



Cliente móvil basado en el sistema operativo Android. Manual de usuario

1. Información general sobre el Cliente móvil Android	3
2. Conexión al Servidor Axxon Next y operaciones con los Servidores en el Cliente Android	3
3. Visualización de videocámaras en el Cliente móvil Android	4
4. Visualización de la imagen de vídeo en tiempo real en el Cliente móvil Android	6
5. Visualización del archivo en el Cliente móvil Android	7
6. Control de videocámaras PTZ desde el Cliente móvil Android	9
7. Zoom digital de la imagen de vídeo en el Cliente móvil Android	10

# Información general sobre el Cliente móvil Android

El Cliente del paquete de software Axxon Next para dispositivos móviles basados en el sistema operativo Android (versión 2.3.3 y superior) está disponible de forma gratuita en la [tienda](#) oficial de Google.

El Cliente basado en el sistema operativo Android, en su versión actual, permite realizar la conexión sólo al Servidor del paquete de software Axxon Next (versión 3.0 y superior).

Con ayuda de este Cliente se podrá:

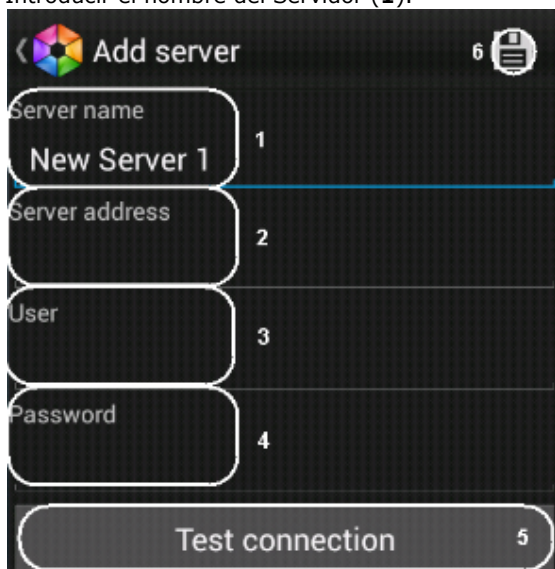
- Visualizar la imagen de vídeo en tiempo real
- Controlar videocámaras PTZ;
- Visualizar el archivo;
- La ampliación digital de la imagen de vídeo.

## Conexión al Servidor Axxon Next y operaciones con los Servidores en el Cliente Android

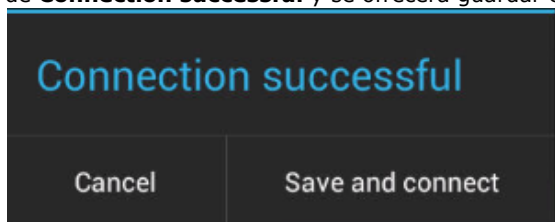
Para iniciar el trabajo con el paquete de software Axxon Next desde un Cliente móvil Android se deberá configurar los parámetros de los Servidores a los que se realizará la conexión.

Para esto será necesario realizar las siguientes acciones:

1. Introducir el nombre del Servidor **(1)**.



2. Ingresar la dirección completa del Servidor e el formato – `http://<Dirección IP del Servidor del paquete de software Axxon Next>:<Puerto>/<Prefijo>` **(2)**.
3. Introducir el nombre y la contraseña para la conexión, si fueron asignados **(3-4)**.
4. Para comprobar la conexión, pulsar el botón **Test connection (5)**. Si el Servidor está en funcionamiento, los ajustes de la conexión son correctos y el dispositivo tiene una conexión estable a Internet, aparecerá el mensaje de **Connection successful** y se ofrecerá guardar el Servidor y conectarse a él.



De lo contrario, se deberá comprobar ejecución de las siguientes condiciones.



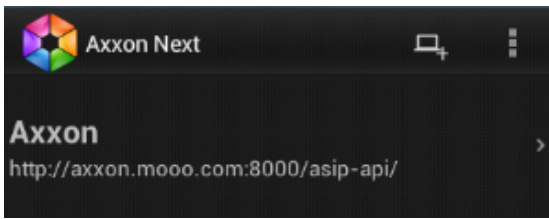
### Observación


Para la prueba básica de conexión y funcionamiento del servidor Web se deberá ir a la dirección URL del servidor (véase el punto 2) en el navegador del dispositivo móvil

5. Para guardar el Servidor se deberá pulsar el botón **Save and connect** o bien volver a los ajustes **(Cancel)** y pulsar

el botón  (6).

