmquittierungsmodus mit beschränkten Funktionen umschalten, um sich die Wiedergabe eines Alarmvideos anzusehen. Dies kann auf zwei Weisen erfolgen:

1. Schalten Sie auf den Tab  im Alarm-Kamerafenster um (siehe den Abschnitt [Videoüberwachung im Modus Alarmquittierung](#)).



2. Schalten Sie auf **Alarme**-Leiste um, und wählen Sie den Alarm aus der Alarme-Liste.



Im Alarmquittierungsmodus mit beschränkten Funktionen werden die Schaltflächen zum Quittieren eines Alarms nicht angezeigt. An ihrer Stelle wird der Name des Anwenders angezeigt, der den Alarm aktuell bearbeitet. Die anderen Funktionen im Alarm-Alarmquittierungsfenster bleiben unverändert.

Nach der Bewertung des Alarms auf einem anderen Client, wird auf dem gegebenen Client anstatt des Namens des Anwenders der dem Alarm zugeordnete Status angezeigt.


Wenn der Bediener, der den Alarm zur Verarbeitung angenommen hat, den Modus der Alarmquittierung (Wechsel zum Echtzeitmodus, Archivmodus oder Archivanalysemodus, zum Fenster einer anderen Videokamera usw.) verlässt und die Zeit nach dem Verlassen des Modus der Zeit der maximal zulässigen Reaktion für Alarmmeldung entspricht, dürfen auch andere Bediener den Alarm bearbeiten.

Wenn für eine Kamera mehr als ein Alarm auftritt, hat jeder Anwender Zugriff auf die Alarme, die

noch nicht für die Alarmquittierung akzeptiert wurden.

## **Videoüberwachung im Modus Archivanalyse**

### **Zum Modus Archivanalyse wechseln**

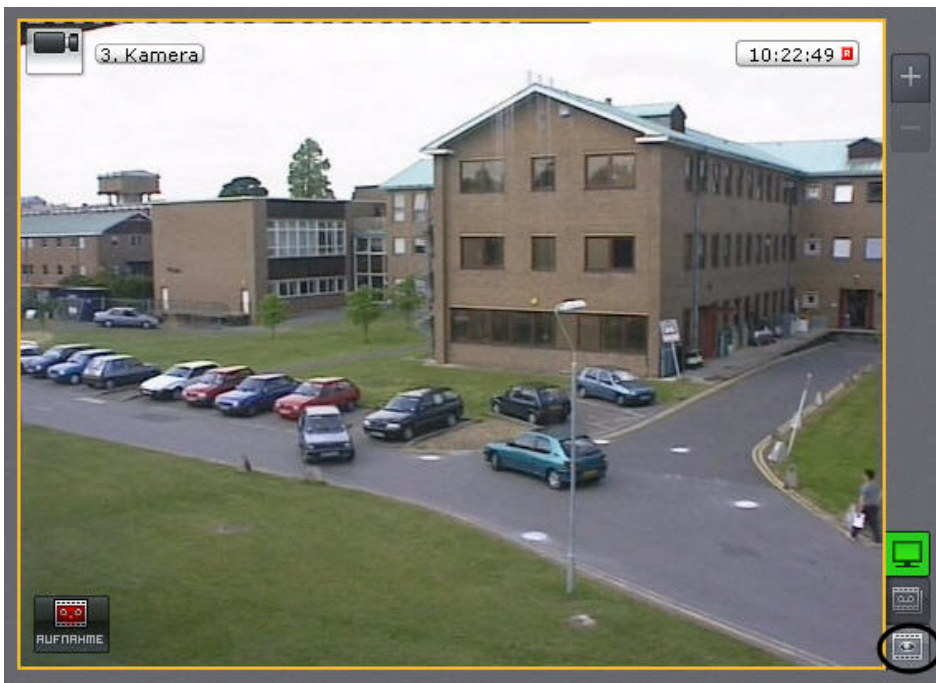
Um im Kamerafenster von einem Überwachungsmodus in den Modus Archivanalyse umzuschalten, wechseln Sie zur Registerkarte (  ), die sich unten rechts im Fenster befindet.

#### **i Hinweis**

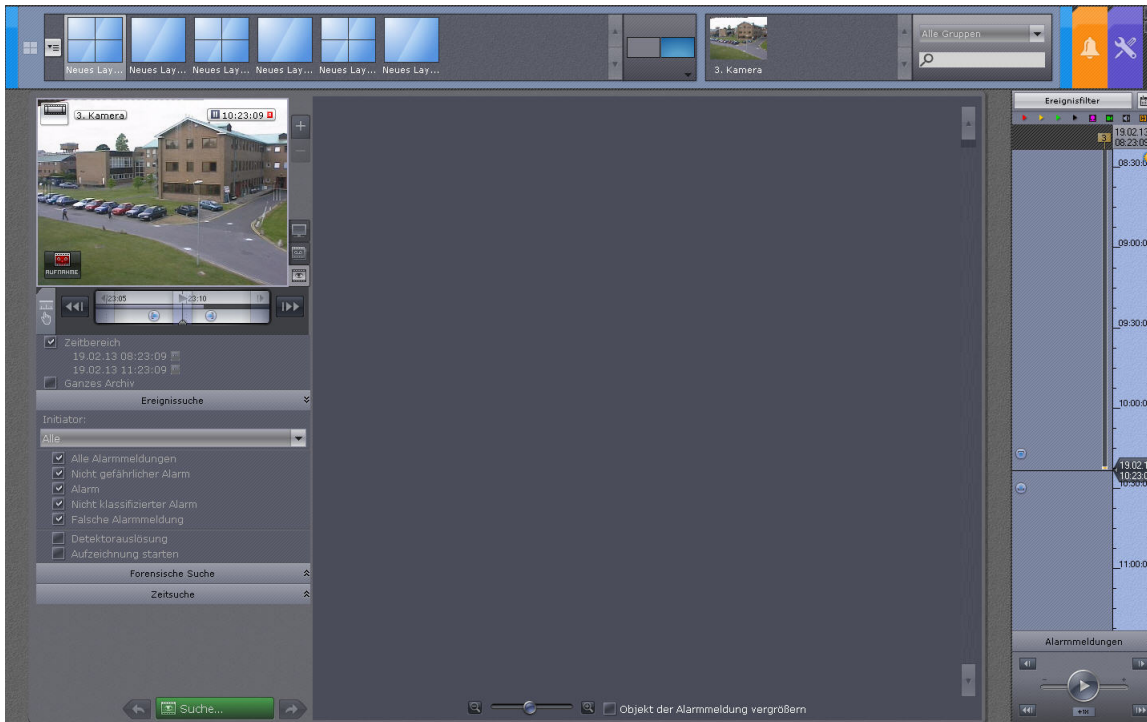
Ist die Kamera nicht mit einem Videoarchiv verbunden, steht diese Registerkarte nicht zur Verfügung.

#### **i Hinweis**

Ist das Kamerafenster im Echtzeitmodus nicht aktiv, so werden die Registerkarten zum Umschalten in andere Modi nicht angezeigt. Klicken Sie zum Anzeigen der Registerkarten mit irgendeiner Maustaste auf das Kamerafenster.



Die Benutzeroberfläche für die Archivanalyse wird angezeigt.



## Benutzeroberfläche der Archivanalyse

Das optische Layout der Archivanalyse ist in die folgenden 4 Elemente unterteilt:

### 1. Das Kamerafenster (1).



### 2. Suchfeld (2).

### 3. Suchergebnisfeld (3).

### 4. Archiv-Navigationsfeld (4)

Das Kamerafenster sowie das Archiv-Navigationsfeld werden in den entsprechenden Abschnitten beschrieben (siehe Kamerafenster und Archivnavigationsleiste).

Das Suchfeld besteht aus drei Registerkarten, die verschiedene Suchtypen umfassen:

### 1. Ereignissuche (2).

### 2. Forensische Suche.



### 3. Zeitsuche.



Im Suchergebnisfeld werden die exakten Zeitpunkte eines Archivs angezeigt, die den festgelegten Suchkriterien entsprechen. Die genaue Zeit eines jeden Zeitpunkt wird unter jedem entsprechenden Zeitpunkt angezeigt (1). Diese Zeitpunkte entsprechen dem Beginn der angeforderten Videofragmente.



Auf der rechten Seite des Suchergebnisfeldes befindet sich eine Bildlaufleiste (2). Unten sehen Sie noch eine Leiste (3).

## Verfügbare Videoüberwachungsfunktionen im Modus Archivanalyse

Im Modus Archivanalyse stehen die folgenden Funktionen der Videoüberwachung zur Verfügung:

1. Auswahl einer Kamera zur Analyse der Videoaufnahme;
2. Auswahl eines Archivs zur Analyse der Videoaufnahme;
3. Objektverfolgung;
4. Auto-zoom;
5. Skalieren des Kamerafensters;
6. Digitale Vergrößerung des Videobilds;
7. Videobildverarbeitung;
8. Navigieren im Archiv;
9. Anzeige der Ursachen der Auslösung von Detektoren für die Situationsanalyse;
10. Ereignissuche;
11. Forensische Suche;
12. Zeitsuche;
13. Wechsel zwischen Suchergebnissen;
14. Wiedergabe von Fragmenten, die bei der Suche nach speziellen Zeitpunkten gefunden wurden.

### **i Hinweis**

Die folgenden Funktionen stehen in allen Videoüberwachungsmodi zur Verfügung: digitale Vergrößerung des Videobilds, Bearbeitung des Videobilds, Funktionen der Option Kamera auswählen im geöffneten Kamerafenster, Schnappschuss und Objektverfolgung. Eine Beschreibung dieser Funktionen finden Sie in dem Abschnitt [In allen Videoüberwachungsmodi verfügbare Funktionen](#).

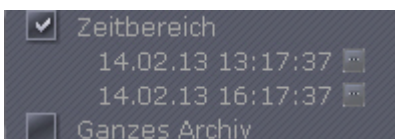
Die Funktionen zum Navigieren durch ein Archiv, zur Anzeige der Ursachen der Auslösung eines Detektors der Situationsanalyse und der Archivauswahl wurden vom Archivmodus übernommen; die entsprechende Beschreibung finden Sie im Abschnitt [Videoüberwachung im Archiv-Modus](#).


## **Die Angabe eines Suchintervalls**

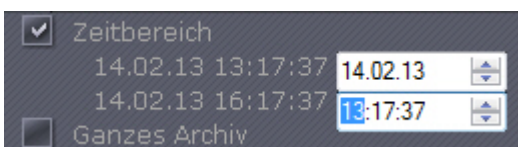
Die Angabe eines Suchintervalls ist allen Suchtypen im Archiv gemeinsam.

Sie können zwischen folgenden Suchintervallen wählen:

- sichtbarer Teil der Zeitleiste (Option **Zeitbereich**).
- gesamtes Archiv für Videokamera (Option **Ganzes Archiv**).



Den sichtbaren Teil der Zeitleiste können Sie verändern, indem Sie darin navigieren oder durch unmittelbare Eingabe eines Intervalls. Zur Angabe eines Anfangs- und Endpunkts der Suche dienen die Schaltflächen  (vgl. [Navigieren mithilfe der Zeitleiste](#), [Positionsauswahlleiste](#)).



Datum und Uhrzeit sind im Format TT/MM/JJ HH:MM:SS einzugeben. Das Mindestzeitintervall beträgt 1 Minute.

## **Ereignissuche**

Mit diesem Suchtyp können Sie Ereignisse aus dem Archiv auf Grundlage der Art des Ereignisses auswählen.

Gehen Sie dafür wie folgt vor:

1. Bitten Sie den Suchintervall (vgl. [Die Angabe eines Suchintervalls](#)).
2. Legen Sie die Suchkriterien fest;
  - 1.1. Wählen Sie einen Ereignisinitiator aus der Liste aus (**2**).

### **i Hinweis**

Ein Ereignisinitiator kann ein Bediener, ein Kamerasensor oder ein im System aktivierter Detektor sein. Die Suchergebnisse stellen Zeitpunkte dar, die vom Initiator ausgelöste Ereignisse umfassen.



1.2. Wählen Sie durch Markierung der entsprechenden Kontrollkästchen die Ereignisse aus, nach denen gesucht werden soll. **(3)**.

**Hinweis**

Sie können eine unbegrenzte Anzahl an Ereignissen auswählen.

Ereignis	Beschreibung
Jeder Alarm	Es werden Zeitpunkte im Archiv gesucht, die alle Alarmtypen beinhalten
Ungefährlicher Alarm	Es werden Zeitpunkte im Archiv gesucht, die nicht gefährliche Alarmtypen beinhalten
Kritischer Alarm	Es werden Zeitpunkte im Archiv gesucht, die gefährliche Alarmtypen beinhalten
Nicht quittierter Alarm	Es werden Zeitpunkte im Archiv gesucht, die nicht quittierte Alarmtypen beinhalten
Fehlalarm	Es werden Zeitpunkte im Archiv gesucht, die falsche Alarmtypen beinhalten
Auslösung	Es werden Zeitpunkte im Archiv gesucht, zu denen Detektoren ausgelöst wurden
Aufnahmebeginn	Es werden der Anfang und das Ende der Aufnahme einer festgelegten Kamera gesucht, unabhängig vom Initiator

3. Klicken Sie auf **Suche** **(3)**.

Dadurch wird eine Suche im Archiv auf Grundlage der festgelegten Suchkriterien durchgeführt. Die Suchergebnisse sind im Suchergebnisfeld zu sehen.

### **i Hinweis**

Um Objekte zu vergrößern, die einen Alarm verursachten oder einen Detektor auslösten, wählen Sie **Alarmobjekt vergrößern** im unteren Bereich des Suchergebnisfeldes.

## **Forensische Suche nach Fragmenten**

Mit der forensischen Suche können Sie anhand der folgenden Suchkriterien nach Zeitpunkten im Archiv suchen:

1. bewegung in einem bestimmten Bereich;
2. übertreten einer virtuellen Linie durch ein sich bewegendes Objekt;
3. herumlungern (lange Objektaufenthalt in der ausgewählten Zone);
4. gleichzeitige Präsenz einer großen Anzahl an Objekten in einem bestimmten Bereich;
5. bewegung von einem Bereich in den anderen.

## **Schritte der forensischen Suche**

Die forensische Suche unterteilt sich in verschiedene Schritte:

1. Bitten Sie den Suchintervall (vgl. [Die Angabe eines Suchintervalls](#)).
2. Auswahl eines Suchkriteriums;

### **i Hinweis**

In der aktuellen Version von Axxon Next kann nur nach einem Suchkriterium zur gleichen Zeit gesucht werden.

3. Bearbeitung des visuellen Elements zur Durchführung der Suche auf Grundlage des Suchkriteriums;
4. Konfiguration der Parameter des Suchkriteriums;
5. Beginn der Suche und Prüfung der Ergebnisse.

Die Schritte 2 und 3 dienen der Verfeinerung der Suche. Diese Schritte können übersprungen werden. In diesem Fall wird die Suche anhand der Standardparameter oder der im Vorfeld festgelegten Parameter durchgeführt (siehe unten). Wird beispielsweise im ersten Fall das Kriterium **Bewegung** ausgewählt, so wird eine Suche nach jeglicher Bewegung im zentralen Bereich des Bildes durchgeführt. Dieser Bereich entspricht 40 % der Höhe und Breite des entsprechenden Bildes (beachten Sie den Abschnitt *Bereich*), unabhängig von der Größe und Farbe des sich bewegendes Objektes oder der Richtung und Geschwindigkeit der Bewegung.

### **i Hinweis**






Das visuelle Element zur Suche anhand des festgelegten Suchkriteriums sowie die Parameter des Kriteriums werden gespeichert, sobald der Benutzer zu einem anderen Suchkriterium wechselt, die forensische Suche verlässt oder Axxon Next neu startet.

## **Auswahl eines Suchkriteriums**

Sie können eine der folgenden fünf Registerkarten verwenden, um ein Kriterium für die forensische Suche auszuwählen:

## **i Hinweis**

Diese Registerkarten werden unter der Registerkarte Forensische Suche im Suchfeld angezeigt

1.  – **Bewegung in einem Bereich;**
2.  – **Übertreten einer virtuellen Linie durch ein sich bewegendes Objekt;**
3.  – **Herumlungern (Ungewünschter Aufenthalt eines Objektes) in einem Bereich;**
4.  – **Gleichzeitige Präsenz einer großen Anzahl an Objekten in einem bestimmten Bereich;**
5.  – **Bewegung von einem Bereich in einen anderen.**

Ein Menü wird geöffnet, wenn Sie auf das entsprechende Symbol klicken, während ein erweitertes Menü durch diese Handlung geschlossen wird. Eine Registerkarte wird immer vergrößert dargestellt; die vergrößerte Registerkarte ist hellgrau.



## **Visuelle Elemente bearbeiten**

### **Auf Seite**

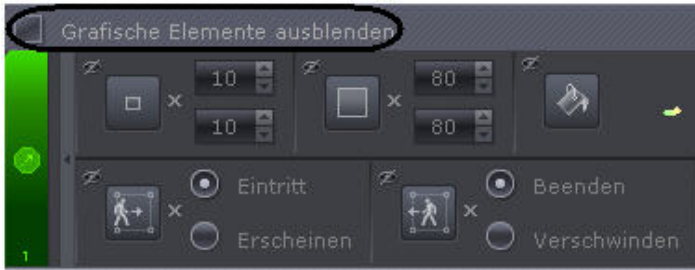
- [Linie](#)
- [Bereich](#)
- [Zwei Bereiche](#)

Das visuelle Element, das zur Suche anhand eines festgelegten Suchkriteriums nötig ist, wird automatisch im Kamerafenster angezeigt. Für die Kriterien **Bewegung im Bereich**, **Herumlungern eines Objekts im Bereich** und **Gleichzeitiger Aufenthalt einer großen Anzahl von Objekten im Bereich** wird das visuelle Element **Bereich** verwendet. Die visuellen Elemente **Linie** und **Zwei Bereiche** werden nur für die Einstellung der Kriterien **Kreuzung einer virtuellen Linie mit der Objektbahn** und **Bewegung des Objekts von einem Bereich in den anderen** verwendet.

Das standardmäßig angezeigte visuelle Element muss bearbeitet werden, um der gewünschten Suchanfrage zu entsprechen; so kann es beispielsweise notwendig sein, den Suchbereich zu vergrößern/verkleinern, die virtuelle Linie zu verschieben usw.

### **i Hinweis**

Es ist möglich, die graphischen Fensterelemente der Videoüberwachung auszublenden, wenn diese die Bearbeitung der visuellen Elemente stören. Dafür müssen Sie das Kontrollkästchen **Graphische Elemente über dem Suchfenster ausblenden** aktivieren.



### **Linie**


Das visuelle Element **Linie** ist für die Suche im Archiv nach dem Kriterium **Kreuzung einer virtuellen Linie mit der Objektbahn** erforderlich. Das visuelle Element ist in diesem Fall eine virtuelle Linie im Sichtfeld der Kamera; Archivaufzeichnungen, in denen diese Linie durch ein Objekt überschritten wird, werden gefunden.

Die Endpunkte der Linie sind durch eine zweifarbige, gepunktete Linie verbunden. Die Bewegungsrichtung des Objektes beim Übertreten der Linie wird durch gepunktete Pfeile dargestellt.

Die Endpunkte der Linie haben standardmäßig die Koordinaten und, wobei es sich um Prozentsätze der Breite (50%, 30%) und Höhe (50%, 70%) des entsprechenden Bildes handelt.



Um den Endpunkt der Linie zu verschieben, muss der Mauszeiger auf den Endpunkt geführt und dann die Maus bei gedrückter linker Maustaste wie gewünscht bewegt werden.

Standardmäßig werden beide Bewegungsrichtungen beim Übertreten einer visuellen Linie beim Durchsuchen des Archivs in Betracht gezogen. Um die Erfassung in einer Richtung auszusetzen, klicken Sie auf die Schaltfläche , die dieser Richtung entspricht.

### **Wichtig!**

Für die Suche muss mindestens eine Bewegungsrichtung ausgewählt sein.

### **Hinweis**

Eine unberücksichtigte Bewegungsrichtung wird durch einen abgedunkelten Pfeil dargestellt.

## **Bereich**

Das visuelle Element **Bereich** ist erforderlich, um eine Suche im Archiv nach folgenden Kriterien durchzuführen:

### 1. **Bewegung in einem Bereich.**

2. **Herumlungen (Ungewünschter Aufenthalt eines Objektes) in einem Bereich.**
3. **Gleichzeitige Präsenz einer großen Anzahl an Objekten in einem bestimmten Bereich.**

Dieses visuelle Element definiert im Sichtfeld der Videokamera einen Bereich, der bei der Suche entsprechend den gewählten Kriterien zu analysieren ist.

Die Eckpunkte des Bereichs sind durch eine zweifarbige, gepunktete Linie verbunden.

Ein Bereich wird standardmäßig durch 4 Eckpunkte mit den Koordinaten (30%, 30%), (70%, 30%), (70%, 70%), (30%, 70%) festgelegt, wobei es sich um Prozentsätze der Breite und Höhe des entsprechenden Bildes handelt.



Nutzen Sie die folgenden Aktionen, um einen Bereich zu bearbeiten.

Aktion	Ergebnis
Rechter Mausklick auf eine Linie	Ein neuer Eckpunkt wird festgelegt
Rechter Mausklick auf einen festgelegten Eckpunkt	Der Eckpunkt wird gelöscht

Bewegen Sie den Mauszeiger auf einen Eckpunkt und halten Sie die linke Maustaste gedrückt, während Sie die Maus bewegen

Der Eckpunkt wird verschoben

## Zwei Bereiche

Das visuelle Element **Zwei Bereiche** ist für die Suche im Archiv nach dem Kriterium **Bewegung von einem Bereich in den anderen** erforderlich. Das visuelle Element sind in diesem Fall zwei Bereiche im Sichtfeld der Kamera; findet eine Bewegung zwischen beiden Bereichen statt (von einem in den anderen) kann diese im Archiv gefunden werden.

Die Eckpunkte jedes Bereichs sind durch eine zweifarbige, gepunktete Linie verbunden. Die Bewegungsrichtung zwischen beiden Bereichen wird durch einen gepunkteten Pfeil dargestellt.

Jeder Bereich wird standardmäßig durch 4 Eckpunkte festgelegt. Die Eckpunkte des ersten Bereichs haben die Koordinaten (20%, 40%), (40%, 40%), (40%, 60%), (20%, 60%), und die des zweiten Bereiches die Koordinaten (60%, 40%), (80%, 40%), (80%, 60%), (60%, 60%), wobei es sich um Prozentsätze der Breite und Höhe des entsprechenden Bildes handelt.



Jeder Bereich kann ebenso bearbeitet werden wie das visuelle Element **Bereich** (beachten Sie den Abschnitt [Bereich](#)).

Um die Bewegungsrichtung zwischen den Bereichen zu ändern, klicken Sie auf die Schaltfläche 

auf dem Richtungspfeil.

## Suchkriterien konfigurieren

Beim Konfigurieren der Kriterien der forensischen Suche werden ein oder mehrere Parameter für ein Kriterium festgelegt.

Für jeden Parameter steht eine Umschaltfläche mit einer grafischen Darstellung ihrer Funktion zur Verfügung, mit der die entsprechenden Parameter aktiviert (betätigte Umschaltfläche) oder deaktiviert (nicht betätigte Umschaltfläche) werden können.



### Hinweis

Befindet sich der Mauszeiger über einer Umschaltfläche, so werden Einzelheiten zu dem betreffenden Parameter angezeigt.



## Bewegung in einem Bereich

Zur Einstellung des Kriteriums **Bewegung im Bereich** können ein oder mehrere Parameter angegeben werden.

1. Minimale Größe eines sich bewegenden Objektes;
2. Maximale Größe eines sich bewegenden Objektes;
3. Farbe eines sich bewegenden Objektes;
4. Bewegungsrichtung eines sich bewegenden Objektes;
5. Minimale Geschwindigkeit eines Objektes;
6. Maximale Objektgeschwindigkeit;
7. Methode des Gelangens des Objekts in den Bereich.
8. Methode, mit der das Objekt den Bereich verlassen hat.

Die Algorithmen für die Angabe der Mindestgröße und Maximalgröße des beweglichen Objekts sind identisch, jedoch wird zur Berücksichtigung der Mindestgröße auf die Schaltfläche  geklickt und für die Maximalgröße auf .

Im Folgenden ist ein vollständiger Algorithmus zur Angabe der minimalen (maximalen) Objektgröße aufgeführt:

1. Klicken Sie auf die entsprechende Schaltfläche ( oder .
2. Dabei wird ein visuelles Element im Kamerafenster angezeigt. Dieses visuelle Element hat zwei Bestimmungen: ist grafisch ein Objekt der minimalen (oder maximalen) Größe; dient zur Eingabe der gegebenen Größe.



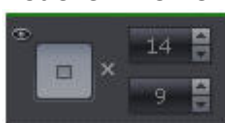
3. Die minimale (oder maximale) Größe eines sich bewegenden Objektes kann mithilfe einer der folgenden Methoden eingestellt werden:

**Hinweis**

Mit der ersten Methode können Sie die Größe grob einstellen und mit der zweiten Methode können Sie die Größe präzise einstellen.

3.1. Setzen Sie den Mauszeiger auf den Knotenpunkt, und bewegen Sie die Maus bei gedrückter linker Maustaste.

3.2. Stellen Sie mithilfe der Pfeile die Höhe und Breite eines Objektes der minimalen (maximalen) Größe in jeweils den oberen und unteren Rändern ein. Die Größen eines visuellen Elementes im Kamerafenster können auf gleiche Art verändert werden.




Damit ist die Definition der minimalen (maximalen) Objektgröße abgeschlossen.

Befolgen Sie die folgenden Schritte, um die Farbe eines sich bewegenden Objektes einzustellen:

## **i Hinweis**

Für eine effektivere Suche im Archiv wird ein Farbbereich anstelle einer speziellen Farbe festgelegt, denn diese verändert sich aufgrund von Lichtverhältnissen und anderen Umgebungsbedingungen. Die Suche prüft, ob ein Objekt eine der Farben des festgelegten Farbbereichs hat. Ist dies der Fall, wird die entsprechende Videoaufnahme in den Suchergebnissen angezeigt.

1. Klicken Sie auf .
2. Eine Farbskala mit verschiedenen Sättigungsstufen wird im Kamerafenster angezeigt.



3. Verwenden Sie die Farbskala, um den zu suchenden Farbbereich festzulegen. Der Bereich kann über die Drag-and-drop-Methode ausgewählt werden (klicken und halten Sie eine Maustaste, bewegen Sie die Maus, lassen Sie die Maustaste los).

## **⚠ Wichtig!**


Jeder Mausklick innerhalb der Farbskala wird als Beginn eines neuen Bereichs eingestuft; der vorherige Bereich verschwindet.

Damit ist die Farbdefinition des beweglichen Objekts abgeschlossen.

Standardmäßig sucht das System beim Durchsuchen des Archivs nach Bewegungen in alle

Bewegungsrichtungen. Es ist möglich, eine oder mehrere Richtungen für den Suchvorgang festzulegen.



Um eine bestimmte Richtung für den Suchvorgang festzulegen, befolgen Sie die folgenden Schritte:

1. Klicken Sie auf .
2. Ein visuelles Element bestehend aus 8 Sektoren, die für 8 Richtungen stehen, wird angezeigt.





3. Klicken Sie mit einer beliebigen Maustaste auf den Pfeil in Richtung, in der die Bewegungssuche durchgeführt werden soll. Der Sektor der entsprechenden Richtung färbt sich grün. Wiederholen Sie diesen Schritt auf Wunsch für andere Richtungen. Um die Suche nach deaktivierten Richtungen wieder zu aktivieren, klicken Sie erneut mit einer Maustaste auf den entsprechenden Sektor.

Die gewünschten Richtungen der Bewegung eines Objekts sind nun eingestellt.

Die Algorithmen für die Angabe der minimalen und maximalen Bewegungsgeschwindigkeit des Objekts sind identisch, jedoch wird zur Berücksichtigung der Mindestgeschwindigkeit auf die Schaltfläche  geklickt und für die Höchstgeschwindigkeit auf .

Die komplette Vorgehensweise zur Einstellung der minimalen (oder maximalen) Geschwindigkeit eines Objektes wird im Folgenden beschrieben:

1. Klicken Sie auf die entsprechende Schaltfläche (  oder  ).
2. Dabei wird ein Pfeil im Kamerafenster angezeigt. Dieses visuelle Element hat zwei Bestimmungen: er stellt die Bewegung des Objekts pro Sekunde grafisch dar und dient der Eingabe dieser Bewegung (Geschwindigkeit).




3. Die minimale (maximale) Geschwindigkeit eines sich bewegenden Objektes kann mithilfe einer der folgenden Methoden eingestellt werden:

**Hinweis**

Mit der ersten Methode können Sie die Geschwindigkeit grob einstellen und mit der zweiten Methode können Sie die Geschwindigkeit präzise einstellen.

3.1. Bewegen Sie den Mauszeiger auf den Endpunkt des Pfeiles und halten Sie eine Maustaste gedrückt, während Sie die Maus bewegen. Die Länge des Pfeiles entspricht der minimalen (maximalen) Verschiebung des Objektes pro Sekunde.


3.2. Verwenden Sie die Schaltflächen , um die minimale (maximale) Geschwindigkeit des Objektes in Form von Prozentanteilen des Bildes pro Sekunde festzulegen. Die Größen des

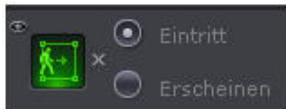
Pfeils im Kamerafenster können auf gleiche Art verändert werden.



Damit ist die Definition der minimalen (maximalen) Bewegungsgeschwindigkeit des Objekts abgeschlossen.


Zur Eingabe der Methode des Gelangens des Objekts in den Bereich, befolgen Sie die folgenden Schritte:

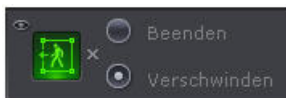
1. Klicken Sie auf .
2. Wählen Sie der Methode des Gelangens des Objekts in den Bereich: der Eintritt (das Objekt hat die Bereichsgrenzen überschritten) oder das Erscheinen (das Objekt ist im Bereich ohne Grenzüberschreitung erschienen).



Somit ist die Einstellung der Eingabe der Methode des Gelangens des Objekts in den Bereich abgeschlossen.

Zur Eingabe der Methode mit der das Objekt die Zone verlassen hat, befolgen Sie die folgenden Schritte:

1. Klicken Sie auf .
2. Wählen Sie die Methode, mit der das Objekt die Zone verlassen hat. Das Erscheinen (das Objekt überschritt die Bereichsgrenzen) oder das Verschwinden (das Objekt verließ den Bereich ohne Grenzüberschreitung).



Die Eingabe der Methode, mit der das Objekt die Zone verlassen hat, ist abgeschlossen.

### **Kreuzung einer virtuellen Linie mit der Objektbahn**

Beim Einstellen des Kriteriums **Übertreten einer virtuellen Linie** durch ein sich bewegendes Objekt können Sie eine oder mehrere der folgenden Parameter festlegen:

1. Minimale Größe eines sich bewegendes Objektes;
2. Maximale Größe eines sich bewegendes Objektes;
3. Farbe eines sich bewegendes Objektes;
4. Minimale Geschwindigkeit eines Objektes;
5. Maximale Objektgeschwindigkeit.



Die Vorgehensweisen zum Einstellen der Parameter für das Kriterium **Übertreten einer virtuellen Linie** durch ein sich bewegendes Objekt sind im Abschnitt [Bewegung in einem Bereich](#).

### **Herumlungen (Ungewünschter Aufenthalt eines Objektes) in einem Bereich**



Bei der Konfiguration des Suchkriteriums **Herumlungen eines Objekts im Bereich** können Sie einen oder mehrere der folgenden Parameter einstellen:

1. minimale Objektgröße;
2. maximale Objektgröße;
3. Objektfarbe;
4. Aufenthaltsdauer eines Objekts (die Suchergebnisse umfassen Videoaufnahmen, in denen das Objekt länger als der festgelegte Zeitraum in dem Bereich verbleibt).



Die Vorgehensweisen zum Einstellen der ersten drei Parameter für das Kriterium **Ungewünschter Aufenthalt eines Objektes in einem Bereich** sind im Abschnitt *Bewegung in einem Bereich* beschrieben.

Befolgen Sie die folgenden Schritte, um die Dauer des ungewünschten Aufenthaltes einzustellen:

1. Klicken Sie auf .
2. Die Felder zur Einstellung der Minuten und Sekunden zur Festlegung der Dauer des ungewünschten Aufenthaltes sind nun aktiviert. Diese Werte können über die Schaltflächen  eingestellt werden.



Damit ist die Definition der Aufenthaltsdauer des Objekts im Bereich abgeschlossen.

### **Gleichzeitige Präsenz einer großen Anzahl an Objekten in einem bestimmten Bereich**

Bei der Konfiguration des Suchkriteriums **Gleichzeitige Präsenz einer großen Anzahl an Objekten in einem bestimmten Bereich** können Sie einen oder mehrere der folgenden Parameter einstellen:



1. minimale Objektgröße;
2. maximale Objektgröße;

3. objektfarbe;
4. minimale Objektanzahl (die Suchergebnisse umfassen Videoaufnahmen, in denen die Anzahl der Objekte im Bereich die festgelegte Anzahl überschreitet).



Die Vorgehensweisen zum Einstellen der ersten drei Parameter für das Kriterium **Gleichzeitige Präsenz einer großen Anzahl an Objekten in einem bestimmten Bereich** sind im Abschnitt [Bewegung in einem Bereich](#), beschrieben.

Zur Einstellung der minimalen Objektanzahl in einem Bereich befolgen Sie die folgenden Schritte:

1. Klicken Sie auf .
2. Das Feld zur Festlegung der minimalen Objektanzahl in einem Bereich wird aktiviert. Die Eingabe erfolgt mit Hilfe der Pfeile .



Die minimale Objektanzahl in einem Bereich ist nun eingestellt.

### **Bewegung von einem Bereich in einen anderen**

Bei der Konfiguration des Suchkriteriums **Bewegung zwischen zwei Bereichen** können Sie einen oder mehrere der folgenden Parameter einstellen:

1. minimale Objektgröße;
2. maximale Objektgröße;
3. objektfarbe;
4. minimale Geschwindigkeit eines Objektes;
5. maximale Objektgeschwindigkeit.



Die Vorgehensweisen zum Einstellen der Parameter für das Kriterium **Bewegung zwischen zwei Bereichen** sind im Abschnitt [Bewegung in einem Bereich](#) beschrieben.

### Festlegung des Zeitraums

Die forensische Suche wird für den auf der Zeitleiste angezeigten Zeitraum durchgeführt. Methoden zum Verschieben und Scrollen der Zeitleiste sind im Abschnitt Scrollen und Zoomen der Zeitleiste.

### Eine Suche starten

Klicken Sie im Suchfeld auf die Schaltfläche **Suche**, um eine Suche zu starten.

#### **⚠ Wichtig!**

Die Suche wird für den auf der Zeitleiste angezeigten Zeitraum durchgeführt.



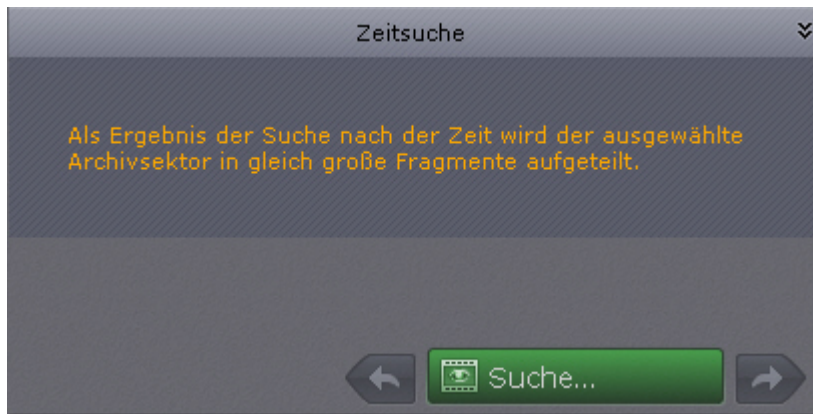
Im Suchergebnisfeld werden die gefundenen Zeitpunkte angezeigt.

## Zeitsuche für Videofragmente

Mit einer Zeitsuche können Sie einen bestimmten Teil des Archivs in gleich große Fragmente mit einem gewissen Intervall zwischen den Fragmenten aufteilen.

Die Zeit Suche funktioniert folgendermaßen:

1. Bitten Sie den Suchintervall (vgl. [Die Angabe eines Suchintervalls](#)).
2. Klicken Sie auf **Suche**.



Der Fragmentsuchprozess nach den vorgegebenen Kriterien wird gestartet.

**i Hinweis**



In der Suchergebnisleiste werden den in gleichmäßigen Intervallen aufeinander folgenden Zeitpunkten entsprechende Einzelbilder angezeigt, und in der Suchsteuerleiste wird die Anzahl der Fragmente angegeben

## Wechsel zwischen Suchergebnissen

Wurde eine Suche mehr als einmal durchgeführt und hat der Nutzer nicht zwischenzeitlich den Modus Archivanalyse verlassen, so kann zwischen den einzelnen Suchergebnissen gewechselt werden.

**i Hinweis**

Die Anzahl der gespeicherten Ergebnisse wird nur durch die RAM-Anzahl im Server begrenzt.

Klicken Sie auf  im Suchfeld, um zum vorherigen Suchergebnis zu wechseln und klicken Sie auf , um zum nächsten Ergebnis zu wechseln.

Jedes Mal, wenn Sie zwischen Ergebnissen wechseln, werden im Suchergebnisfeld die Zeitpunkte des vorherigen/nächsten Ergebnisses angezeigt.

## Betrieb mit den gefundenen Momenten entsprechenden Fragmenten

### Wiedergabe von Fragmenten

Zur Wiedergabe des Videofragments, das einem gefundenen Zeitraum im Archiv entspricht, gehen Sie wie folgt vor:

1. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf das Suchergebnisfeld.
2. Starten Sie die Wiedergabe des Fragments im Kamerafenster **(2)** mit dem Wiedergabe-Feld **(1)**.



**i Hinweis**

Ist die Objektnachverfolgung im Kamerafenster aktiviert, so werden die Parameter nachverfolgter Objekte (Breite und Höhe in Form von Prozentsätzen der Breite und Höhe des Bildes) bei der Wiedergabe der Videofragmente, die bei der forensischen Suche gefunden wurden, angezeigt.



**i Hinweis**

Sie können zwischen Videofragmenten wechseln, indem Sie die entsprechenden Schaltflächen des Wiedergabefeldes oder des erweiterten Navigationsfeldes nutzen (beachten Sie die Abschnitte Navigieren mithilfe des erweiterten Felds und Navigieren mithilfe des Wiedergabe-Feldes).

**Export von Fragmenten und erneute Suche**

Zum Export des dem im Archiv gefundenen Moment entsprechenden Videoaufnahmefragments sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Doppelklicken Sie mit der linken Maustaste in der Suchergebnisleiste auf den gefundenen Moment.  
Das Intervall für den Export wird von diesem Moment bis zum nächsten gefundenen Moment hervorgehoben.

**Achtung!**

Bei einem Doppelklick mit der linken Maustaste auf den gefundenen Moment erfolgt auch eine erneute Suche im Rahmen des hervorgehobenen Zeitintervalls für den Export

2. Exportieren Sie die Videoaufnahme (vgl. [Exportieren von Videoaufzeichnungen](#)).

## Besonderheiten der Arbeit mit Panoramakameras

Die Softwareplattform *Axxon Next* erlaubt eine Vorschau des Videostreams und Videoarchivs von Panoramakameras in einem der folgenden Videobildformate:

1. Panorama 360
2. Virtuelle Telemetrie (Single View)

## Ansichtsmodi des Videobilds von Panoramakameras

In der Voreinstellung wird das Videobild der Panoramakameras im Videoüberwachungsfenster im 360°-Panoramaformat dargestellt.



Bei digitalem Zoom (vgl. [Digitale Vergrößerung des Videobilds](#)) wird bei einer Skalenteilung und mehr zum virtuellen Telemetrieformat übergegangen.

Bei Ansicht des Videobilds in diesem Format sind folgende Aktionen verfügbar:

1. Funktion Point&Click (vgl. [Den Objektivfokus der Kamera ändern \(Point & Click\)](#)).
2. Umschaltung des Sichtwinkels der Panoramakamera durch Bewegen der Maus im Videoüberwachungsfenster bei gedrückter linker Maustaste

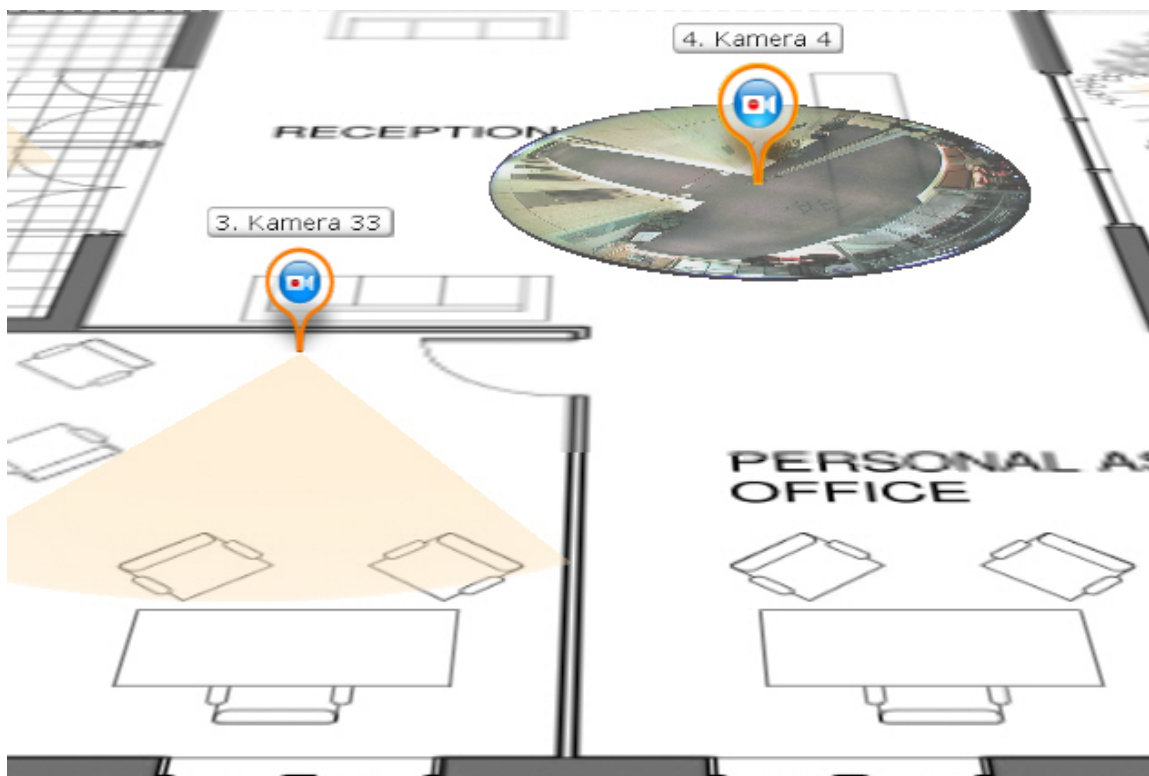


In beiden Ansichtsmodi sind für die Panoramakamera alle Standard-Videoüberwachungsfunktionen verfügbar.

## Panoramakamera in der interaktiven Karte

### Ansicht des Videobilds und Steuerung der Panoramakamera aus der Karte

Wenn die Panoramakamera an der Decke montiert ist (Auswahl dieser Position in den Kameraeinstellungen, vgl. [Einrichtung von Panoramakameras](#)) und für sie in der Karte das 360°-Sichtfeld eingestellt ist, wird in der Karte ihr Videobild in Echtzeit angezeigt.



Wenn Sie mit der linken Maustaste auf das Videobild in der Karte klicken, wird der Sichtwinkel der Videokamera so umgeschaltet, dass der Klickpunkt im Zentrum des Frames im Videoüberwachungsfenster erscheint. (Funktion Point&Click, vgl. [Änderung der Ausrichtung des Kameraobjektivs \(Funktion Point&Click\)](#)).