Como resultado el Servidor será agregado a la lista.



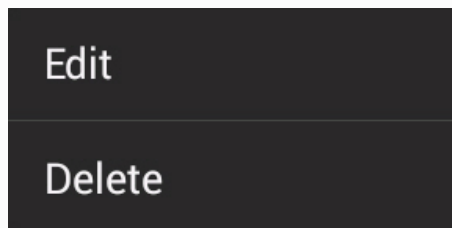
Para agregar un nuevo Servidor, se debe pulsar el botón  y repetir los pasos anteriores.

Para conectarse al Servidor, se deberá seleccionarlo de la lista.

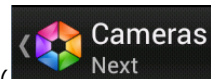


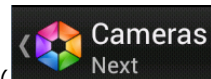
#### Observación

Si fuera necesario, se podrá volver a la configuración del Servidor o eliminarlo. Esto se conseguirá con una pulsación larga sobre el Servidor en la lista.



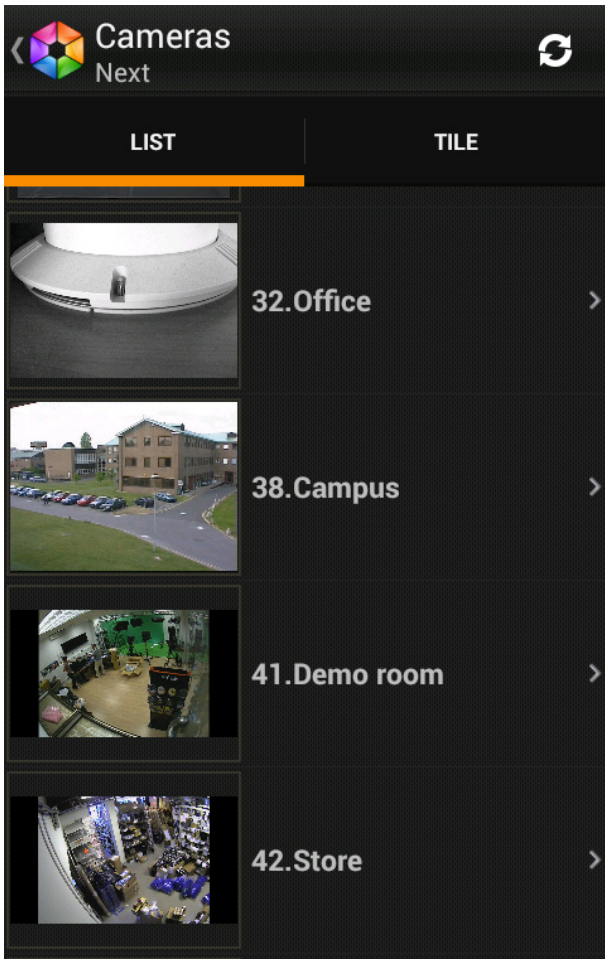
Si existe conexión a un Servidor, pero es necesario conectarse a otro Servidor, se deberá realizar los siguientes pasos:



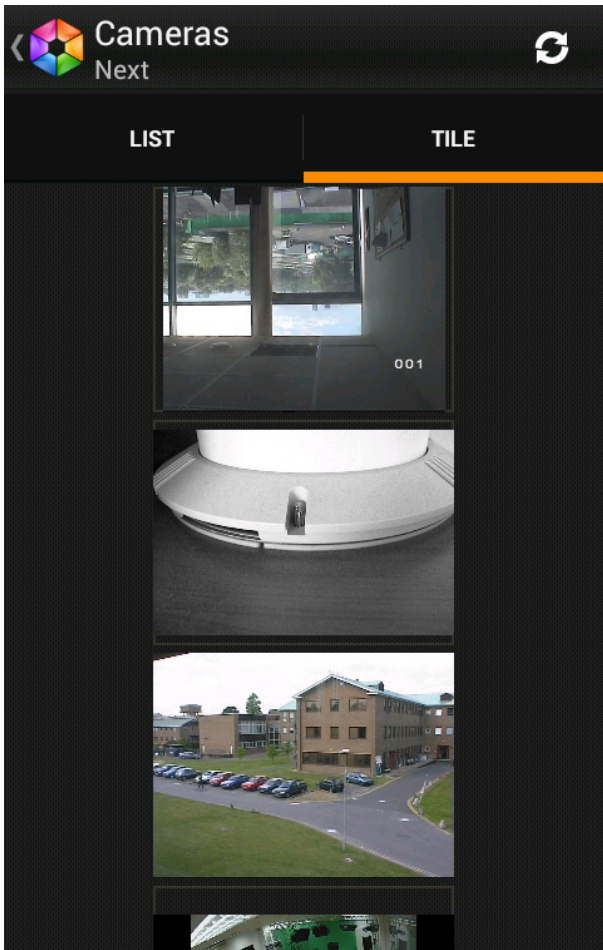
1. Con ayuda del botón **Back** del dispositivo móvil o de la aplicación (  ), volver a la lista de Servidores.
2. Seleccionar el Servidor necesario y conectarse a él.