### **i Anmerkung**

Wenn im Moment des Klicks das Videoüberwachungsfenster mit der angegebenen Panoramakamera nicht aktiv ist, wird es durch den ersten Klick auf das Videobild in der Karte aktiviert, woraufhin die Funktion Point&Click verfügbar ist

## **Panoramakameras im Absenkmodus**

Das Videobild einer Panoramakamera wird im Absenkmodus (vgl. [Absenkmodus](#)) über den gesamten Bildschirmbereich der Videoüberwachung über der Kartenabbildung im virtuellen Telemetrieformat angezeigt (vgl. [Ansichtsmodi des Videobilds von Panoramakameras](#)).



Im Absenkmodus für Panoramakameras sind nur folgende Videoüberwachungsfunktionen verfügbar:

1. Digitaler Zoom durch Scrolling mit der Maus (vgl. [Vergrößerung eines Videobildes mithilfe des Maus-Scrollrads](#))
2. Funktion Point&Click (vgl. [Den Objektivfokus der Kamera ändern \(Point & Click\)](#))
3. Umschaltung des Sichtwinkels der Panoramakamera durch Bewegen der Maus im Videoüberwachungsfenster bei gedrückter linker Maustaste

Klicken Sie zum Beenden des Absenkmodus auf .

## **Audioüberwachung**

### **Allgemeine Informationen zur audioüberwachung**

Die Audioüberwachung einer Situation erfolgt mithilfe von Mikrofonen, die einer die Situation überwachenden Videokamera entsprechen.

In verschiedenen Videoüberwachungs-Modi stehen verschiedene Audioüberwachungsfunktionen zur Verfügung:

1. Live-Video-Modus — Anhören der Tonaufnahme von einem Mikrofon in Echtzeit
2. Archivmodus, Alarmquittierungsmodus, Archivanalyse - Wiedergabe von Geräuschen, die mit einem Mikrofon aufgenommen wurden.

### **i Hinweis**

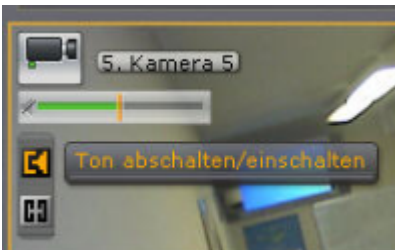
Im Archivmodus sowie im Archivanalysemodus kann eine Audioaufnahme nur von dem Mikrofon wiedergegeben werden, das zur derzeit ausgewählten Kamera gehört. Dabei ist nur die Vorwärtswiedergabe mit 1X Geschwindigkeit möglich.

## **Audioüberwachung aktivieren**

### **⚠ Wichtig!**

Das Objekt Mikrofon muss aktiviert sein (beachten Sie den Abschnitt [Das Objekt Mikrofon](#)).

Um die Audioüberwachung in einem Überwachungsmodus zu aktivieren, klicken Sie mit der linken Maustaste auf das Lautsprechersymbol im Kamerafenster.



Das Lautstärkesymbol und der Lautstärkeregler werden aktiviert.



## **Einstellung der Lautstärke**

Die Lautstärke wird in jedem Überwachungsmodus über den Lautstärkeregler eingestellt



### **i Hinweis**

Der Lautstärkeregler muss aktiviert sein.

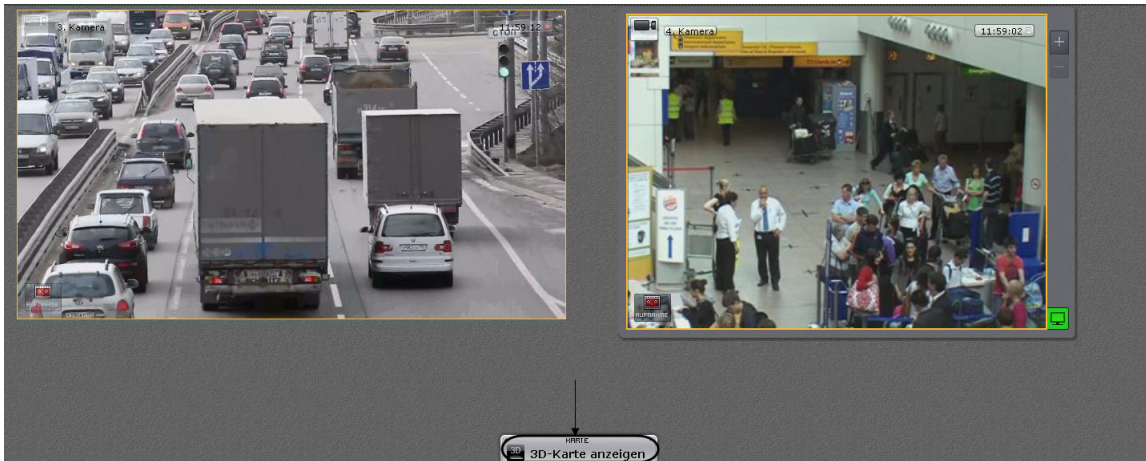
Befindet sich der Regler ganz links, ist die minimale Lautstärke eingestellt, befindet er sich ganz rechts, ist die maximale Lautstärke eingestellt.

## **Betrieb der interaktiven Karte Anzeigen und Ausblenden der Karte**

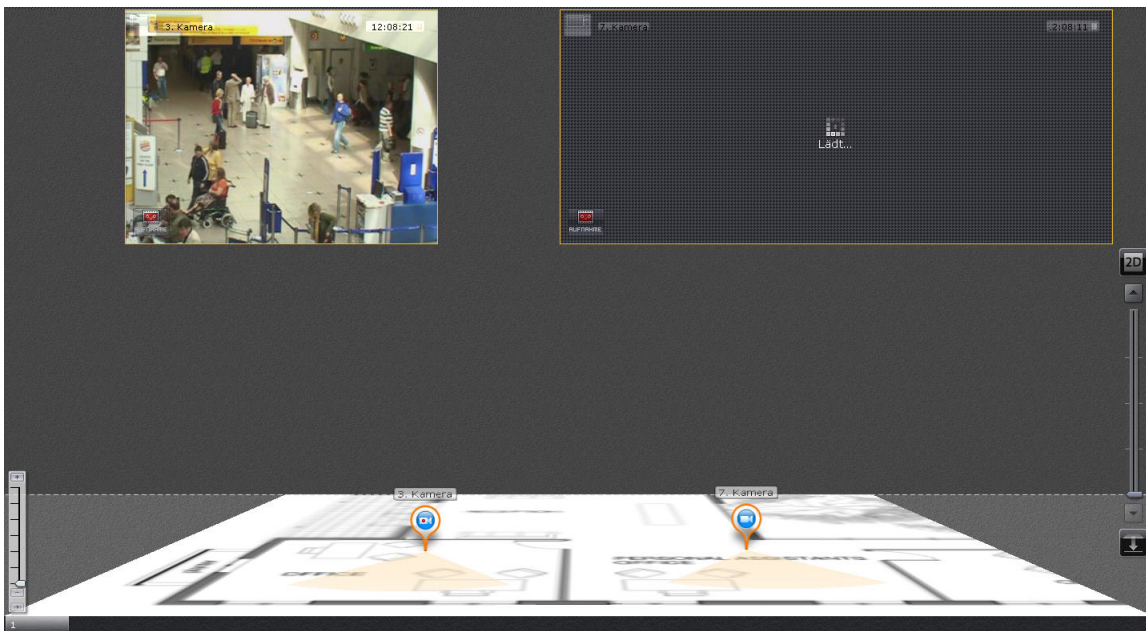
Der Übergang zum Karten-Wiedergabemodus erfolgt aus allen Modi der Videoüberwachung, außer aus dem Archivanalysemodus.

Um in den Karten-Wiedergabemodus zu wechseln, führen Sie den Mauszeiger auf die

Pop-up-Schaltfläche **Karte** und klicken Sie diese an.



Die Karte wird in einem 3-D-Bild angezeigt, das Layout wandert dabei in den oberen Teil des Bildschirms und minimiert sich.

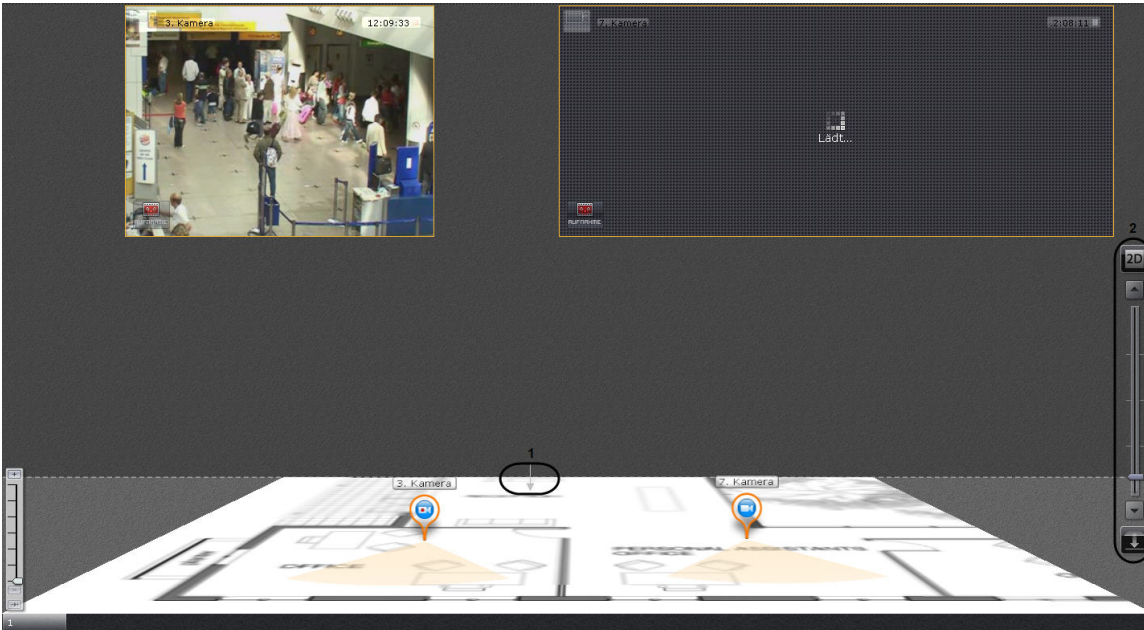



Klicken Sie zum Verlassen des Karten-Wiedergabe-Modus auf die Schaltfläche .

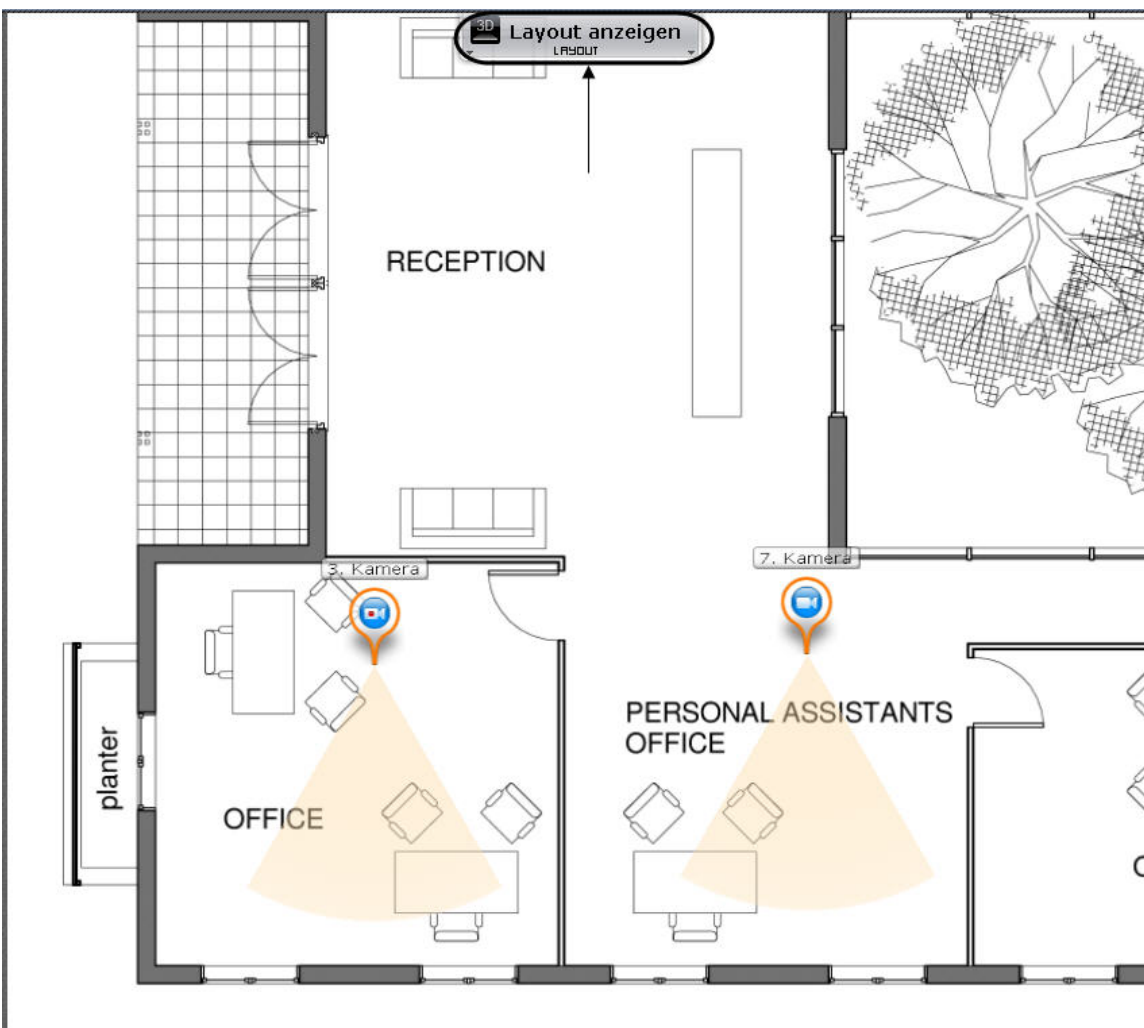
## Änderung der Neigungsebene der Karte

Die Änderung der Neigungsebene der Karte erfolgt mit zwei Methoden:

1. Mithilfe des Schiebers oder der Schaltflächen zur Änderung der Neigungsebene (**1**).
2. Mithilfe der Änderung der Kartenbereichsgrenze und des Layouts (**2**).



Für den Übergang zum 2-D-Kartenwiedergabe und das Schließen des Layouts ist die Schaltfläche  zu drücken.



Für das Zurückkehren zum Layout führen Sie den Mauszeiger auf die Pup-up-Schaltfläche **Layout** und klicken Sie diese an.

## Die Maßstabänderung und Verschiebung der Karte

Die Maßstabänderung und Verschiebung der Karte kann manuell und automatisch erfolgen. Die automatische Maßstabänderung und Verschiebung der Karte erfolgt bei Alarmauslösung einer Kamera und unter der Bedingung, dass kein Kamerasymbol in der Karte ausgewählt ist. In diesem Fall wird die Karte so gezoomt und verschoben, dass sich das Symbol der Alarmkamera im Zentrum des Kartenbereichs befindet.

Bei gleichzeitiger Alarmauslösung für mehrere Videokameras werden Darstellungsgröße und Lage der Karte so gewählt, dass alle Symbole der Alarmkameras sichtbar sind.

Wenn der Alarm für eine Videokamera beendet ist und es keine Alarme an anderen Kameras gibt, kehren Darstellungsgröße und Lage der Karte in die Ausgangsposition zurück.

Das automatische Zoomen und Verschieben der Karte endet bei folgenden Aktionen: Bei Hervorhebung des Kamerasymbols auf der Karte oder des Videoüberwachungsfensters, beim Klicken mit einer beliebigen Maustaste auf die Karte.

Manuell gezoomt wird die Karte durch Scrollen des Mousrads (der Mauszeiger muss sich auf der Karte befinden) oder mit der Zoomleiste der Karte.

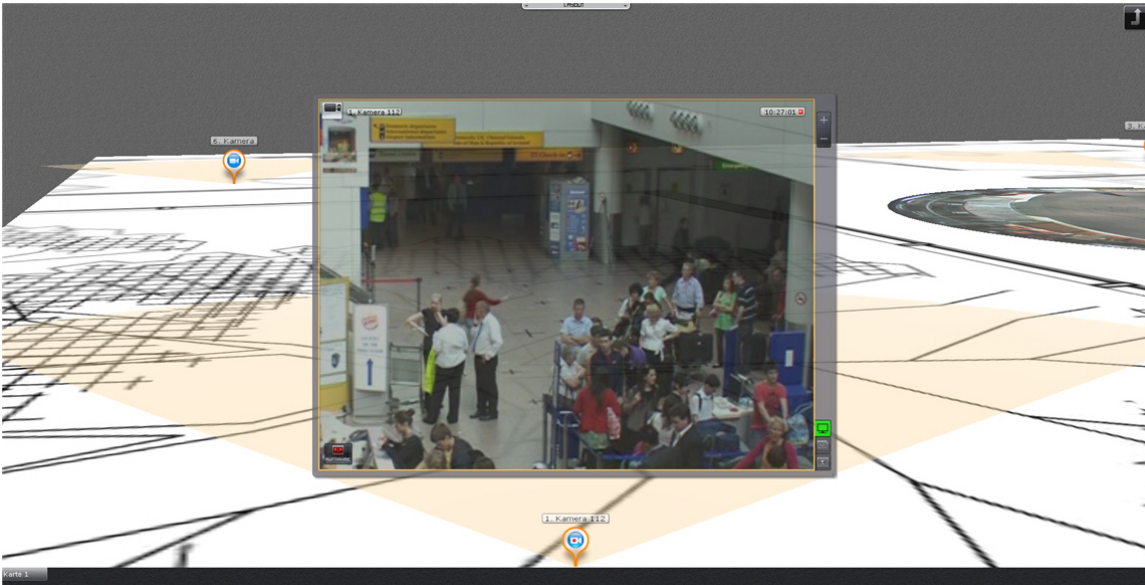


Nach Vergrößerung des Maßstabs können Sie die Karte mit der Maus in eine beliebige Richtung verschieben (linke Maustaste drücken und fest halten)

## Absenkmodus

Im Absenkmodus wird das Videobild der gewählten Kamera über der Kartenabbildung angezeigt. Dabei wird die Karte in einer solchen Projektion angezeigt, dass das Videobild im vorgegebenen Sichtfeldbereich der Videokamera auf der Karte erscheint.

Für die Umschaltung in den Absenkmodus müssen Sie die Karte im 2D-Format (vgl. [Änderung der Neigungsebene der Karte](#)) anzeigen und mit der linken Maustaste auf das Kamerasymbol oder in den Sichtfeldbereich der Kamera klicken.





Im Absenkmodus kann gleichzeitig immer nur das Bild einer einzigen Videokamera angesehen werden.

Zur Auswahl einer anderen Kamera müssen Sie einen der folgenden Schritte ausführen:

1. Wählen Sie die gewünschte Kamera im Videoüberwachungsfenster (vgl. [Kameraauswahl](#)).
2. Klicken Sie auf das Kamerasymbol oder das Sichtfeld der Kamera auf der Karte, wenn dies möglich ist.
3. Verlassen Sie den Absenkmodus, und wählen Sie die erforderliche Videokamera auf der Karte.

Um den Absenkmodus zu beenden, führen Sie einen der folgenden Schritte aus:

1. Klicken Sie auf .
2. Verkleinern Sie das Videoüberwachungsfenster mit einem Klick auf .
3. Klicken Sie in den Kartenbereich, der kein Sichtfeld der Videokamera enthält.

### **i Anmerkung**

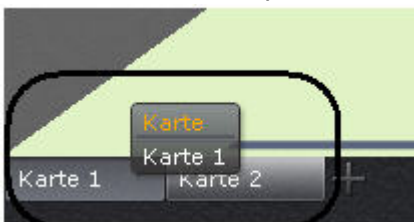
Die Schritte 2 und 3 sind nicht möglich, wenn sich im Absenkmodus eine Panoramakamera befindet (vgl. [Panoramakameras im Absenkmodus](#))

## **Umschaltung zwischen Karten**


In jedem Modus gibt es die Möglichkeit, zwischen den Karten, die im System angelegt wurden, umzuschalten.

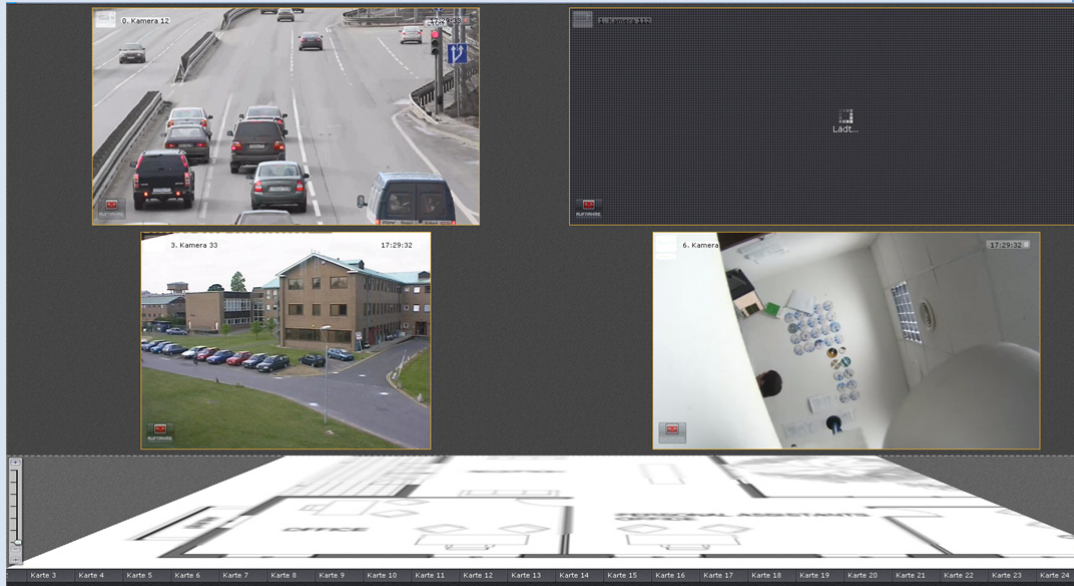
Der Wechsel zwischen Karten erfolgt auf zweierlei Weise:

1. Wählen Sie die entsprechende Registerkarte in der unteren linken Ecke des Bildschirms.



**Hinweis**

Wenn zu viele Karten angelegt sind, können nicht alle Registerkarten auf dem Bildschirm angezeigt werden. Wählen Sie in diesem Fall die erforderliche Karte aus dem Dropdown-Menü mittels der Schaltfläche 



- Klicken Sie mit der linken Maustaste auf das Übergangssymbol auf der Karte, wenn dieses erstellt wurde (vgl. [Hinzufügen von Übergängen zu einer anderen Karte](#)). Im Symboltitel wird der Name der Karte angezeigt, auf die umgeschaltet wird.