## Visualización de videocámaras en el Cliente móvil Android

Después de conectarse al Servidor, las videocámaras se mostrarán en una lista desplegable.



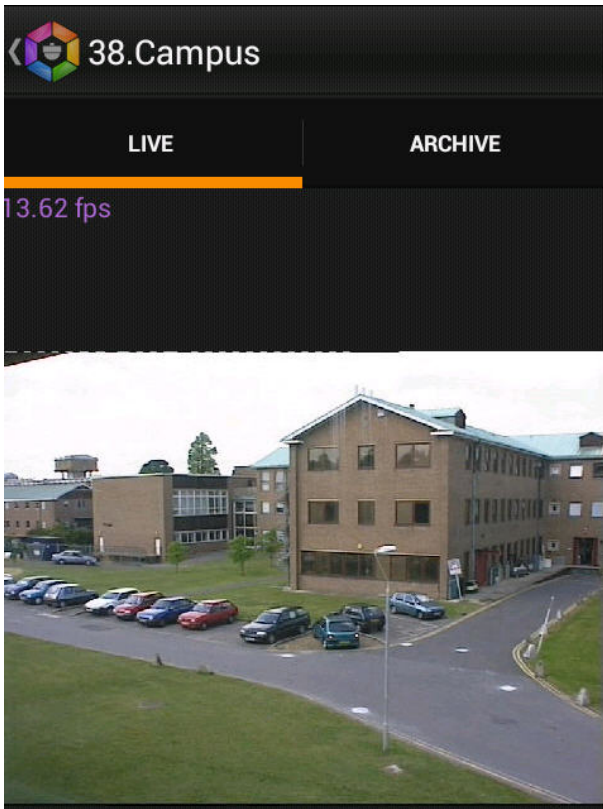
Además, se puede mostrar las videocámaras en forma de iconos. Para esto será necesario pasar a la pestaña correspondiente.



## Visualización de la imagen de vídeo en tiempo real en el Cliente móvil Android

Para visualizar el vídeo en tiempo real, se deberá seleccionar la videocámara deseada.

Como resultado se abrirá la ventana con dicha videocámara.



En la esquina superior izquierda de la pantalla del dispositivo móvil se muestra el número de fotogramas por segundo (fps).



**Observación**

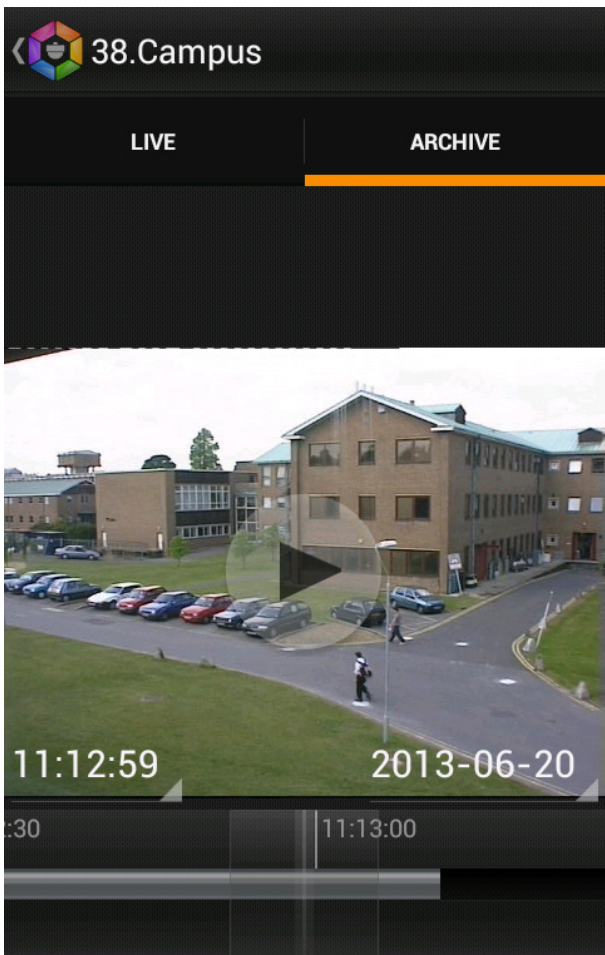
En el cliente móvil, no es disponible la señal de audio de la videocámara.