## Steuerung der Geräte aus der Karte

Mithilfe des Kontext-Symbolmenüs auf der Karte können die entsprechenden Geräte (Videokamera, Relais) gesteuert werden. Die Steuerung kann in jedem Modus erfolgen.

Die Befehle zur Steuerung der Videokamera sind in der Tabelle verzeichnet.

Befehl des Kontextmenüs	Bedingung	Symbolzustand nach dem Ausführen des Befehls
Scharfschalten	Unscharfgeschaltet	
Unscharfschalten	Scharfgeschaltet	

Die Befehle zur Steuerung des Relais sind in der Tabelle verzeichnet.

Befehl des Kontextmenüs	Bedingung	Symbolzustand nach dem Ausführen des Befehls
Relais einschalten	Der Relais befindet sich im normalen Zustand.	
Relais ausschalten	Relais eingeschaltet	



## Den aktuellen Gerätestatus anzeigen

Die Symbole auf der Karte geben den Gerätezustand zu aktuellen Zeitpunkt wieder.


In tabelle sind die möglichen Symbolzustände der Videokamera aufgelistet.




Symbol auf der Karte	Status der Videokamera
	Die Kamera ist unscharfgeschaltet und der Videostream wird nicht in das Archiv aufgezeichnet
	Die Kamera ist unscharfgeschaltet aber der Videostream wird in das Archiv aufgezeichnet
	Die Kamera ist scharfgeschaltet aber der Videostream wird nicht in das Archiv aufgezeichnet
	Die Kamera ist scharfgeschaltet und der Videostream wird in das Archiv aufgezeichnet
	Die Alarm-Aufzeichnung ins Archiv

In tabelle sind die möglichen Symbolzustände des Relais aufgelistet.

Symbol auf der Karte	Status des Relais
	Relais eingeschaltet
	Der Relais befindet sich im normalen Zustand.

In tabelle sind die möglichen Symbolzustände des Senders aufgelistet.

Symbol auf der Karte	Sensorstatus
	Die Kamera ist geschützt, der Sensor ist im normalen Status

	Die Kamera ist geschützt, der Sensor ist im Alarmstatus
	Die Kamera ist nicht geschützt, der Sensor ist im normalen Status
	Die Kamera ist nicht geschützt, der Sensor ist im Alarmstatus

## Exportieren von Einzelbildern und Videoaufzeichnungen

### Exportieren von Einzelbildern

Der Export von Einzelbildern steht in allen Modi des Videowiedergabefensters zur Verfügung.

Um ein Video-Einzelbild zu exportieren, sind die folgenden Schritte durchzuführen:

1. Aktivieren Sie die **Schnappschuss**-Funktion ([Verwendung der Schnappschussfunktion](#)).

#### Hinweis

Sie brauchen die Funktion Standbild nicht zu aktivieren, um ein Einzelbild im Pausenmodus zu exportieren (im Alarmquittierungsmodus oder im Archivmodus).

2. Rufen Sie das Kontextmenü im Kamerafenster auf (1).
3. Wählen Sie **Schnappschussexport** (2).



4. Der Schnappschuss wird dann im JPG-Format im Verzeichnis, das in den Export-Einstellungen festgelegt ist, gespeichert (vgl. [Konfiguration von Exporteinstellungen](#)).




Damit ist der Export des Einzelbildes abgeschlossen.

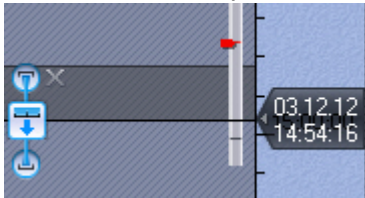
Exportierte Bilder werden mit einer digitalen Signatur versehen. Die digitale Signatur wird mit dem entsprechenden Tool kontrolliert (vgl. [Tool zur Kontrolle der digitalen Signatur](#)).


### Exportieren von Videoaufzeichnungen

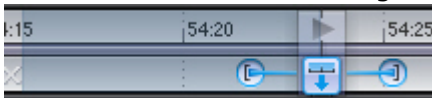
Der Export von Videoaufnahmen ist im Archivmodus und im Archivanalysemodus möglich.

Um eine Videoaufnahme (ein Fragment) zu exportieren, sind folgende Schritte durchzuführen:

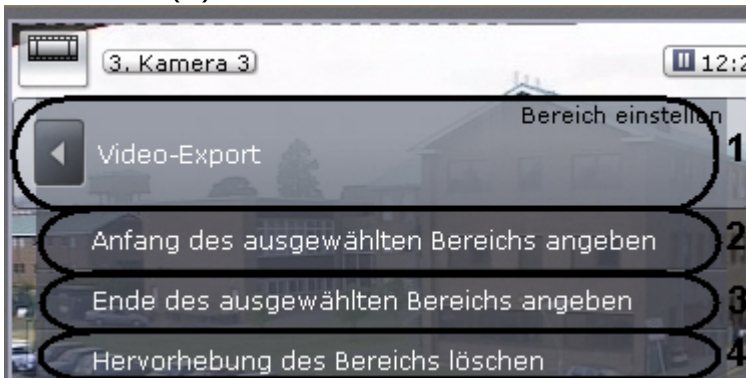
1. Wechseln Sie in den Archiv- oder Archivanalysemodus (vgl. Abschnitte Umschaltung in den Archivmodus, Umschaltung in den Archivanalysemodus).
2. Heben Sie das zu exportierende Videofragment auf eine der folgenden Weisen hervor:
  - a. Geben Sie in der Hauptzeitleiste ein Exportintervall an: Setzen Sie den Zeiger der Zeitleiste auf die dem Beginn des Exportbereichs entsprechende Position, und klicken Sie auf . Verschieben Sie dann den Zeiger auf die das Ende des Exportbereichs kennzeichnende Position, und klicken Sie auf , oder heben Sie mit der rechten Maustaste ein Exportintervall hervor. Zum Entfernen des Intervalls klicken Sie auf .




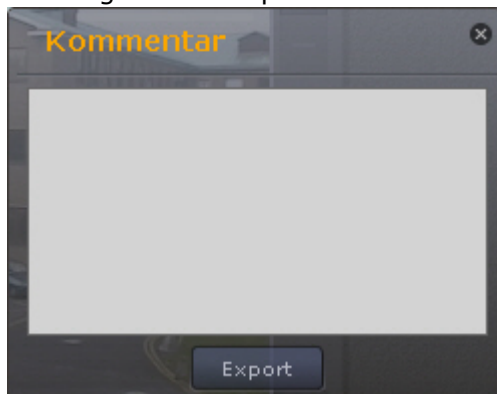
- b. Geben Sie ein Exportintervall in der zusätzlichen Archivnavigationsleiste an. Der Vorgang ist der gleiche, jedoch ist eine Hervorhebung des Exportintervalls mit der rechten Maustaste nicht möglich. Zum Entfernen des Intervalls klicken Sie auf .



- c. Geben Sie ein Exportintervall über das Kontextmenü des Navigationsfensters an: Setzen Sie den Zeiger der Haupt- oder Zusatzzeitleiste auf die dem Beginn des Exportbereichs entsprechende Position, und wählen Sie die Menüoption **Bereich einstellen** -> **Beginn des Exportbereichs angeben (2)**. Verschieben Sie dann den Zeiger auf die das Ende des Exportbereichs kennzeichnende Position, und wählen Sie die Option **Bereich einstellen** -> **Ende des Exportbereichs angeben (3)**. Wählen Sie zum Entfernen des Intervalls die Option **Bereich einstellen** -> **Bereichsauswahl abbrechen (4)**.

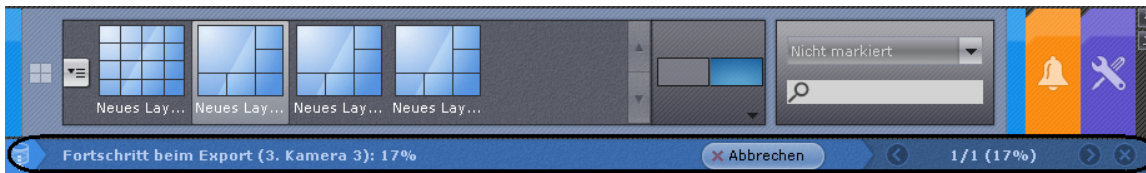





3. Klicken Sie auf , oder wählen Sie die Option **Bereich einstellen** -> **Video-Export (1)**.
  4. Geben Sie bei Bedarf einen Kommentar zum Export ein. Der Kommentar wird bei Wiedergabe des exportierten Videofilms in Form von Titeln angezeigt.

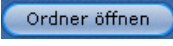



## 5. Klicken Sie auf **Export**.

Der Exportvorgang wird gestartet. Sein Status wird in einer Mitteilung unter der Layoutleiste angezeigt.




Wurden mehrere Exportprozesse gestartet, können Sie mit den Schaltflächen   zu den jeweiligen Statusanzeigen wechseln. Zwischen ihnen werden folgende Informationen angezeigt: ID des laufenden Exportvorgangs / Gesamtzahl der Exportvorgänge (Exportfortschritt für alle Vorgänge). Zum Abbrechen des laufenden Exports klicken Sie auf .

Nach Abschluss des Exportvorgangs wird das hervorgehobene Aufnahmefragment im Format .mkv im Verzeichnis gespeichert (klicken Sie zum Öffnen dieses Ordners auf  und zum Schließen der Mitteilung über diesen Export auf , das in den Exporteinstellungen definiert ist (vgl. Abschnitt Exporteinrichtung). In die exportierte Videoaufnahme werden Titel mit Datum- und Zeitangabe des Fragments eingeblendet.

### **Anmerkung**

Titel werden auf einer separaten Videoaufnahmespur gespeichert und bei Bedarf im Abspielgerät deaktiviert.

Klicken Sie zum Schließen aller Meldungen zum Export auf .

Damit ist der Export der Videoaufnahme abgeschlossen.

Exportierte Videoaufnahmen werden mit einer digitalen Signatur versehen. Die digitale Signatur wird mit dem entsprechenden Tool kontrolliert (vgl. [Tool zur Kontrolle der digitalen Signatur](#)).

### **Anmerkung**

Eine Liste von das Format .mkv unterstützender Software findet sich [hier](#).

## Ereigniskontrolle

Die Ereignis-Kontrolle ist im Axxon Next Software-Paket anhand von drei Methoden vorgesehen:

1. im Live-Video-Modus;
2. mithilfe des Systemprotokolls;
3. durch das Protokollieren von Ereignissen in externen Protokollen.

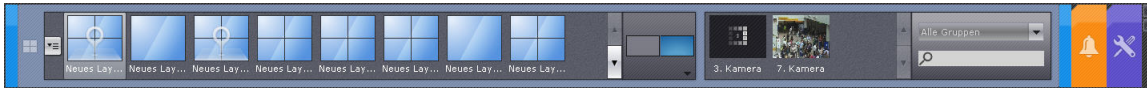
### **Hinweis**

Die Konfiguration für die Protokollierung in externen Protokollen erfolgt mithilfe des Dienstprogramms für die Journal-Verwaltung ([Log Management-Tool](#)).

## Kontrolle im Live-Video-Modus


Meldungen zu aufgetretenen Systemfehlern werden in Echtzeit in einem dynamischen Fehler-Feld angezeigt. Wenn es keine nicht akzeptierten Fehler gibt, wird das Feld nicht angezeigt; wenn

solche Fehler vorhanden sind, wird das Feld in den Tabs **Layouts** und **Alarmer** von Axxon Next angezeigt.



### **i Hinweis**

Diese Funktion ist der Registerkarte **Einstellungen** konfiguriert ([Einrichtung der Anzeige von Fehlermeldungen](#)).

Um einen Fehler zu akzeptieren, sodass er aus dem Fehler-Feld verschwindet, klicken Sie auf die entsprechende Schaltfläche .

Um alle Fehler zu akzeptieren und das Fehler-Feld zu schließen, klicken Sie auf die Schaltfläche



## **Systemprotokoll**

Informationen zu Ereignissen, die im System aufgetreten sind, sind im Systemprotokoll gespeichert.

Um das Systemprotokoll aufzurufen, wählen Sie **Einstellungen -> Systemprotokoll**.



Wenn Sie das tun, erscheint ein Fenster, in dem Sie Ereignisse im Systemprotokoll durchsuchen, ansehen und exportieren können.

## **Einstellen der Ereignis-Suchfilter**

Um sich Ereignisse im Systemprotokoll anzusehen bzw. um sie zu exportieren, müssen Sie sie zuerst nach ihnen suchen.

Um nach einem Ereignis im Systemprotokoll zu suchen, müssen Sie zuerst einen oder mehrere Filter einstellen.

1. Die Zeitdauer, während der die Ereignisse aufgezeichnet wurden.
2. Die Ereignis-Art:
  - 2.1. Information
  - 2.2. Warnmeldung
  - 2.3. Fehler
  - 2.4. Fehlerbeseitigung
3. Ein Schlüsselbegriff, der in der Beschreibung des System-Events enthalten ist.

### **i Hinweis**

Die Zeitdauer ist ein Zwangfilter, während die Ereignis-Art und der Schlüsselbegriff optionale Filter sind.

Die Suchfilter können wie folgt eingestellt werden:

1. In den Feldern **Bis** und **Von (1)** können Sie Datum und Uhrzeit vom Anfang und Ende der Periode eingeben, in der die Ereignisse, nach denen Sie suchen, aufgezeichnet wurden.

Filterparameter

Von **1** Nach **2** Ereignistyp **2**

23.10.12 00:00:00 23.10.12 23:59:59 Alarmmeldung

Zum Hinzufügen neuer Ereignisse zu Suchergebnissen

Schlüsselwort suchen **3**

Zurück Weiter Export Löschen Suche

**Hinweis**

Datum und Uhrzeit müssen im Format TT.MM.JJJJ HH.MM.SS eingetragen werden.

**Hinweis**

Der Vorgabewert für die Ereignis-Suchperiode sind die letzten Stunden.

2. Wählen Sie aus der Liste **Ereignistyp (2)** die Ereignis-Art, nach der gesucht werden soll. Um nach allen Ereignis-Arten zu suchen, sollten Sie die Leerzeile wählen.
3. Geben Sie im Feld **Schlüsselwort suchen (3)** einen Schlüsselbegriff ein, der in der System-Beschreibung der Ereignisse, nach denen gesucht werden soll, enthalten ist.

**Hinweis**

Geben Sie für eine korrekte Suche den exakten Satz in das Feld Schlüsselwort suchen ein.

Damit sind die Ereignis-Suchfilter eingestellt.

Als Nächstes müssen Sie mit der Ereignis-Suche beginnen (siehe den Abschnitt [Ereignis-Suchverfahren](#)).

## Ereignis-Suchverfahren

Um mit einer Suche nach Ereignissen im Systemprotokoll zu beginnen, die den eingestellten Filtern entsprechen (siehe den Abschnitt [Einstellen der Ereignis-Suchfilter](#)), müssen Sie auf die Schaltfläche **Suche** klicken (**1**).

Filterparameter

Von: 23.10.12 00:00:00 Nach: 23.10.12 23:59:59 Ereignistyp: [Dropdown]

Zum Hinzufügen neuer Ereignisse zu Suchergebnissen

Schlüsselwort suchen: [Textfeld]

Zurück Weiter Export **Löschen** **Suche**

Datum	Zeit	Ereignistyp	Beschreibung
23.10.12	16:59:24	Info	Kamera 2, Kamera 2, Aktivierter Detektor Bewegung
23.10.12	16:59:24	Info	Kamera 2, Kamera 2, Aktivierter Detektor Linienüberquerung
23.10.12	16:59:24	Info	Kamera 2, Kamera 2, Deaktivierter Detektor Linienüberquerung
23.10.12	16:59:23	Info	Kamera 2, Kamera 2, Deaktivierter Detektor Bewegung
23.10.12	16:59:23	Info	Kamera 2, Kamera 2, Aktivierter Detektor Linienüberquerung
23.10.12	16:59:23	Info	Kamera 2, Kamera 2, Aktivierter Detektor Bewegung
23.10.12	16:59:22	Info	Kamera 2, Kamera 2, Aktivierter Detektor Bewegung
23.10.12	16:59:22	Info	Kamera 2, Kamera 2, Aktivierter Detektor Bewegung
23.10.12	16:59:22	Info	Kamera 2, Kamera 2, Deaktivierter Detektor Bewegung
23.10.12	16:59:21	Info	Kamera 2, Kamera 2, Deaktivierter Detektor Bewegung
23.10.12	16:59:20	Info	Kamera 2, Kamera 2, Aktivierter Detektor Bewegung
23.10.12	16:59:20	Info	Kamera 2, Kamera 2, Deaktivierter Detektor Bewegung
23.10.12	16:59:19	Info	Kamera 2, Kamera 2, Aktivierter Detektor Bewegung
23.10.12	16:59:18	Info	Kamera 1, Kamera 3, Deaktivierter Detektor Linienüberquerung
23.10.12	16:59:17	Info	Kamera 2, Kamera 2, Aktivierter Detektor Bewegung
23.10.12	16:59:16	Info	Kamera 2, Kamera 2, Deaktivierter Detektor Bewegung
23.10.12	16:59:16	Info	Kamera 2, Kamera 2, Aktivierter Detektor Bewegung
23.10.12	16:59:15	Info	Kamera 2, Kamera 2, Deaktivierter Detektor Linienüberquerung

Wenn Sie das tun, wird eine Tabelle mit den Suchergebnissen angezeigt (2).

Für das Zurücksetzen der Suchfilter der Ereignisse und der Tabellen klicken Sie auf **Löschen** (3).

### Aktualisieren der Ereignis-Suchergebnisse

Sie können die Tabelle mit den Ereignis-Suchergebnissen automatisch aktualisieren, d. h. Ereignisse, die nach dem Beginn der Suche aufgetreten sind, hinzufügen (siehe den Abschnitt [Ereignis-Suchverfahren](#)). Um dies zu tun, wählen Sie das Kontrollkästchen **Neue Ereignisse zu den Suchergebnissen hinzufügen**.

Filterparameter

Von: 23.10.12 00:00:00 Nach: 23.10.12 23:59:59 Ereignistyp: [Dropdown]

Zum Hinzufügen neuer Ereignisse zu Suchergebnissen

Schlüsselwort suchen: [Textfeld]

### Ansehen der Ereignis-Suchergebnisse

Die Suchergebnisse für die Ereignisse im Systemprotokoll werden in der Tabelle (1) angezeigt.

#### **i** Hinweis

Die Ereignisse in der Tabelle werden nach dem Datum sortiert, an dem sie registriert wurden, wobei das neuste Ereignisse an erster Stelle steht.

Filterparameter


Von: 23.10.12 00:00:00 Nach: 23.10.12 23:59:59 Ereignistyp: [Dropdown]

Zum Hinzufügen neuer Ereignisse zu Suchergebnissen

Schlüsselwort suchen: [Textfeld]

Zurück Weiter Export Löschen Suche

Datum	Zeit	Ereignistyp	Beschreibung
23.10.12	16:59:24	Info	Kamera 2, Kamera 2, Aktivierter Detektor Bewegung
23.10.12	16:59:24	Info	Kamera 2, Kamera 2, Aktivierter Detektor Linienüberquerung
23.10.12	16:59:24	Info	Kamera 2, Kamera 2, Deaktivierter Detektor Linienüberquerung
23.10.12	16:59:23	Info	Kamera 2, Kamera 2, Deaktivierter Detektor Bewegung
23.10.12	16:59:23	Info	Kamera 2, Kamera 2, Aktivierter Detektor Linienüberquerung
23.10.12	16:59:23	Info	Kamera 2, Kamera 2, Aktivierter Detektor Bewegung
23.10.12	16:59:23	Info	Kamera 2, Kamera 2, Aktivierter Detektor Bewegung
23.10.12	16:59:22	Info	Kamera 2, Kamera 2, Aktivierter Detektor Bewegung
23.10.12	16:59:22	Info	Kamera 2, Kamera 2, Deaktivierter Detektor Bewegung
23.10.12	16:59:21	Info	Kamera 2, Kamera 2, Deaktivierter Detektor Bewegung
23.10.12	16:59:20	Info	Kamera 2, Kamera 2, Aktivierter Detektor Bewegung
23.10.12	16:59:20	Info	Kamera 2, Kamera 2, Deaktivierter Detektor Bewegung
23.10.12	16:59:19	Info	Kamera 2, Kamera 2, Aktivierter Detektor Bewegung
23.10.12	16:59:18	Info	Kamera 1, Kamera 3, Deaktivierter Detektor Linienüberquerung
23.10.12	16:59:17	Info	Kamera 2, Kamera 2, Aktivierter Detektor Bewegung
23.10.12	16:59:16	Info	Kamera 2, Kamera 2, Deaktivierter Detektor Bewegung
23.10.12	16:59:16	Info	Kamera 2, Kamera 2, Aktivierter Detektor Bewegung
23.10.12	16:59:15	Info	Kamera 2, Kamera 2, Deaktivierter Detektor Linienüberquerung

Tabellenspalte	Inhalt der Spalte
	Ereignis-Videoaufnahme im Archiv vorhanden
Datum und Zeit	Datum und Uhrzeit des Ereignisses, das im System im Format TT.MM.JJJJ HH.MM.SS aufgezeichnet wurde.
Ereignistyp	Ereignis-Art (Information, Warnmeldung, Fehlerbehebung, Fehler)
Beschreibung	System-Beschreibung des Ereignisses

Die Tabelle der Suchergebnisse kann länger als eine Seite sein. Um durch eine Tabelle zu navigieren, die länger als eine Seite ist, verwenden Sie die folgenden Schaltflächen (2):

1. **Zurück.** Zurück Kehrt auf die vorherige Seite der Tabelle zurück.
2. **Weiter.** Geht zur nächsten Seite der Tabelle weiter.