Para volver a la lista de videocámaras se deberá pulsar el botón **Atrás** del dispositivo móvil o de la aplicación (



## Visualización del archivo en el Cliente móvil Android

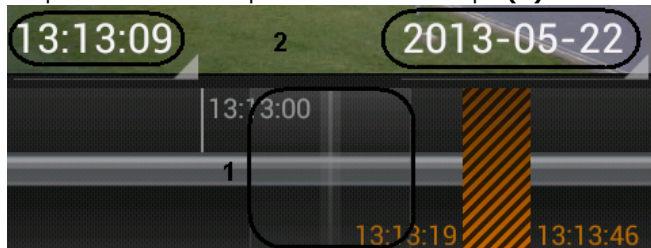
Para visualizar el archivo en el Cliente móvil Android se deberá seleccionar la cámara requerida de la lista y pasar a la pestaña **Archive**.



La reproducción se controla con ayuda de los botones

La navegación por el archivo se realiza de dos maneras:

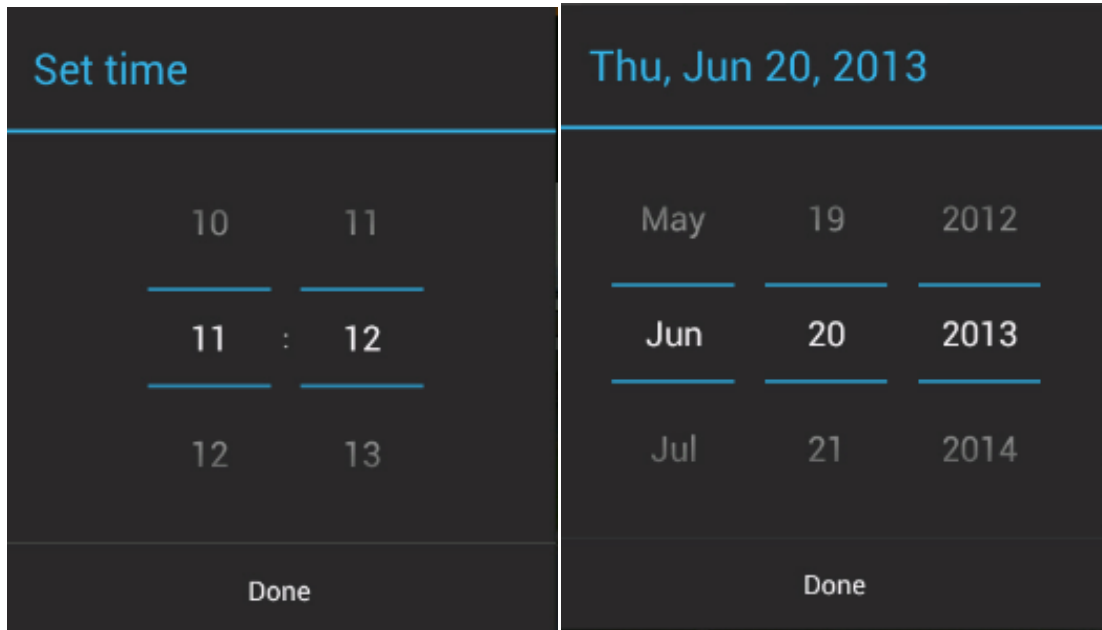
1. Desplazando el cursor por la escala de tiempo **(1)**.