## Exportieren der Ereignis-Suchergebnisse

Um die Ereignis-Suchergebnisse des Systemprotokolls zu exportieren, klicken Sie auf die Schaltfläche **Exportieren**.

Filterparameter

Von: 23.10.12 00:00:00 Nach: 23.10.12 23:59:59 Ereignistyp: [Dropdown]

Zum Hinzufügen neuer Ereignisse zu Suchergebnissen

Schlüsselwort suchen: [Textfeld]


Zurück Weiter **Export** Löschen Suche


Wenn Sie das tun, erscheint das standardmäßige Windows OS Dialogfeld **Speichern unter**, mit

dessen Hilfe sie die Suchergebnisse als Datei im Format .txt (Text) oder .csv (durch Trennzeichen getrennt) speichern können.

Datum	Zeit	Ereignistyp	Beschreibung
27.09.2010	16:53:01	Alarmmeldung	Kamera Kamera.
Änderung beim Alarmmeldungsstatus: Alarmmeldung von Benutzer root mit Schweregrad Alarmmeldung quittiert.			
27.09.2010	16:41:45	Alarmmeldung	Kamera Kamera.
Alarmmeldung von Benutzer root veranlasst			
27.09.2010	16:41:44	Alarmmeldung	Kamera Kamera.
Änderung beim Alarmmeldungsstatus: Alarmmeldung von Benutzer root mit Schweregrad Falsche Alarmmeldung quittiert.			
27.09.2010	16:37:55	Alarmmeldung	Kamera Kamera.
Alarmmeldung von Benutzer root veranlasst			
27.09.2010	16:36:08	Alarmmeldung	Kamera Kamera.
Änderung beim Alarmmeldungsstatus: Alarmmeldung von Benutzer root mit Schweregrad Nicht gefährliche Alarmmeldung quittiert.			
27.09.2010	16:35:18	Alarmmeldung	Kamera Kamera.
Alarmmeldung von Benutzer root veranlasst			
27.09.2010	16:35:16	Alarmmeldung	Kamera Kamera.
Änderung beim Alarmmeldungsstatus: Alarmmeldung von Benutzer root mit Schweregrad Nicht gefährliche Alarmmeldung quittiert.			
27.09.2010	16:34:12	Alarmmeldung	Kamera Kamera.
Alarmmeldung von Benutzer root veranlasst			
27.09.2010	16:33:57	Alarmmeldung	Kamera Kamera.
Änderung beim Alarmmeldungsstatus: Alarmmeldung von			

## Zum Archivvideo spezifischer Ereignisse wechseln

Um zum Archivvideo spezifischer Ereignisse zu wechseln, klicken Sie auf das Symbol  neben dem Ereignis oder doppelklicken Sie auf die entsprechende Reihe.

	Datum	Zeit	Ereignistyp	Beschreibung
	23.10.12	16:59:24	Info	Kamera 2. Kamera 2. Aktivierter Detektor Bewegung
	23.10.12	16:59:24	Info	Kamera 2. Kamera 2. Aktivierter Detektor Linienüberquerung
	23.10.12	16:59:24	Info	Kamera 2. Kamera 2. Deaktivierter Detektor Linienüberquerung
	23.10.12	16:59:23	Info	Kamera 2. Kamera 2. Deaktivierter Detektor Bewegung
	23.10.12	16:59:23	Info	Kamera 2. Kamera 2. Aktivierter Detektor Linienüberquerung
	23.10.12	16:59:23	Info	Kamera 2. Kamera 2. Aktivierter Detektor Bewegung
	23.10.12	16:59:22	Info	Kamera 2. Kamera 2. Aktivierter Detektor Bewegung
	23.10.12	16:59:22	Info	Kamera 2. Kamera 2. Aktivierter Detektor Bewegung
	23.10.12	16:59:22	Info	Kamera 2. Kamera 2. Deaktivierter Detektor Bewegung
	23.10.12	16:59:21	Info	Kamera 2. Kamera 2. Deaktivierter Detektor Bewegung
	23.10.12	16:59:20	Info	Kamera 2. Kamera 2. Aktivierter Detektor Bewegung
	23.10.12	16:59:20	Info	Kamera 2. Kamera 2. Deaktivierter Detektor Bewegung
	23.10.12	16:59:19	Info	Kamera 2. Kamera 2. Aktivierter Detektor Bewegung
	23.10.12	16:59:18	Info	Kamera 1. Kamera 3. Deaktivierter Detektor Linienüberquerung
	23.10.12	16:59:17	Info	Kamera 2. Kamera 2. Aktivierter Detektor Bewegung
	23.10.12	16:59:16	Info	Kamera 2. Kamera 2. Deaktivierter Detektor Bewegung
	23.10.12	16:59:16	Info	Kamera 2. Kamera 2. Aktivierter Detektor Bewegung
	23.10.12	16:59:15	Info	Kamera 2. Kamera 2. Deaktivierter Detektor Linienüberquerung

Das System wechselt zum Archivmodus und holt das Video des ausgewählten Ereignisses hervor.

## Betrieb der Softwareplattform Axxon Next über einen Web-Client

### Start des Web-Clients

Der Betrieb der Softwareplattform *Axxon Next* über einen Web-Client erfolgt an einem Fernarbeitsplatz mit Hilfe eines Internetbrowsers und des TCP/IP-Protokolls. Die Fernüberwachung per Internetbrowser erfordert dabei keine Installation der Softwareplattform *Axxon Next*.

**Achtung!**

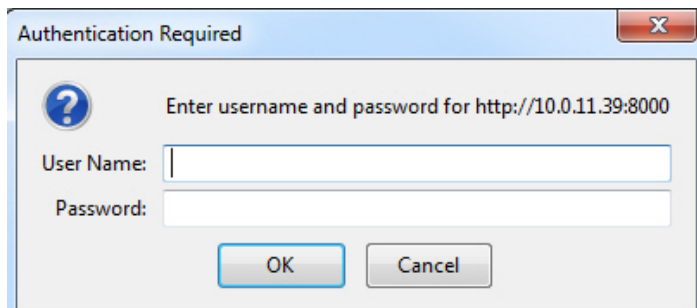
Zum Zeitpunkt der Abfassung der Dokumentation wird kein Web-Client für die Internetbrowser Explorer und Opera unterstützt

Zum Start des Web-Clients sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Starten Sie den Internetbrowser.
2. Geben Sie in der Adresszeile die Adresse des Webservers *Axxon Next* im Format <IP-Adresse des Webservers>:<Port>/<Präfix> ein.



3. Geben Sie Benutzernamen und Passwort für die Verbindung mit dem Webserver *AxxonNext* ein.



Daraufhin wird die Benutzeroberfläche des Web-Clients angezeigt.



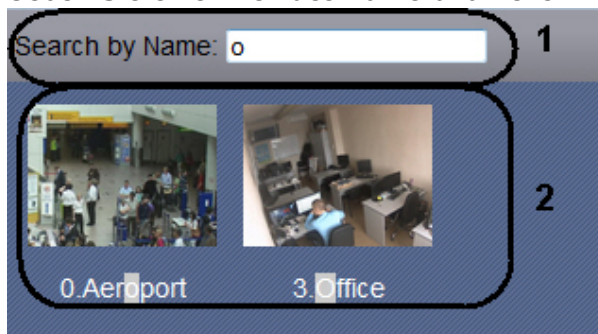
Im Web-Client stehen folgende Tools zur Verfügung:

1. Kameraauswahlleiste, die die Vorschaufenster der verfügbaren Videokameras enthält (1).
2. Schieberegler zum Ändern der Vorschaufenstergröße (2).
3. Suchfeld nach Kameranamen (3).
4. Mitteilungsfenster (4).

## Kamerasuche im Web-Client

Die Kamerasuche funktioniert folgendermaßen:

1. Geben Sie einen Teil des Kameranamens im Feld **Suche nach Namen** ein (1).



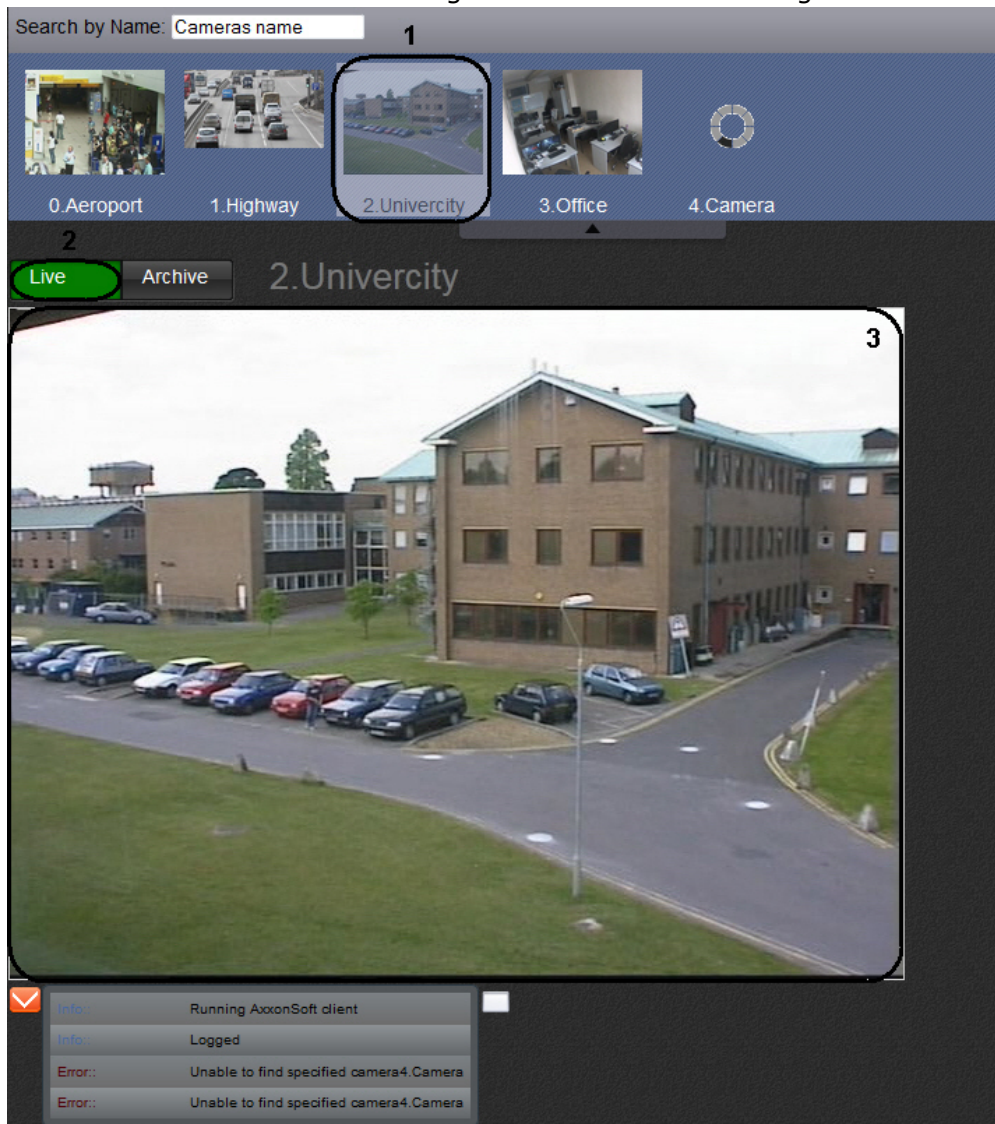
2. In der Kameraauswahlleiste werden nur die den Suchbedingungen entsprechenden Kameras angezeigt (2).

Damit ist die Kamerasuche abgeschlossen.

## Videüberwachung in Echtzeit über Web-Client


Um das Videobild von den Überwachungskameras in Echtzeit anzusehen, sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Wählen Sie in der Liste der verfügbaren Videokameras die gewünschte Kamera (**1**).



2. Klicken Sie auf **Live** (**2**).
3. Daraufhin wird das Videoüberwachungsfenster des Web-Clients angezeigt (**3**).

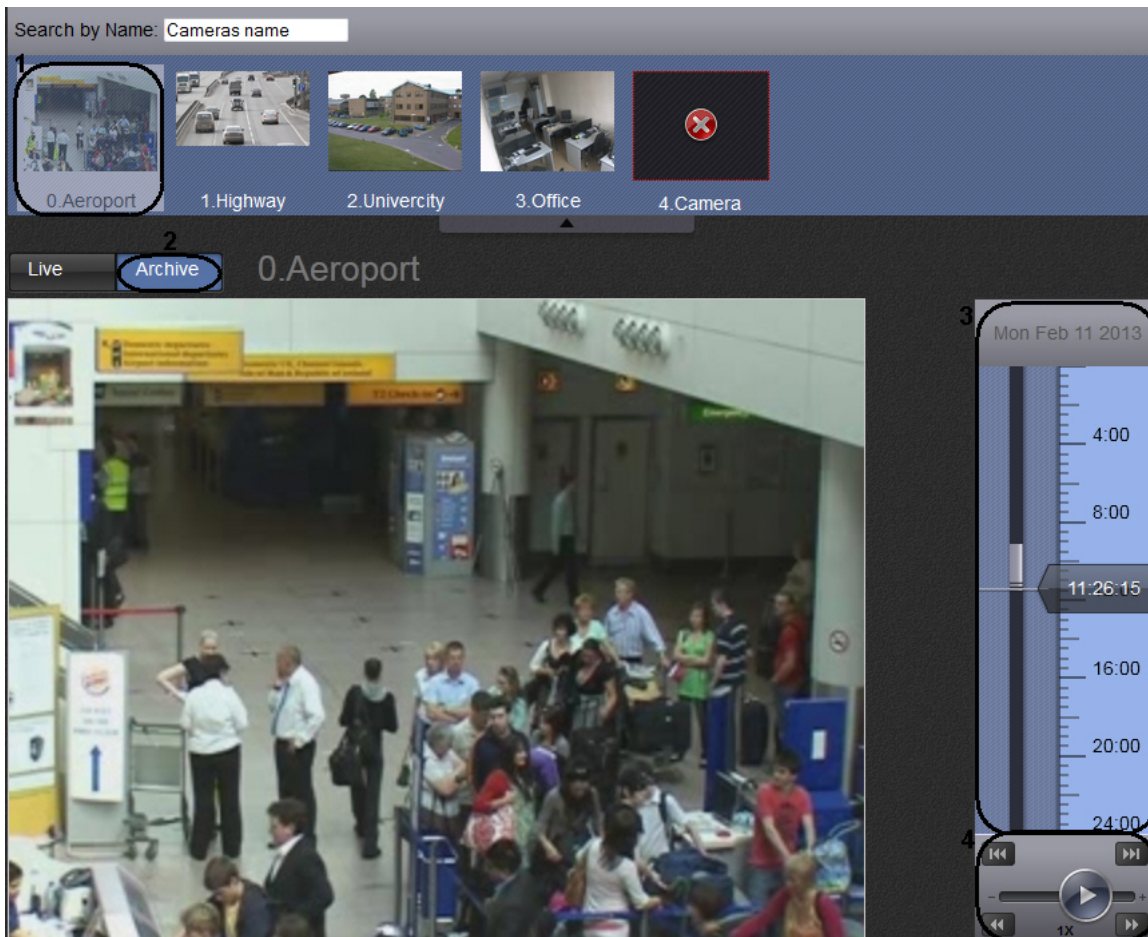
#### **Note**

Nach Öffnen des Videoüberwachungsfensters wird die Kameraauswahlleiste minimiert. Um die Kameraauswahlleiste zu maximieren, klicken Sie auf die Schaltfläche 

## **Vorschau des Videoaufzeichnungsarchives über Web-Client**

Zum Anschauen des Archivs der ausgewählten Videokamera sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Wählen Sie in der Liste der verfügbaren Videokameras die gewünschte Kamera (**1**).

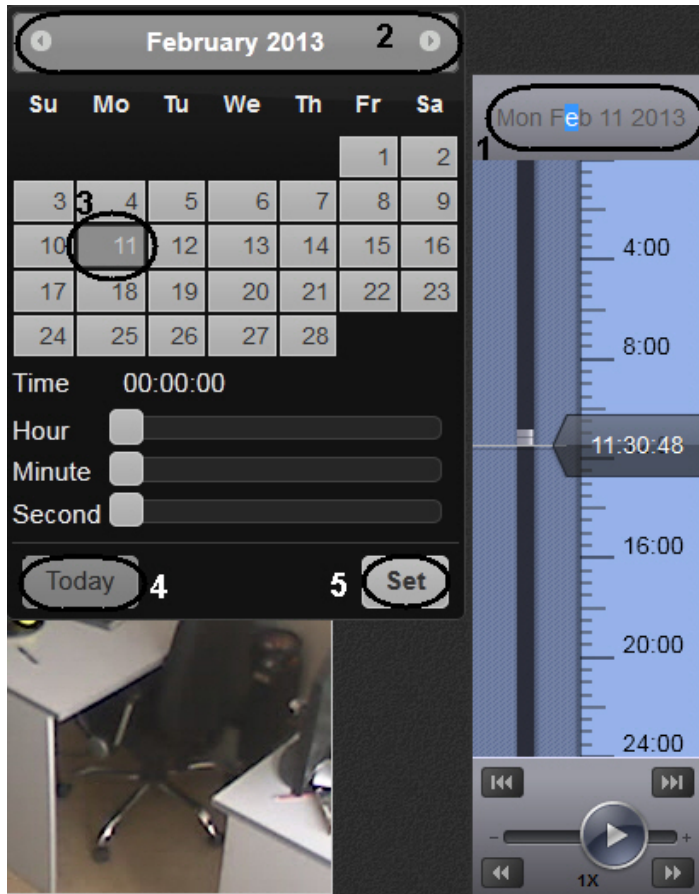


2. Klicken Sie auf **Archiv (2)**.
3. Daraufhin wird die Archivnavigationsleiste angezeigt, die folgende Oberflächenelemente enthält:
  - a. Zeitleiste (**3**). Die Navigation im Archiv mit Hilfe der Zeitleiste im Web-Client gestaltet sich analog zur Navigation bei der Videoüberwachung mit dem Client *AxxonNext* (vgl. [Navigieren mithilfe der Zeitleiste](#)).
  - b. Wiedergabesteuerleiste (**4**). Die Navigation im Archiv mit Hilfe der Wiedergabeleiste im Web-Client gestaltet sich analog zur Navigation bei der Videoüberwachung mit dem Client *AxxonNext* (vgl. [Navigieren mithilfe des Wiedergabe-Feldes](#)).
  - c. Auswahlleiste für die Position im Archiv. Die Leiste für die Auswahl der Position im Archiv rufen Sie auf, indem Sie mit der linken Maustaste auf das Datum über der Zeitleiste klicken (vgl. [Navigieren mithilfe des Feldes zur Wahl der Archiv-Position](#)).

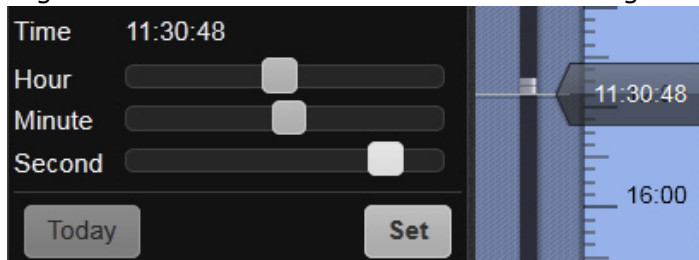
## Auswahlleiste für die Position im Archiv für Web-Client

Die Auswahl einer Zeitposition im Archiv mittels Auswahlleiste geht wie folgt vonstatten:

1. Rufen Sie die Positionsauswahlleiste auf, indem Sie mit der linken Maustaste auf das über der Zeitleiste angegebene Datum klicken (**1**).



2. Zur Festlegung der Wiedergabeposition für das aktuelle Datum und die aktuelle Uhrzeit klicken Sie auf die Schaltfläche **Jetzt**, und gehen Sie zu Schritt 6 über (2).
3. Wählen Sie den Monat mit den Schaltflächen ◀ und ▶ (3).
4. Wählen Sie das Datum, indem Sie mit der linken Maustaste auf die entsprechende Ziffer im Kalender klicken (4).
5. Legen Sie die Zeit fest mit Hilfe der Schieberegler **Stunden, Minuten und Sekunden**.



6. Zur Festlegung der Wiedergabeposition klicken Sie auf **Weiter** (5).

Damit ist die Auswahl der Zeitposition im Archiv abgeschlossen.

## Digitale Vergrößerung des Videobilds im Web-Client

Die digitale Vergrößerung des Videobilds erfolgt im Videoüberwachungsfenster sowie im Live-Videovorschaumodus und im Archivvorschaumodus. Zur Bildvergrößerung wird das Mausrad verwendet.

Eine Abbildung kann nicht kleiner gemacht werden als ihr Ausgangsformat. Die maximal mögliche Vergrößerung eines Videobilds ist die sechzigfache.

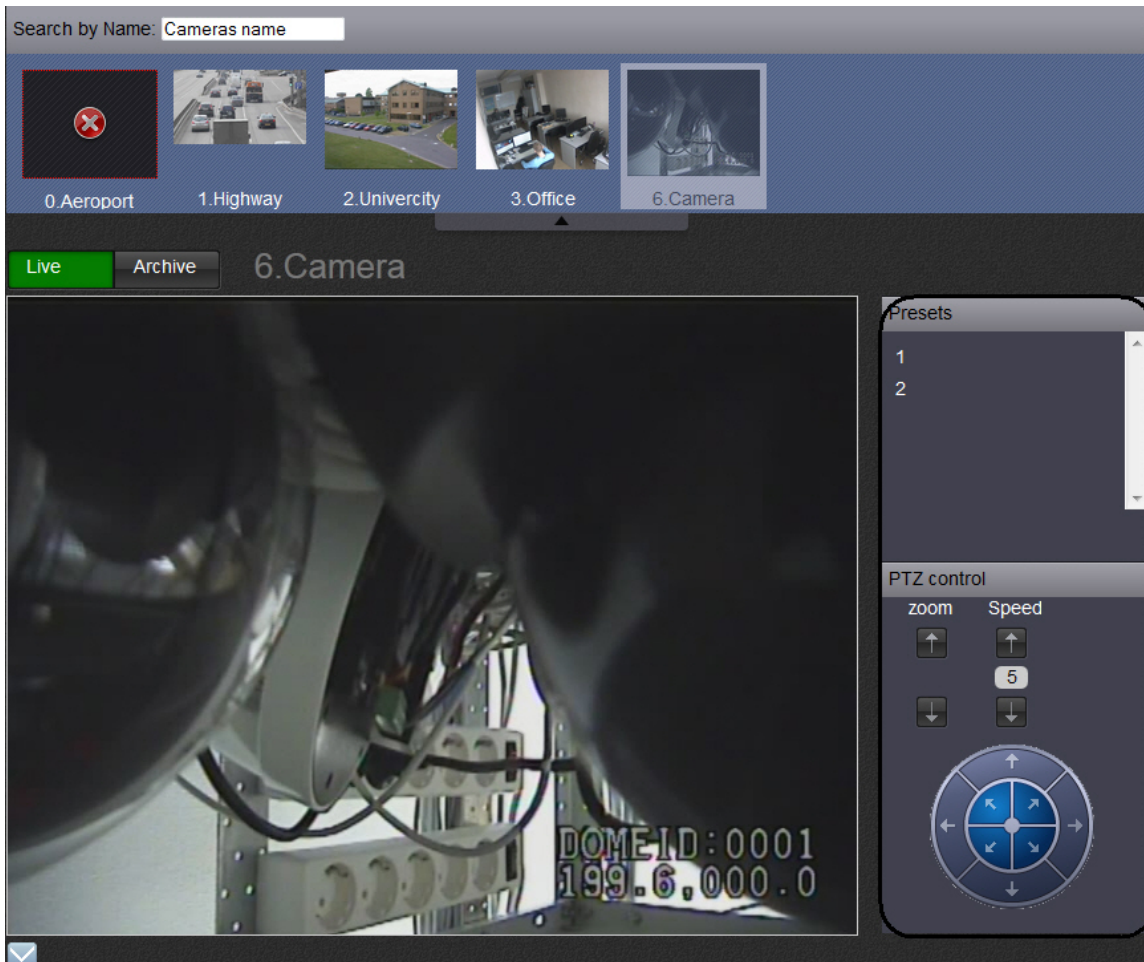
Zur Auswahl des anzuzeigenden Bildteils bei veränderter Darstellungsgröße wird die Maus in den Videowiedergabebereich gezogen.

### **i Anmerkung**

Bei PTZ-Kameras (Schwenk-/Neigekopf-Kameras) können zur Bildvergrößerung die Schaltflächen der Zoom-Gruppe verwendet werden

## **PTZ-Steuerung über Web-Client**

PTZ-Kameras werden über die PTZ-Steuerleiste gesteuert.



Mit der PTZ-Steuerleiste lassen sich folgende Aktionen durchführen:

1. Voreinstellungen verwenden
2. Optische Zoomparameter und Positioniergeschwindigkeit der Kamera verändern
3. Horizontalen und vertikalen Kameradrehwinkel verändern

### **PTZ-Steuerung über Web-Client und unter Verwendung von Voreinstellungen**

Zur Umschaltung auf eine Voreinstellung muss die gewünschte Zeile in der Voreinstellungsliste gewählt werden.



## Änderung des optischen Zooms der PTZ-Kamera im Web-Client

Zum Ändern des optischen Zooms der PTZ-Kamera werden die Schaltflächen der Zoom-Gruppe verwendet.



- Abbildung vergrößern



- Abbildung verkleinern



- Feld zur Anzeige der Geschwindigkeit, mit der die Kamera die Maßstabsänderung vornimmt.

## Änderung der Positioniergeschwindigkeit der PTZ-Kamera im Web-Client

Zum Ändern des optischen Zooms der PTZ-Kamera werden die Schaltflächen der Zoom-Gruppe verwendet.



- Abbildung vergrößern



- Abbildung verkleinern



- Feld zur Anzeige der Geschwindigkeit, mit der die Kamera die Maßstabsänderung vornimmt.

## Änderung des Drehwinkels der PTZ-Kamera im Web-Client

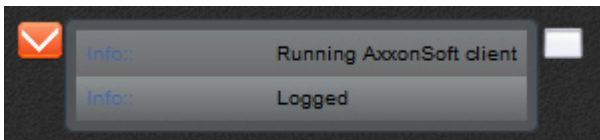
Die Veränderung des Drehwinkels der PTZ-Kamera erfolgt mit Hilfe der Pfeile in der Gruppe **PZT-Steuerung**.



Die Pfeilrichtung entspricht der Bewegungsrichtung des Kameraobjektivs bei einem Klick.

## Mitteilungsfenster des Web-Clients

Das Mitteilungsfenster des Web-Clients befindet sich im unteren Teil des Bildschirms und dient zur Anzeige von Meldungen über Fehler und vom Client durchzuführende Aktionen.



Um das Mitteilungsfenster zu schließen, klicken Sie auf .

Um das Mitteilungsfenster zu löschen, klicken Sie auf .

## Betrieb der Software Plattform Axxon Next über einen mobiler Clients

Auf Seite
<ul style="list-style-type: none"><li><a href="#">Client mit iOS-Betriebssystem</a></li><li><a href="#">Client mit Android-Betriebssystem</a></li></ul>

Clients der Softwareplattform Axxon Next gibt es für die Betriebssysteme iOS und Android.

Nähere Informationen zur Einstellung und zum Betrieb mobiler Clients finden sich in den entsprechenden [Unterlagen](#).

### Client mit iOS-Betriebssystem

Der Client der Softwareplattform Axxon Next für Mobilgeräte mit iOS-Betriebssystem (Version 5.0 und höher) ist im offiziellen [Apple Store](#) kostenlos erhältlich und für folgende Geräte geeignet:

- iPhone 3GS, iPhone 4, iPhone 4S, iPhone 5,
- iPod touch (ab der dritten Generation),
- iPad (alle Generationen).

Der Client auf Basis des iOS-Betriebssystems ermöglicht eine Verbindung mit einem Server der Softwareplattform *Axxon Next* (Version 3.0 und höher).

Mit diesem Client sind folgende Aktionen möglich:

- Live-Anzeige einer Kamera (Videoansicht in Echtzeit)
- Steuerung von PTZ-Kameras
- Zugriff auf aufgezeichnetes Videomaterial (Archivansicht)

- Digitaler Zoom des Videobilds (Digitale Vergrößerung des Videobilds)

## Client mit Android-Betriebssystem

Der Client der Softwareplattform Axxon Next für Mobilgeräte mit Android-Betriebssystem (Version 2.3.3 und höher) ist im offiziellen Google-Store ([Google Play](#)) kostenlos erhältlich.

Der Client auf Basis des Android-Betriebssystems ermöglicht eine Verbindung mit einem Server der Softwareplattform *Axxon Next* (Version 3.0 und höher).

Mit diesem Client können folgende Aktionen durchgeführt werden:

- Live-Anzeige einer Kamera (Videoansicht in Echtzeit),
- Steuerung von PTZ-Kameras (Schwenk-Neige-Zoom Funktion bei Kameras),
- Zugriff auf aufgezeichnetes Videomaterial (Archivansicht),
- Digitaler Zoom (Digitale Vergrößerung des Videobilds).

## Beschreibung des Tools

### Aktivierung der Lizenz

Bei der Aktivierung holen Sie sich genauere Informationen über die Softwareplattform Axxon Next aus Dokumenten [Softwareplattform Axxon Next. Aktivierungsanleitung](#) enthält schrittweise Anweisungen zur Aktivierung und zum Update aller Lizenzarten.

An dieser Stelle und im weiteren Verlauf der Produktaktivierung empfiehlt sich die Befolgung der Hinweise, die in den Dialogfenstern des Tools angezeigt werden.

## Datenerfassungstool zum System

### Zweck des Tools Support.exe

Das Tool Support.exe dient der Erfassung von Daten über die Konfiguration und den Status der Hardware, des Windows-Betriebssystems und der Softwareplattform Axxon Next. Bei Verwendung dieses Dienstprogramms wird ein Archiv angelegt, das für den technischen Support des Unternehmens vorgesehen ist. Treten Fehlfunktionen des Softwarepakets Axxon Next auf, so besuchen Sie unseren technischen Support-Server unter <https://support.axxonsoft.com/>, schreiben Sie eine Nachricht mit einer Problembeschreibung und fügen Sie das Archiv bei, das vom Support.exe-Tool erzeugt wurde.

### Start und Beenden


Der Start des Tools Support.exe erfolgt über das Menü Start, das in Windows zum Starten von Anwenderprogrammen vorgesehen ist: **Start -> Programme -> Axxon Next -> Tools -> Datenerfassung zum System.**

#### Hinweis

Das Support.exe-Tool befindet sich im Ordner <Axxon Next-Installationsverzeichnis>\AxxonNext\Support.

Nach Durchführung der oben beschriebenen Aktion erscheint das Dialogfenster des Tools Support.exe.

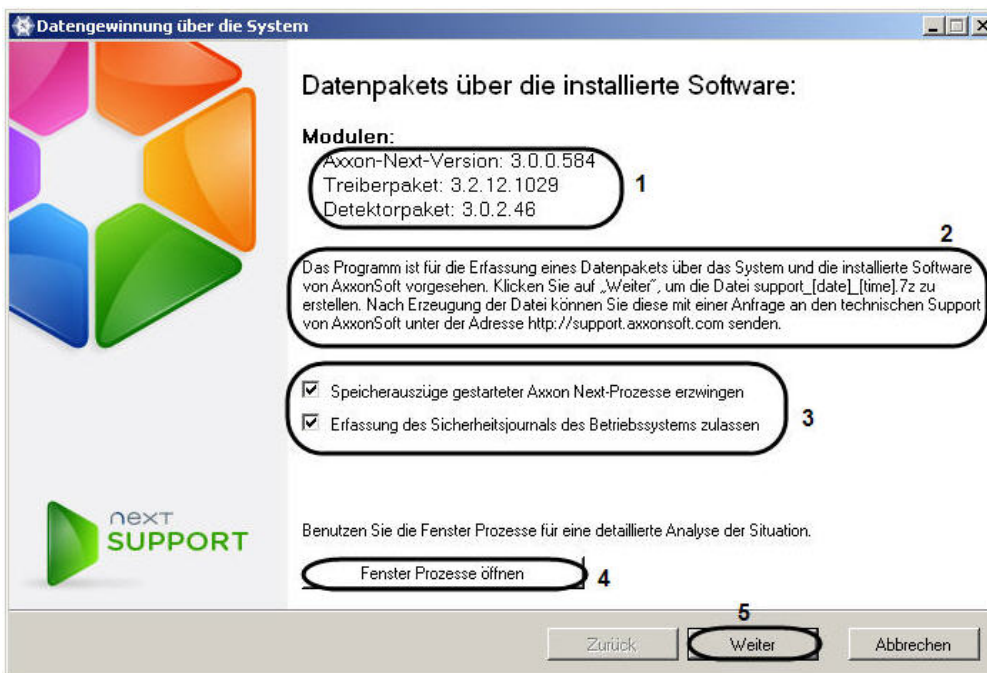


Zum Beenden des Tools Support.exe müssen Sie auf das Symbol  oder auf **Abbrechen** klicken.

## Beschreibung der Benutzeroberfläche des Tools Support.exe

Die Benutzeroberfläche des Tools Support.exe enthält folgende Elemente:

1. Kurzinformationen zur installierten Software (1)
2. Kurze Bedienungsanleitung des Tools Support.exe (2)
3. Optionsfelder zum Einstellen der Datenerfassung (3)
4. Schaltfläche zum Start des Services **Prozesse** für eine detaillierte Situationsanalyse (4)
5. Schaltfläche zum Start der Datenerfassung (5).



## Service Prozesse

Der Service **Prozesse** dient der ausführlichen Situationsanalyse. Zu seinem Start müssen Sie auf **Prozesseservice starten** klicken, woraufhin das zusätzliche Fenster **Prozesse** erscheint, in dem Informationen über auf dem Computer ausgeführte Prozesse angezeigt werden.

The screenshot shows the Windows Task Manager window titled 'Prozesse'. A checkbox at the top is labeled 'Informationen zu allen Systemprozessen anzeigen'. Below it is a table with the following columns: PID, Name des Prozesses, CPU-Au..., Speicher, Speiche..., Gelesen, Prozess..., Virt.Sp., and Aufgeze... The table lists several processes:

PID	Name des Prozesses	CPU-Au...	Speicher	Speiche...	Gelesen	Prozess...	Virt.Sp.	Aufgeze...
1012	AXXON.Discovery		28 MB		3007 KB	NT AU...	73 MB	0 MB
276	AXXON.MMSS		36 MB		0 KB	NT AU...	86 MB	0 MB
3036	AXXON.VMDA		19 MB		0 KB	NT AU...	59 MB	0 MB
3200	AXXON.NVR		97 MB		26527 KB	NT AU...	273 MB	102 MB
3400	AXXON.InfraServer		16 MB		0 KB	NT AU...	41 MB	0 MB
3580	AXXON.Bootstrap		17 MB		0 KB	O-VOR...	41 MB	0 MB
3668	AXXON.Bootstrap		20 MB		576 KB	NT AU...	65 MB	14 MB
828	AXXON.Notification	0,78%	104 MB		1417 KB	NT AU...	276 MB	1947 MB

Die nachstehende Tabelle führt alle möglichen Prozesse der Softwareplattform *Axxon Next* auf.

Prozess	Beschreibung
AXXON.Discovery	Prozess für die Suche nach Peripheriegeräten (Kameras, Analogkarten, an den seriellen Port angeschlossene Geräte u.a.)
AXXON.VMDA	Prozess des Datenbankverwaltungssystems für Metadaten. Verantwortlich für die Aufzeichnung  von Metadaten und die Suche im Archiv
AXXON.MMSS	Prozess des Webserver
AXXON.Notification	Prozess für die Steuerung von Ereignissen im System und die Erstellung einer Ereignisdatenbank
AXXON.AxxonNext	Prozess der grafischen Benutzeroberfläche
AXXON.Bootstrap	Hostprozess, verantwortlich für die Konfiguration, Lizenzierung und Speicherung von Parametern  und den Start anderer Prozesse

AXXON.FileBrowser	Prozess zur Zugangsgewährung zum Dateisystem und für Informationen über die Serverdateien
AXXON.NVR	Logikmodul zur Steuerung von Alarmmeldungen und automatischen Regeln
AXXON.InfraServer	Verantwortlicher Prozess für das Zusammenwirken der Module der Softwareplattform
AXXON.Decoder	Prozess für die Dekodierung von Multimedia-Streams
AXXON.Detector	Prozess für die Erfassung
AXXON.Proxy	Prozess für die Zwischenspeicherung und das Downsampling von Multimedia-Streams
AXXON.NVR_Archive	Prozess für die Aufzeichnung von Multimediadaten im Archiv
AXXON.Ipint	Prozess für das Zusammenwirken mit DriversPack
AXXON.MiscMMSS	Prozess für die Wiedergabe von Audiodaten durch die Soundkarte des Servers

** Hinweis**

Bei aktivierter Option Informationen zu allen Systemprozessen anzeigen können Sie sich alle auf dem Computer ausgeführten Prozesse anschauen.

PID	Name des Prozesses	CPU-Au...	Speicher	Speiche...	Gelesen	Prozess...	Virt.Sp.	Aufgeze...	
1012	A\X\ON.Discovery		28 MB		3007 KB	NT AU...	73 MB	0 MB	
1028	svchost.exe		2 MB		429 KB	NT AU...	40 MB	0 MB	
1124	svchost.exe	12,47%	14 MB		101885 KB	NT AU...	137 MB	263048 ...	
1224	daemonu.exe		2 MB		23 KB	O-VOR...	46 MB	12 MB	
1256	QipGuard.exe		0 MB		0 KB	NT AU...	26 MB	0 MB	
1296	svchost.exe		1 MB		408 KB	NT AU...	31 MB	0 MB	
1300	msiexec.exe		10 MB		602495 KB	NT AU...	54 MB	889331 ...	
1376	svchost.exe		1 MB		22 KB	NT AU...	36 MB	0 MB	
1552	postgres.exe		7 MB		51 KB	O-VOR...	70 MB	1 MB	
1564	spoolsv.exe		2 MB		22 KB	NT AU...	49 MB	0 MB	
160	ReceiveFaxUtility.e...		0 MB		0 KB	NT AU...	26 MB	0 MB	
1628	WPFFontCache_v...		4 MB		18 KB	NT AU...	39 MB	0 MB	
1672	svchost.exe		1 MB		23 KB	NT AU...	38 MB	0 MB	
1720	DWENGINE.EXE	2,34%	84 MB		295805 KB	NT AU...	278 MB	151 MB	
1724	sqlbrowser.exe		0 MB		0 KB	NT AU...	14 MB	0 MB	
1848	sqlwriter.exe		0 MB		22 KB	NT AU...	20 MB	0 MB	
188	rundll32.exe		11 MB		51 KB	ITVGR...	49 MB	0 MB	
1932	svchost.exe		2 MB		22 KB	NT AU...	37 MB	0 MB	
1940	DRWAGNTD.EXE		3 MB		1224152 ...	NT AU...	69 MB	4597 MB	
2020	hasplms.exe		3 MB		410 KB	NT AU...	36 MB	1 MB	
2040	HPLaserJetService...		6 MB		1269 KB	NT AU...	121 MB	627 MB	
2056	wcescomm.exe		5 MB		50 KB	ITVGR...	48 MB	1 MB	
212	HPSIsvc.exe		0 MB		0 KB	NT AU...	20 MB	0 MB	
2152	TschHelp.exe		3 MB		16 KB	ITVGR...	31 MB	0 MB	
2284	postgres.exe		5 MB		30 KB	O-VOR...	66 MB	152 MB	
2288	thunderbird.exe		77 MB		8542 KB	ITVGR...	171 MB	5701 MB	
2292	alg.exe		0 MB		38 KB	NT AU...	32 MB	0 MB	
2308	AcroRd32.exe		28 MB		16745 KB	ITVGR...	146 MB	62 MB	
2376	DWENGINE.EXE		0 MB		9 KB	NT AU...	16 MB	0 MB	
2472	firefox.exe	0,78%	170 MB		276192 KB	ITVGR...	334 MB	234238 ...	

Zum Schließen des Fensters **Prozesse** klicken Sie auf das Symbol .

## Erfassung von Informationen zur Konfiguration der Server und Clients mit dem Tool Support.exe

Zur Datenerfassung mit Hilfe des Tools Support.exe sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Starten Sie das Tool Support.exe (vgl. [Start und Beenden](#)).
2. Richten Sie die Erfassung von Daten zum System ein, indem Sie die entsprechenden Optionsfelder aktivieren (**1**).

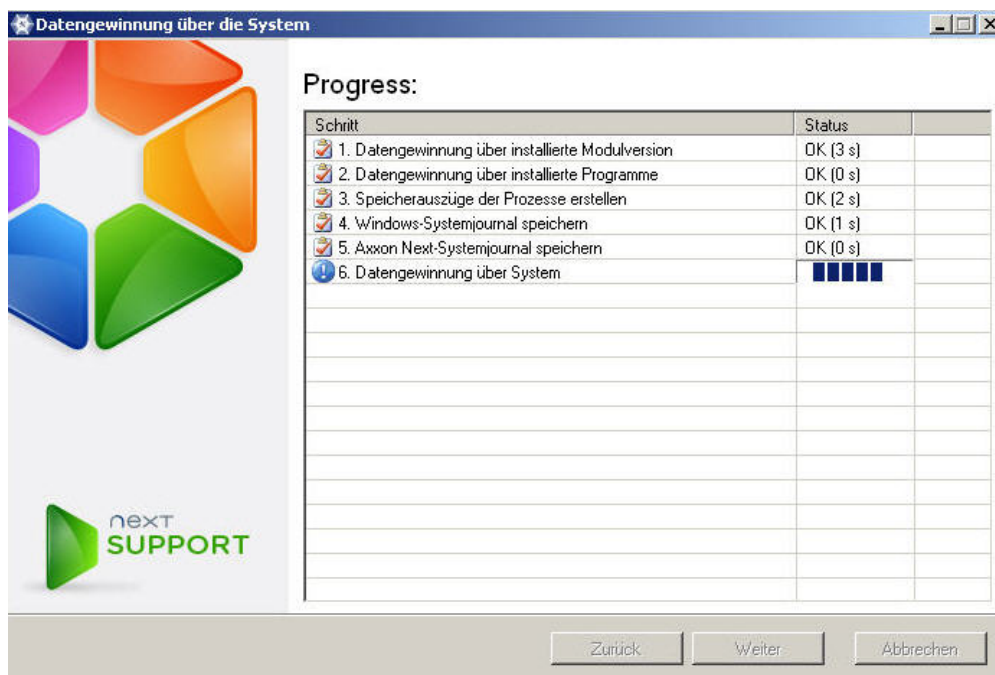
### Hinweis

Bei aktivierter Option Erfassung des Sicherheitsjournals des Betriebssystems zulassen ist es möglich, in den vom Tool erstellten Bericht Informationen über die Funktion des Windows-Sicherheitssystems aufzunehmen.