El color gris claro en la escala de tiempo indica la presencia del archivo, el oscuro - ausencia de archivo, el negro y naranja - ausencia de archivo durante un largo tiempo.

La escala de tiempo se puede escalar pellizcando y estirando con dos dedos.

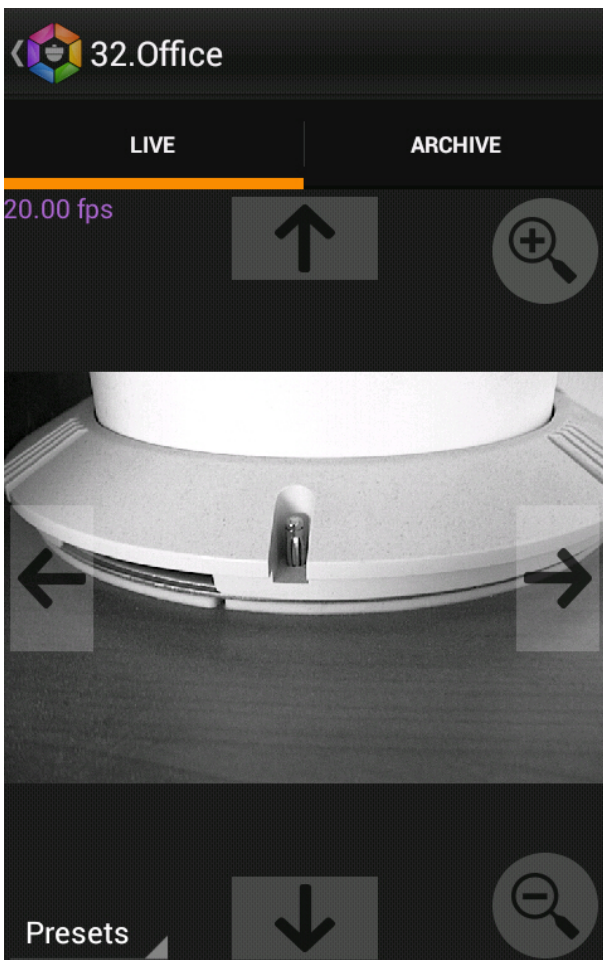
2. Asignando una detrás de otra la fecha y la hora **(2)**.



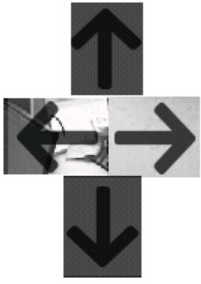
Para pasar a un momento seleccionado de tiempo, se deberá pulsar el botón **Listo**.

## Control de videocámaras PTZ desde el Cliente móvil Android

Se cuenta con la posibilidad de realizar el control de videocámaras PTZ. Para esto será necesario mostrar la imagen de vídeo a de la videocámara correspondiente.

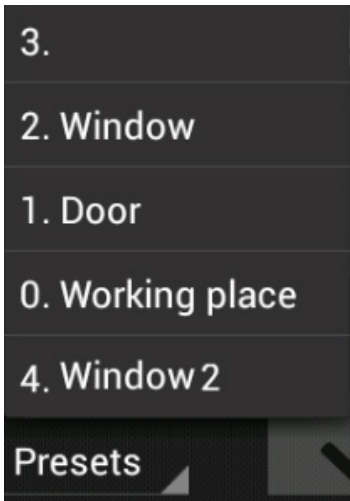


Para modificar el ángulo de rotación de la videocámara, se utilizan los siguientes botones:



Para controlar el zoom óptico se utilizan los botones

Para pasar a los ajustes preestablecidos requeridos se deberá pulsar el botón emergente **Presets** y seleccionar el preset deseado de la lista.



## Zoom digital de la imagen de vídeo en el Cliente móvil Android

La ampliación digital de la imagen de vídeo se realiza tanto en el modo de visualización de vídeo en vivo, como en el de visualización del archivo.



### **Observación**

La ampliación digital de la imagen no es disponible para videocámaras PTZ.

La ampliación de la imagen se realiza estirando la imagen con dos dedos.

La imagen no puede hacerse más pequeña que su tamaño original. La máxima ampliación posible de la imagen de vídeo es de 16x.

La selección de la parte del cuadro a visualizar en caso de modificación de la escala, se realiza colocando el dedo detrás del área de visualización del vídeo.