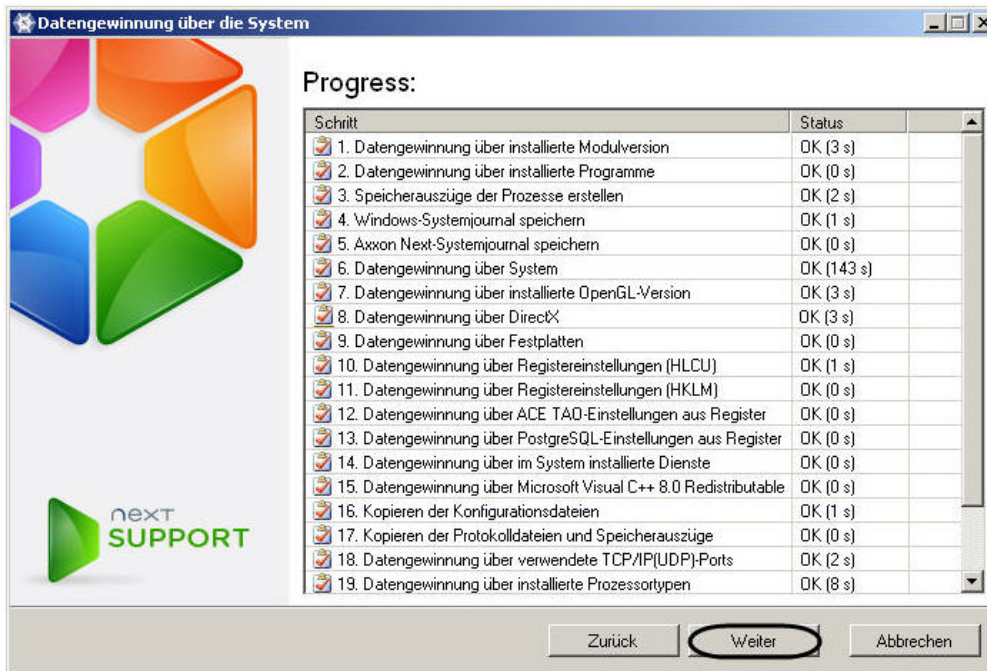
3. Klicken Sie auf **Weiter** (**2**).



Daraufhin startet die Erfassung von Daten zum System. Die Tabelle zur Anzeige des Datenerfassungsfortschritts umfasst zwei Spalten: **Schritt** und **Status**. Die Spalte **Schritt** enthält eine kurze Beschreibung der einzelnen Phasen der Datenerfassung. Die Spalte **Status** gibt den Fortschritt der einzelnen Phasen und die für ihre Fertigstellung erforderliche Zeit an.



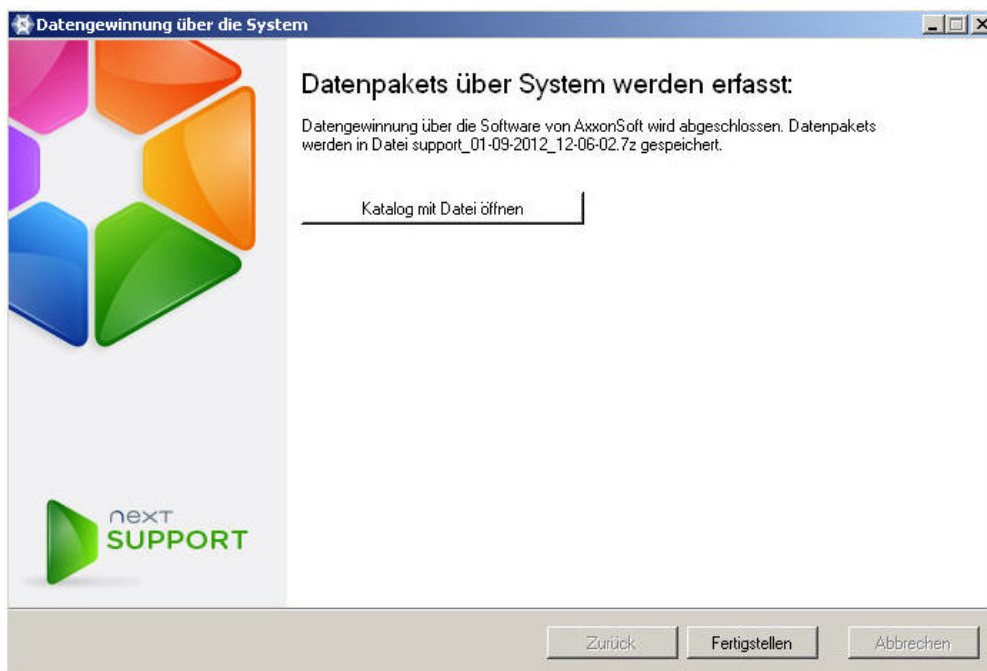
4. Zum Fertigstellen der Datenerfassung müssen Sie auf Weiter klicken.



5. Nach Durchführung dieses Vorgangs erscheint ein Fenster mit Informationen zum generierten Archiv support\_[date]\_[time].7z. Um auf den Ordner mit diesem Archiv zuzugreifen, klicken Sie auf **Katalog mit Datei öffnen**.

**Hinweis**

Das Archiv befindet sich im Ordner <Lokaler Datenträger>:\Dokumente und Einstellungen\<Aktueller Nutzer>\Meine Dokumente, wenn Sie Windows XP nutzen, oder im Ordner <Lokaler Datenträger>:\Nutzer\<Aktueller Nutzer>\Dokumente, wenn Sie Windows Vista nutzen.



6. Schicken Sie eine E-Mail an den technischen Support von **AxxonSoft**, der das Archiv support\_[date]\_[time].7z beigefügt ist.

## Log Management-Tool

In der Voreinstellung werden Informationen über alle Systemereignisse in das Systemprotokoll der Softwareplattform Axxon Next aufgezeichnet, das in der lokalen Datenbank des Servers gespeichert ist. Es besteht die Möglichkeit, Informationen zu erforderlichen Ereignissen in externe Journale zu schreiben, die Logdateien darstellen, die in lokalen Verzeichnissen des Servers abgelegt sind. Die Journaldaten werden mit einer voreingestellten Frequenz archiviert und in das Journalarchiv verschoben. Die Einrichtung dieser Funktionen erfolgt über das Log Management-Tool.

<b>Komponente der Softwareplattform Axxon Next</b>	<b>Verzeichnis zum Speichern von Protokollen</b>
Server	<Installationsverzeichnis der Softwareplattform <i>Axxon Next</i> >\logs
Client	<p>&lt;Buchstabe des lokalen Datenträgers&gt;:\Nutzer\&lt;Nutzer&gt;\Appdata\Local\AxxonSoft\AxxonNext\logs (für Windows 7 und Windows Vista)</p> <p>&lt;Buchstabe des lokalen Datenträgers&gt;:\Dokumente und Einstellungen\Nutzer\Lokale Einstellungen\Application Data\AxxonSoft\AxxonNext\Logos (für Windows XP)</p>

Das Log Management-Tool dient der Einstellung folgender Parameter:

1. Parameter des Archivs für externe Journale, die Informationen über vergangene Ereignisse im System enthalten.
2. Log Levels des Clients und Servers von Axxon Next.

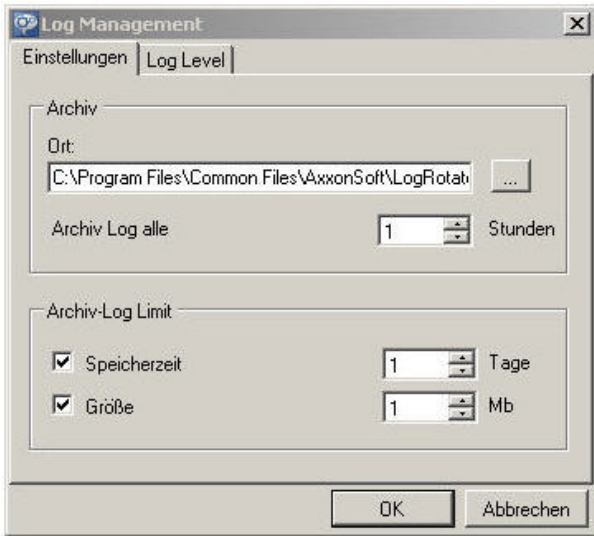
## Start und Beenden des Log Management-Tool


Der Start des Log Management-Tools erfolgt über das Menü **Start**, das in Windows zum Starten von Anwenderprogrammen vorgesehen ist. **Start -> Programme -> Axxon Next -> Tools -> Log Management**.

### Hinweis

Das Tool zur Protokollverwaltung befindet sich im Ordner <Lokaler Datenträger>:\Programme\Common Files\AxxonSoft\LogRotate.

Nach Durchführung dieses Vorgangs erscheint das Dialogfenster des Log Management-Tools.



Zum Beenden des Log Management-Tools klicken Sie auf **Abbrechen** oder auf  (in beiden Registerkarten des Tools möglich).


## Einrichtung des Journalarchivs

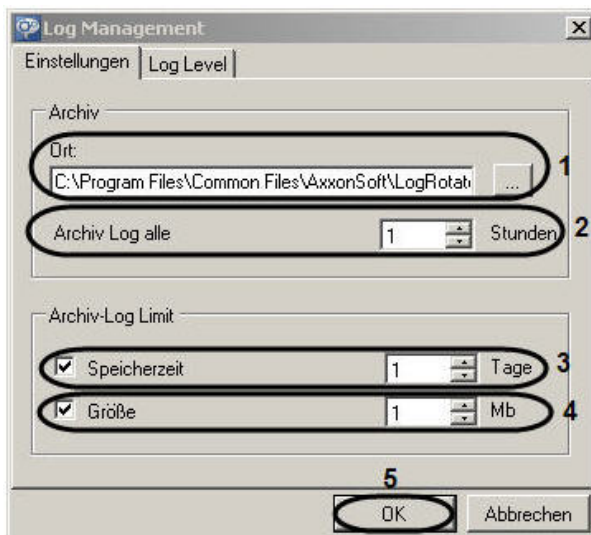
Die Einrichtung des Journalarchivs erfolgt in der Registerkarte **Einstellungen** des Log Management-Tools.

Zur Einrichtung des Journalarchivs sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Geben Sie im Feld **Ort (1)** den vollständigen Verzeichnispfad für die Ereignisjournale nach ihrer Archivierung ein.

### Hinweis

Zur Eingabe des Pfads mit Standard-Windows-Funktionen ist die Schaltfläche  zu verwenden.



2. Geben Sie im Feld **Archiv Log alle (2)** die Zeitdauer in Stunden für die Archivierung von Ereignisjournalen ein.
3. Stellen Sie in der Gruppe **Archiv-Log Limit** folgende Parameter ein:
  - 3.1. Im Feld **Speicherzeit (3)** die maximale Zeitdauer in Tagen für die Speicherung eines

Journals im Archiv, nach deren Ablauf das Journal entfernt wird.

3.2. Im Feld **Größe (4)** die maximale Archivgröße, bei deren Überschreitung ältere Journale aus dem Archiv entfernt werden.

**Hinweis**

Die Größenbeschränkung des Archivs hat Vorrang vor dem Zeitlimit für die Journalspeicherung. Ältere Journale, deren Speicherzeit noch nicht abgelaufen ist, werden somit automatisch entfernt, wenn die Archivgröße den Höchstwert überschreitet .

**Hinweis**

Ist es nicht erforderlich, Beschränkungen der Speicherzeit von Protokollen und/oder der Archivgröße einzugeben, müssen die entsprechenden Häkchen in der Gruppe Archiv-Log Limit entfernt werden.

4. Klicken Sie zur Speicherung der Änderungen auf **Übernehmen (5)**.

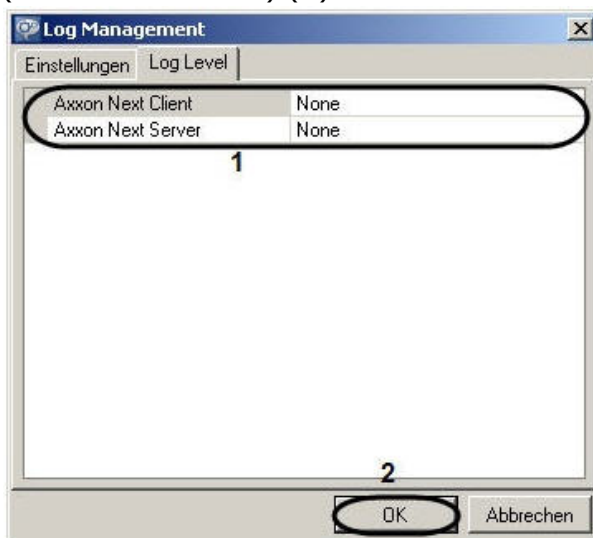
Damit ist die Einrichtung des Journalarchivs abgeschlossen.

## Einrichtung der Log Levels

Die Log Levels unterscheiden sich in der Ereignisliste für die Aufzeichnung in externe Protokolle sowie im Detailgrad der Ereignisse (niedrig, mittel, hoch). Die Level-Einstellung erfolgt in der Registerkarte **Log Level** des Log Management-Tools.

Zur Einrichtung der Log Levels sind folgende Schritte durchzuführen:

1. Wählen Sie den gewünschten Log Level des Clients (Axxon Next Client) und des Servers (Axxon Next Server) (**1**).



**Hinweis**

Sollten Sie die Protokollierungsstufe eines Servers ändern, so wird dieser neu gestartet.

Log Level	Beschreibung des Log Levels
-----------	-----------------------------

None	Protokollierung von Ereignissen in Protokolle abgeschaltet
Error	Niedriger Detailgrad - nur Systemfehler werden protokolliert
Warning	Niedriger Detailgrad – Systemwarnungen und Systemfehler werden protokolliert
Info	Niedriger Detailgrad – Informationsmitteilungen, Systemwarnungen und Systemfehler werden protokolliert
Debug	Mittlerer Detailgrad – Testereignisse, Informationsmitteilungen, Systemwarnungen und Systemfehler werden protokolliert
Trace	Hoher Detailgrad - alle Systemereignisse werden protokolliert

2. Klicken Sie zur Speicherung der Änderungen auf **Übernehmen (2)**.

Damit ist die Einrichtung der Log Levels abgeschlossen.

## Tool zur Kontrolle der digitalen Signatur

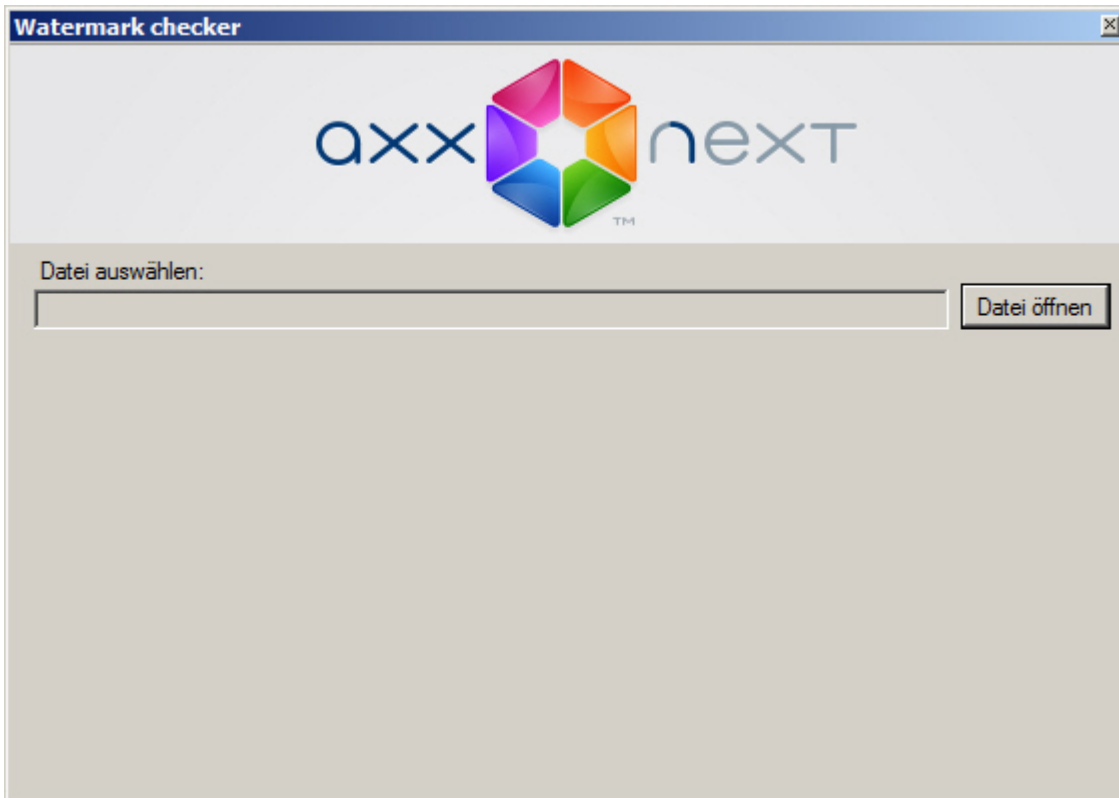
Dieses Tool dient der Überprüfung der digitalen Signatur, die beim Export von Bildern und Videoaufnahmen aus der Softwareplattform *Axxon Next* hinzugefügt wird.

Der Start des Tools erfolgt über das Menü Start, das in Windows zum Starten von Anwenderprogrammen vorgesehen ist: **Start -> Programme -> Axxon Next -> Tools -> Kontrolle der digitalen Signatur.**

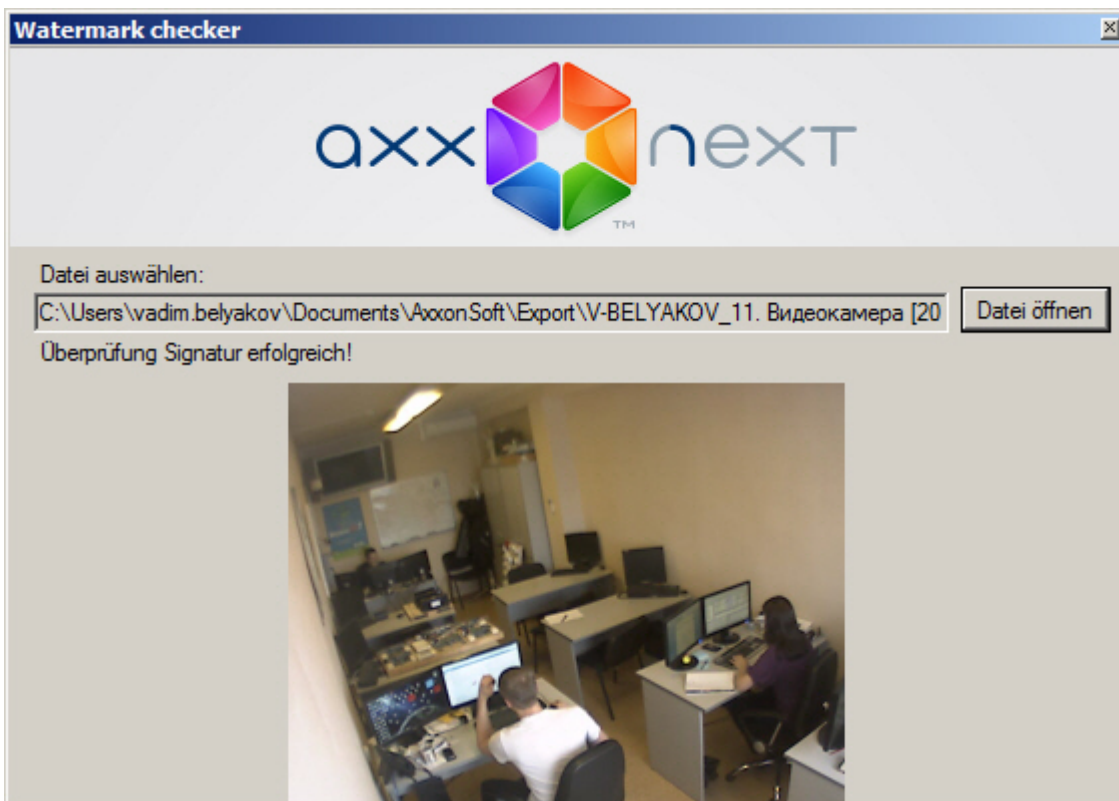
### Anmerkung

Die Ausführungsdatei des Tools WatermarkCheck.exe befindet sich im Ordner <Installationsverzeichnis der Softwareplattform Axxon Next>\AxxonNext\bin

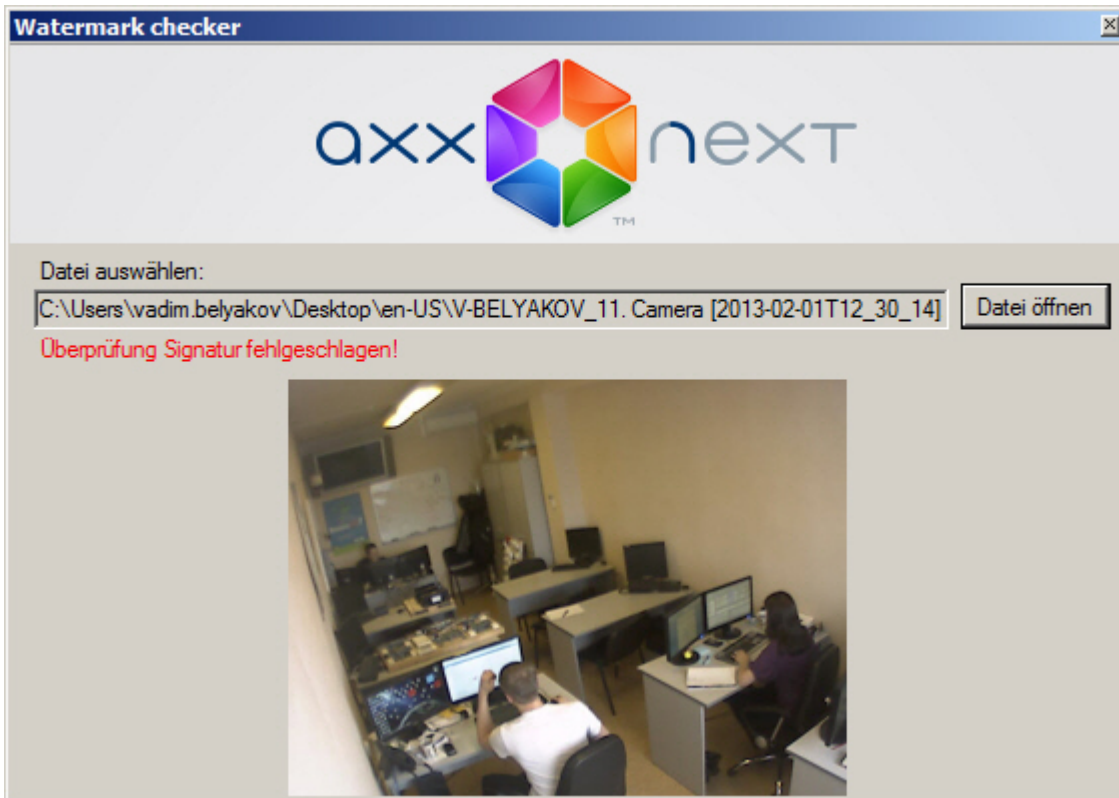
Zur Kontrolle der digitalen Signatur klicken Sie auf **Öffnen**, und wählen Sie die Datei des exportierten Standbilds oder der Videoaufnahme.



Ist die digitale Signatur korrekt, gibt das Tool die Meldung **Signaturkontrolle: ! aus.**



Im gegenteiligen Fall lautet die Meldung **Signaturkontrolle: Ungültige Signatur!**



### **i Anmerkung**

Bei der Kontrolle der digitalen Signatur eines Standbilds wird dessen Thumbnail im Tool-Fenster angezeigt, eine Vorschau einer zu überprüfenden Videoaufnahme ist nicht möglich

Damit ist die Kontrolle der digitalen Signatur abgeschlossen.

Klicken Sie zum Verlassen des Tools auf die Schaltfläche .

## **Anhänge**

### **Anhang 1. Glossar**

Aktives Kamerafenster – das Fenster der Videoüberwachung, mit dem der Benutzer momentan arbeitet.

ARM (automatisierter Arbeitsplatz) – ein Arbeitsplatz des Benutzers des Sicherheitssystems, der mindestens über einen PC mit installierter Software Axxon Next verfügt.

Archiv – die Gesamtheit der auf Festplatte gespeicherten Videodateien, die für die Wiedergabe und den Export in unterstützte Formate verfügbar sind.

Standardarchiv der Videokamera – das Archiv, in das das Videobild nach Alarmen aufgezeichnet wird, die der Benutzer für die Videokamera ausgelöst hat.

Audiodetektor – ein Detektor zur Analyse des Audiosignals vom Mikrophon.

Audioaufnahme – 1. Prozess der Aufzeichnung eines digitalisierten Audiosignals auf Festplatte. 2. Audiodaten, die in einem bestimmten Format auf Festplatte gespeichert sind.

Das Audio-Subsystem umfasst alle Tools, die für die Erfassung von Audiodaten, ihre Verarbeitung und ihre Speicherung auf einem Datenträger erforderlich sind.

Videodetektor – ein Detektor zur Analyse des Videosignals von der Videokamera.

Videoaufnahme – 1. Prozess der Aufzeichnung eines digitalisierten Videosignals auf Festplatte.2. Videodaten, die in einem bestimmten Format auf Festplatte gespeichert sind.

Videokamera – 1 Quelle eines Videosignals.2. Systemobjekt, das die Eigenschaften der installierten Videokamera abbildet und deren Funktion steuert.

Das Video-Subsystem umfasst alle Tools, die für die Erfassung von Videodaten, ihre Verarbeitung und ihre Speicherung auf einem Datenträger erforderlich sind.

Zeitleiste– ein Benutzeroberfläche-Objekt für die Suche nach Videoaufnahmen und zur Navigation im Archiv.

Sensor- 1. ein physisches Gerät, das Informationen zum Status eines Objektes empfängt.2. ein Systemobjekt, das die Eigenschaften eines installierten Sensors abbildet.

Situationsanalysedetektor – ein Detektor zur Analyse der Situation im Sichtfeld einer Videokamera nach vorgegebenen Kriterien.

Audiosignaldetektor – ein Detektor, der anspricht, wenn der Geräuschabstand einen voreingestellten Wert übersteigt.

Qualitätsverlustdetektor für Videobilder – ein Detektor, der anspricht, wenn sich die Qualität des von der Kamera gelieferten Videobilds verschlechtert.

Detektor für Positionsänderungen der Kamera - ein Detektor, der bei einer deutlichen Änderung des Videobildhintergrunds auslöst, die auf eine Positionsänderung der Videokamera im Raum hindeutet.

Detektor für Objektaustritte – ein Detektor, der auslöst, wenn ein Objekt aus dem vorgegebenen Sichtfeldbereich der Videokamera austritt.

Detektor für herrenlose Objekte – ein Detektor, der anspricht, wenn ein Objekt festgestellt wird, das sich über einen längeren Zeitraum unbeweglich in der Erfassungszone befindet.

Detektor für fehlende Audiosignale – ein Detektor, der ausgelöst wird, wenn kein Audiosignal von einem Audiogerät ausgeht.

Linienüberquerung (Überwachungszonen-Einteilung) – ein Detektor, der bei Überquerung einer virtuellen Linie durch eine Objektbahn im Sichtfeld der Videokamera anspricht.

Detektor für Objekteintritte – ein Detektor, der auslöst, wenn ein Objekt in das vorgegebene Sichtfeldbereich der Videokamera eintritt.

Detektor für Bewegungsstopps – ein Detektor, der auslöst, wenn sich ein Objekt im vorgegebenem Sichtfeldbereich der Videokamera nicht mehr bewegt.

Geräuschdetektor – ein Detektor, der anspricht, wenn der Geräuschabstand unter einen voreingestellten Wert fällt.

Die Axxon-Domain ist eine ausgewählte Gruppe von Computern, auf denen die Server-Konfiguration des Axxon Next Software-Pakets installiert ist. Die Verknüpfung von Servern in einer Gruppe ermöglicht ihre Zusammenarbeit im weiteren Verlauf, so dass sich ein verteiltes System organisieren lässt.

Erfassungszone – der Bereich eines Videobilds, der von einem Detektor verarbeitet wird.

Schnittstellenkabel – ein Kabel zur Verbindung von zwei oder mehr Geräten zwecks

Datenübertragung.

Benutzeroberfläche-Objekt – ein Systemobjekt für die Interaktion von Benutzer und Programm (Eingabe/Anzeige von Daten).

Client – Bezeichnung eines PCs, auf dem die Software Axxon Next mit dem Konfigurationstyp **Client** installiert ist (oder installiert werden soll). Bezeichnung des grafischen Shell des Softwarepakets Axxon Next.

Diashow – ein Modus mit automatischer Umschaltung von Benutzerlayouts oder Kamerafenstern beim Betrieb mit Standardlayouts.

Lizensierung – die Reglementierung (Bedingungsbeschreibung) der Verwendung von Programmmodulen von AxxonSoft.

Erfassungsmaske – 1. der Bereich eines Videobilds, der nicht von einem Detektor verarbeitet wird. 2. Instrument zur Auswahl eines Bereichs des Videobilds, der nicht vom Detektor zu verarbeiten ist.

Mikrofon – 1. Quelle von Audiosignalen. Mikrofon – 2. Systemobjekt zur Steuerung der Erfassungsparameter von Audiosignalen.

Videoüberwachungsmonitor – ein Interface-Objekt zur Steuerung von Benutzerschnittstellen und Oberflächen der Software Axxon Next, wie z.B. Layouts, Kamerafenstern, verschiedenen Leisten und Kontextmenüs usw.

Kamerafenster – ein Interface-Objekt, das den Videostream einer bestimmten Kamera abbildet und die Steuerung der Kamera ermöglicht.

Nummernwahlleiste – eine Leiste (gehört zur Leiste für die PTZ-Steuerung) zur Auswahl der Voreinstellungsnummer.

Archivnavigationsleiste – die Gesamtheit der Interface-Objekte zur Arbeit mit dem Archiv, wie Zeitleiste, Liste der Alarmmeldungen u.a.

Steuerleiste – eine Leiste bestehend aus für den Benutzer zugänglichen Registerkarten zur Umschaltung von einer Gruppe von Interface-Objekte auf eine andere.

Wiedergabesteuerleiste – eine Leiste mit Schaltflächen zur Steuerung der Wiedergabe von Videoaufnahmen: Wiedergabe, Pause, Wechsel zur nächsten Videoaufnahme u.a.

PTZ-Steuerleiste – die Gesamtheit der Interface-Objekte zur Steuerung der ausgewählten Neige- und Schwenkvorrichtung.

Layout-Steuerleiste – eine Leiste mit Funktionen zum Erstellen, Bearbeiten und Steuern von Layouts.

- ein Systemobjekt, das die Eigenschaften der installierten Neige- und Schwenkvorrichtung einer Videokamera abbildet.

 **Hinweis**

Wird auch zur Bezeichnung einer physischen Einheit verwendet.

PTZ-Subsystem – die Gesamtheit der Vorrichtungen, die die PTZ-Fernsteuerung einer Neige- und Schwenkvorrichtung und eines Kameraobjektivs ermöglichen.

Analyse-Subsystem – die Gesamtheit der Vorrichtungen, die eine automatische Analyse der eingehenden Video- und Audiodaten ermöglichen.

Das Subsystem für die forensische Suche im Archiv ist ein Instrumentarium, das die Suche nach Videodateien im Archiv durch die Metadaten des Bildes ermöglicht.

Das Relais-Subsystem umfasst alle Tools, die für die Auslösung einer Ausführungsvorrichtung, die an den eingebauten Relais-Port einer Videokamera oder eines IP-Servers angeschlossen ist, erforderlich sind, wenn ein Detektor (einschließlich eines Detektor, der den eingebauten Sensor einer Videokamera oder eines IP-Servers verarbeitet) ausgelöst wird.

Meldungssystem – die Gesamtheit der Vorrichtungen, die die Benachrichtigung des Benutzers über im System vorgefallene Ereignisse ermöglichen.

Das Subsystem zur Registrierung von Ereignissen umfasst alle Tools, die für die Erfassung von Daten zu System-Events, ihre Verarbeitung und ihre Speicherung auf einem Datenträger erforderlich sind.

Pufferzeit - die Dauer der Voraufnahme, die am Anfang einer alarmbedingten Aufzeichnung hinzugefügt wird.

Voreinstellung – die vorläufig festgelegte Position der Neige- und Schwenkvorrichtung.

Softwareplattform – die Gesamtheit der Software- und Hardwarevorrichtungen von AxxonSoft zur Realisierung eines Sicherheitssystems.

Programmmodul – ein Programm oder eine funktional abgeschlossene Programmkomponente zur Lösung einer konkreten Funktionsaufgabe (Realisierung von Benutzerfunktionen).

Layout – die gespeicherte Anordnung der Kamerafenster zueinander.

Verteiltes System – eine Gruppe aus mehreren in Wechselwirkung stehenden Servern (bis 4) und Clients (unbegrenzte Anzahl) von Axxon Next. Die Verknüpfung von Axxon Next-Servern erfolgt im Rahmen der Axxon-Domain.

Relais – 1. Physisches Gerät, elektromechanischer Schalter. Physisches Gerät, elektromechanischer Schalter. 2. ein Systemobjekt, das die Eigenschaften eines installierten Relais abbildet.

Server – Bezeichnung eines PCs, auf dem die Software Axxon Next mit dem Konfigurationstyp **Server** installiert ist (oder installiert werden soll).

Sicherheitssystem – ein Paket von Vorrichtungen zur Videoüberwachung, Audiokontrolle und Objekterkennung, gesteuert durch die Software Axxon Next.

Systemprotokoll – ein Log, das Systeminformationen über vorgefallene Ereignisse enthält, darunter Aufzeichnungen zu Systemfehlern.

PTZ-Trace – eine Funktion zur visuellen Nachverfolgung von Objektbewegungen im Sichtfeld der Videokamera.

Alarmmarkierung - die Alarmmarkierung zeigt entweder den Zeitpunkt eines Alarmbeginns an oder einen bestimmten Zeitpunkt von Eintritt des Alarmereignisses.

Farbanzeige – Grafische Benachrichtigung des Benutzers des Sicherheitssystems über den aktuellen Status/Betriebsmodus der Systemobjekte (Geräte, Programmmodule).

## **Anhang 2. Mögliche Probleme bei der Anwendung der Softwareplattform Axxon Next**

### **Mögliche Probleme bei der Installation**

#### Auf Seite

- [Startfehler des Dienstes NGP Host Service](#)
- [Fehler bei der Verbindung zur Postgres-Datenbank](#)

## Startfehler des Dienstes NGP Host Service

Wenn bei der Installation der Softwareplattform *Axxon Next* Port 49999 belegt ist (z.B. durch bei der Entfernung der vorherigen Version nicht ausgelagerte Prozesse von *nethost.exe*), wird ein Startfehler des Dienstes NGP Host Service ausgegeben.

Zur Fortsetzung der Installation muss Port 49999 freigegeben und anschließend der Versuch wiederholt werden.

## Fehler bei der Verbindung zur Postgres-Datenbank

Nach Installation der Postgres-Datenbank kann das Installationsprogramm der Softwareplattform *Axxon Next* vorzeitig beendet werden. Dies kann damit zusammenhängen, dass das Installationsprogramm keine Verbindung zur Postgres-Datenbank herstellen kann, wenn eine Firewall aktiv ist. Um dieses Problem zu vermeiden, muss die Firewall für die Zeit der Installation deaktiviert werden.

### **i** Hinweis

Die Deaktivierung der Firewall während der Installation kann ein anderes Problem hervorrufen - vgl. [Kein Signal von den Videokameras und keine Verbindungsherstellung mit anderen Servern möglich](#)

## Mögliche Probleme beim Start

Bei Verwendung des Programms *ESET NOD32 Antivirus 4* im Modus **Real-time file system protection** kann der Start der Softwareplattform *Axxon Next* mit aktiviertem Client-Protokoll längere Zeit in Anspruch nehmen.

Dieses Problem lässt sich lösen, indem der Installationsordner von *Axxon Next* und der Ordner mit den Logdateien des Clients von *ESET NOD32 Antivirus 4* ausgeschlossen werden (<Buchstabe der Systemfestplatte>:\Users\<<Benutzer>\Appdata\Local\AxxonSoft\AxxonNext\logs).

## Mögliche Probleme im Betrieb

#### Auf Seite

- [Funktionsunfähigkeit aller Videokanäle oder Archive bei Überschreitung der Lizenzgrenze](#)
- [Kein Signal von den Videokameras und keine Verbindungsherstellung mit anderen Servern möglich](#)
- [Fehler bei der Erstellung neuer Archive bei Beachtung der Lizenzgrenzen für den Gesamtumfang](#)
- [Fehler beim Erstellen von Archiven mit mehr als 2 TB](#)
- [Leistung von Axxon Next bei der Arbeit mit Net Limiter 2](#)

## Funktionsunfähigkeit aller Videokanäle oder Archive bei Überschreitung der Lizenzgrenze

Wenn der Aktivierungsschlüssel die Nutzung einer geringeren Anzahl von Videokanälen ermöglicht als aktuell im System realisiert, kann nicht mit allen Videokanälen gearbeitet werden. Zur Wiederaufnahme des Betriebs müssen die den überflüssigen Videokanälen entsprechenden

Objekte entfernt und der Server neu gestartet werden.

**i Hinweis**

Der Neustart des Servers wird auf die folgende Weise über das Menü Start ausgeführt:

1. Alle Programme -> Axxon Next -> Tools -> Server abmelden,
2. Alle Programme -> Axxon Next -> Server starten.

Wenn analog dazu der Aktivierungsschlüssel die Nutzung von Archiven mit einem kleineren als dem aktuellen Gesamtumfang ermöglicht, muss der Archivumfang auf den erforderlichen Wert korrigiert und anschließend der Server neu gestartet werden.

## **Kein Signal von den Videokameras und keine Verbindungsherstellung mit anderen Servern möglich**

War zum Zeitpunkt der Installation der Softwareplattform Axxon Next die Windows-Firewall deaktiviert (dies gilt auch für Firewalls anderer Anbieter), werden die Dienste und Anwendungen der Softwareplattform nicht automatisch in die Ausschlussliste der Firewall aufgenommen.

Nach Aktivierung der Firewall kann dies dazu führen, dass kein Signal der Videokameras eingeht und keine Verbindung zu anderen Servern hergestellt werden kann.

Zur Lösung dieses Problems müssen folgende Anwendungen manuell in die Ausschlussliste der Firewall eingetragen werden: Apphost.exe, NetHost.exe, AxxonNext.exe, LicenceTool.exe.

**i Hinweis**

Bei Verwendung des Virenschutzes ESET NOD32 Smart Security 6 ist auch eine Deaktivierung der persönlichen Firewall erforderlich.

## **Fehler bei der Erstellung neuer Archive bei Beachtung der Lizenzgrenzen für den Gesamtumfang**

Wenn der Benutzer Archive erstellt und gleichzeitig (d.h. ohne Übernahme der Änderungen) einige bestehende Archive entfernt, kann die Archiverstellung auch dann untersagt werden, wenn die Lizenzgrenzen in Bezug auf den Gesamtarchivumfang beachtet werden.

**i Hinweis**

Dies hängt damit zusammen, dass sich bei der Überprüfung der Lizenzgrenze der Umfang der zu erstellenden Archive aus dem Gesamtumfang im Moment der letzten Änderungsübernahme ergibt.

In einer solchen Situation muss der Benutzer zunächst die unnötigen Archive entfernen und die Änderungen übernehmen, dann können neue Archive erstellt werden.

## **Fehler beim Erstellen von Archiven mit mehr als 2 TB**

Aktuell kann es noch zu Problemen mit Axxon Next kommen, wenn versucht wird, ein Archiv, das größer als 2 TB ist, auf einem System mit einer großen Anzahl von Videokameras (mehr als 20) zu erzeugen.

Tritt ein solcher Fehler bei Ihnen auf, empfiehlt es sich, das logische Laufwerk in mehrere Partitionen aufzuteilen, die jeweils weniger als 2 TB umfassen, und das Archiv dort anzulegen.

## Leistung von Axxon Next bei der Arbeit mit Net Limiter 2

Ist *NetLimiter 2* auf dem System installiert, kann es zu einer deutlich höheren Prozessorbelastung bei der Arbeit mit Axxon Next kommen.

Das Problem ist gelöst, wenn Sie die Software *NetLimiter 2* entfernen.

## Anhang 3. Bei Installation der Softwareplattform zum Windows-Betriebssystem hinzugefügte Konten

Bei der Installation der Softwareplattform Axxon Next mit dem Konfigurationstyp **Server und Client** werden unter Windows zwei Konten erstellt.

1. Konto mit Administratorrechten, das vom Dateibrowser der Softwareplattform *Axxon Next* verwendet wird. Der Name dieses Kontos wird bei der Installation der Softwareplattform Axxon Next eingegeben (vgl. [Installation](#)). Für eine korrekte Funktion der Softwareplattform *Axxon Next* muss dieses Benutzerkonto über Administratorrechte für das Windows-Betriebssystem verfügen. Ist dieses Benutzerkonto ein Domänenkonto, muss es auch zu den Gruppen **Benutzer** und **Erfahrene Benutzer** hinzugefügt werden.

### Hinweis

Der Dateibrowser dient zur Navigation im Dateisystem des Servers (z.B. bei der Auswahl von Laufwerken für die Archivpartition).

Das Konto kann auch zur Einrichtung von Benutzerrechten für die Festplatte verwendet werden.

2. Axxonpostgres – Konto, unter dem der Logdatenbankdienst gestartet wird.

### Hinweis

Die Datenbank des Logs (Postgres) dient der Speicherung von Systemereignissen.

## Anhang 4. Betrieb der Softwareplattform Axxon Next mit Virenschutzprogrammen

### Auf Seite

- [Virenschutz NOD32](#)
- [Virenschutz ESET Smart Security](#)
- [Virenschutz AVG](#)
- [Virenschutz DrWeb](#)
- [Virenschutz McAfee SAAS](#)

In Abhängigkeit von der verwendeten Virenschutzsoftware kann das Schutzprogramm bei der Installation, dem Start und dem Betrieb der Softwareplattform Axxon Next nach Genehmigung der Zulassung von Komponenten der Softwareplattform in das globale Netz fragen.

Für eine korrekte Funktion empfiehlt es sich, diese Komponenten zuzulassen.

Empfehlungen für die Arbeit mit konkreten Virenschutzprogrammen sind unten aufgeführt.

## Virenschutz NOD32

Bei Verwendung der Virenschutzsoftware NOD32 wird ausdrücklich empfohlen, entweder den Service Web Access Protection abzuschalten oder die IP-Adressen der IP-Kameras in die Ausschlussliste für die Überprüfung durch den Virenschutz aufzunehmen.

Siehe auch Abschnitt [Mögliche Probleme beim Start](#).

## Virenschutz ESET Smart Security

Bei Verwendung der Virenschutzsoftware ESET Smart Security muss Automatikbetrieb mit Ausnahmen für die Firewall eingestellt werden und die Fernserver sind durch Erstellung von Netzwerkregeln zum Ausschluss hinzuzufügen (der Prozess der Regelerstellung ist in der offiziellen Auskunftunterlagen des Virenschutzes ausführlich beschrieben).

## Virenschutz AVG

Bei Verwendung der Virenschutzsoftware AVG und Konfiguration mit einer großen Anzahl von Videokameras empfiehlt es sich, die IP-Adressen der IP-Kameras in die Ausschlussliste aufzunehmen, da ansonsten der Prozess avgsa.exe den Prozessor stark belasten kann. Dies ist nur mit der Bezahlversion des Virenschutzes möglich.

Bei der Installation der Softwareplattform Axxon Next muss die Durchführung der Prozesse NetHost.exe und ngpsh.exe genehmigt werden.

## Virenschutz DrWeb

Bei Verwendung der Virenschutzsoftware DrWeb sind vor der Installation der Softwareplattform *Axxon Next* folgende Aktionen durchzuführen:

1. Deaktivieren Sie den automatischen Start der Firewall DrWeb.
2. Wählen Sie in den vorbeugenden Schutzeinstellungen die Verwendung von Benutzereinstellungen aus, und erteilen Sie folgende Genehmigungen:
  - a. Zugriff auf das Laufwerk auf unterer Ebene zulassen.
  - b. Systemdienste zulassen.
  - c. Laden von Treibern zulassen.
  - d. User drivers zulassen.
  - e. Parameter von Winlogon-Shell zulassen
3. Nehmen Sie in den SpIDer Gate-Einstellungen die Prozesse apphost.exe und AxxonNext.exe in die Ausschlussliste für die Überprüfung des einlaufenden Datenverkehrs auf. Wenn möglich empfiehlt sich die vollständige Deaktivierung der Überprüfung des einlaufenden und auslaufenden Datenverkehrs.

## Virenschutz McAfee SAAS

Bei Verwendung der Virenschutzsoftware McAfee SAAS muss die Komponenten Firewall Protection deaktiviert werden, um eine korrekte Funktion der verteilten Konfiguration der Softwareplattform *Axxon Next* und des Fernclients zu gewährleisten.



### Hinweis

Diese Erfordernis gilt nicht für eine Konfiguration mit einem Server und lokalem Client.